

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

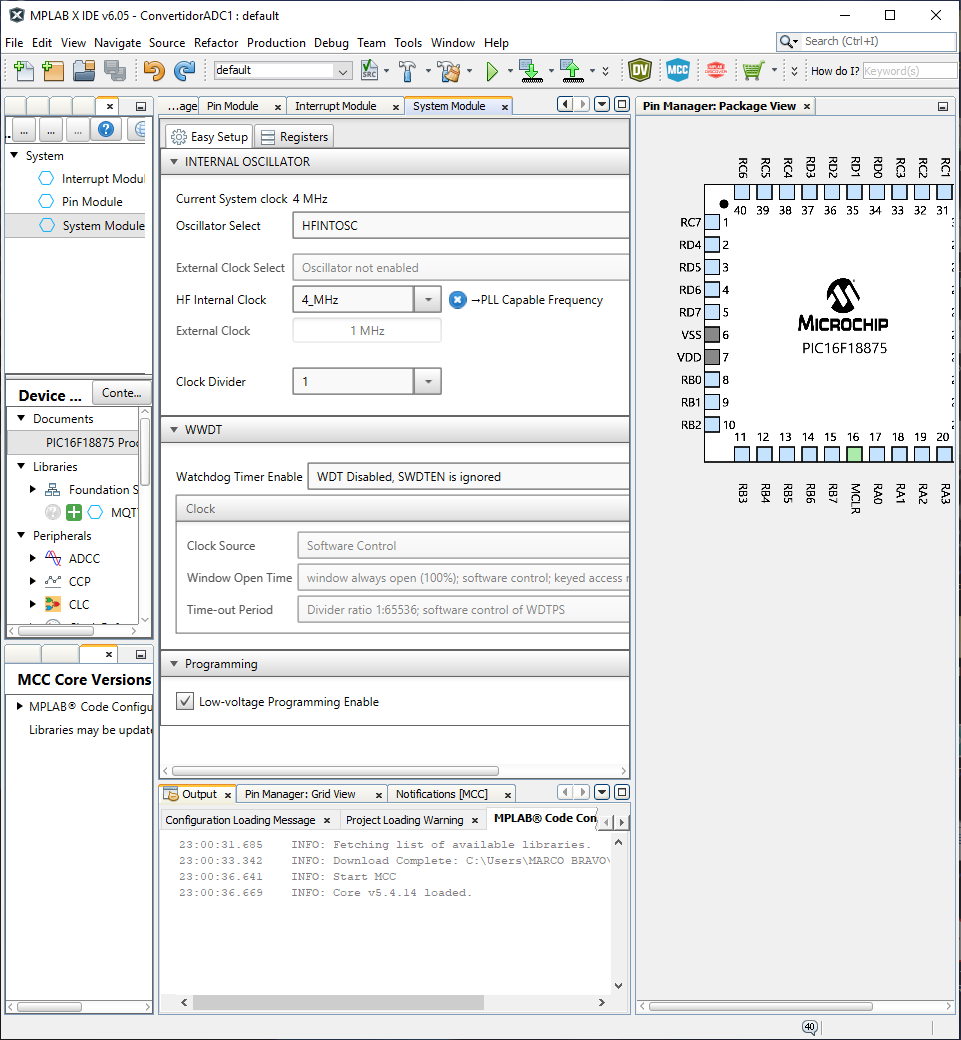
Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

