- GRADUAÇÃO



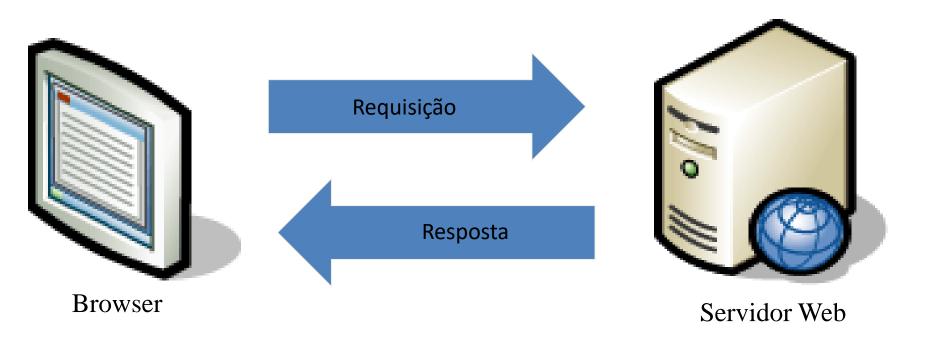
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS WEB

PROF. RAFAEL MATSUYAMA profrafael.matsuyama@fiap.com.br

INTRODUÇÃO JAVA NA WEB

Modelo Cliente/Servidor







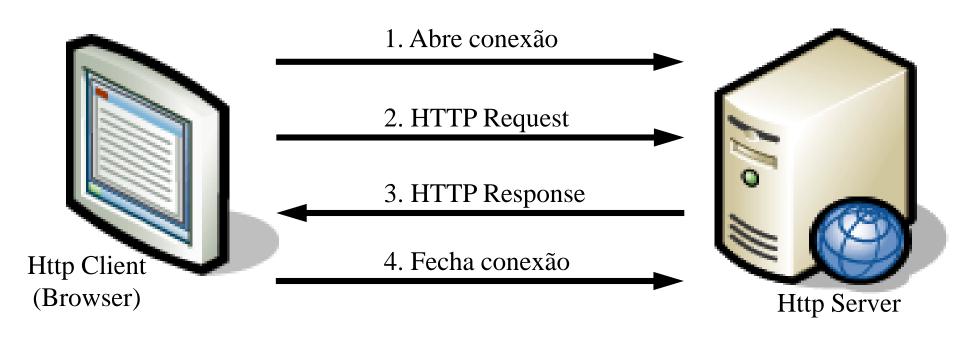
- Hypertext Transfer Protocol
- Um protocolo de rede, responsável pela transferência de conteúdo pela internet





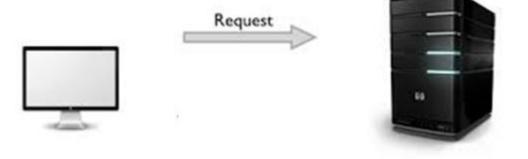
- Baseado em Request-Response
- Cliente abre conexão e envia um request p/ servidor
- Cliente recebe response e fecha conexão
- Comunicação sem estado (stateless)
- Para o servidor cada request é o primeiro request enviado pelo cliente
- Cada recurso é identificado por único e exclusivo
 Uniform Resource Identifier (URI)

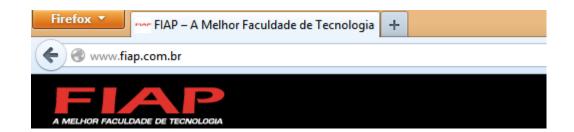




HTTP Request







HTTP Request Header

GET http://www.fiap.com.br

Accept text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8

Accept-Encoding gzip, deflate

Accept-Language en,pt-br;q=0.8,en-us;q=0.5,pt;q=0.3

Connection keep-alive

qtrans_cookie_test=qTranslate+Cookie+Test;

Cookie __utma=194850098.1067742818.1375301595.1375301595.1;

