

Índice

Exercícios

01-Introdução ao PL/SQL.....	2
02-Declarando Variáveis PL/SQL	3
03-Instruções DML no PL/SQL	5
04-Estruturas de Controle	7
05-Registros PL/SQL.....	8
06-Criando Cursores Explícitos	9
07-Tratando Exceções	11
08-Procedures	12
09-Functions	13

Soluções

01-Introdução ao PL/SQL.....	15
02-Declarando Variáveis PL/SQL	16
03-Instruções DML no PL/SQL	17
04-Estruturas de Controle	18
05-Registros PL/SQL.....	19
06-Criando Cursores Explícitos	20
07-Tratando Exceções	22
08-Procedures	23
09-Functions	24

Lista de Exercícios

Esses exercícios estão disponíveis no final de cada apostila.

Cap 01-Introdução ao PL/SQL

1. Qual dos seguintes blocos PL/SQL é executado corretamente?
 - a. BEGIN
END;
 - b. DECLARE
amount INTEGER(10);
END;
 - c. DECLARE
BEGIN
END;
 - d. DECLARE
amount INTEGER(10);
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(amount);
END;
2. Crie e execute um bloco anônimo simples que exiba "Hello World". Execute e salve este script como lab_01_02_soln.sql.

Cap 02-Declarando Variáveis PL/SQL

1. Identifique se os nomes dos identificadores são válidos ou inválidos:
 - a. today
 - b. last_name
 - c. today's_date
 - d. Number_of_days_in_February_this_year
 - e. Isleap\$year
 - f. #number
 - g. NUMBER#
 - h. number1to7
2. Identifique se a declaração de variável e a inicialização é válida ou inválida:
 - a. printer_name constant VARCHAR2(10);
 - b. deliver_to VARCHAR2(10):=Johnson;
 - c. by_when DATE:= SYSDATE+1;
3. Examine o seguinte bloco anônimo e escolha a resposta correta apropriada.

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    fname VARCHAR2(20);
    lname VARCHAR2(15) DEFAULT 'fernandez';
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE( FNAME || ' ' ||lname);
END;
/
```

 - a. O bloco será executado com sucesso mas não será impresso nada.
 - b. O bloco retornará um erro porque a variável fname é declarada sem ser iniciada.
 - c. O bloco será executado com sucesso e irá imprimir 'fernandez'.
 - d. O bloco retornará um erro porque você não pode usar a palavra-chave DEFAULT para inicializar uma variável do tipo VARCHAR2.
 - e. O bloco retornará um erro porque a variável FNAME não foi declarada.
4. Crie um bloco anônimo. Carregue o script da aula 01 lab_01_02_soln.sql, que você criou na pergunta 2 do exercício 1.
 - a. Adicione a seção DECLARE nesse bloco PL/SQL. Na seção DECLARE declare as seguintes variáveis:
 1. Variável today do tipo DATE. Inicializar today com SYSDATE
 2. Variável tomorrow do tipo today. Use o atributo%TYPE para declarar essa variável.
 - b. Na seção executável inicialize a variável tomorrow com uma expressão que calcula a data de tomorrow (adicione um ao valor de today). Exiba o valor de today e tomorrow após de imprimir 'Hello World'
 - c. Execute e salve este script como lab_02_04_soln.sql. Um exemplo da saída é mostrada a seguir.

