

☐ / ☐ GRADUAÇÃO



Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Prof^o Ms. Alexandre Barcelos profalexandre.barcelos@fiap.com.br

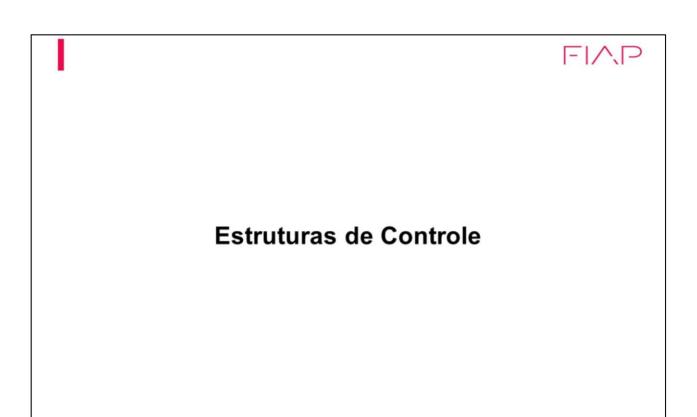
2019



Database Application Development

Prof⁰ Ms. Alexandre Barcelos profalexandre.barcelos@fiap.com.br

2019



Objetivos

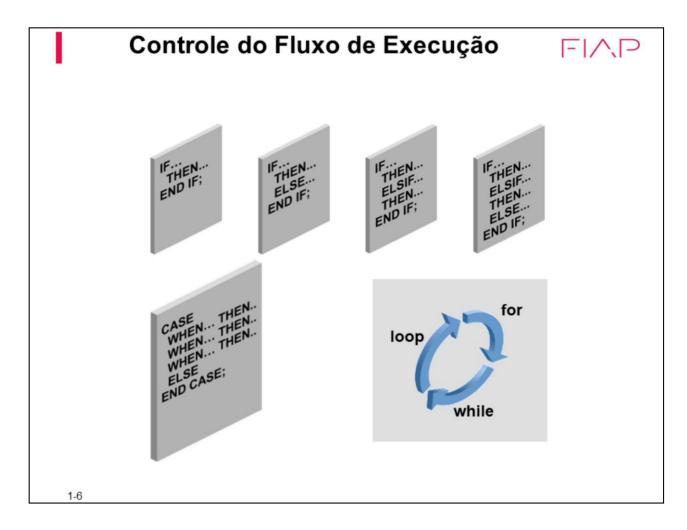


- Identificar os usos e tipos de estruturas de controle
- Construção da instrução IF
- Utilizar as instruções e expressões CASE
- Construir e identificar diferentes instruções de loop

1-5

Objetivos:

Controle condicional dentro do bloco PL/SQL usando loops e instruções IF.



Você pode alterar o fluxo lógico de instruções dentro do bloco PL/SQL com diversas estruturas para controle. Esta lição aborda os dois tipos de estruturas para controle do PL/SQL: construções condicionais com a instrução IF e estruturas para controle LOOP

Existem três formatos de instruções IF:

- IF-THEN-END IF
- IF-THEN-ELSE-END IF
- IF-THEN-ELSIF-END IF

Declarações IF



Sintaxe:

```
IF condition THEN
   statements;
[ELSIF condition THEN
   statements;]
[ELSE
   statements;]
END IF;
```

1-7

Instruções IF

A estrutura da instrução IF do PL/SQL é semelhante à estrutura das instruções IF em outras linguagens procedurais. Ela permite que o PL/SQL execute ações de modo seletivo com base em condições.

Na sintaxe:

- condição é uma expressão ou variável Booleana (TRUE, FALSE ou NULL) (Ela está associada a uma sequência de instruções, que será executada somente se a expressão produzir TRUE.)
- THEN é uma cláusula que associa a expressão Booleana que a precede com a sequência de instruções posterior
- *instruções* pode ser uma ou mais instruções SQL ou PL/SQL. (Elas podem incluir mais instruções IF contendo diversos IFs, ELSEs e ELSIFs aninhados.)
- ELSIF é uma palavra-chave que introduz uma expressão Booleana. (Se a primeira condição produzir FALSE ou NULL, a palavra-chave ELSIF introduzirá condições adicionais.)

