

FIAP GRADUAÇÃO

# Responsive Web Development

PROF. RAFAEL MATSUYAMA  
profrafael.matsuyama@fiap.com.br

jQuery

- **jQuery** é um poderoso framework de Javascript.
- Um **framework**, de forma bem resumida, é uma coleção de funções e métodos prontos para serem utilizados, amplamente testados e que devem ser usados de forma pré-definida para tudo correr bem.
- Em alguns casos um framework chega a ser um estilo completamente novo de programar em certa linguagem, no caso do Javascript, o jQuery é, sem dúvida, um estilo novo, atrativo, fácil e interessantíssimo de programar.
- O jQuery foi criado sob o mantra do “**Write less, do more**” (Escreva menos, faça mais) e é exatamente por causa disso que ele é tão surpreendente, com algumas poucas linhas de código você consegue fazer os mais variados efeitos que antes custavam dezenas de linhas de código com Javascript puro ou algumas horas de trabalho em Flash.

- ***Podemos referenciar o jQuery no nosso projeto de duas formas:***

- ***Utilizando o CDN*** – Se não quisermos utilizar o arquivo js do jQuery no nosso projeto podemos utilizar um CDN que são repositórios externos do arquivo. O caso abaixo é o CDN do google, ou seja, ele só não vai funcionar se a google sair do ar.

`<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>`

Ex:

```
1<!DOCTYPE html>
2<html>
3<head>
4<meta charset="ISO-8859-1">
5<title>Insert title here</title>
6<link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
7<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
8<script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>
9</head>
```

**Colocando o arquivo js no projeto** – Instalando o jQuery no nosso projeto, ele passa funcionar offline, a versão compactada é a mais leve e performática. Para baixa-la entre no site <http://jquery.com/download/> , faça o download da versão compacta.

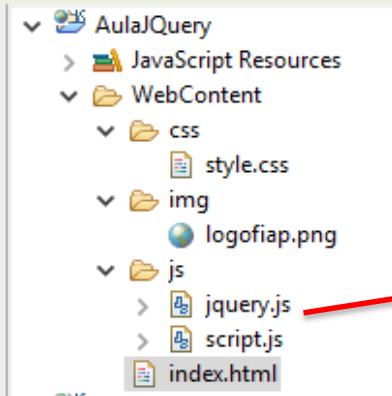
## jQuery

For help when upgrading jQuery, please see the [upgrade guide](#) most relevant to your version. We also recommend using the [jQuery Migrate plugin](#).

[Download the compressed, production jQuery 3.2.1](#)

[Download the uncompressed, development jQuery 3.2.1](#)

Ex:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <meta charset="ISO-8859-1">
5 <title>Insert title here</title>
6 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/style.css">
7 <script type="text/javascript" src="js/jquery.js"></script>
8 <script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>
9 </head>
10 <body>
```



# MÉTODOS DE CARREGAMENTO DO JQUERY FIAP

- *Podemos carregar o jQuery em nosso arquivo JS de duas formas:*

- *Antes do HTML – ele carrega antes dos elementos da página*

Ex:

```
$(document).ready(function(){  
  
    /* Instruções do jQuery */  
  
});
```

*Também podemos fazer de forma resumida.*

Ex:

```
$(function(){  
  
    /* Instruções do jQuery */  
  
});
```

- ***Depois do HTML*** – ele carrega depois dos elementos da página
- Ex:

```
$(window).on('load',function() {  
    /* instruções do jQuery */  
});
```

*É muito mais simples selecionar elementos das nossas páginas HTML utilizando o jQuery. Ele usa um sistema de encapsulamento muito similar ao CSS.*

Ex: `$('h1').text('TDS FIAP');`

Seleciona o elemento H1

Muda o texto para “TDS FIAP”

No jQuery utilizamos o sinal '\$' que significa jQuery e dentro de parenteses e aspas o selector do elemento, da mesma forma que utilizamos no CSS.



*Podemos selecionar os elementos de várias maneiras:*

- `$("A")` – Todas tags <A>
- `$("A B")` – Todas tags B que são descendentes de A
- `$("A > B")` – Todas tags B que são filhas de A
- `$("A,B")` – Todas tags A e B
- `$(".minhaclasse")` – Todas tags com valor do atributo class=minhaclasse
- `$("A.minhaclasse")` – Todas tags A com atributo class=minhaclasse
- `$("#meuid")` - Tag com valor do atributo id=meuid
- `$("[alt]")` – Todas tags que possui o atributo alt
- `$("A[alt]")` – Todas tags A que possuir o atributo alt
- `$("A[atributo=valor]")` – Todas tags A com atributo=valor

- `$(":text")` – Todas tags `<input>` que são do tipo *text*
- `$(":radio")` – Todas tags `<input>` que são do tipo *radio*
- `$(":checkbox")` – Todas tags `<input>` que são do tipo *checkbox*
- `$(":selected")` – Todas tags selecionadas ( normalmente `<option>`)
- `$(":checked")` – Todas tags selecionadas ( normalmente radio e checkbox)
- `$("A:eq(n)")` – Tag A com índice *n*
- `$("A:first")` - Primeira tag A na página, equivalente a `A:eq(0)`
- `$("A:last")` – Última tag A

*O lema do jQuery é “escreva menos, faça mais” e realmente é isso que acontece quando utilizamos ele. Abaixo vamos ver como podemos encadear vários métodos em um só seletor.*

■ Ex:

```
$( 'h1' ).css( "color", "#00f" );  
$( 'h1' ).fadeOut( "fast" );  
$( 'h1' ).delay( '5000' );  
$( 'h1' ).fadeIn( "slow" );
```

Exemplo do código sem encadear

```
$( 'h1' ).css( "color", "#00f" ).fadeOut( "fast" ).delay( '5000' ).fadeIn( "slow" );
```

Exemplo do código encadeado