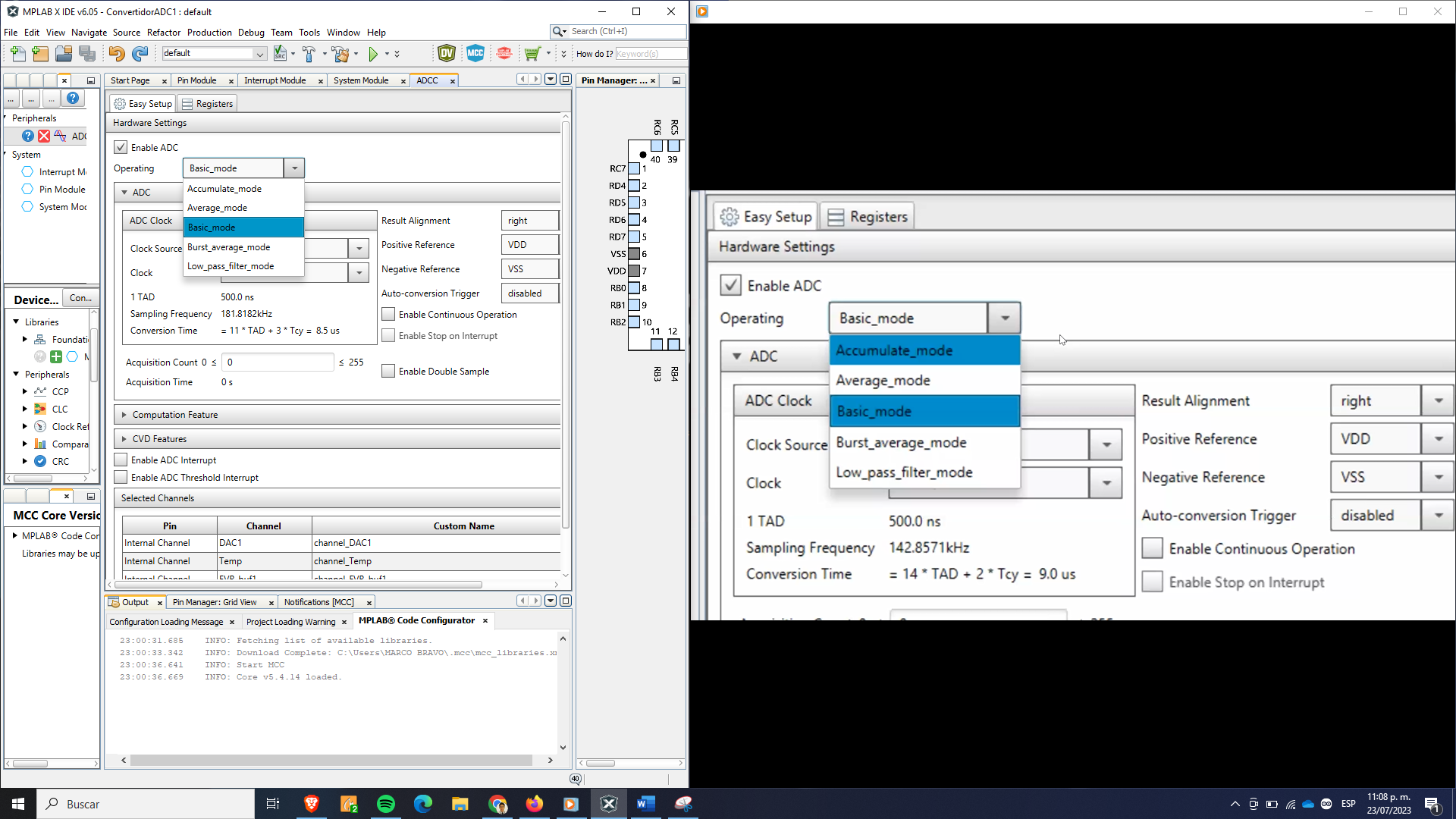
Descripción generada automáticamente



Damos doble clic en ADCC

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente



Tenemos que bajar a 500

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Logro mejorar dividiendo la frecuencia de oscilación para 4

