

Sintaxe Swift

X-Code com Swift

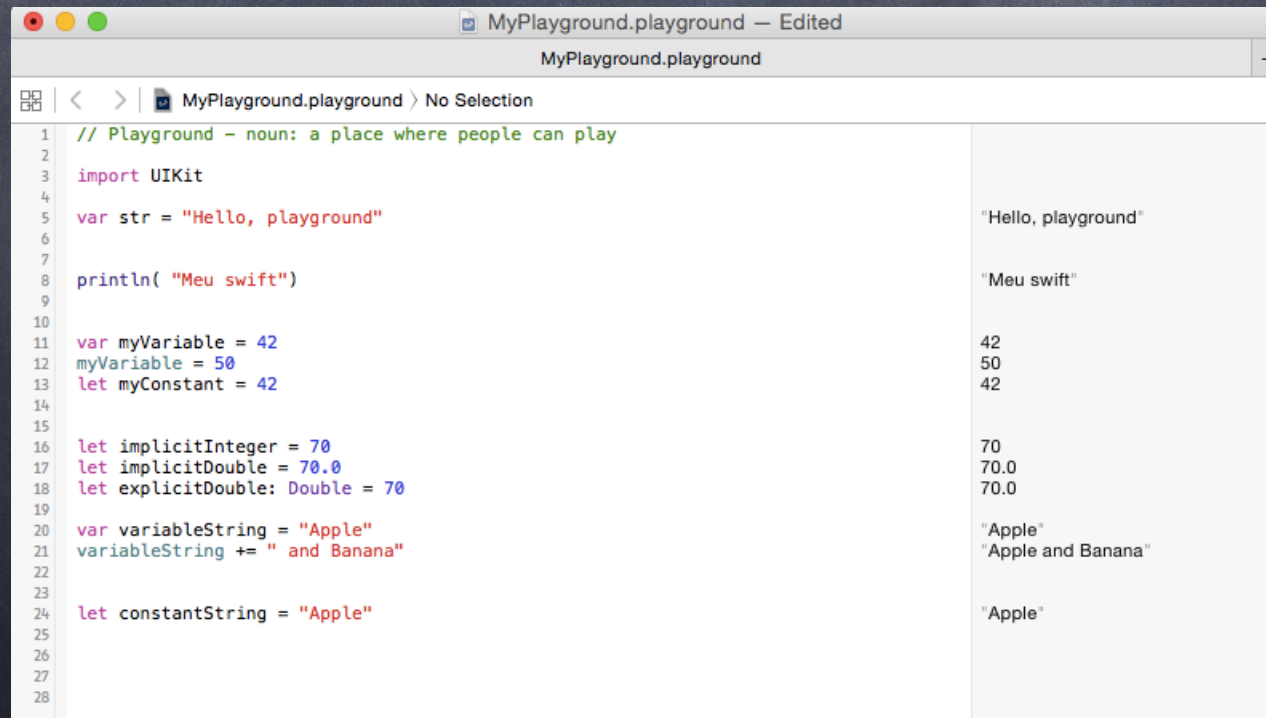
Prof. Agesandro Scarpioni
agesandro@fiap.com.br

Swift Breve Histórico

- Swift é uma linguagem de programação nova, lançada em outubro de 2014 na versão 1.1, pois disponibilizada para os desenvolvedores Apple desde junho de 2014.
- A versão 1.2 foi disponibilizada em abril de 2014 para testes e em outubro do mesmo ano foi lançada como Swift 2.
- Swift 3 foi disponibilizada em junho de 2016 para testes e lançada no mesmo ano em outubro.
- O Swift 4 está disponível desde outubro de 2017.
- O código Swift pode trabalhar lado a lado com objetivo C em um mesmo projeto.
- Mais informações de Swift em: <https://developer.apple.com/swift/>

Swift Recursos

- Você pode criar um aplicativo totalmente novo com o Swift ou começar a usar o código Swift para implementar novos recursos e funcionalidades em seu aplicativo com Objective-C. O código Swift coexiste com seus arquivos Objective-C existentes no mesmo projeto, com acesso total à sua API Objective-C.
- Disponível desde a versão beta do Swift em junho de 2014, o **Playground** torna a escrita do código Swift simples. Você pode digitar uma linha de código e o resultado aparece imediatamente sem a necessidade de execução ou compilação é um ótimo lugar para testar seus códigos.



