[Título del documento]

[Subtítulo del documento]

[Escuela]

[Título del curso]

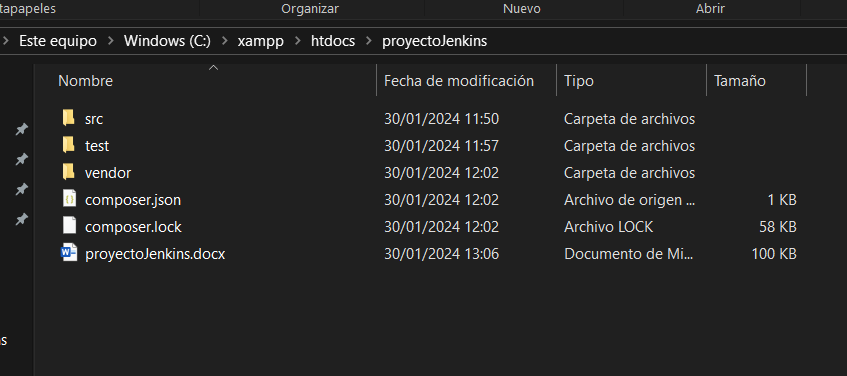
# Introducción:

Este proyecto consiste en la creación de una aplicación PHP para hacer una serie de pruebas usando PhpUnit y luego conectarlo a Jenkins. Antes de nada, presentamos la raíz del proyecto:

“src” se compone de StringUtils.php y functions.php que conforma el proyecto base.

“test” se compone para StringUtilsTest para realizar las pruebas de la carpeta src.

El resto son implementaciones necesarias para trabajar realizar los test y para documentar el proyecto.



# Funcionamiento de la aplicación:

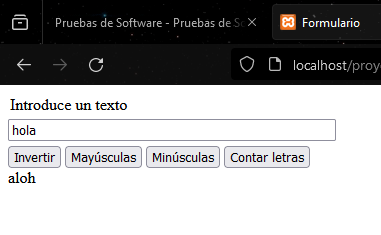
Se crea una aplicación PHP llamada StringUtils, que contenga un formulario con un campo de texto. Al introducir el usuario una cadena en el campo y pulsar el botón correspondiente, realiza una llamada AJAX a una función php. Las funciones disponibles son:

-Darle la vuelta al string

-Pasarlo a mayúsculas

-Pasarlo a minúsculas

-Contar las letras



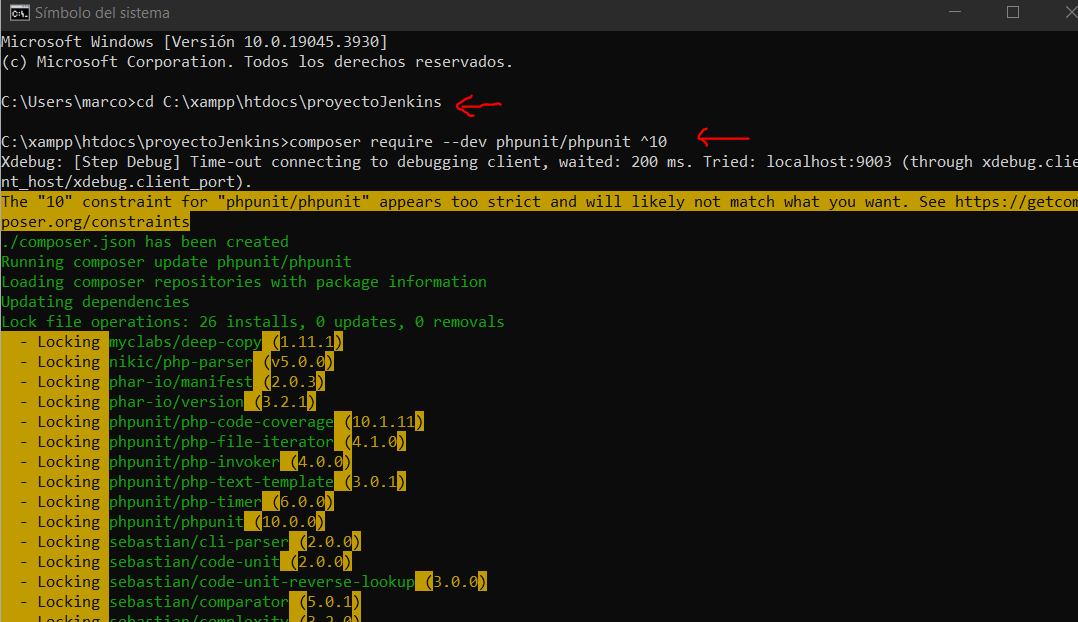
# phpUnit:

PhpUnit es un entorno para realizar pruebas unitarias en el lenguaje de programación PHP.