•	ELSE é uma palavra-chave que se for atingida pelo controle, executará a sequência de instruções que segue a palavra-chave

Declaração IF Simples



```
DECLARE
  myage number:=31;
BEGIN
  IF myage < 11
  THEN
    DBMS_OUTPUT_LINE(' I am a child ');
  END IF;
END;
/</pre>
```

PL/SQL procedure successfully completed.

1-8

Instruções IF Simples

No exemplo do slide, o PL/SQL executará essas três ações (definindo as variáveis v_job, v_deptno e v_new_comm) somente se a condição for TRUE. Se a condição for FALSE ou NULL, o PL/SQL as ignorará. Em ambos os casos, o controle será reiniciado na próxima instrução do programa após END IF.

Diretrizes

- Você pode executar ações de maneira seletiva com base nas condições atendidas.
- Ao criar um código, lembre-se da grafia das palavras-chave:
 - ELSIF é uma palavra.
 - END IF são duas palavras.
- Se a condição Booleana para controle for TRUE, a seqüência de instruções associada será executada; se ela for FALSE ou NULL, a seqüência de instruções associadas será ignorada. É permitido qualquer quantidade de cláusulas ELSIF.
- · Pode haver no máximo uma cláusula ELSE.
- Endente instruções executadas condicionalmente para clareza.

Declaração IF THEN ELSE



```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
myage number:=31;
BEGIN
IF myage < 11
  THEN
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' I am a child ');
ELSE
     DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' I am not a child ');
END IF;
END;
//</pre>
```

I am not a child

PL/SQL procedure successfully completed.

1-9

Fluxo de Execução da Instrução IF-THEN-ELSE

Se a condição for FALSE ou NULL, você poderá usar a cláusula ELSE para executar outras ações.

Assim como com a instrução IF simples, o controle reiniciará no programa a partir de END IF. Por exemplo:

```
IF condição1 THEN
instrução1;
ELSE
instrução2;
END IF;
```

Instruções IF Aninhadas

Os dois conjuntos de ações do resultado da primeira instrução IF podem incluir mais instruções IF antes que as ações específicas sejam executadas. As cláusulas THEN e ELSE podem incluir instruções IF. Cada instrução IF aninhada deve ser terminada

```
com um END IF correspondente.

IF condição1 THEN

instrução1;

ELSE

IF condição2 THEN

instrução2;

END IF;

END IF;
```

Claúsula IF ELSIF ELSE



```
DECLARE
myage number:=31;
BEGIN
IF myage < 11
 THEN
       DBMS OUTPUT.PUT LINE(' I am a child ');
   ELSIF myage < 20
     THEN
       DBMS OUTPUT.PUT LINE(' I am young ');
   ELSIF myage < 30
     THEN
       DBMS OUTPUT.PUT LINE(' I am in my twenties');
   ELSIF myage < 40
     THEN
       DBMS OUTPUT.PUT LINE(' I am in my thirties');
 ELSE
    DBMS OUTPUT.PUT LINE(' I am always young ');
END IF;
END:
```

I am in my thirties

PL/SQL procedure successfully completed.

1-10

Instruções IF-THEN-ELSIF

Quando possível, use a cláusula ELSIF em vez de aninhar instruções IF. O código fica mais fácil de ler e entender e a lógica é identificada claramente. Se a ação na cláusula ELSE consistir puramente de outra instrução IF, será mais conveniente usar a cláusula ELSIF. Isso torna o código mais claro pois elimina a necessidade de END IFs aninhadas ao final de cada conjunto de condições e ações futuras.