```
Hello World
TODAY IS : 12-JAN-04
TOMORROW IS : 13-JAN-04
PL/SQL procedure successfully completed.
```

5. Edite o script lab_02_04_soln.sql.
 - a. Crie as bind variables basic_percent e pf_percent do tipo NUMBER.
 - b. Na seção executável do bloco PL/SQL atribua os valores 45 e 12 a basic_percent e pf_percent, respectivamente.
 - c. Encerre o bloco PL/SQL com "/" e exiba o valor das bind variables utilizando o comando PRINT.
 - d. Execute e salve seu arquivo de script como lab_02_05_soln.sql.

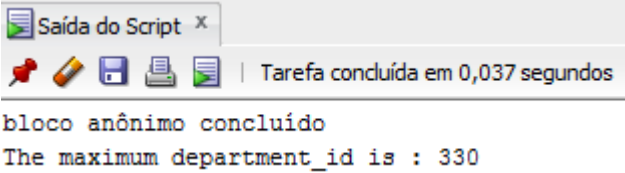
Na seção executável do bloco PL/SQL atribua os valores 45 e 12 a basic_percent e pf_percent, respectivamente.

Encerre o bloco PL/SQL com "/" e exibir o valor das variáveis de ligação usando o comando PRINT.

Execute e salve seu arquivo de script como lab_02_05_soln.sql.

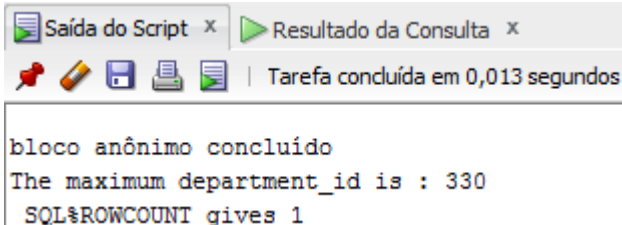
Cap 03-Instruções DML no PL/SQL

1. Crie um bloco PL/SQL que seleciona o número máximo de departamento na tabela `DEPARTMENTS` e o armazena em uma variável. Imprima os resultados na tela. Salve o bloco PL/SQL em um arquivo nomeado `lab_04_01_soln.sql`.



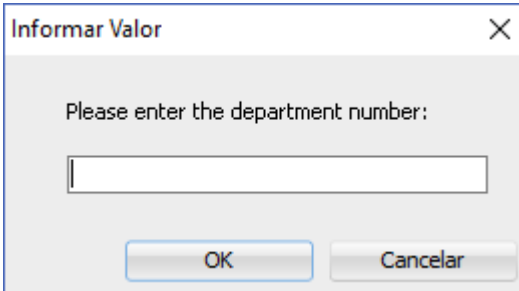
```
bloco anônimo concluído
The maximum department_id is : 330
```

2. Modifique o bloco PL/SQL que você criou no exercício 1 (`lab_04_01_soln.sql`) para inserir um novo departamento na tabela `DEPT`. Salve o bloco PL/SQL em um arquivo nomeado (`lab_04_02_soln.sql`).
 - a. Em vez de imprimir o número do departamento recuperado do exercício 1, adicione 10 a ele (Se o número retornado foi 330 então adicione 10) e use-o como o número do departamento do novo departamento. O novo departamento deve ser definido como: `EDUCATION`
 - b. Use uma variável de substituição do tipo `BIND VARIABLE` para definir o número do departamento novo departamento.
 - c. Deixe um valor nulo nas colunas como `MANAGER_ID` e como o `LOCATION_ID` do novo departamento.
 - d. Execute o bloco PL/SQL.
 - e. Exiba as seguintes mensagens como a seguir demonstrado. (Utilize o atributo de cursor `SQL%ROWCOUNT` para exibir a quantidade de linhas manipuladas.)