_utmb=194850098.1.10.1375301595; __utmc=194850098;

_utz=194850098.1375301595.1.1.utmcsr=(direct)|utmccn=(direct)|utmcmd=(none)

Host www.fiap.com.br

User-Agent Mozilla/5.0 (Windows NT 6.2; WOW64; rv:22.0) Gecko/20100101 Firefox/22.0

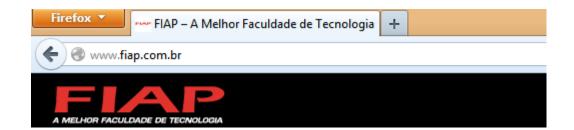
HTTP Response











HTTP Response Header

HTTP/1.1 Status OK

Content-Length

Content-Type

Date

Server

Set-Cookie

Vary

X-Pingback

X-Powered-By

35198

text/html; charset=UTF-8

Wed, 31 Jul 2013 20:13:39 GMT

Microsoft-IIS/7.0

qtrans_cookie_test=qTranslate+Cookie+Test; path=/;

domain=www.fiap.com.br

Accept-Encoding

http://www.fiap.com.br/xmlrpc.php

ASP.NET

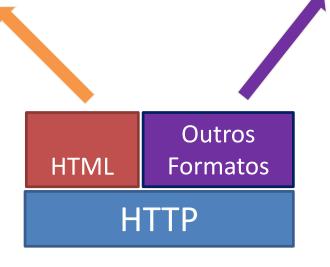
HTML



Os arquivos HTML são enviados ao cliente através do protocolo HTTP:

http://www

O conteúdo HTML é enviado logo após o response header



É possível também transportar outros tipos de dados

Anatomia de uma URL



- Uniform Resource Locator (URL)
- Especificam um recurso na web

http://www.fiap.com.br :80/paginas/login.html

Protocolo

Server/Host





Resource

Requisições: GET x POST



GET

- O objetivo principal é requisitar dados do servidor
- Pode ser usado para enviar alguns dados ao servidor
- Dados são enviados diretamente na URL

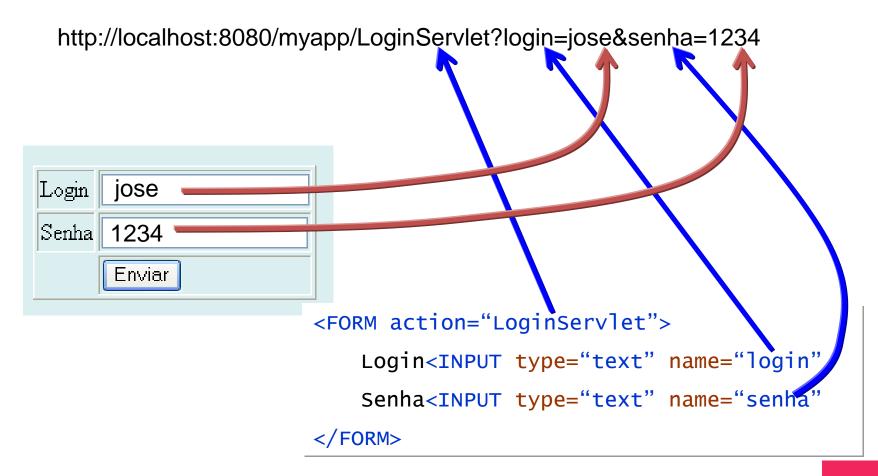
POST

- O objetivo principal é enviar dados ao servidor
- Os dados são enviados no corpo do protocolo HTTP

Requisição GET



Passagem de parâmetros:



Requisição GET



```
GET /hello/HelloServlet?user=Joao HTTP/1.1
Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg, application/vnd.ms-excel, application/vnd.ms-powerpoint, application/msword, application/x-shockwave-flash, */*
Accept-Language: en-us
Accept-Encoding: gzip, deflate
User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1; SV1)
Host: 127.0.0.1
Connection: Keep-Alive
```