Exemplo

```
IF condição1 THEN
instrução1;
ELSIF condição2 THEN
instrução2;
ELSIF condição3 THEN
instrução3;
END IF:
```

A instrução IF-THEN-ELSIF de exemplo acima é definida ainda mais da seguinte forma:

Para um determinado valor, calcule um percentual do valor original. Se o valor for superior a 100, o valor calculado será o dobro do valor inicial. Se o valor estiver entre 50 e 100, o valor calculado será 50% do valor inicial. Se o valor informado for menor que 50, o valor calculado será 10% do valor inicial.

Observação: Qualquer expressão aritmética contendo valores nulos será avaliada como nula.

Valores NULL em Declarações IF



```
DECLARE
myage number;
BEGIN
IF myage < 11
  THEN
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' I am a child ');
ELSE
        DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' I am not a child ');
END IF;
END;
/</pre>
```

I am not a child

PL/SQL procedure successfully completed.

1-11

Desenvolvendo Condições Lógicas

Você pode desenvolver uma condição Booleana simples combinando expressões de data, números ou caracteres com um operador de comparação. Normalmente, manipule valores nulos com o operador IS NULL.

Null em Expressões e Comparações

- A condição IS NULL será avaliada como TRUE somente se a variável que ela estiver verificando for NULL.
- Qualquer expressão contendo um valor nulo é avaliada como NULL, com exceção de uma expressão concatenada, que trata os valores nulos como uma string vazia.

Exemplos

Essas duas expressões serão avaliadas como NULL se v_sal for NULL.

```
v_sal > 1000
v_sal * 1.1
```

No exemplo a seguir, a string não será avaliada como NULL se v_string for NULL.

 $\label{eq:plum_string} \begin{tabular}{ll} \$

Expressões CASE



- Uma expressão CASE seleciona um resultado e o retorna.
- Para selecionar o resultado, a expressão CASE utiliza expressões. O valor retornado por essas expressões é utilizado para selecionar uma de várias alternativas.

```
CASE selector
WHEN expression1 THEN result1
WHEN expression2 THEN result2
...
WHEN expressionN THEN resultN
[ELSE resultN+1]
END;
/
```

1-12

Expressões CASE : Exemplo



```
SET SERVEROUTPUT ON
SET VERIFY OFF
DECLARE
  grade CHAR(1) := UPPER('&grade');
   appraisal VARCHAR2(20);
BEGIN
  appraisal :=
      CASE grade
         WHEN 'A' THEN 'Excellent'
         WHEN 'B' THEN 'Very Good'
         WHEN 'C' THEN 'Good'
         ELSE 'No such grade'
      END;
DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Grade: '|| grade || '
                       Appraisal ' || appraisal);
END;
```

Grade: A Appraisal Excellent PL/SQL procedure successfully completed.

Pesquisas com Expressões CASE FIMP



```
DECLARE
   grade CHAR(1) := UPPER('&grade');
   appraisal VARCHAR2(20);
BEGIN
    appraisal :=
    CASE
         WHEN grade = 'A' THEN 'Excellent'
         WHEN grade IN ('B', 'C') THEN 'Good'
         ELSE 'No such grade'
    END;
  DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Grade: '|| grade || '
                 Appraisal ' || appraisal);
END;
```

Declaração CASE



```
DECLARE
  deptid NUMBER;
  deptname VARCHAR2(20);
  emps NUMBER;
  mngid NUMBER:= 108;
BEGIN
 CASE mngid
  WHEN 108 THEN
    SELECT department id, department name
    INTO deptid, deptname FROM departments
    WHERE manager id=108;
    SELECT count(*) INTO emps FROM employees
    WHERE department id=deptid;
  WHEN 200 THEN
END CASE :
DBMS OUTPUT.PUT LINE ('You are working in the '|| deptname|
' department. There are '||emps ||' employees in this
department');
END;
```

1-15

Controle iterativo: instruções LOOP



- Loops repetem uma instrução ou sequência de instruções várias vezes.
- Existem três tipos de loop:
 - Basic loop
 - FOR loop
 - WHILE loop



1-16

Controle Iterativo: Instruções LOOP

O PL/SQL oferece diversos recursos para estruturar loops para repetirem uma instrução ou sequência de instruções várias vezes.

