

45697056

Sistemas para Internet

Desenvolvimento Mobile e IOT - Android

Desafio 03





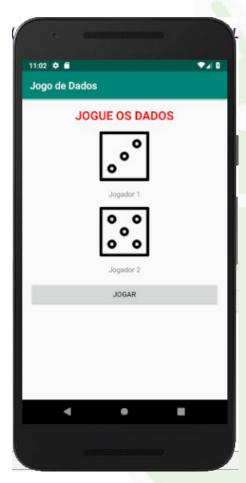
Desafio 03



- Crie um aplicativo para simular um jogo de dados.
- Coloque no projeto imagens que correspondam os valores de cada face do dado.
- Este aplicativo deverá conter um ImageView para o dado de cada jogador, um texto identificando cada jogador e um botão, conforme o protótipo do slide seguinte.
- Ao clicar em jogar, sortear um dado para cada jogador, exibir a imagem correspondente e verificar o vencedor exibindo o resultado através de um Toast.

Desafio 03





Prof. Douglas Cabral <<u>douglas.cabral@fiap.com.br</u>> <u>https://www.linkedin.com/in/douglascabral/</u>

+ +

4569705

Dúvidas?

40037030

4503h





Copyright © 2019 Prof. Douglas Cabral < douglas.cabral@fiap.com.br > https://www.linkedin.com/in/douglascabral/

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).