The screenshot shows the Swift Playground window titled "MyPlayground.playground — Edited". The interface is split into two panes. The left pane contains Swift code, and the right pane shows the output of each line of code.

```
1 // Playground - noun: a place where people can play
2
3 import UIKit
4
5 var str = "Hello, playground"
6
7
8 println( "Meu swift")
9
10
11 var myVariable = 42
12 myVariable = 50
13 let myConstant = 42
14
15
16 let implicitInteger = 70
17 let implicitDouble = 70.0
18 let explicitDouble: Double = 70
19
20 var variableString = "Apple"
21 variableString += " and Banana"
22
23
24 let constantString = "Apple"
25
26
27
28
```

The right pane displays the following output:

```
"Hello, playground"
"Meu swift"
42
50
42
70
70.0
70.0
"Apple"
"Apple and Banana"
"Apple"
```


Swift Recursos

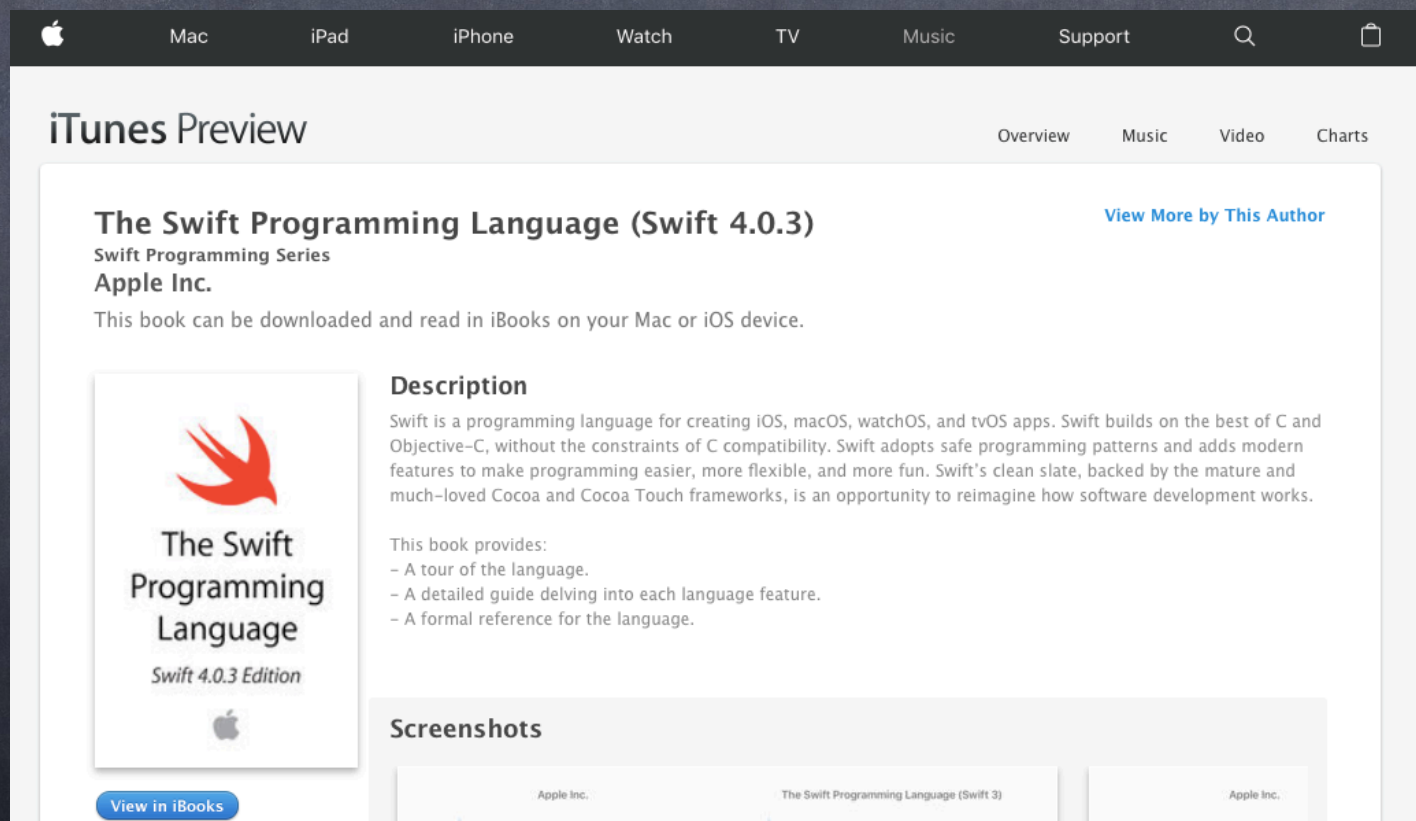
- Baixe no portal do aluno na área de apostilas o arquivo:

MyPlayground_Swift4.playground

- Nesse arquivo você irá encontrar uma série de testes e comentários que o professor fez com a linguagem Swift, desde criação de variáveis e constantes, passando por estruturas de seleção e repetição a até métodos e seus parâmetros.
- Baixe e comece hoje mesmo testar seus códigos.

Swift Recursos

- ❶ Faça o download gratuitamente de todo o conteúdo do iBook de Swift 4 no site da Apple.
- ❷ <https://itunes.apple.com/us/book/the-swift-programming-language-swift-4-0-3/id881256329?mt=11>



Swift Recursos

- Baixe no seu iPad o App gratuito da Apple.
- <https://developer.apple.com/swift-playgrounds/>

The screenshot shows the App Store page for 'Swift Playgrounds' by Apple. The app is free and available on the iOS App Store. It features a large orange and red Swift logo. Below the logo, it says 'Somente na iOS App Store'. The app is rated 4+ and has 8 reviews. The page includes links for the license, privacy policy, and developer site. The main content area shows a 'Captura de tela do iPad' (iPad screenshot) of the app's interface. The interface displays three learning modules: 'Learn to Code 1: Fundamentals of Swift', 'Learn to Code 2: Beyond the Basics', and 'Learn to Code 3: Explore the Universe'. Below these are 'Challenges' and 'Starting Points' sections. The 'Challenges' section includes 'Code Machine', 'Cipher Part 1', 'Rock, Paper, Scissors', 'Hour of Code', 'Battleship', 'Running Maz', 'Augmented Reality', 'Brick Breaker', and 'Spirals'. The 'Starting Points' section includes 'Blank', 'Answers', and 'Puzzle World'. The right side of the screenshot shows a 'Issuing Commands' panel with a goal to use Swift commands to move and collect a gem, and a list of commands: 'moveForward()', 'moveForward()', 'moveForward()', and 'collectGem()'. The bottom of the screenshot shows a 'Run My Code' button and a 'Step Through' button.

< > Podcasts Biblioteca Por Reproduzir Loja

Swift Playgrounds 4+ L

Apple >

Detalhes Avaliações e opiniões

Captura de tela do iPad

Somente na iOS App Store

Este app só está disponível na App Store para dispositivos iOS.

★★★★★ (8)
Classificação: 4+ L

LINKS

- Contrato de Licença
- Política de privacidade
- Site do desenvolvedor

© 2016, 2018 Apple Inc. All rights reserved.

Learn to Code 1: Fundamentals of Swift
Learn to Code 2: Beyond the Basics
Learn to Code 3: Explore the Universe

Challenges

- Code Machine (Beginner)
- Cipher Part 1 (Intermediate)
- Rock, Paper, Scissors (Beginner)
- Hour of Code (Beginner)
- Battleship (Intermediate)
- Running Maz (Intermediate)
- Augmented Reality (Intermediate)
- Brick Breaker (Intermediate)
- Spirals (Beginner)

Starting Points

- Blank
- Answers
- Puzzle World

Issuing Commands

Goal: Use Swift commands to tell Byte to move and collect a gem.

Your character, Byte, loves to collect gems but can't do it alone. In this first puzzle, you'll need to write Swift **commands** to move Byte across the puzzle world to collect a gem.