## Instalación

Abrimos la consola del sistema y hacemos un “cd” hasta la raíz de nuestro proyecto, luego aplicamos el siguiente comando:

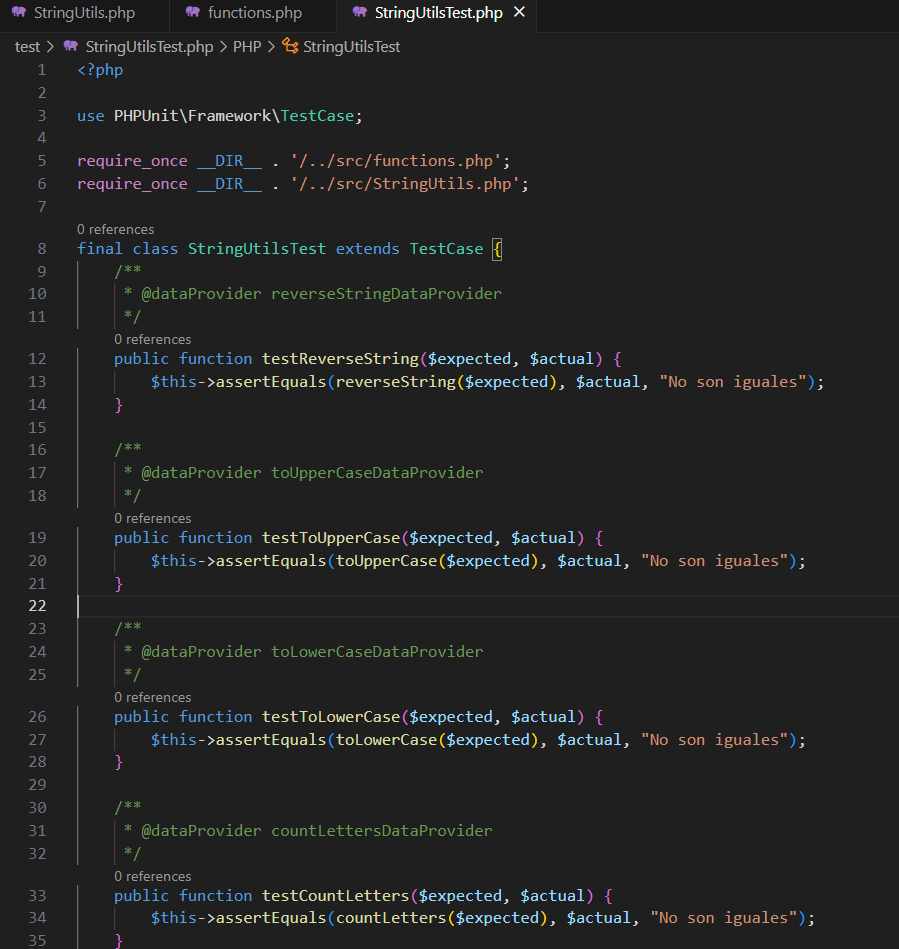
require –phpunit/phpunit ^10



## Funcionamiento del test:

Por convención los nombres de la clase deben terminar en \*\*\*Test y los métodos deben comenzar por test\*\*\*. Además por defecto phpunit los escanea en la carpeta test, que debemos crear en nuestro proyecto.

En este test, pasamos como parámetro la palabra “hola” y se comprobará en cada una de las funciones del programa (4) si recibe el parámetro adecuado ya transformado.

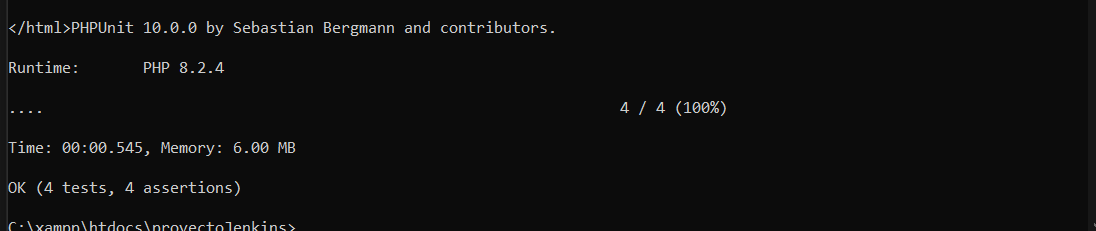




Para ejecutar el test tenemos que abrir la consola y dirigirnos a la raíz de nuestro proyecto con un CD. Luego ejecutamos el siguiente comando cada vez que queramos hacer un test:

“.\vendor\bin\phpunit test”

