

Per il primo compito creo il file Moltiplicazione.c nella cartella Desktop con il comando nano Moltiplicazione.c e scrivo la linea di codice.

```
GNU nano 7.2 Moltiplicazione.c
#include <stdio.h>

int main()
{
    int moltiplicando;
    int moltiplicatore;
    int prodotto;

    printf("inserisci moltiplicando\n");
    scanf("%d", &moltiplicando);

    printf("inserisci moltiplicatore\n");
    scanf("%d", &moltiplicatore);

    prodotto = moltiplicando * moltiplicatore;

    printf("il prodotto e' %d\n", prodotto);

    return 0;
}
```

Uso il comando gcc -g Moltiplicazione.c -o Moltiplicazione per compilare il file sorgente ed abilitare il nome eseguibile.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g Moltiplicazione.c -o Moltiplicazione
```

Uso il comando ./Moltiplicazione per eseguire il file.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./Moltiplicazione
inserisci moltiplicando
3
inserisci moltiplicatore
4
il prodotto e' 12
```

Per il secondo compito creo un nuovo file Media.c e scrivo il codice con nano Media.c.

```
#include <stdio.h>
float main()
{
    int primo_numero;
    int secondo_numero;
    float media;

    printf("inserisci primo_numero\n");
    scanf("%d", &primo_numero);

    printf("inserisci secondo_numero\n");
    scanf("%d", &secondo_numero);

    media = (primo_numero + secondo_numero) / 2.0;

    printf("la media e' %f\n", media);
    return 0;
}
```

Uso il comando gcc -g Media.c -o Media per compilare il file sorgente ed abilitare il nome eseguibile.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ gcc -g Media.c -o Media
```

Uso il comando ./Media per eseguire il file.

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
$ ./Media
inserisci primo_numero
3
inserisci secondo_numero
4
la media e' 3.500000
```