```
bloco anônimo concluído
The maximum department_id is : 330
SQL%ROWCOUNT gives 1
```

3. Crie um bloco PL/SQL que atualize a localização (`location_id`) para um departamento existente (`department_id`) (Tabela: `DEPARTMENTS`). Salve o bloco PL/SQL em um arquivo denominado `lab_04_03_soln.sql`.
 - a. Use uma variável de substituição (`VARIABLE` ou `ACCEPT`) para informar o número de departamento.



Informar Valor

Please enter the department number:

OK Cancelar

- b. Use uma variável de substituição (`VARIABLE` ou `ACCEPT`) para informar a localização de departamento. (Consulte a tabela `LOCATIONS` para ter um número de localização válido)

Informar Valor

Please enter the department location:

OK Cancelar

c. Teste o bloco PL/SQL.

d. Exiba o nome e o número do departamento, além da localização do departamento atualizado.

Saída do Script x Resultado da Consulta x

SQL | Todas as Linhas Extraídas: 1 em 0,006 segundos

	DEPARTMENT_ID	DEPARTMENT_NAME	MANAGER_ID	LOCATION_ID
1	350	Education	(null)	2800

4. Crie um bloco PL/SQL que delete o departamento criado no exercício 2. Salve o bloco PL/SQL em um arquivo denominado lab_04_04_soln.sql.

a. Use uma variável de substituição (VARIABLE ou ACCEPT) para informar para o número do departamento.

Informar Valor

Please enter the department number:

OK Cancelar

b. Imprima o número de linhas afetadas na tela. (Para isso utilize uma `BIND VARIABLE` e exiba essa mensagem após o teste do bloco. Não use `dbms_output.put_line`)

c. Teste o bloco PL/SQL.

d. O que acontece se você informar um número de departamento inexistente?

e. Confirme que o departamento foi deletado.

Cap 04-Estruturas de Controle

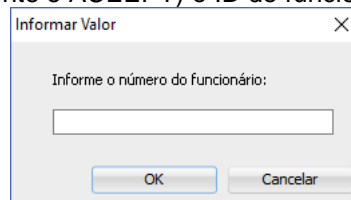
1. Execute o comando a seguir para criar a tabela messages.

```
CREATE TABLE MESSAGES  
(TEXT VARCHAR(50));
```

- a. Crie um bloco PL/SQL que insira na tabela MESSAGES os números de 1 até 10, excluindo os números 6 e 8.

Após a execução do bloco faça SELECT na tabela MESSAGES para verificar se os números foram inseridos corretamente.

2. Crie um bloco PL/SQL que premie um funcionário, anexando um asterisco à coluna STARS da tabela EMP para cada US\$1000 do salário do funcionário. Para isso deverá ser aceito via teclado (utilize obrigatoriamente o ACEEPT) o ID do funcionário.



Se o funcionário recebe um salário de US\$8000, a string de asteriscos deve conter oito asteriscos. Se o funcionário recebe um salário de US\$12500, a string de asteriscos deve conter 12 asteriscos.

Atualize a coluna STARS do funcionário com a string de asteriscos, de acordo com a regra anterior.

Exemplos de seleção de funcionários:

```
SELECT EMPLOYEE_ID, SALARY, STARS, LENGTH(STARS) STARS_COUNT  
FROM EMP  
WHERE EMPLOYEE_ID in (100,170,107);
```

EMPLOYEE_ID	SALARY	STARS	STARS_COUNT
100	24000	*****	24
107	4200	****	4
170	9600	*****	10

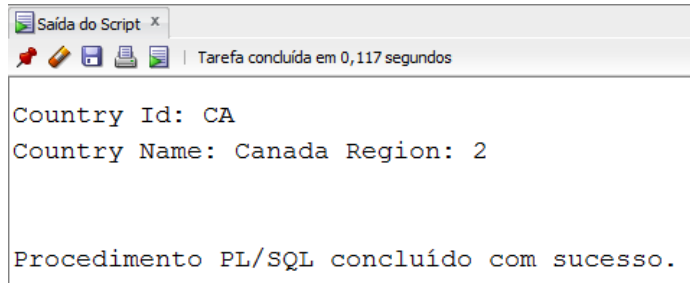
Utilize o script a seguir para criar a tabela EMP que será uma cópia da tabela EMPLOYEES

```
drop table emp;  
create table emp  
as select * from employees;
```

```
alter table emp  
add stars varchar(50);
```

Cap 05-Registros PL/SQL

1. Escreva um bloco PL/SQL para imprimir informações sobre um determinado país. Declare um registro PL/SQL baseado na estrutura da tabela de countries.
 - a. Use o comando DEFINE para definir uma variável c **countryid**. Atribua CA a countryid. Passe o valor para o bloco PL/SQL através de uma variável de substituição.
 - b. Na seção declare, use o atributo %ROWTYPE e declare a variável country_record de tipo countries.
 - c. Na seção executável, obter todas as informações da tabela **countries** usando countryid. Mostra as informações selecionadas sobre o país.



