## - GRADUAÇÃO



## **DIGITAL BUSINESS ENABLEMENT**

Prof. MSc. Rafael Matsuyama

#05 – WEB SERVICES SOAP - IMPLEMENTAÇÃO





#### **PERCURSO**



**Java Application** 



**Padrões de Projetos e Frameworks** 



**SOA e Web Services** 



**Web Services SOAP** 



## FIMP

#### **#05 - AGENDA**

#### Web Service Provider

- Configuração do eclipse para Axis 2
- Criação do projeto
- Gerar um serviço web

#### Web Service Requester

- Interface Texto
  - Criação do projeto
  - Geração das classes de acesso ao web service
  - Exemplo de acesso ao web service
- Interface Desktop
  - Instalação do plugin no eclipse
  - Criação do projeto
  - Componentes de tela



#### JAVA EE – WS SOAP



- JAX WS JAVA API FOR XML WEB SERVICES
- API do JAVA EE para criação de web services;
- Implementações:
  - · Apache Axis (JAX-RPC)
  - Apache Axis 2 (JAX-WS, JAX-RS)
  - Apache CXF (JAX-WS, JAX-RS)
  - Java SE Runtime (a partir do Java 6) (JAX-WS)





## WEB SERVICE PROVIDER

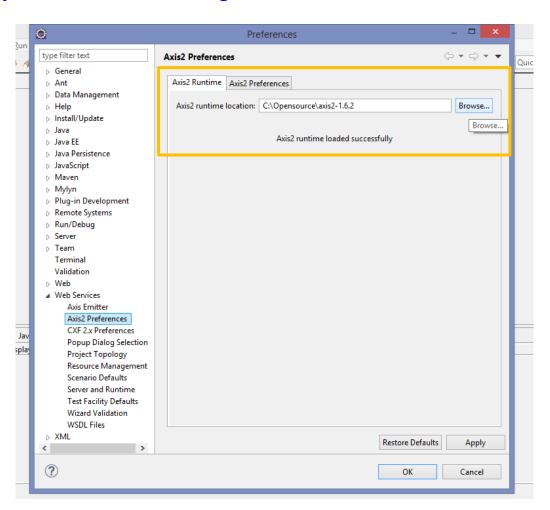
## CONFIGURAÇÃO DO ECLIPSE



Faça o download do Apache Axis 2 (utilize as versões 1.6.x) através do link:

http://axis.apache.org/axis2/java/core/download.cgi

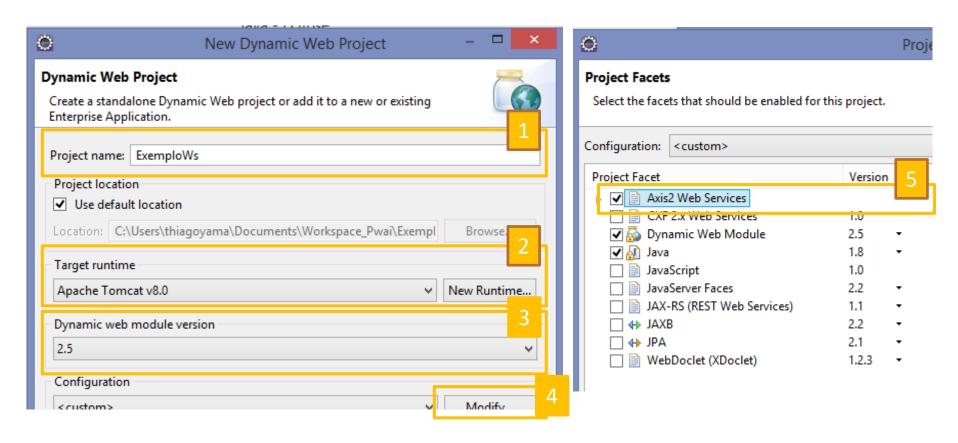
Em Windows > Preferences,
procure por Axis2 Preferences e
configure a localização do
apache axis 2.



