



Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica

Software Engineering 2023/2024

Sprint Review Report

IFTTT project

Gruppo 04



Andrea Alberti

a.alberti2@studenti.unisa.it

Marco Bove

m.bove23@studenti.unisa.it

Giulia Minichiello

g.minichiello9@studenti.unisa.it

Domenico Schettini

d.schettini5@studenti.unisa.it

Second Sprint Review Report

Story Points

Nel secondo Sprint era stato pianificato il completamento di 37 story points. Durante lo sprint, tutte le user stories sono state portate a termine, riuscendo a iniziare e completare le user story immediatamente successive, e quindi con il livello di priorità più alto, arrivando ad un totale di 44 story point. Di conseguenza, la velocità prevista inizialmente è aumentata. Pertanto per il prossimo sprint, si sceglie di adottare una velocità superiore, puntando al completamento di 44 story points per sprint.

Release

La release è stata soggetta a numerosi test, sia manuali che automatizzati tramite JUnit.

Durante questo processo, è stato rilevato che il test automatizzato JUnit relativo all' "esecuzione di programma esterno" è eseguibile solo su dispositivi con sistema operativo Windows, sebbene l'applicazione funzioni in ogni ambiente, questo rappresenta un bug.

Product Backlog

Le User Story sono state completate con successo, completando anche user story future, suggerendo che le stime iniziali sulla velocity fossero leggermente sottostimate. Non è previsto alcun cambiamento nel product backlog, poiché le user stories sembrano rimanere pertinenti alle esigenze del product owner.

