



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Software Engineering 2023/2024

Sprint Review Report

IFTTT project

Gruppo 04



Andrea Alberti

a.alberti2@studenti.unisa.it

Marco Bove

m.bove23@studenti.unisa.it

Giulia Minichiello

g.minichiello9@studenti.unisa.it

Domenico Schettini

d.schettini5@studenti.unisa.it

Third Sprint Review Report

Story Points

Nel terzo Sprint era stato pianificato il completamento di 44 story points. Durante lo sprint, non tutte le user stories sono state portate a termine, questo perché nella user story #31 non è stato completato uno dei task (Salvare i contatori creati dall'utente in memoria). Nonostante ciò, è stata completata una user story aggiuntiva allo sprint Backlog il che ha portato al completamento di 43 story point.

Di conseguenza, la velocità prevista inizialmente è leggermente diminuita. Pertanto per il prossimo sprint, si sceglie di adottare una velocità simile, puntando appunto al completamento di 43 story points per sprint.

Release

La release è stata sottoposta a numerosi test dettagliati, sia manuali che automatizzati tramite JUnit. Questi test hanno coperto i diversi aspetti del sistema.

La release appare funzionante, non presenta problemi e sembra rispettare i criteri di funzionalità e progettazione stabiliti. È stata valutata in base ai nostri standard interni e sembra soddisfare le aspettative, dimostrandosi stabile e affidabile.

Durante lo sprint corrente sono stati risolti i bug causati da user story precedenti.

Product Backlog

Le User Story sono state completate con successo, ad eccezione della #31. È da sottolineare che questo completamento ha incluso anche una user story futura. Questo suggerisce che le stime iniziali sulla velocity erano accurate e ben calibrate.

La user story aggiunta al product backlog è la #33, la decisione sulla sua inclusione è stata presa durante un daily meeting, focalizzando la scelta tra le User Story con priorità più alta.