#### CRIANDO O PROJETO



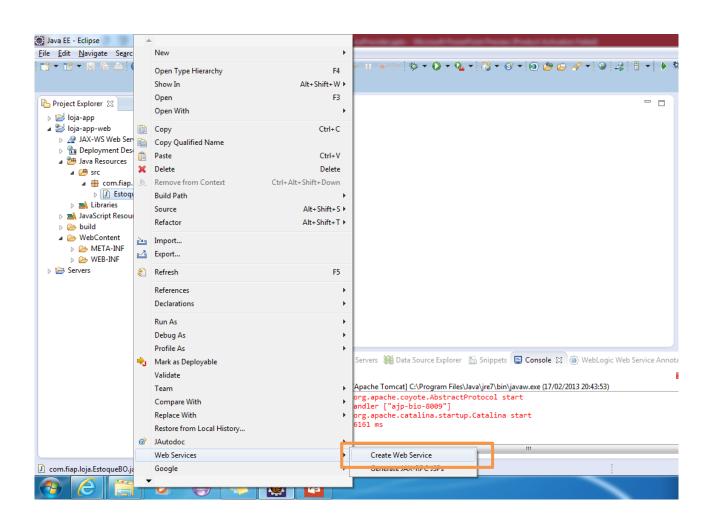
- 1 Crie um **Dynamic Web Project**;
- 2 Configure o Target Runtime: **Apache Tomcat 9**;
- 3 Mude o **Dynamic web module version: 2.5**;
- 4 e 5 Em configuration clique em : Modify > Marque: Axis 2 Web Services;



## GERANDO UM SERVIÇO WS

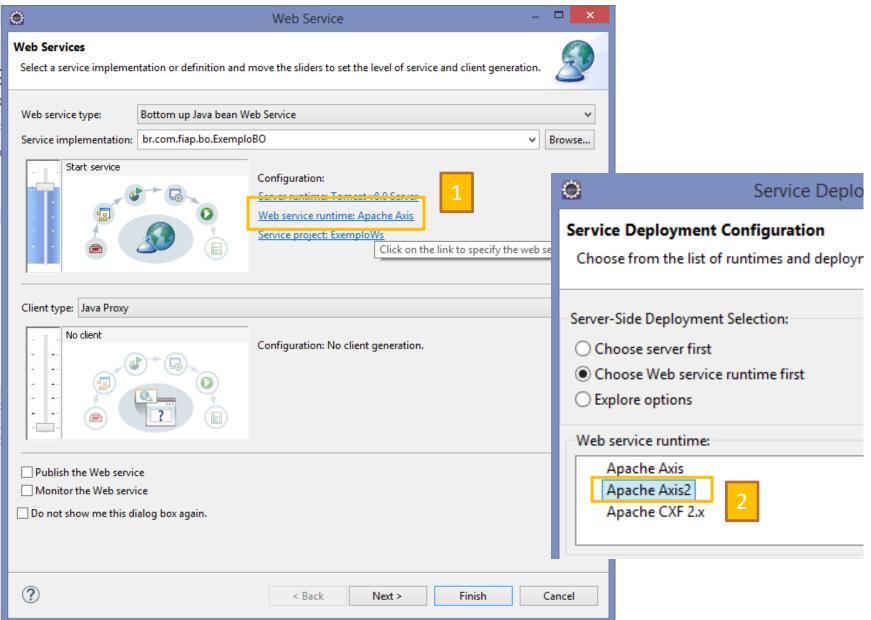


Clique com o botão direito na classe e escolha Web Services> Create Web Service;