- Look for the gem in the puzzle world.
- Enter the correct combination of the `moveForward()` and `collectGem()` commands.
- Tap Run My Code.

```
moveForward()
moveForward()
moveForward()
collectGem()
```

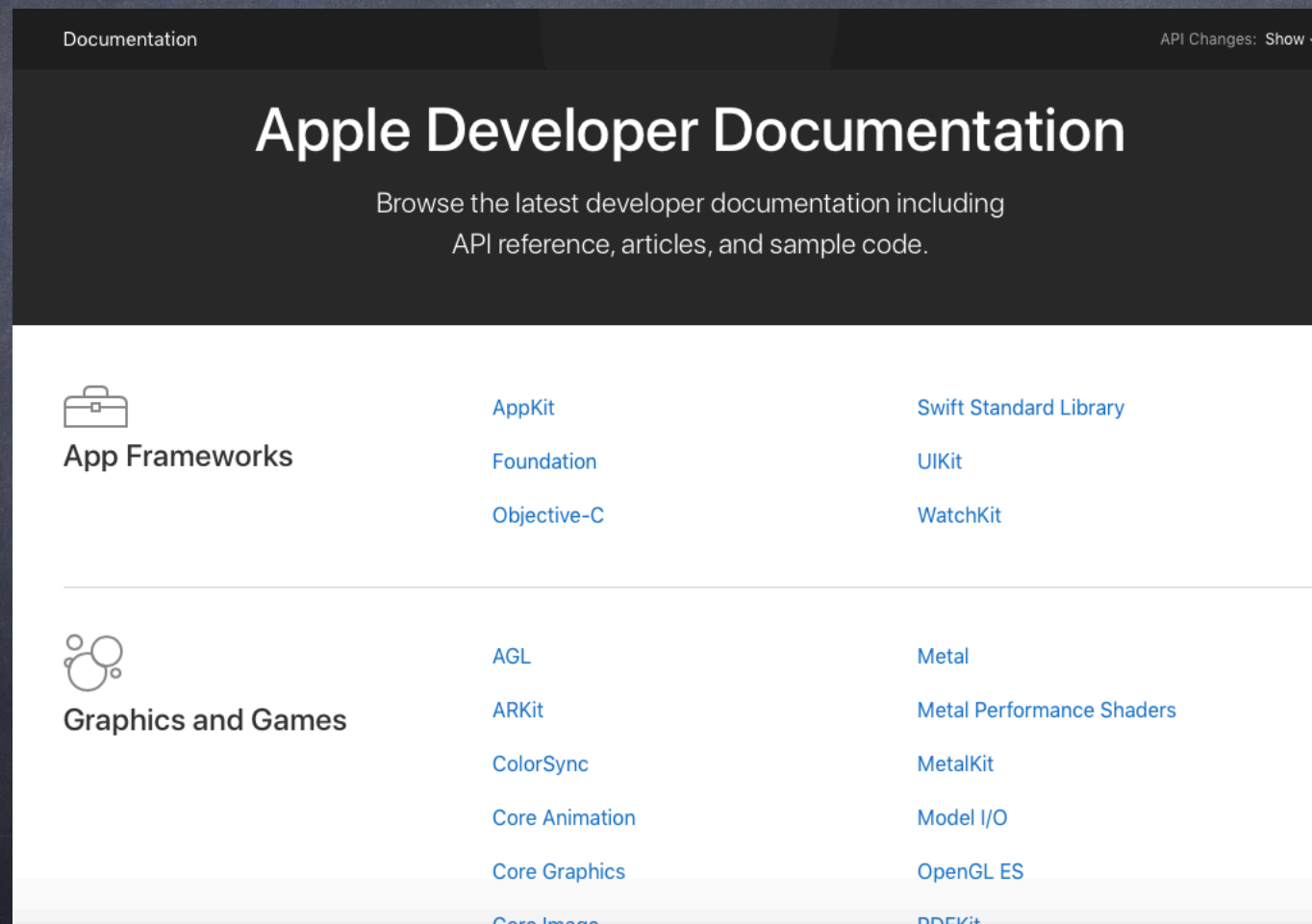
Run My Code

Step Through

Step Slowly

Swift Recursos

- Online muitos documentos.
- <https://developer.apple.com/documentation/>



Próxima aula

- Novos objetos em novas interfaces.