```
Country Id: CA
Country Name: Canada Region: 2

Procedimento PL/SQL concluído com sucesso.
```

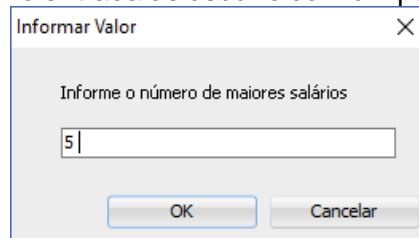
The screenshot shows a window titled 'Saída do Script' with a toolbar containing icons for running, saving, and printing. Below the toolbar, the output of the script is displayed in a monospaced font. The output shows the values for 'Country Id' (CA), 'Country Name' (Canada), and 'Region' (2). At the bottom, a message states 'Procedimento PL/SQL concluído com sucesso.' (PL/SQL procedure completed successfully).

Cap 06-Criando Cursores Explícitos

Execute o script a seguir para criar uma nova tabela de armazenamento de funcionários e salários.

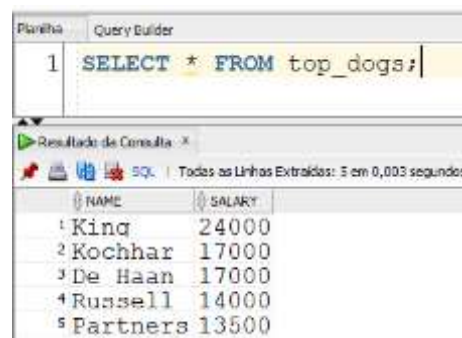
```
CREATE TABLE top_dogs
(name VARCHAR2(25),
salary NUMBER(11,2));
```

1. Crie um bloco PL/SQL que determine os funcionários com os maiores salários.
 - a) Aceite um número n como entrada de usuário com um parâmetro de substituição.



- b) Em um loop, obtenha os sobrenomes (last_name) e salários (salary) dos n funcionários com os maiores salários na tabela EMPLOYEES.
 - c) Armazene os nomes e os salários na tabela TOP_DOGS.
 - d) Suponha que nenhum dos funcionários tenha salário igual ao do outro.
 - e) Teste vários casos especiais, como $n = 0$ ou em que n seja maior que o número de funcionários na tabela EMPLOYEES.

Esvazie a tabela TOP_DOGS depois de cada teste (TRUNCATE TABLE TOP_DOGS;).



Query Builder

1 SELECT * FROM top_dogs;

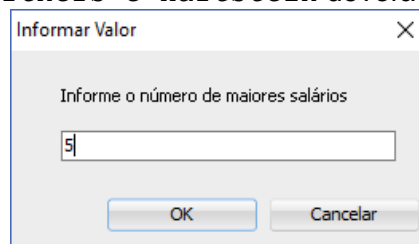
Resultado da Consulta: X

Todas as Linhas Extraídas: 5 em 0,003 segundos

	NAME	SALARY
1	King	24000
2	Kochhar	17000
3	De Haan	17000
4	Russell	14000
5	Partners	13500

2. Considere o caso em que vários funcionários recebem o mesmo salário. Se uma pessoa estiver listada, todas as pessoas com o mesmo salário também deverão estar listadas.

a) Por exemplo, se o usuário informar um valor 5 para n , King, Kochhar, De Haan, Russell, Partners e Hartstein deverão ser exibidos.

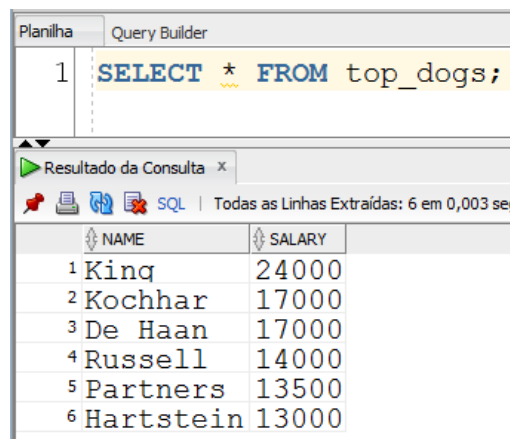


Informar Valor

Informe o número de maiores salários

5

OK Cancelar



Planilha Query Builder

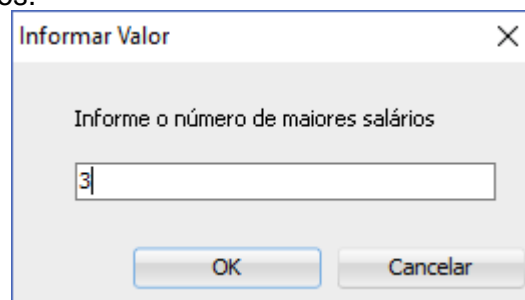
1 SELECT * FROM top_dogs;

Resultado da Consulta x

Todas as Linhas Extraídas: 6 em 0,003 seg

	NAME	SALARY
1	King	24000
2	Kochhar	17000
3	De Haan	17000
4	Russell	14000
5	Partners	13500
6	Hartstein	13000

b) Se o usuário informar um valor 3, King, Kochhar, De Haan e Russell deverão ser exibidos.

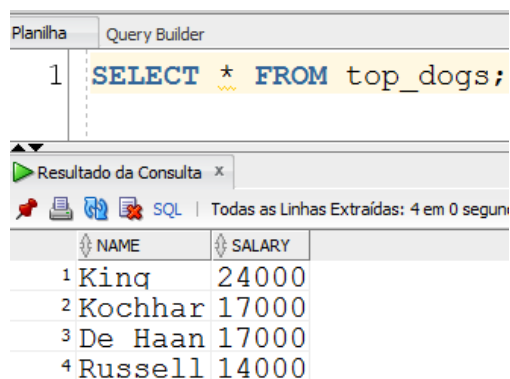


Informar Valor

Informe o número de maiores salários

3

OK Cancelar



Planilha Query Builder

1 SELECT * FROM top_dogs;

Resultado da Consulta x

Todas as Linhas Extraídas: 4 em 0 segundos

	NAME	SALARY
1	King	24000
2	Kochhar	17000
3	De Haan	17000
4	Russell	14000

c) Delete todas as linhas da tabela TOP_DOGS e teste o exercício.

Cap 07-Tratando Exceções

1- Crie um bloco PL/SQL para selecionar o nome do funcionário com um determinado salário.