## **GERANDO UM SERVIÇO WS**

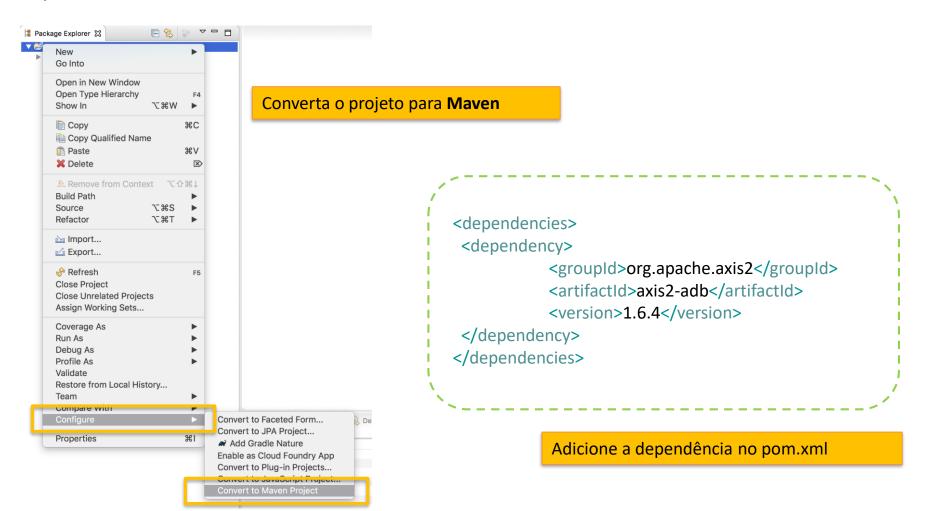




## Axis2 (Maven)



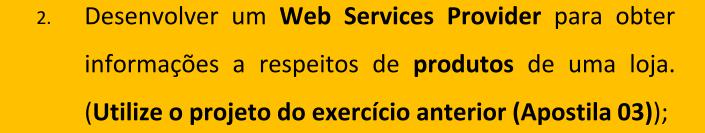
Em alguns casos, é necessário colocar a dependência do Axis2 diretamente no pom.xml, neste caso:



## PRÁTICA!

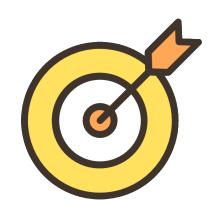






- 3. Gerar um AxisFault caso o produto não esteja cadastrado (throw new AxisFault("Produto Não Cadastrado"));
- 4. Teste o serviço com o **SOAP UI**;





