

In questo esercizio il compito era seguire le istruzioni di Kali attraverso il gioco di apprendimento Gateshell, al fine di prendere al meglio l'uso dei comandi di Kali Linux.
Il gioco è strutturato in missioni di difficoltà via via maggiore, in cui mano a mani si apprende ad usare comandi sempre più avanzati.

Mission 1

```
[mission 1] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World  
[mission 1] $ ls  
Castle Forest Garden Mountain Stall  
[mission 1] $ cd /World//Castle  
bash: cd: /World//Castle: No such file or directory  
[mission 1] $ cd /home/kali/gameshell/World//Castle/  
[mission 1] $ ls  
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory  
[mission 1] $ cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower  
[mission 1] $ ls  
First_floor  
[mission 1] $ cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First-floor  
bash: cd: /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First-floor: No such file or directory  
[mission 1] $ ls  
First_floor  
[mission 1] $ cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor  
[mission 1] $ ls  
Top_of_the_tower  
[mission 1] $ cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower/First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower  
[mission 1] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 1 has been successfully completed!
```

Nella prima missione mi sono mosso attraverso le cartelle con il comando "cd", fino a raggiungere la directory obiettivo. Ho usato anche i comandi "pwd" per vedere il mio punto di partenza e "ls" per visualizzare i contenuti della directory in cui mi trovavo e individuare il percorso corretto per arrivare alla meta.

Mission 2

```
[mission 2] $ cd ..  
[mission 2] $ cd ..  
[mission 2] $ cd ..  
[mission 2] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_tower  
[mission 2] $ cd ..  
[mission 2] $ cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Cellar  
[mission 2] $ pwd  
/home/kali/gameshell/World/Castle/Cellar  
[mission 2] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 2 has been successfully completed!
```

In questa missione ho usato il comando "cd .." per risalire dalla cartella Top_of_the_tower fino alla cartella Castle (il comando riporta l'utente alla cartella superiore rispetto a quella in cui si trova).

Mission 3

```
[mission 3] $ cd  
[mission 3] $ cd /home/kali/gameshell/World/Castle/Main_building/Throne_room  
[mission 3] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 3 has been successfully completed!
```

Nella missione 3 ho usato il comando "cd" per tornare al punto di partenza del gioco (la cartella World) e da lì, con un unico comando, sono passato attraverso le sottocartelle per arrivare fino alla directory Throne_room.

Mission 4

```
~/Forest/Hut  
[mission 4] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

Nella missione 4 ho usato il comando "mkdir" per creare due nuove cartelle, Hut e Chek. Siccome Hut doveva essere una sottocartella di Forest, ho dovuto prima muovermi fino a quella directory (sempre con il comando "cd /path.../Forest") e da qui creare quella nuova.

Mission 5

```
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ rm spider_1 spider_2 spider_3  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 5] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 5 has been successfully completed!
```

Nella missione 5 ho usato il comando "rm" per cancellare i file spider_1, spider_2 e spider_3.

Mission 6

```
~/Garden  
[mission 6] $ mv coin_1 coin_2 coin_3 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
  
~/Garden  
[mission 6] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 6 has been successfully completed!
```

In questa missione ho usato il comando "mv" per spostare i file coin_1, coin_2 e coin_3 nella sottocartella Chest, creata in precedenza.

Mission 7

```
~/Garden  
[mission 7] $ ls -A  
.18717_coin_3 .29196_coin_2 .65472_coin_1 Flower_garden Maze Shed  
  
~/Garden  
[mission 7] $ mv .18717_coin_3 .29196_coin_2 .65472_coin_1 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest  
  
~/Garden  
[mission 7] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 7 has been successfully completed!
```

Nella missione 7 ho usato il comando "ls -A" per rilevare anche i file nascosti della cartella Garden, dopodiché ho usato nuovamente il comando "mv" per spostare i file nascosti. Avendo nomi lunghi, ho usato la tablatura nello scriverli.

Mission 8

```
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ ls *spider*  
10128_spider_47 12194_spider_45 15668_spider_36 1620_spider_2 19181_spider_35 21764_spider_42 23291_spider_41 2484_spider_49 28064_spider_21 29829_spider_32 31276_spider_30 3537_spider_43 6051_spider_15  
1070_spider_33 13609_spider_50 15801_spider_16 16525_spider_20 19362_spider_4 22385_spider_12 23391_spider_39 25245_spider_27 28124_spider_37 29973_spider_11 31283_spider_13 4231_spider_38 6912_spider_34  
11602_spider_40 13809_spider_9 16107_spider_25 16911_spider_1 19660_spider_8 22798_spider_22 23605_spider_29 25344_spider_7 29423_spider_18 30714_spider_10 31641_spider_5 4833_spider_24  
11787_spider_46 14366_spider_26 1612_spider_23 17284_spider_28 21438_spider_44 23161_spider_6 24146_spider_31 25611_spider_14 29623_spider_19 30933_spider_3 3351_spider_48 491_spider_17  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ rm *spider*  
  
~/Castle/Cellar  
[mission 8] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 8 has been successfully completed!
```

Nella missione 8 ho usato il comando "*spider*" per selezionare tutti i file con il nome spider e rimuoverli.

Mission 9

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls .*spider*
.10048_spider_41 .13976_spider_43 .18640_spider_26 .20595_spider_7
.10230_spider_13 .15884_spider_31 .2013_spider_48 .21104_spider_39
.12266_spider_15 .16330_spider_14 .20384_spider_19 .21569_spider_23
.12425_spider_46 .16442_spider_10 .20437_spider_9 .22810_spider_29

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .*spider*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!
```

Nella missione 9 ho ripetuto quello fatto in missione 8, ma ho aggiunto il ".dot" prima dell'asterisco per selezionare i file nascosti.

Mission 10

```
~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 /home/kali/gameshell/World/Forest/Hut/Chest

~/Castle/Great_hall
[mission 10] $ gsh check

Congratulations, mission 10 has been successfully completed!
```

Nella missione 10 infine ho copiato dei file della cartella Great-hallo nella cartella Chest con il comando "cp".

Mission 24

```
1) Boil water in a cauldron.
2) Add 3 measures of fluxweed to the cauldron.
3) Add 2 bundles of knotgrass to the cauldron.
4) Stir 4 times, clockwise.
5) Wave your wand then let potion brew for 80 minutes.
6) Add 4 leeches to the cauldron.
7) Crush 2 scoops of lacewing flies to a fine paste.
8) Add 2 measures of the crushed lacewings to the cauldron.
9) Heat for 30 seconds on a low heat.
10) Add 3 measures of boomslang skin to the cauldron.
11) Crush a bicorn horn into a fine powder.
12) Add 1 measure of the crushed horn to the cauldron.
13) Heat for 20 seconds at a high temperature.
14) Wave your wand then let potion brew for 24 hours.
15) Add 1 additional scoop of lacewings to the cauldron.
16) Stir 3 times, counter-clockwise.
17) Split potion into multiple doses, if desired.
18) Add a pieces of the person you wish to become.
19) Wave your wand to complete the potion.

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ gc

Congratulations, mission 24 has been successfully completed!
```

Ho proseguito fino alla missione 24, usando diversi nuovi comandi nello svolgersi delle missioni, come il comando find per trovare un file, cat per leggerne i contenuti, head e tail per stamparne a schermo le prime o ultime 10 righe, creato alias per semplificare alcuni comandi frequenti all'interno del gioco (per esempio gg > gsh goal, gc > gsh check, gh > gsh help, gr > gsh reset).