Requisição POST



```
POST /hello/HelloServlet HTTP/1.1
             Accept: image/gif, image/x-xbitmap, image/jpeg, image/pjpeg,
             application/vnd.ms-excel, application/vnd.ms-powerpoint,
            application/msword, application/x-shockwave-flash, */*
            Referer: http://localhost:1234/hello/hello.html
            Accept-Language: en-us
            Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
Header
            Accept-Encoding: gzip, deflate
             User-Agent: Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 6.0; Windows NT 5.1;
             SV1)
            Host: 127.0.0.1
            Content-Length: 12
            •Connection: Keep-Alive
 Linha em
            Cache-Control: no-cache
   branco
            user=Joao
 Dados
```

Qual requisição utilizar?



GET

- Formulário de pesquisa
- Requisição de página através de hiperlink
- Navegação

POST

- Formulário de cadastro
- Formulário de login
- Upload de arquivo

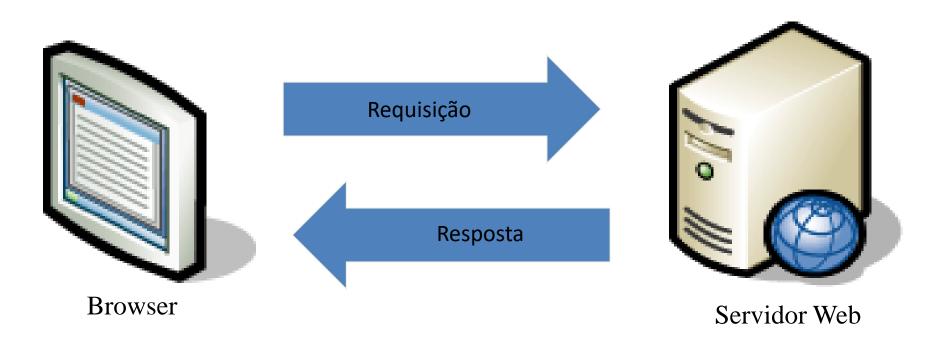


APLICAÇÕES WEB

Conteúdo Estático



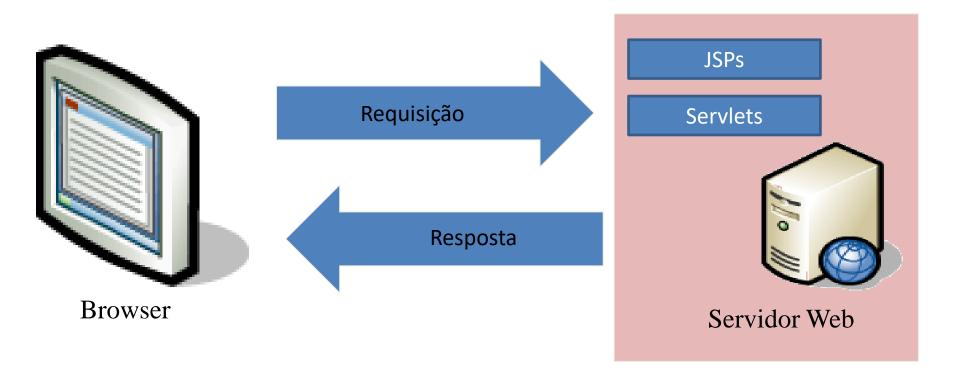
• As páginas html existentes são enviados aos clientes



Conteúdo Dinâmico



 A resposta é montada dinamicamente, mas o cliente continua recebendo conteúdo html



Java - Estrutura



- Java SE (Standard Edition)
 - Base do Java
 - Ambiente de execução e bibliotecas comuns
- Java ME (Micro Edition)
 - Dispositivos móveis
- Java EE (Enterprise Edition)
 - Aplicações corporativas e internet