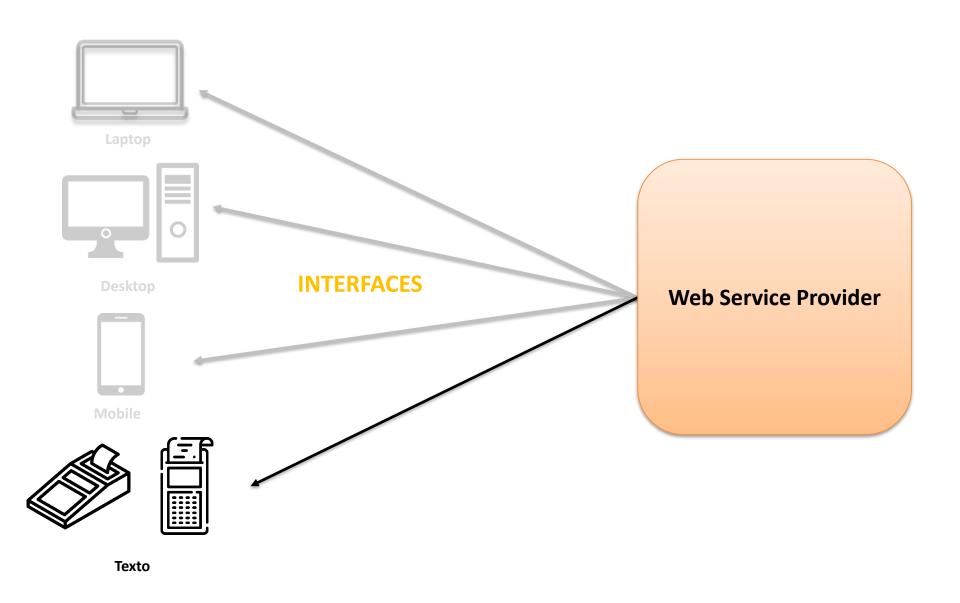




# WEB SERVICE REQUESTER

## ARQUITETURA MULTICANAL

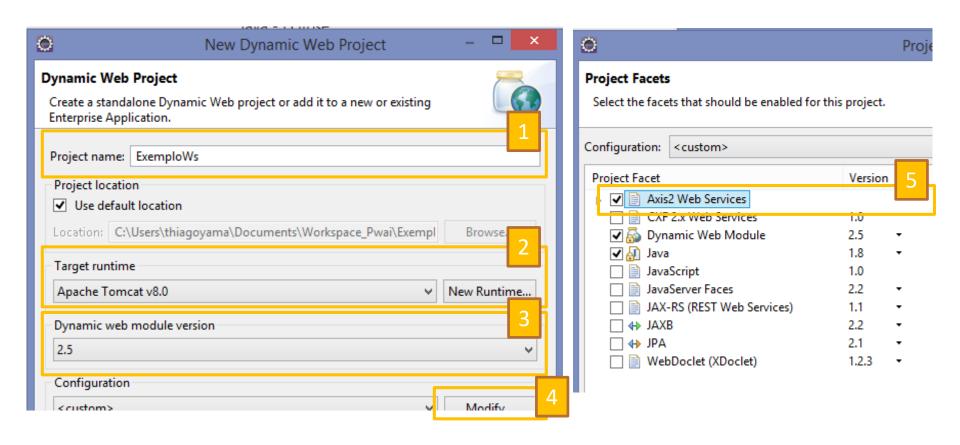




#### PROJETO – WS PROVIDER



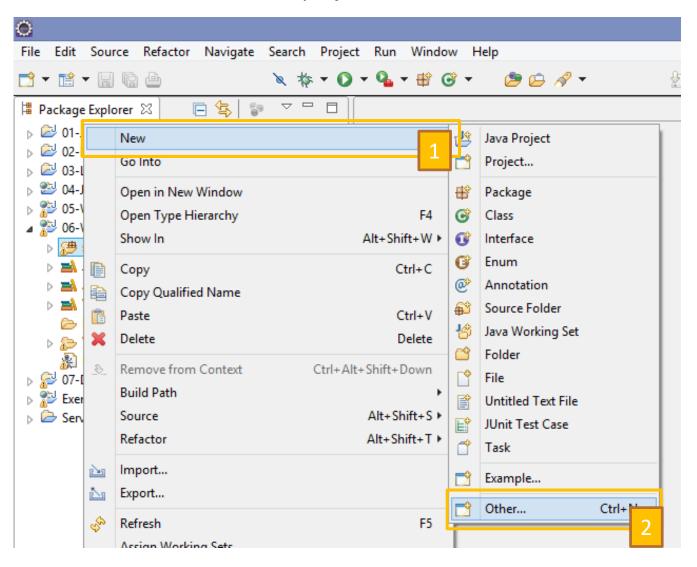
- Crie um Dynamic Web Project;
- Configure o Target Runtime: Apache Tomcat 9;
- Mude o Dynamic web module version: 2.5;
- Em configuration clique em : Modify > Marque: Axis 2 Web Services;



#### CRIANDO O WEB SERVICE CLIENT



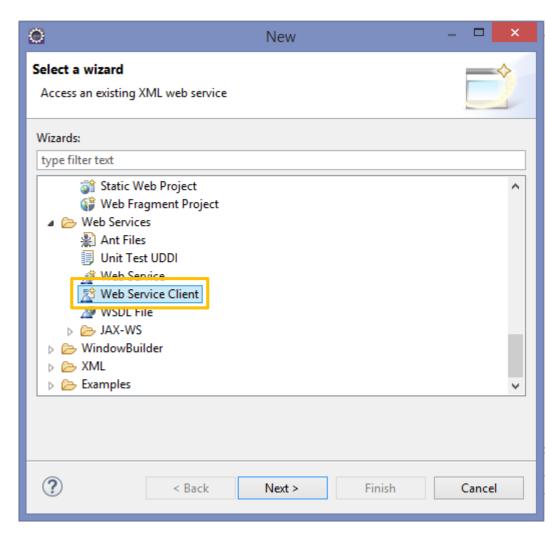
Clique com o botão direito do mouse no projeto e escolha New > Other...



