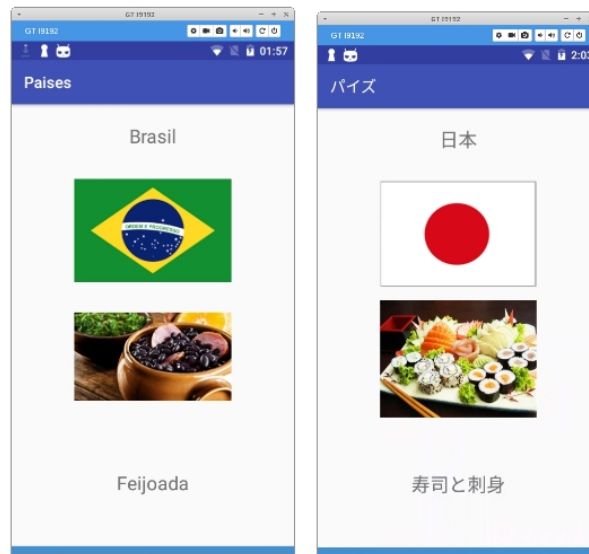


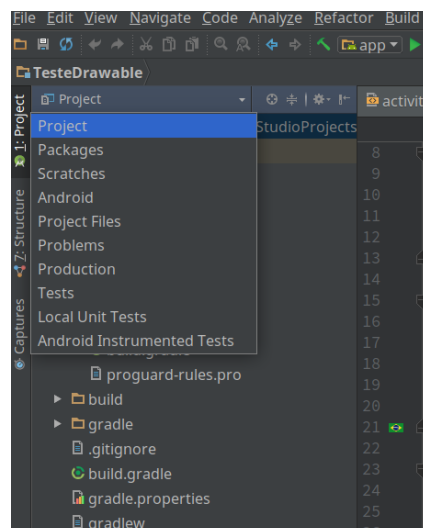
1. Neste exercício você deverá utilizar os recursos de internacionalização disponíveis na plataforma Android para desenvolver a aplicação exibida pela Figura 1. As siglas que representam determinados países, idiomas ou regiões estão disponíveis na página [1], muito embora o Android Studio auxilie em sua identificação, como você deverá descobrir.

Figura 1 – A mesma aplicação sendo utilizada em português do Brasil e Japonês.



Use a página [2] como referência para criar os diretórios necessários. Em particular, no Android Studio, pode ser útil utilizar o menu exibido na Figura 2 para selecionar a opção **Project**. Ela permitirá acesso mais direto à estrutura de diretórios do projeto, permitindo que os diretórios necessários sejam criados. Lembre-se de colocar as figuras em diretórios **drawable** apropriados. Para voltar ao normal é só escolher a opção **Android** no mesmo menu.

Figura 2



Requisitos

1. A aplicação deve fornecer suporte aos países: Itália, Alemanha, Grécia, China e Arábia Saudita.
2. A tela deve ser gerenciada por um LinearLayout na vertical. Cada TextView deve ter peso 1 e cada ImageView deve ter peso 2. A altura de cada um deles deve ser 0dp. A largura de cada TextView deve ser match_parent e a largura de cada ImageView deve ser 250dp para smartphones e 300 dp para tablets que tenham pelo menos 600dpi de resolução. As medidas em dp devem, obrigatoriamente, ser armazenadas em arquivos de recursos cujo nome você pode escolher mas que, em geral, é `dimens.xml`.
3. A fonte deverá ter tamanho 24sp para smartphones e 60sp para tablets com pelo menos 600dpi, configurações estas que também deverão ser armazenadas em arquivos de recursos apropriados.
4. Os nomes de países e comidas típicas devem ser armazenados em arquivos de recursos.
5. Caso o Talkback esteja habilitado, o dispositivo deverá falar o nome do país quando sua bandeira for tocada e o nome da comida quando sua imagem for tocada.
6. Troque o ícone da aplicação para uma figura que lhe pareça adequada para as funcionalidades dela. Seja criativo.

Bibliografia

- [1] ISO 639-2 Language Code List - Codes for the representation of names of languages (Library of Congress). 2017. Disponível em <http://www.loc.gov/standards/iso639-2/php/code_list.php>. Acesso em julho de 2017.
- [2] Compatibilidade com diferentes dispositivos | Android Developers. Disponível em <<https://developer.android.com/training/basics/supporting-devices/languages.html>>. Acesso em julho de 2017.