```
CREATE TABLE messages  
(results VARCHAR(200));
```

- a) Se o salário informado retornar mais de uma linha, trate a exceção com um handler de exceção apropriado e insira, na tabela MESSAGES, a mensagem "More than one employee with a salary of <salário>".
- b) Se o salário informado não retornar qualquer linha, trate a exceção com um handler de exceção apropriado e insira, na tabela MESSAGES, a mensagem "No employee with a salary of <salário>".
- c) Se o salário informado retornar apenas uma linha, insira, na tabela MESSAGES, o nome do funcionário e o valor do salário.
- d) Trate qualquer outra exceção com um handler de exceção apropriado e insira, na tabela MESSAGES, a mensagem "Some other error occurred".
- e) Teste o bloco para vários casos.

Cap 08-Procedures

1. Crie uma procedure chamada CAD_EMPLOYEES que realiza o cadastramento de um FUNCIONARIO. Para isso utilize a tabela EMPLOYEES. Crie as exceções necessárias (pelo menos duas) para o funcionamento correto desse procedimento.

Utilize a estrutura a seguir para a tabela de empregados:

Nome	Nulo?	Tipo
-----	-----	-----
EMPLOYEE_ID	NOT NULL	NUMBER(6)
FIRST_NAME		VARCHAR2(20)
LAST_NAME	NOT NULL	VARCHAR2(25)
EMAIL	NOT NULL	VARCHAR2(25)
PHONE_NUMBER		VARCHAR2(20)
HIRE_DATE	NOT NULL	DATE
JOB_ID	NOT NULL	VARCHAR2(10)
SALARY		NUMBER(8,2)
COMMISSION_PCT		NUMBER(2,2)
MANAGER_ID		NUMBER(6)
DEPARTMENT_ID		NUMBER(4)

2. Crie uma procedure chamada CAD_DEPARTMENTS Que realiza o cadastramento de um DEPARTAMENTO. Para isso utilize a tabela DEPARTMENTS. Crie as exceções necessárias (pelo menos duas) para o funcionamento correto desse procedimento.

Utilize a estrutura a seguir para a tabela de departamentos:

Nome	Nulo?	Tipo
-----	-----	-----
DEPARTMENT_ID	NOT NULL	NUMBER(4)
DEPARTMENT_NAME	NOT NULL	VARCHAR2(30)
MANAGER_ID		NUMBER(6)
LOCATION_ID		NUMBER(4)

Cap 09-Functions

1. Crie uma função chamada `GET_SALARY_TAX` para retornar o imposto descontado do salário mensal de um empregado. Utilize a tabela `EMPLOYEES`.
 - a. A função deve aceitar como parâmetros de entrada o salário mensal. A função deve retornar o valor da taxa que dever

Use a fórmula a seguir para calcular a taxa anual:
 $(\text{salary} * 0.08)$

2. Crie uma função chamada `GET_ANNUAL_COMP` para retornar o salário anual calculado a partir do salário mensal de um empregado. Utilize a tabela `EMPLOYEES`.
 - a. A função deve aceitar como parâmetros de entrada o salário mensal e a comissão do funcionário. O valor da comissão pode ser nulo pois existem funcionários que não são comissionados. A função deve retornar um salário anual não nulo.

Use a fórmula a seguir para calcular o salário anual:
 $(\text{salary} * 12) + (\text{commission_pct} * \text{salary} * 12)$

Cap 10-Packages

1. Crie um pacote chamado `PKG_EXERCICIO` que contenha a procedure `CAD_DEPARTMENTS` e a procedure `GET_ANNUAL_COMP`. Teste a execução da procedure e da function que foram empacotadas

Lista de Respostas

Cap 01-Introdução ao PL/SQL

1.

Alternativa D

2.