#### CRIANDO O WEB SERVICE CLIENT



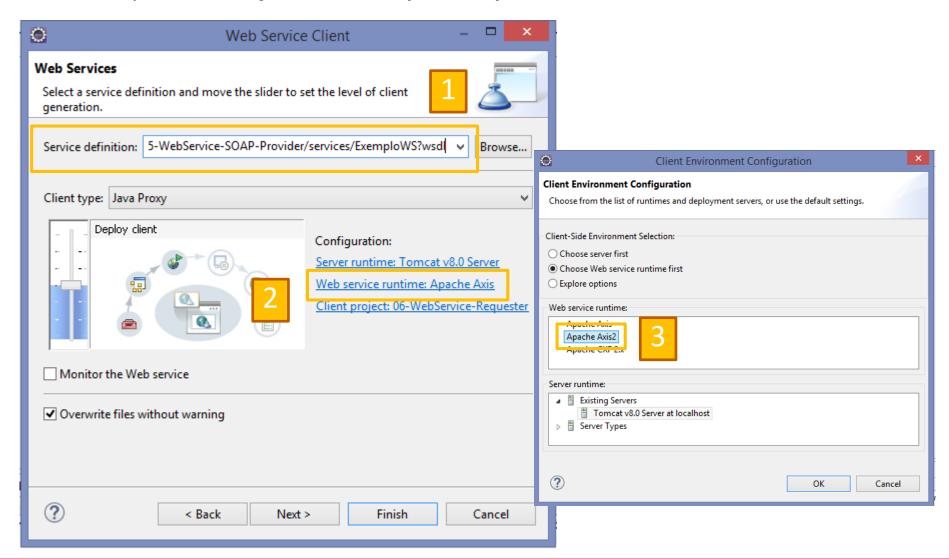
Escolha a opção Web Service Client



#### CRIANDO O WEB SERVICE CLIENT



Coloque o endereço do WSDL e ajuste o Apache Axis 2;



#### CODAR!



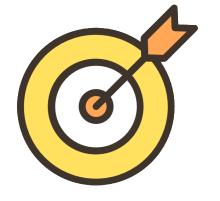
 Instancie o Stub e para cada método do web service, instancie uma classe com o mesmo nome do método para enviar valores ao ws.

```
ExemploWSStub stub = new ExemploWSStub();
//Cadastrar um carro
CarroTO param = new CarroTO();
param.setModelo("GOL");
param.setPreco(10000);
Cadastrar cadastrar = new Cadastrar();
cadastrar.setCarro(param);
stub.cadastrar(cadastrar);
//Listar carros
Listar listar = new Listar();
ListarResponse response = stub.listar();
CarroTO[] vetor = response.get return();
List<Carro> lista = Arrays.asList(vetor);
```





- Criar um projeto para o Web Services Requester;
- 2. Criar as **classes de acesso** ao Web Service do exercício anterior;
- Implemente uma classe com o método main para que o usuário possa informar o código de um produto e o programa acesse o web service para obter a resposta;





