



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Software Engineering 2023/2024

Sprint Retrospective Report

IFTTT project

Gruppo 04



Andrea Alberti

a.alberti2@studenti.unisa.it

Marco Bove

m.bove23@studenti.unisa.it

Giulia Minichiello

g.minichiello9@studenti.unisa.it

Domenico Schettini

d.schettini5@studenti.unisa.it

First Sprint Retrospective Report

More of

- Aumentare il numero di commit per dare al gruppo la possibilità di restare il più aggiornato possibile sullo sviluppo delle user story personali.
- Scegliere in modo più corretto l'assegnamento delle user story così da diminuire ancora di più l'indipendenza sullo svolgimento e progresso del codice individuale;
- Aumentare il numero dei commenti nel codice per migliorare la leggibilità.

Less of

- Diminuire le attività che hanno richiesto più tempo del previsto senza fornire un impatto significativo. (esempio l'implementazione della log Area ha sottratto del tempo utile alla realizzazione di requisiti più importanti).

Stop

- Caricare codice che non compila su github.
- Pensare ad elementi che sarebbero stati aggiunti in futuro, quando concretamente non sarebbe stato utile (esempio Task inseriti prima della definizione dello sprint oppure elementi dell'interfaccia grafica).

Keep doing

- Dividere il lavoro tra il team e condividere il codice con github e fare i test.
- Effettuare quotidianamente il Daily Meeting: condividendo informazioni sullo dei compiti in corso.
- Collaborare nella risoluzione dei problemi.
- Revisionare il lavoro altrui.

Start

- Documentare correttamente l'uso dei design pattern nel codice per rendere più facile per l'intero team capire il motivo dell'implementazione.