```
SET SERVEROUTPUT ON
BEGIN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Hello World');
END;
/
```

Cap 02-Declarando Variáveis PL/SQL

1.

- a. válida
- b. válida
- c. inválida
- d. inválida
- e. válida
- f. inválida
- g. válida
- h. válida

2.

- a. inválida
- b. inválida
- c. válida

3.

Alternativa c

4.

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    today DATE:=SYSDATE;
    tomorrow today%TYPE;
BEGIN
    tomorrow:=today +1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' Hello World ');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('TODAY IS : '|| today);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('TOMORROW IS : ' || tomorrow);
END;
```

5.

```
VARIABLE basic_percent NUMBER
VARIABLE pf_percent NUMBER

SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    today DATE:=SYSDATE;
    tomorrow today%TYPE;
BEGIN
    :basic_percent:=45;
    :pf_percent:=12;

    tomorrow:=today +1;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(' Hello World ');
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('TODAY IS : '|| today);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('TOMORROW IS : ' || tomorrow);
END;
/
PRINT basic_percent
PRINT pf_percent
```


Cap 03-Instruções DML no PL/SQL

1.

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    max_deptno NUMBER;
BEGIN
    SELECT MAX(department_id) INTO max_deptno FROM
        departments;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('The maximum department_id is : ' ||
max_deptno);
END;
```

2.

```
VARIABLE dept_id NUMBER
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    dept_name departments.department_name%TYPE:= 'Education';
    max_deptno NUMBER;
BEGIN
    SELECT MAX(department_id) INTO max_deptno FROM departments;
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('The maximum department_id is : ' ||
max_deptno);
    :dept_id := 10 + max_deptno;
    INSERT INTO departments (department_id, department_name,
location_id)
    VALUES (:dept_id,dept_name, NULL);
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (' SQL%ROWCOUNT gives ' || SQL%ROWCOUNT);
END;
/
SELECT * FROM departments WHERE department_id=:dept_id;
```

3.