As construções em loop são o segundo tipo de estrutura para controle:

- Loop básico para fornecer ações repetitivas sem condições gerais
- Loops FOR para fornecer controle iterativo para ações com base em uma contagem
- Loops WHILE para fornecer controle iterativo para ações com base em uma condição
- Instrução EXIT para terminar loops

Observação: Outro tipo de loop FOR, loop FOR de cursor, será discutido em uma lição subsequente.

Loops Simples



Sintaxe:

```
LOOP
statement1;
...
EXIT [WHEN condition];
END LOOP;
```

1-17

Loop Basico

O formato mais simples da instrução LOOP é o loop básico (ou infinito), que delimita uma sequência de instruções entre as palavras-chave LOOP e END LOOP. Sempre que o fluxo de execução atinge a instrução END LOOP, o controle retorna à instrução LOOP correspondente acima. Um loop básico permite a execução de sua instrução pelo menos uma vez, mesmo que a condição já esteja atendida no momento em que o loop foi informado. Sem a instrução EXIT, o loop seria infinito.

A instrução EXIT

Você pode terminar um loop usando a instrução EXIT. O controle passa para a próxima instrução após a instrução END LOOP. Pode-se emitir EXIT como uma ação dentro de uma instrução IF ou como uma instrução independente dentro do loop. A instrução EXIT deve ser colocada dentro de um loop. No segundo caso, você pode anexar uma cláusula WHEN para permitir a terminação condicional do loop. Quando a instrução EXIT é encontrada, a condição na cláusula WHEN é avaliada. Se a condição produzir TRUE, o loop finalizará e o controle passará para a próxima instrução após o loop. Um loop básico pode conter várias instruções EXIT..

Loops Simples



Exemplo:

```
DECLARE
 countryid
              locations.country id%TYPE := 'CA';
  loc id
              locations.location id%TYPE;
  counter
              NUMBER(2) := 1;
 new city
              locations.city%TYPE := 'Montreal';
BEGIN
  SELECT MAX (location id) INTO loc id FROM locations
 WHERE country id = countryid;
 LOOP
    INSERT INTO locations (location id, city, country id)
    VALUES((loc id + counter), new city, countryid);
   counter := counter + 1;
    EXIT WHEN counter > 3;
  END LOOP;
END;
```

1-18

Loop Básico (continuação)

O loop básico de exemplo mostrado no slide está definido como se segue: Inserir os 10 primeiros novos itens de linha para o número do pedido 601.

Observação: O loop básico permite a execução de sua instrução pelo menos uma vez, mesmo que a condição já esteja atendida ao entrar com o loop, contanto que a condição esteja colocada no loop de forma a ser verificada somente após essas instruções. Entretanto, se a condição exit for colocada no início do loop, antes de qualquer outra instrução executável, e ela for true, ocorrerá a saída do loop e as instruções jamais serão executadas.

Loops WHILE



Sintaxe:

```
WHILE condition LOOP
  statement1;
  statement2;
  . . .
END LOOP;
```

Utilize o loop WHILE para repetir as declarações enquanto a codinção for TRUE.

1-19

Loop WHILE

Você pode usar o loop WHILE para repetir uma seqüência de instruções até a condição para controle não ser mais TRUE. A condição é avaliada ao início de cada iteração. O loop terminará quando a condição for FALSE. Se a condição for FALSE no início do loop, nenhuma iteração futura será executada.

