



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Software Engineering 2023/2024

Sprint Review Report

IFTTT project

Gruppo 04



Andrea Alberti

a.alberti2@studenti.unisa.it

Marco Bove

m.bove23@studenti.unisa.it

Giulia Minichiello

g.minichiello9@studenti.unisa.it

Domenico Schettini

d.schettini5@studenti.unisa.it

First Sprint Review Report

Story Points

Nel primo sprint, abbiamo pianificato di completare 40 story points. Durante lo sprint, tutte le user stories sono state portate a termine ad eccezione dell'implementazione della Log Area e dell'azione allarme. Di conseguenza, la velocità prevista inizialmente si avvicina molto a quella attuale. Per il prossimo sprint, si sceglie di adottare una velocità leggermente inferiore, puntando a 37 story points per sprint.

Release

La release è stata soggetta a numerosi test, sia manuali che automatizzati tramite JUnit. Durante questo processo, è stato identificato un singolo bug: nella schermata di selezione dell'azione: se viene chiusa la finestra del file chooser prima di aver selezionato un file audio, viene rilevato il bug, sebbene l'applicazione continui a funzionare. È stato identificato anche un debito tecnico: nella schermata principale di visualizzazione delle regole, lo stato delle regole non risulta essere chiaro all'utente, andrebbe cambiato da true/false a enable/disable.

Product Backlog

La maggior parte delle user stories è stata completata con successo, suggerendo che le stime iniziali fossero abbastanza accurate. Non è previsto alcun cambiamento nel product backlog, poiché le user stories sembrano rimanere pertinenti alle esigenze del product owner. Sebbene durante un daily meeting, c'è stata unanimità nel decidere di eliminare il task della Log Area poiché non rappresenta una funzionalità esplicitamente richiesta dal product owner.

