- CRADUAÇÃO



ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Database Application Development

PROF. LEONARDO UCHIDA



CONTEÚDO DO CURSO

Variáveis

- O que são variáveis em PL/SQL
- Como definir variáveis / constantes
- Exemplos

Operadores

- Operadores Aritméticos
- Operadores Relacionais
- Operadores de Comparação
- Operadores Lógicos
- Ordem de Precedência

Estruturas de Controle

- IF
- CASE
- ITERADOR
 - LOOP
 - WHILE
 - FOR



Variáveis



O que são Espaços Reservados em PL/SQL?

- São espaços reservados para armazenamento temporário de dados, que residirão na memória RAM.
- Podem ser definidos como: variáveis, constantes(não modificável em tempo de execução) e registros.
- São utilizadas somente em tempo de execução do bloco PL/SQL.



Declaração de variáveis em PL/SQL

- As variáveis devem ser declaradas e inicializadas na seção de declaração, ou em packages como variáveis globais.
- Atribuir novos valores às variáveis na seção executável, exceto para constantes.
- Variáveis com precisão definidas ocupam menos espaço de memória.
- Cada Espaço Reservado deve ter um tipo de dado específico.



Declaração de variáveis em PL/SQL

- Não são case-sensitive.
- Nomes devem ser únicos, mesmo que os datatypes sejam diferentes.
- Caso o nome da variável seja igual ao nome de uma coluna de uma tabela, o nome da coluna sempre é prioritário em relação à variável.

Sintaxe:

variable_name [CONSTANT] datatype [NOT NULL] [:= | DEFAULT initial value]



Exemplos para declaração de variáveis

```
DECLARE
 birthday DATE;
BEGIN
```

```
DECLARE
 radius REAL := 1;
 area REAL := pi * radius**2;
```



Exemplos para declaração de variáveis

```
DECLARE
```



Exemplos para declaração de variáveis

```
DECLARE
```



Exemplo de atribuição de valores

```
DECLARE
```



Datatype %TYPE

- O %TYPE permite a declaração de variáveis com o mesmo tipo de dado de outra variável ou coluna de tabela, mesmo não sabendo o tipo.
- Caso o item de referência master tenha mudado, automaticamente suas referencias também se modificam.
- É também conhecido como herança de tipo de dado de coluna, mas não herda valores.

```
DECLARE

nomecompleto loc_funcionario.nm_func%TYPE;

BEGIN

DBMS_OUTPUT_LINE('nome=' || nomecompleto);

END;
```



Datatype %ROWTYPE

- O %ROWTYPE permite a declaração de variáveis que permitem armazenar um registro completo de uma tabela ou view.
- O registro possui o mesmo nome dos campos e tipo de dado.
- Os campos da variável %ROWTYPE não herdam as constraints ou valores DEFAULT.
- Se a tabela de origem for modificada, a declaração automaticamente se adapta.
- Para referenciar um campo da variável, utilizar VARIÁVEL.CAMPO.



Datatype %ROWTYPE

```
Exemplo:
DECLARE
v_reg_func loc_funcionario%ROWTYPE;
BEGIN
  into v_reg_func
  from loc funcionario
 where cd_func=1;
 dbms_output.put_line(v_reg_func.nm_func);
END;
```



Operadores



OPERADORES ARITMÉTICOS

EXEMPLO

A NUMBER := 10;

B NUMBER := 5;

| OPERADOR | DESCRIÇÃO | EXEMPLO |
|----------|---------------|------------------|
| + | Adição | A + B = 15 |
| - | Subtração | A - B = 5 |
| * | Multiplicação | A * B = 50 |
| / | Divisão | A / B = 2 |
| ** | Exponenciação | A ** B = 100.000 |

```
Exemplo:

BEGIN

dbms_output.put_line( 10+5);
dbms_output.put_line( 10-5);
dbms_output.put_line( 10 * 5);
dbms_output.put_line( 10 / 5);
dbms_output.put_line( 10 * 5);
END;
```

```
Resultado:

15
5
50
2
100000

PL/SQL procedure successfully completed.
```



