

FIAP – Faculdade de Informática e Administração Paulista Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Professor: Thiago T. I. Yamamoto

Exercício 02 - Design Patterns

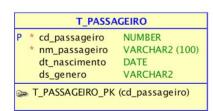
Utilize a modelagem do exercício anterior (Exercício 01 – Introdução JPA).

- 1. Utilize o padrão de projeto *singleton* para criar uma classe que permita que exista somente uma instancia do EntityManagerFactory.
- 2. Crie um DAO genérico para realizar o CRUD. (Create, Read, Update and Delete).
- 3. Faça o mapeamento das outras tabelas, de acordo com a modelagem abaixo:











- As tabelas T_PAGAMENTO, T_PASSAGEIRO e T_CORRIDA utilizam SEQUENCE para gerar valores automáticos para a chave primária de suas respectivas tabelas;
- A coluna ds_forma_pagamento da tabela T_PAGAMENTO deve ser mapeada para uma Enum no Java, com os valores (CREDITO, DEBITO, DINHEIRO);
- 4. Crie as interfaces e classes que herdam do DAO genérico, para desenvolver os DAOs de todas as entidades mapeadas.
- 5. Crie uma classe para testar o cadastro de alguma das entidades.