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Y el mensaje se nos borra

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

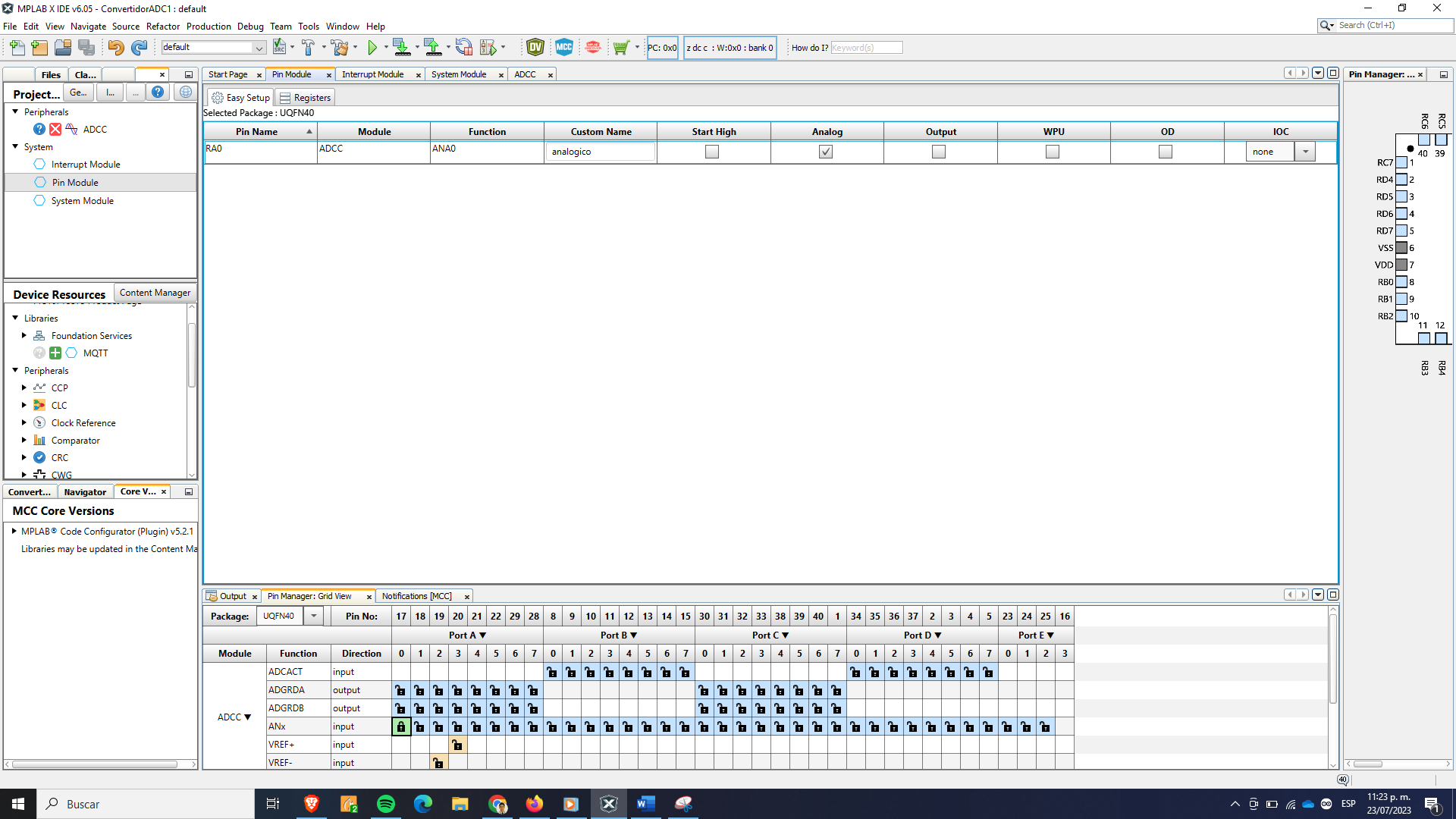
Descripción generada automáticamente

Entramos en el pin mananger y vamos a seleccionar la entrada en el A0

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Nos dirigimos al pin manager y ponemos el nombre en el pin como: “analogico”



