

Universidad Tecnológica de la Riviera Maya

**Nombre del proyecto:**

**Autor**

Marco Antonio Uc Che

**Nombre/número del curso o clase**

Desarrollo de Aplicaciones III

**Grado**

5

**Nombre del profesor**

Julian Cristobal Villegas Alonzo

Contenido

[¿Qué es typescipt? 2](#_Toc509835449)

[Instalación 2](#_Toc509835450)

[Para la última versión estable: (https://github.com, s.f.) 2](#_Toc509835451)

[Para nuestras construcciones nocturnas: (https://github.com, s.f.) 2](#_Toc509835452)

[Referencias 3](#_Toc509835453)

# ¿Qué es typescipt?

TypeScript es un lenguaje para JavaScript a escala de aplicación. TypeScript agrega tipos, clases y módulos opcionales a JavaScript. TypeScript admite herramientas para aplicaciones de JavaScript a gran escala para cualquier navegador, para cualquier host, en cualquier sistema operativo. TypeScript compila a JavaScript legible y basado en estándares. (https://github.com, s.f.)

# Instalación

## Para la última versión estable: (https://github.com, s.f.)

npm install -g mecanografiado

## Para nuestras construcciones nocturnas: (https://github.com, s.f.)

npm install -g typescript @ next

TypeScript apareció por primera vez el 1 de octubre de 2012. Está siendo desarrollado por Microsoft, dirigido por Anders Hejlsberg (arquitecto principal de C # ) y su equipo.

TypeScript está completamente abierto en GitHub , por lo que cualquier persona puede leer el código fuente y contribuir. (https://medium.freecodecamp.org, s.f.)

Configuración de typescript: https://medium.freecodecamp.org/typescript-javascript-with-super-powers-a333b0fcabc9

# Referencias

[**https://github.com/Microsoft/TypeScript**](https://github.com/Microsoft/TypeScript)

**https://medium.freecodecamp.org/typescript-javascript-with-super-powers-a333b0fcabc9**