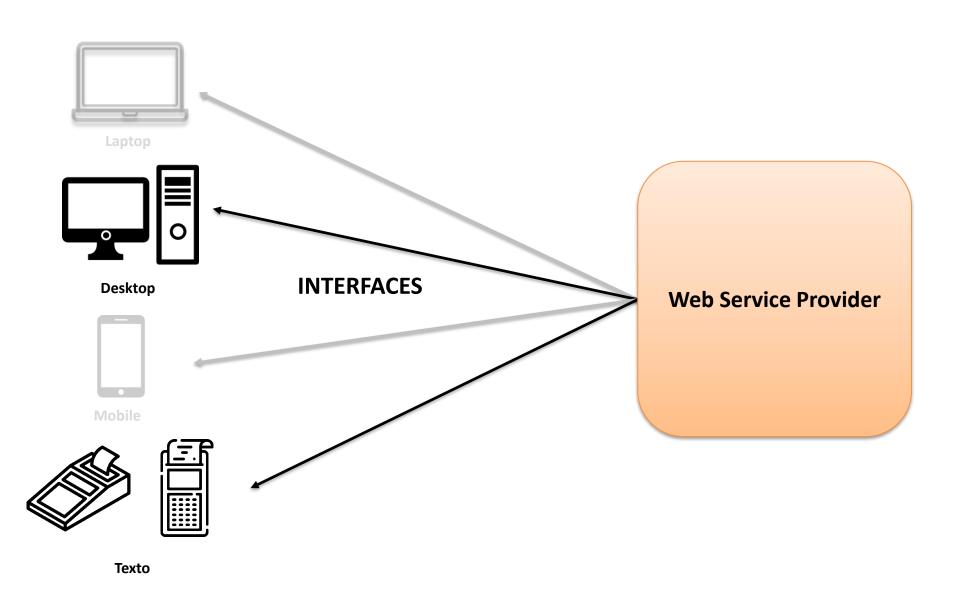




## **DESKTOP**

## ARQUITETURA MULTICANAL





#### **ECLIPSE**



 Para desenvolver aplicações desktop no eclipse podemos utilizar Swing, AWT e etc..;

Nós vamos utilizar o SWT: The Standard Widget Toolkit;

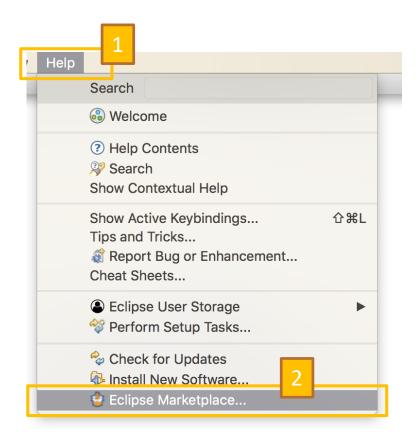
Para isso, precisamos instalar um plugin;

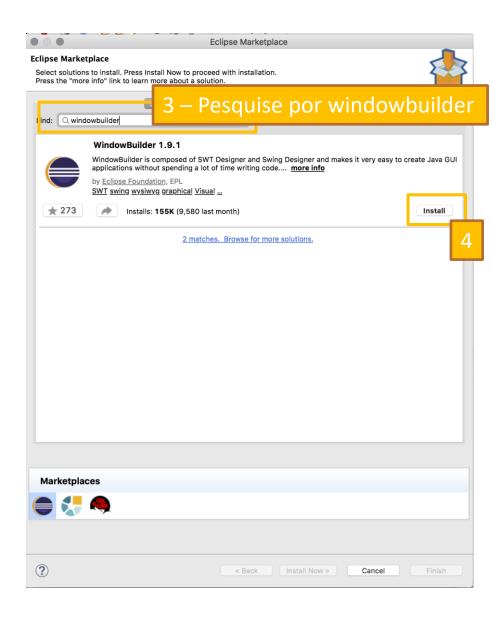


#### PLUGIN NO ECLIPSE



Uma característica do eclipse é a possibilidade para instalar plugins para aumentar as funcionalidades da IDE:

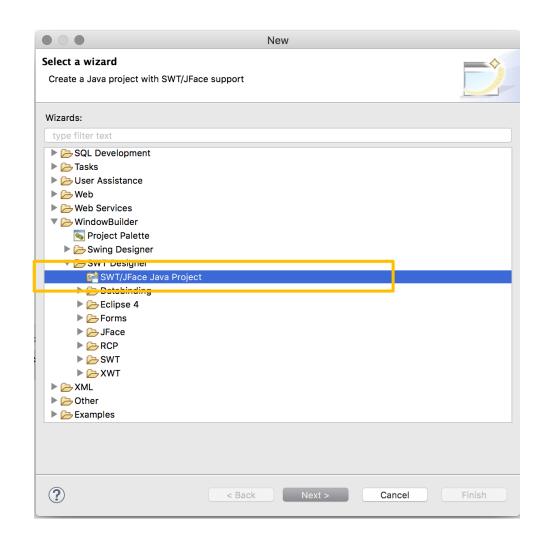




## CRIAÇÃO DO PROJETO



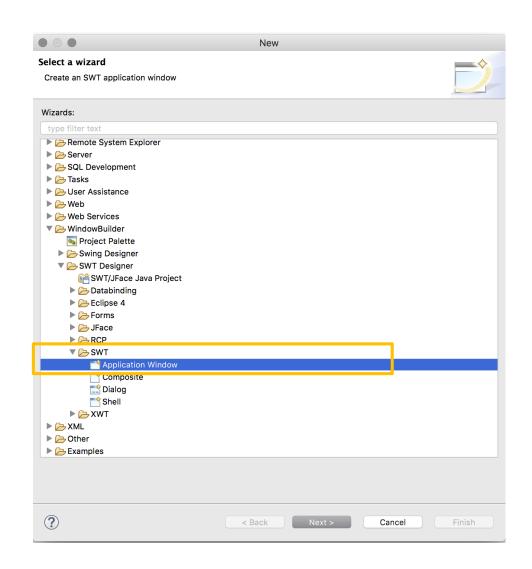
- Para criar um projetoDesktop, escolha a opção FileNew > Other..
- Dentro da pasta
  WindowBuilder, escolha a
  opção SWT/Jface Java
  Project;



## CRIAÇÃO DE UMA TELA

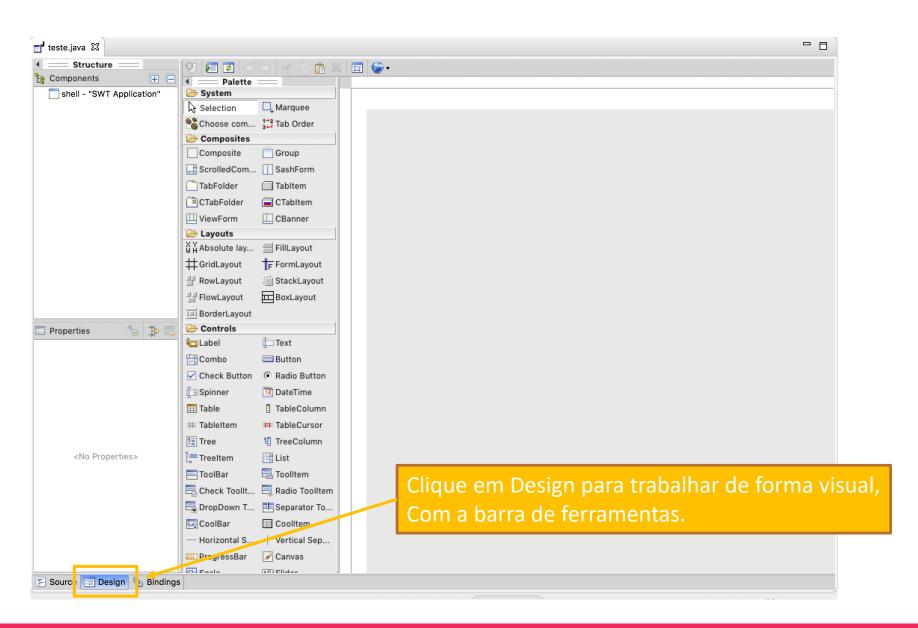


- Dentro do projeto, crie um Application Window que está dentro da pasta SWT;
- Será criado uma classe que renderiza uma tela dentro da aplicação;