```
ACCEPT p_department_id PROMPT 'Please enter the department
number'
ACCEPT p_location_id PROMPT 'Please entre the department
location'
DECLARE
    v_department_id
departments.department_id%TYPE:=&p_department_id;
    v_location_id departments.location_id%TYPE:=&p_location_id;
BEGIN
    UPDATE departments
    SET location_id=v_location_id
    WHERE department_id=v_department_id;
END;
/
```

4.

```
ACCEPT p_department_id PROMPT 'Please enter the department
number'
DECLARE
    v_department_id
departments.department_id%TYPE:=&p_department_id;
BEGIN
    delete from departments
    WHERE department_id=v_department_id;
END;
/
```

Cap 04-Estruturas de Controle

1.

```
BEGIN
FOR i in 1..10 LOOP
  IF i = 6 or i = 8 THEN
    null;
  ELSE
    INSERT INTO messages(results)
    VALUES (i);
  END IF;
END LOOP;
COMMIT;
END;
/
SELECT * FROM messages;
```

2.

```
ACCEPT p_empno PROMPT 'Informe o número do funcionário: '
DECLARE
  v_empno      emp.employee_id%TYPE := TO_NUMBER(&p_empno);
  v_asterisk   emp.stars%TYPE := NULL;
  v_sal        emp.salary%TYPE;
BEGIN
  SELECT NVL(ROUND(salary/1000), 0)
  INTO v_sal
  FROM emp
  WHERE employee_id = v_empno;

  FOR i IN 1..v_sal LOOP
    v_asterisk := v_asterisk || '*';
  END LOOP;

  UPDATE emp
  SET stars = v_asterisk
  WHERE employee_id = v_empno;

  COMMIT;
END;
/
```

Cap 05-Registros PL/SQL

1.

```
SET SERVEROUTPUT ON
SET VERIFY OFF
DEFINE countryid = CA
DECLARE
    country_record countries%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT *
    INTO    country_record
    FROM    countries
    WHERE   country_id = UPPER('&countryid');

    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Country Id: ' ||
country_record.country_id ||
    ' Country Name: ' || country_record.country_name
    || ' Region: ' || country_record.region_id);

END;
```

Cap 06-Criando Cursores Explícitos

1.

```
DROP TABLE top_dogs;
```

```
CREATE TABLE hr.top_dogs
(name VARCHAR2(25),
salary NUMBER(11,2));
```

```
ACCEPT p_num PROMPT 'Informe o número de maiores salários '
DECLARE
```

```
    v_num    NUMBER(3) := &p_num;
    v_ename   employees.last_name%TYPE;
    v_sal     employees.salary%TYPE;
    CURSOR emp_cursor IS
        SELECT last_name, salary
        FROM employees
        ORDER BY 2 DESC;
```

```
BEGIN
    OPEN emp_cursor;
    FETCH emp_cursor INTO v_ename, v_sal;
    WHILE emp_cursor%ROWCOUNT <= v_num AND emp_cursor%FOUND LOOP
        INSERT INTO top_dogs (name, salary)
        VALUES (v_ename, v_sal);
        FETCH emp_cursor INTO v_ename, v_sal;
    END LOOP;
    CLOSE emp_cursor;
    COMMIT;
END;
/
SELECT * FROM top_dogs;
```

2.

```
truncate table top_dogs;
```

```
ACCEPT p_num PROMPT 'Informe o número de maiores salários '
DECLARE
```

```
    v_num NUMBER(3) := &p_num;
    v_ename   employees.last_name%TYPE;
    v_current_sal employees.salary%TYPE;
    v_last_sal   v_current_sal%TYPE;
    CURSOR emp_cursor IS
        SELECT last_name, salary
        FROM employees
        ORDER BY 2 DESC;
```

```
BEGIN
    OPEN emp_cursor;
    FETCH emp_cursor INTO v_ename, v_current_sal;
    WHILE emp_cursor%ROWCOUNT <= v_num AND emp_cursor%FOUND LOOP
        INSERT INTO top_dogs (name, salary)
        VALUES (v_ename, v_current_sal);
        v_last_sal := v_current_sal;
        FETCH emp_cursor INTO v_ename, v_current_sal;
        IF v_last_sal = v_current_sal THEN
            v_num := v_num + 1;
        END IF;
    END LOOP;
```