OPERADORES RELACIONAIS

EXEMPLO

A NUMBER := 10;

B NUMBER := 5;

| OPERADOR | DESCRIÇÃO | EXEMPLO |
|----------|----------------------------|-----------------------------------|
| = | Igualdade | (A=B) Falso |
| != <> ~= | Diferente | (A!=B) Verdadeiro |
| > | Maior | (A>B) Verdadeiro |
| < | Menor | (A <b) falso<="" th=""></b)> |
| >= <= | Maior igual ou Menor igual | (A>=B) Verdadeiro (A<=B) Falso |



OPERADORES DE COMPARAÇÃO

SEMPRE RETORNA

VERDADEIRO FALSO NULO

| OPERADOR | DESCRIÇÃO | EXEMPLO |
|----------|--|---|
| LIKE | Retorna verdadeiro se o padrão especificado for atendido | Se 'ABC' LIKE 'A%' retorna verdadeiro |
| BETWEEN | Retorna verdadeiro se o valor estiver no intervalo especificado | Se x=5 então, x between 1 e 10 é verdadeiro |
| IN | Retorna verdadeiro para todas as ocorrências encontradas no conjunto | Se x='A' então, x in ('X','B','A') retorna verdadeiro |
| IS NULL | Testa ausência de valor | Se x = null então, x is null é verdadeiro |



OPERADORES LÓGICOS

EXEMPLO

A BOOLEAN := TRUE;

B BOOLEAN := FALSE;

| OPERADOR | DESCRIÇÃO | EXEMPLO |
|----------|----------------------------------|-------------------------------|
| AND | Testa ambos os casos | (A and B) é falso |
| OR | Testa somente um dos casos | (A or B) é verdadeiro |
| NOT | Lógica reversa para AND ou OR | NOT (A and B) é verdadeiro |



PRECEDÊNCIA DOS OPERADORES

Ordem lógica e matemática.

Exemplo:

x=2+3*5 (multiplicação e divisão tem prioridade) x=17

Ordem para relacionais e de comparação:

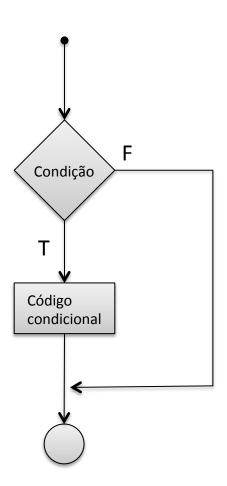
=, <, >, <=, >=, <>, !=, ~=, ^=, IS NULL, LIKE, BETWEEN, IN.



Estruturas de Controle



ESTRUTURAS DE CONTROLE (IF)



```
Exemplo:

DECLARE

a number(3) := 100;

BEGIN

IF (a = 10) THEN

dbms_output.put_line('Valor de a é 10');

ELSIF (a = 20) THEN

dbms_output.put_line('Valor de a é 20');

ELSIF (a = 30) THEN

dbms_output.put_line('Valor de a é 30');

ELSE

dbms_output.put_line('Valor não encontrado');

END IF;

dbms_output.put_line('O valor exato de a é: '|| a );

END;
```

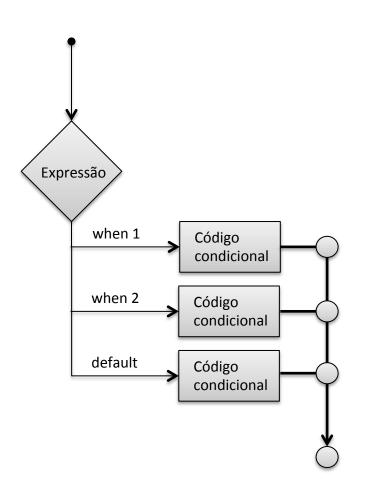
Resultado:

Valor não encontrado O Valor exato de a é: 100

PL/SQL procedure successfully completed



ESTRUTURAS DE CONTROLE (CASE)



```
Exemplo:

DECLARE
grade char(1):='A;

BEGIN
CASE grade
when 'A' then dbms_output.put_line('Excelente');
when 'B' then dbms_output.put_line('Parabéns');
when 'C' then dbms_output.put_line('Muito bom');
when 'D' then dbms_output.put_line('Aprovado');
when 'F' then dbms_output.put_line('Tente novamente');
else dbms_output.put_line('Sem nota');

END CASE;
END;
```

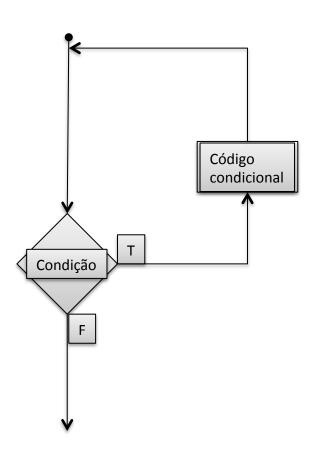
```
Resultado:
```

Excelente

PL/SQL procedure successfully completed.



ITERAÇÃO (LOOP)



```
Exemplo:

DECLARE
   x number := 10;

BEGIN
   LOOP
   dbms_output.put_line(x);
   x := x + 10;
   IF x > 50 THEN
    exit;
   END IF;
   END LOOP;

dbms_output.put_line('Valor de x é: ' | | x);

END;
/
```

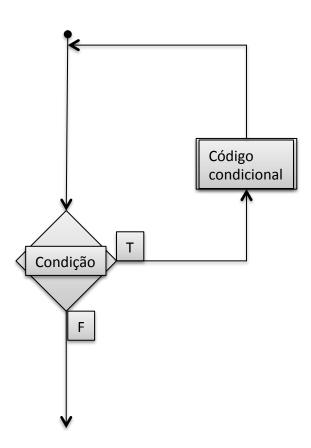
```
Resultado:

10
20
30
40
50
Valor de x é: 60

PL/SQL procedure successfully completed.
```



ITERAÇÃO (WHILE)



```
Exemplo:

DECLARE
  a number(2) := 10;

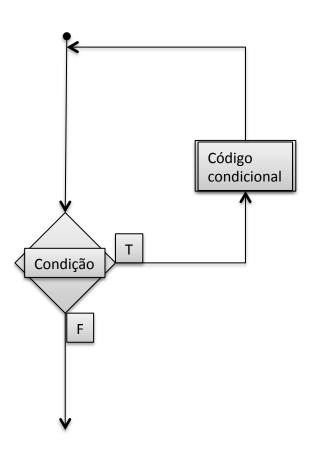
BEGIN
  WHILE a < 20 LOOP
  dbms_output.put_line('value of a: ' || a);
  a := a + 1;
  END LOOP;
END;
//</pre>
```

```
valor de a: 10
valor de a: 11
valor de a: 12
valor de a: 13
valor de a: 14
valor de a: 15
valor de a: 16
valor de a: 17
valor de a: 18
valor de a: 19

PL/SQL procedure successfully completed.
```



ITERAÇÃO (FOR)



```
Exemplo:

DECLARE
a number(2);
BEGIN
FOR a in 10 .. 20 LOOP
dbms_output.put_line('valor de a: ' || a);
END LOOP;
END;
```

```
Resultado:

valor de a: 10

valor de a: 11

valor de a: 12

valor de a: 13

valor de a: 14

valor de a: 15

valor de a: 16

valor de a: 17

valor de a: 18

valor de a: 19

valor de a: 20

PL/SQL procedure successfully completed.
```



Vamos revisar nosso aprendizado??

https://bit.ly/2GJmZgL



REFERÊNCIAS



- Manuais ou Materiais oficiais da Oracle ou Oracle Press
- Oracle9i / 10g PL/SQL * Guia de Consulta Rápida – Celso Henrique Poderoso



Copyright © 2019 Prof. Leonardo Uchida

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).