#### **BARRA DE FERRAMENTAS**





## **ENTRADA E SAÍDA DE DADOS**



- Controls são objetos que permitem a interação com a interface preparada para o usuário;
- Estes controls podem ser instanciados visualmente utilizando o WindowBuilder;
- Label: Apresenta dados na tela
  - Propriedade Font permite alterar aparência visual do objeto;
  - Propriedade Foreground permite alterar cor do texto;
  - Propriedade Image permite você incluir uma imagem no objeto;
  - Selecione o objeto -> botão direito -> Autosize Control para ajustar texto;
- Text: Permite apresentação e edição de dados
  - Propriedade Variable permite definir um nome para o objeto;
  - Prefixo padrão de nome "txt";
  - Propriedade Editable permite definir se o campo é de consulta ou para preenchimento de dados;
  - Método getText() permite recuperar o texto digitado pelo usuário;
  - Método setText() permite alterar o conteúdo texto de um objeto na tela;

#### **TABELAS**



- Table: Apresenta dados em formato de tabela;
  - Propriedade Variable define o nome do objeto a ser instanciado;
  - Prefixo padrão de nome "tbl";
- TableItem: Filho de Table.
  - Representa as colunas de uma tabela;
  - Propriedade **Text** define nome das colunas;
  - Para incluir um novo item de forma programática basta instanciar um objeto do tipo Tableltem;
  - A sequência das colunas deve obedecer a sequência de inserção:

```
TableItem item = new TableItem(table, 0);
item.setText(new String[] {"1", "Calça"});
```

## **BOTÃO E LISTENER**



- Button: Ação de usuário por meio de botão;
- Prefixo padrão de nome "btn";
- Para incluir uma ação no botão dê dois cliques no botão ou selecione o objeto > botão direito > Add Event Handler > Selection > widgetSelected;

```
Button b = new Button(shell,SWT.PUSH);
b.setText("OK");
b.addSelectionListener(new SelectionAdapter() {
   public void widgetSelected(SelectionEvent e) {
        MessageDialog.openInformation(shell, "SWT", "Ola Mundo!");
   }
});
```

## MENSAGEM DE CONFIRMAÇÃO



 O componente abre uma caixa de confirmação, o retorno será a constante que representa o botão que o usuário clicou;

```
MessageBox mb = new MessageBox(shell, SWT.OK|SWT.CANCEL);
mb.setMessage("Clique OK caso queira encerrar a aplicação");
int result = mb.open();
if ( result == SWT.OK) {
    System.out.println("OK foi pressionado");
    System.exit(0); //* encerra programa
if (result == SWT.CANCEL)
    System.out.println("cancela foi pressionado");
```



#### WEB SERVICE REQUESTER



O projeto Desktop n\u00e3o consegue gerar os c\u00f3digos para acessar o ws, dessa forma,
 utilize uma ferramenta do axis2 para gerar as classes:

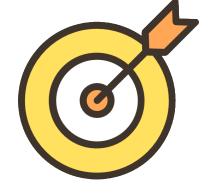
```
C:\Users\thiagoyama\Desktop\ws-requester>c:\opensource\axis2-1.6.2\bin\wsdl2java
.bat -ss -g -uri http://localhost:8080/WS-Provider/services/CotacaoB0?wsdl_
```

Também é possível utilizar as classes gerada em projetos anteriores;

## **PRÁTICA! INTERFACE DESKTOP**



- Criar um projeto **Desktop**;
- 2. Utilize as **classes de acesso** ao Web Service do exercício anterior;
- 3. Implemente uma tela para realizar a pesquisa de produtos e a listagem de produtos;
- 4. Faça o **deployment** da aplicação (exe).









- Implementar um web service provider com Axis 2;
- Criar um web service requester com interface texto;
- Desenvolver uma aplicação desktop para consumir um web service SOAP;





## Copyright © 2018 – 2019 Prof. MSc. Rafael Matsuyama / Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).