```
$( 'h1' )  
  .css( "color", "#00f" )  
  .fadeOut( "fast" )  
  .delay( '5000' )  
  .fadeIn( "slow" );
```

Exemplo do código encadeado e organizado.

*Os tipos de Métodos de manipulação que podemos usar no jQuery são:*

- **addClass("classe")** – Adiciona uma ou mais classes ao elemento
- **removeClass("classe")** – Remove uma ou mais classes do elemento
- **toggleClass("classe")** – Inverte a utilização de uma ou mais classes do elemento
- **hasClass("classe")** – Verifica se o element tem uma ou mais classes especificadas

## *Continuação:*

- `attr("nome")` – Recupera o valor do atributo “nome”
- `attr("nome","valor")` – Coloca o “valor” no atributo “nome”
- `removeAttr("nome")` – Remove o atributo “nome” do element
- `val()` – Recupera ou altera o valor de um elemento ( tags de formulario)
- `html()` – Recupera ou altera o valor entre as tags – igual ao `innerHTML`

## *Continuação:*

- **length** – Recupera a quantidade de elementos no selector
- **css()** - Esse método pode ser utilizado para dois propósitos. O primeiro é recuperar os valores das propriedades CSS do primeiro elemento selecionado. O segundo é alterar os valores das propriedades CSS de todos os elementos selecionados.

EX: `$('#div').css("color","red");` - para apenas uma estilização;

`$('#div').css({ "color" : "red", "font-size" : "20px" });`

# ***Exercícios***

1 – Crie uma página html chamada exercicio2 e adicione a biblioteca jQuery utilizando uma CDN.

2 – No arquivo anterior insira uma imagem bem grande, a maior que achar no google, e crie dois alerts:

- O primeiro antes da imagem carregar (“Aqui aparecerá uma imagem”);
- O segundo depois da imagem carregar (“A imagem carregada é de um .....”).

## ***Exercícios***

3 – Em outra página html chamada exercicio4, adicione a biblioteca jQuery inserindo o arquivo do jQuery no projeto.

4 – Na página criada anteriormente, crie 3 parágrafos e faça uma função que:

- Quando clicar no primeiro o texto dos 3 parágrafos fiquem verdes;
- Quando clicar no segundo o texto dos 3 parágrafos fiquem amarelos;
- Quando clicar no terceiro o texto dos 3 parágrafos fiquem vermelhos;



## ***Exercícios***

5 – Em uma nova página html chamada exercicio5 crie um título “h1” contendo a frase “Para que time você torce?”, abaixo um parágrafo para resposta e por último 4 botões com times e suas respectivas cores principais.

Quando o usuário clicar no botão do time ele deverá mostrar uma frase sobre o time no parágrafo. O parágrafo deverá receber as mesmas cores do botão.

## ***EVENTOS***

- **click(function(){})** – dispara a função quando o botão do mouse for clicado
- **dblclick(function(){})** – dispara a função quando houver um clique duplo no botão do mouse
- **mouseover(function(){})** – dispara a função quando o mouse passar por cima do elemento
- **mouseout(function(){})** – dispara a função quando o mouse sai de cima do elemento

## ***EVENTOS***

- `mousedown(function(){})` – dispara a função enquanto apertar o botão
- `mouseup(function(){})` – dispara a função quando soltar o botão
- `focusin(function(){})` – quando o elemento receber o foco
- `focusout(function(){})` – quando o elemento perde o foco
- `keydown(function(){})` – disparado quando uma Tecla é pressionada
- `keyup(function(){})` – disparado quando uma Tecla é solta

## ***Exercícios***

6 – Crie uma página html chamada exercicio6, crie dois containers iguais dividindo ela ao meio. No primeiro crie um formulário com s campos: nome, R.G., CPF, E-mail e Endereço. No segundo crie um parágrafo no formato de declaração, inserindo os valores do formulário na declaração conforme eles forem digitados.

7 – Na mesma página do exercício6, logo acima, crie um subtítulo (h2) que, conforme o usuário entre no campo para preencher, ele instrua o que ele deve fazer.

## ***Exercícios***

8 – Ainda no exercício6, vamos melhorá-lo. Quando o campo do formulário perder o foco o subtítulo deve ficar vazio esperando outro campo ser selecionado.

9 – Em uma nova página html, insira de forma organizada a sua escolha 5 imagens e uma div. Faça funções para que quando o usuário passar o mouse sobre as figuras seja exibida informações sobre as imagens na div que você criou.

## ***EVENTOS DE ANIMAÇÃO***

- **fadeIn()** – Faz os elementos ficarem opacos gradativamente
- **fadeOut()** – Faz os elementos se tornarem transparentes gradativamente
- **fadeToggle()** – Faz os elementos opacos se tornarem transparentes gradativamente e os elementos transparentes se tornarem opacos gradativamente
- **fadeTo()** – Modifica a opacidade dos elementos gradativamente até atingir a opacidade especificada.

## ***EVENTOS DE ANIMAÇÃO***

- **hide()** – Esconde os elementos
- **show()** – Exibe os elementos
- **toggle()** – Esconde os elementos que estão sendo exibidos e exibe os elementos que estão escondidos
- **slideDown()** – Exibe os elementos com efeito de deslizamento.
- **slideUp()** – Esconde os elementos com efeito de deslizamento
- **slideToggle** - Exibe os elementos que estão escondidos com efeito de deslizamento. Esconde os elementos que estão sendo exibidos com efeito de deslizamento

## ***EVENTOS DE ANIMAÇÃO***

- **animate()** – Modifica gradativamente determinadas propriedades CSS até atingir os valores especificados.

Para os eventos de animação, podemos inserir a duração dos efeitos como:

slow – lento; fast – rápido; ou em milissegundos.



## ***Exercícios em grupo para entrega por e-mail***

Agora vamos por a mão na massa, crie uma página para uma clinica veterinária, nessa página deve existir:

- Logotipo da clinica;
- Um cadastro para criação da carteirinha do animal (ela deve ser preenchida conforme o cliente digitar;
- Um catálogo de produtos, onde quando o cliente passar o mouse sobre a foto ela aumente de tamanho e quando o mouse sair ela volte ao normal.
- Crie mais 3 itens, a sua escolha, utilizando efeitos do jquery como: serviços de banho e tosa, taxi dog, creche, passeios, etc...

Copyright © 2018 Prof. Rafael Matsuyama / Prof. Luís Carlos de S Silva

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).