```
        END LOOP;  
        CLOSE emp_cursor;  
COMMIT;  
END;  
/  
SELECT * FROM top_dogs;
```

Cap 07-Tratando Exceções

```
DELETE FROM messages;
```

```
SET VERIFY OFF
```

```
DEFINE sal = 6000
```

```
DECLARE
```

```
    ename employees.last_name%TYPE;
```

```
    emp_sal      employees.salary%TYPE := &sal;
```

```
BEGIN
```

```
    SELECT      last_name
```

```
    INTO        ename
```

```
    FROM        employees
```

```
    WHERE       salary = emp_sal;
```

```
    INSERT INTO messages (results)
```

```
    VALUES (ename || ' - ' || emp_sal);
```

```
EXCEPTION
```

```
    WHEN no_data_found THEN
```

```
        INSERT INTO messages (results)
```

```
        VALUES ('No employee with a salary of ' ||
```

```
TO_CHAR(emp_sal));
```

```
    WHEN too_many_rows THEN
```

```
        INSERT INTO messages (results)
```

```
        VALUES ('More than one employee with a salary of ' ||
```

```
TO_CHAR(emp_sal));
```

```
    WHEN others THEN
```

```
        INSERT INTO messages (results)
```

```
        VALUES ('Some other error occurred.');
```

```
END;
```

```
/
```

```
SELECT * FROM messages;
```

Cap 08-Procedures

1.

```
create or replace procedure CAD_EMPLOYEES
(P_EMPLOYEE_ID          NUMBER,
P_FIRST_NAME            VARCHAR2,
P_LAST_NAME             VARCHAR2,
P_EMAIL                 VARCHAR2,
P_PHONE_NUMBER          VARCHAR2,
P_HIRE_DATE             DATE,
P_JOB_ID                VARCHAR2,
P_SALARY                NUMBER,
P_COMMISSION_PCT        NUMBER,
P_MANAGER_ID            NUMBER,
P_DEPARTMENT_ID         NUMBER
)
is
BEGIN
    INSERT INTO EMPLOYEES
    VALUES
    (P_EMPLOYEE_ID,P_FIRST_NAME,P_LAST_NAME,P_EMAIL,P_PHONE_NUMBE
R,P_HIRE_DATE,P_JOB_ID,
    P_SALARY,
P_COMMISSION_PCT,P_MANAGER_ID,P_DEPARTMENT_ID);
    COMMIT;
EXCEPTION
WHEN DUP_VAL_ON_INDEX THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Empregado já cadastrado');
WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ocorreu um erro'|| SQLERRM);
END ;
/
```

2.

```
create or replace procedure CAD_DEPARTMENTS
(P_DEPARTMENT_ID        NUMBER ,
P_DEPARTMENT_NAME       VARCHAR2 ,
P_MANAGER_ID            NUMBER,
P_LOCATION_ID           NUMBER)
is
BEGIN
    INSERT INTO DEPARTMENTS
    VALUES
    (P_DEPARTMENT_ID,P_DEPARTMENT_NAME,P_MANAGER_ID,P_LOCATION_ID
);
    COMMIT;
EXCEPTION
WHEN DUP_VAL_ON_INDEX THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Departamento já cadastrado');
WHEN OTHERS THEN
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Ocorreu um erro'|| SQLERRM);
END ;
```

Cap 09-Functions

1.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION GET_SALARY_TAX(value IN NUMBER)
  RETURN NUMBER IS
BEGIN
  RETURN (value * 0.08);
END GET_SALARY_TAX;
/
```

2.

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION hr.get_annual_comp(
  sal  IN employees.salary%TYPE,
  comm IN employees.commission_pct%TYPE)
  RETURN NUMBER IS
BEGIN
  RETURN (NVL(sal,0) * 12 + (NVL(comm,0) * nvl(sal,0) * 12));
END get_annual_comp;
/
```