



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Software Engineering 2023/2024

Sprint Retrospective Report

IFTTT project

Gruppo 04



Andrea Alberti

a.alberti2@studenti.unisa.it

Marco Bove

m.bove23@studenti.unisa.it

Giulia Minichiello

g.minichiello9@studenti.unisa.it

Domenico Schettini

d.schettini5@studenti.unisa.it

First Sprint Retrospective Report

More of

- Aumentare il numero di commit per dare al gruppo la possibilità di restare il più aggiornato possibile sullo sviluppo delle user story personali.

Less of

Stop

- Caricare codice che non compila su github.

Keep doing

- Dividere il lavoro tra il team e condividere il codice con github e fare i test.
- Effettuare quotidianamente il Daily Meeting: condividendo informazioni sullo dei compiti in corso.
- Collaborare nella risoluzione dei problemi.
- Revisionare il lavoro altrui.
- Assegnare adeguatamente le user story così da diminuire l'indipendenza sullo svolgimento e progresso del codice individuale;
- Commentare il codice per migliorarne la leggibilità.

Start

- Documentare correttamente l'uso dei design pattern nel codice per rendere più facile per l'intero team capire il motivo dell'implementazione.
- Utilizzare più branch su git hub, per rendere più controllate le merge.