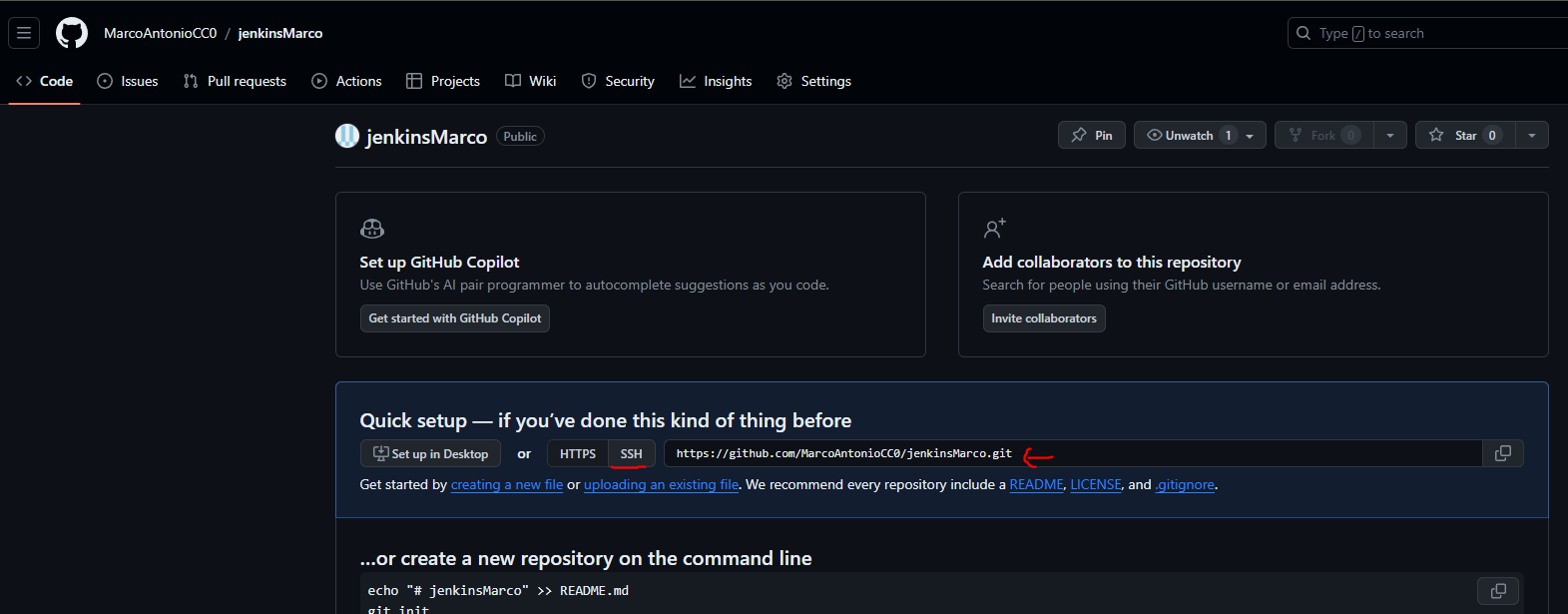
Ejemplo del test realizado con éxito:



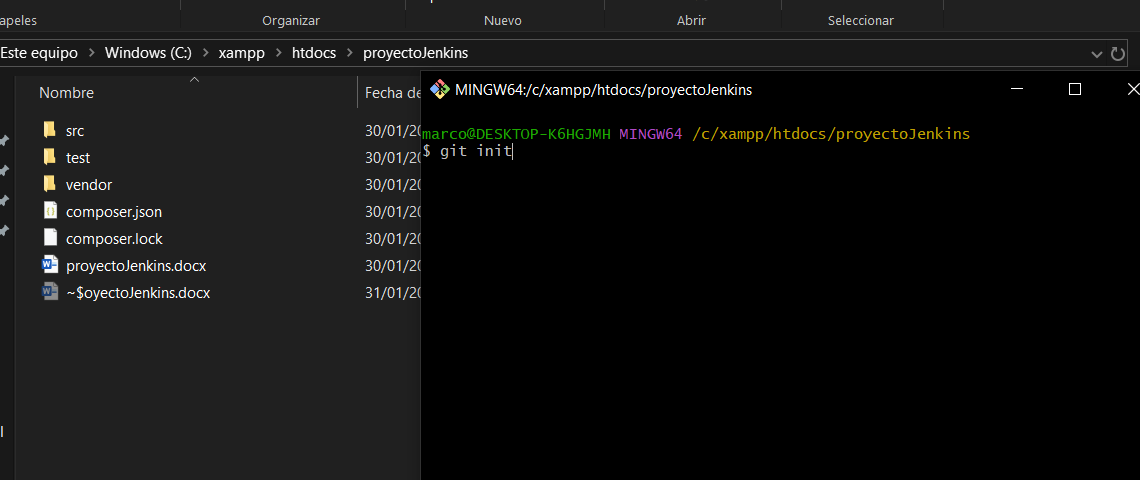
## Conexión a github:

Con el proyecto ya listo, lo subimos a github.

Primero creamos un repositorio en nuestra cuenta de github y una vez creado copiamos el SSH generado:



Luego, en la raíz de nuestro proyecto, abrimos gitbush y escribimos: git init:



Y lo agregamos al repositorio con el siguiente comando:

git remote add origin https://github.com/MarcoAntonioCC0/jenkinsMarco.git

Ya tenemos el repositorio conectado, solo faltaría subirlo ya que si hacemos un git status comprobamos que no se ha guardado los cambios (rojo)