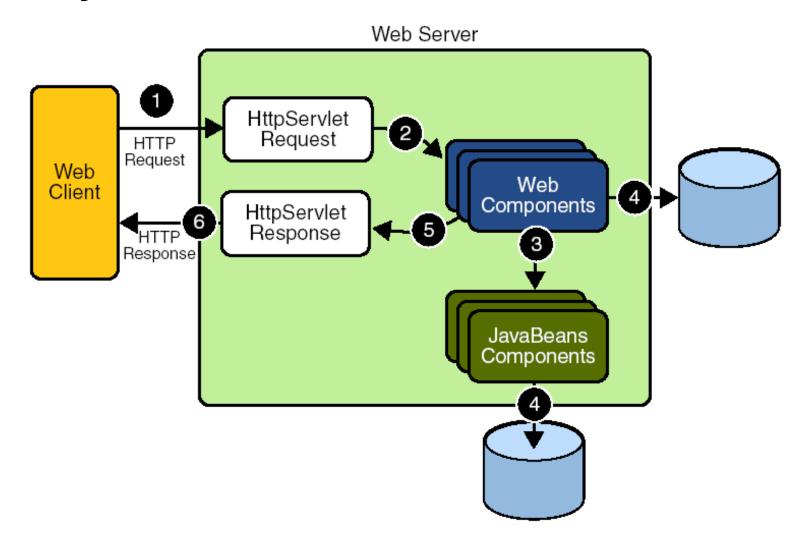
- Há dois tipos de aplicações web:
 - Orientadas à apresentação
 - Páginas interativas contendo linguagens tais como HTML, XML, etc
 - Orientadas à serviços
 - Web Services

[SUN MICROSYSTEMS, Tutorial JEE, 2007]



- Na plataforma Java EE, componentes web fornecem funcionalidades dinâmicas para um servidor web.
- Componentes web são:
 - Java Servlets
 - Páginas JSP
 - Web Services
 - JSF







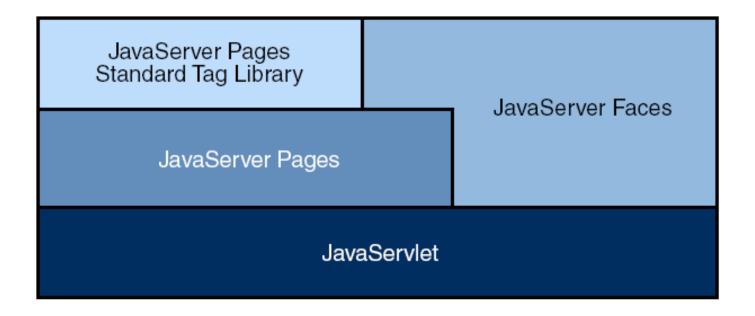
Servlets

- Classes Java que processam requests dinamicamente e controem response
- Recomendados para controlar a camada de apresentação (controller) de aplicações orientadas a apresentação e para implementar serviços em aplicações orientadas a serviços (web services são normalmente implementados como servlets).

Páginas JSP

- Documentos texto que s\(\tilde{a}\)o executados como servlets
- Recomendadas para páginas baseadas em HTML, WML, DHTML, Web Designers





- Tecnologia Java Servlet é a base de todas as tecnologias Web
- Mesmo que você não tenha intenção de escrever Servlets é bom familiarizar-se com essa tecnologia



- Todos os componentes Web devem estar dentro de um servidor de aplicações (container web)
- Um container Web fornece serviços tais como
 - Encaminhamento de requests (request dispatching)
 - Segurança
 - Acesso concorrente
 - Gerenciamento do ciclo de vida dos componentes web
 - Controle de transações
 - email
 - etc

Servidor de Aplicações



Cuida da parte de infraestrutura da nossa aplicação;

- Neste semestre iremo utilizar o tomcat versão 9 como servidor de aplicações.
- Mas existem outros:
 - Glassfish
 - Jetty
 - JBoss



http://tomcat.apache.org/



Copyright © 2018 Prof. Rafael Matsuyama / Prof. Luís Carlos de S Silva

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proíbido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).