Na sintaxe:

condição é uma expressão ou variável Booleana (TRUE, FALSE, ou NULL) instrução pode ser uma ou mais instruções SQL ou PL/SQL

Se as variáveis envolvidas nas condições não se alterarem no curso do corpo do loop, a condição permanecerá TRUE e o loop não terminará.

Observação: Se a condição produzir NULL, o loop será ignorado e o controle passará para a próxima instrução.

Loops WHILE



Exemplo:

```
DECLARE
   countryid locations.country_id%TYPE := 'CA';
   loc_id locations.location_id%TYPE;
   new_city locations.city%TYPE := 'Montreal';
   counter NUMBER := 1;

BEGIN
   SELECT MAX(location_id) INTO loc_id FROM locations
   WHERE country_id = countryid;
   WHILE counter <= 3 LOOP
    INSERT INTO locations(location_id, city, country_id)
    VALUES((loc_id + counter), new_city, countryid);
    counter := counter + 1;
   END LOOP;
END;
//</pre>
```

1-20

Loops FOR



- Use um loop FOR para testar o número de iterações.
- Não declare o Contador; Ele é declarado implicitamente.

```
FOR counter IN [REVERSE]
    lower_bound..upper_bound LOOP
    statement1;
    statement2;
    . . .
END LOOP;
```

1-21

Loop FOR

Os loops FOR têm a mesma estrutura geral do loop básico. Além disso, eles têm uma instrução para controle no início da palavra-chave LOOP para determinar o número de iterações que o PL/SQL executa.

Na sintaxe:

- contador é um inteiro declarado implicitamente cujo valor aumenta ou diminui automaticamente (diminuirá se a palavra-chave REVERSE for usada) em 1 cada iteração do loop até o limite superior ou inferior a ser alcançado
- REVERSE faz o contador decrescer a cada iteração a partir do limite superior até o limite inferior. (Note que o limite inferior ainda é referenciado primeiro.)
- limite_inferior especifica o limite inferior da faixa de valores do contador
- limite_superior especifica o limite superior da faixa de valores do contador

Não declare o contador, ele é declarado implicitamente como um inteiro.

Observação: A sequência de instruções é executada sempre que o contador é

incrementado, conforme determinado pelos dois limites. Os limites superior e inferior da faixa do loop podem ser literais, variáveis ou expressões, mas devem ser avaliados para inteiros. Se o limite inferior da faixa do loop for avaliado para um inteiro maior do que o limite superior, a sequência de instruções não será executada.

Por exemplo, a instrução1 é executada somente uma vez:

FOR i IN 3..3 LOOP instrução1; END LOOP;

Loop FOR (continuação)

Observação: Os limites inferior e superior de uma instrução LOOP não precisam ser literais numéricas. Eles podem ser expressões que convertem para valores numéricos.

```
Exemplo:
```

```
DECLARE

v_lower NUMBER := 1;

v_upper NUMBER := 100;

BEGIN

FOR i IN v_lower..v_upper LOOP

...

END LOOP;

END;
```

Loops FOR



Example:

```
DECLARE
  countryid locations.country_id%TYPE := 'CA';
  loc_id locations.location_id%TYPE;
  new_city locations.city%TYPE := 'Montreal';
BEGIN
  SELECT MAX(location_id) INTO loc_id
    FROM locations
    WHERE country_id = countryid;
FOR i IN 1..3 LOOP
    INSERT INTO locations(location_id, city, country_id)
    VALUES((loc_id + i), new_city, countryid);
  END LOOP;
END;
//
```

1-23

Loops FOR



Guidelines

- Referencia o contador somente dentro do loop;
 Ele é indefinido fora do loop.
- Não faça referência ao contador como o destino de uma atribuição.

Guidelines While Using Loops



- Use o loop básico quando as instruções dentro do loop devem ser executadas pelo menos uma vez.
- Use o loop WHILE se a condição tiver que ser avaliada no início de cada iteração.
- Use um loop FOR se o número de iterações for conhecido.

1-25

