



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Software Engineering 2023/2024

Sprint Retrospective Report

IFTTT project

Gruppo 04



Andrea Alberti

a.alberti2@studenti.unisa.it

Marco Bove

m.bove23@studenti.unisa.it

Giulia Minichiello

g.minichiello9@studenti.unisa.it

Domenico Schettini

d.schettini5@studenti.unisa.it

Third Sprint Retrospective Report

More of

- Implementare regolari revisioni del codice per garantire il rispetto degli standard di programmazione e individuare aree di miglioramento.
- Esplorare modi per ottimizzare e ristrutturare la base di codice esistente per migliorarne le prestazioni e la manutenibilità.

Less of

- Evitare documentazioni ambigue o incomplete, assicurandosi che tutte le informazioni fornite siano esaustive e chiare per tutti i membri del team

Stop

Keep doing

- Dividere il lavoro tra il team e condividere il codice con github e sottoporlo ai test.
- Verificare il funzionamento corretto del codice prima della condivisione.
- Effettuare quotidianamente il Daily Meeting: condividendo informazioni sullo dei compiti in corso.
- Collaborare nella risoluzione dei problemi.
- Revisionare il lavoro altrui.
- Assegnare adeguatamente le user story così da diminuire l'indipendenza sullo svolgimento e progresso del codice individuale;
- Commentare il codice per migliorarne la leggibilità.
- Sottolineare l'importanza della gestione del tempo e del rispetto delle scadenze per un'esecuzione più fluida del progetto.

Start

- Documentare correttamente l'uso dei design pattern nel codice per rendere più facile per l'intero team capire il motivo dell'implementazione.