Seguidamente habilitamos el UART Para la comunicación serial

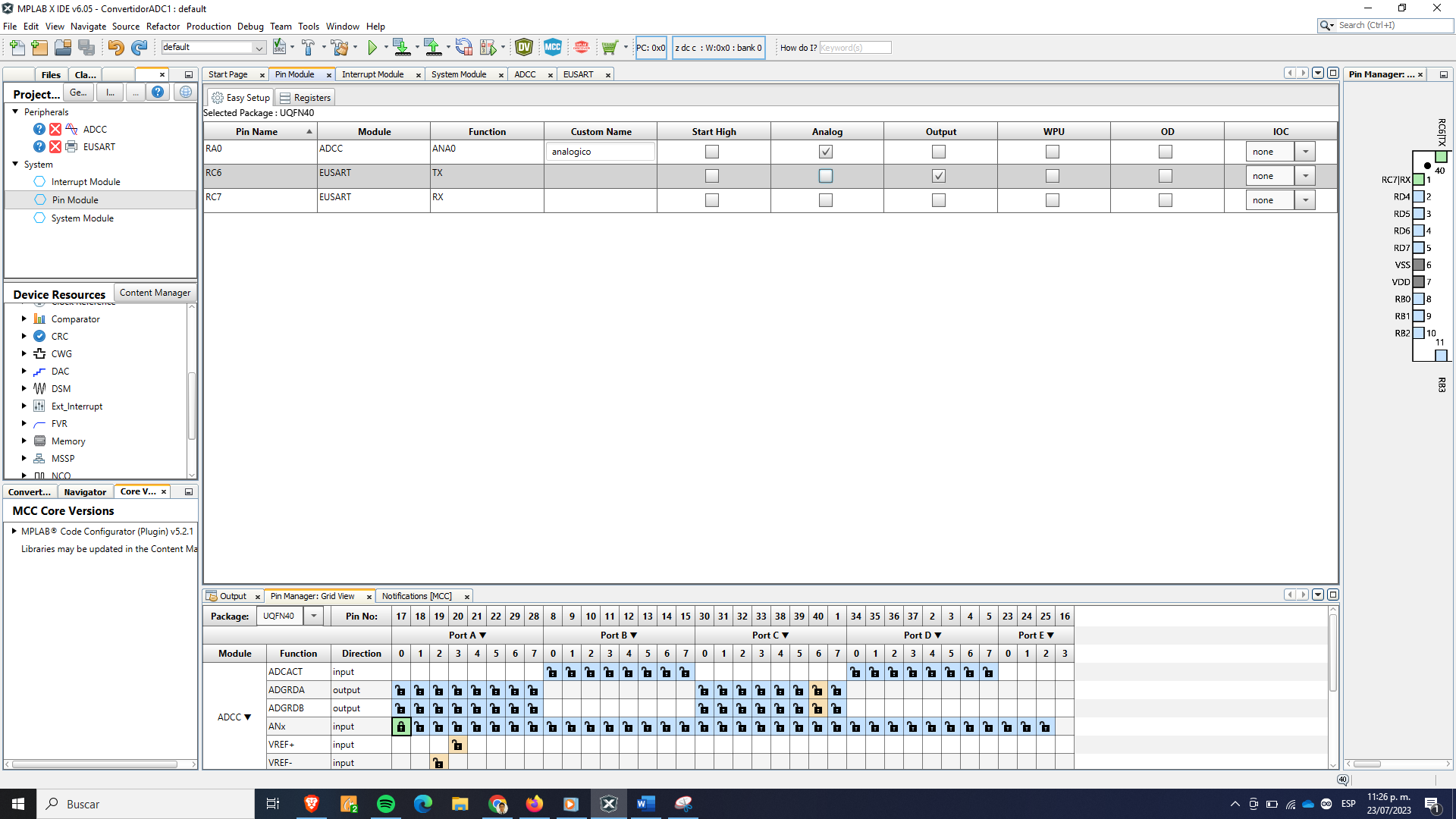


Y solo habilitamos el STDIO to USART

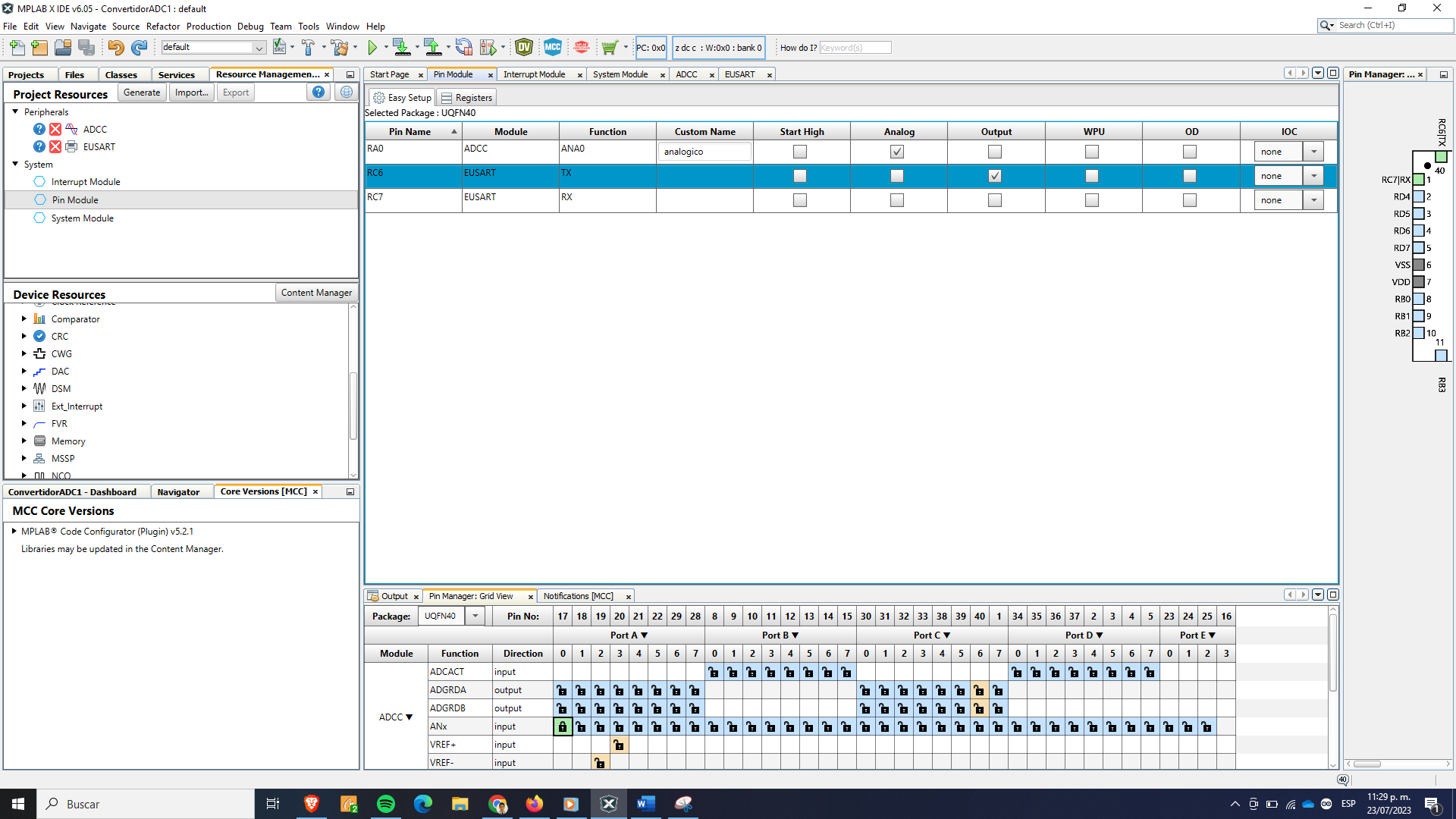
Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

En el pin module nos dirigimos a TV y deshabilitamos Analog



Finalmente colocamos en generar

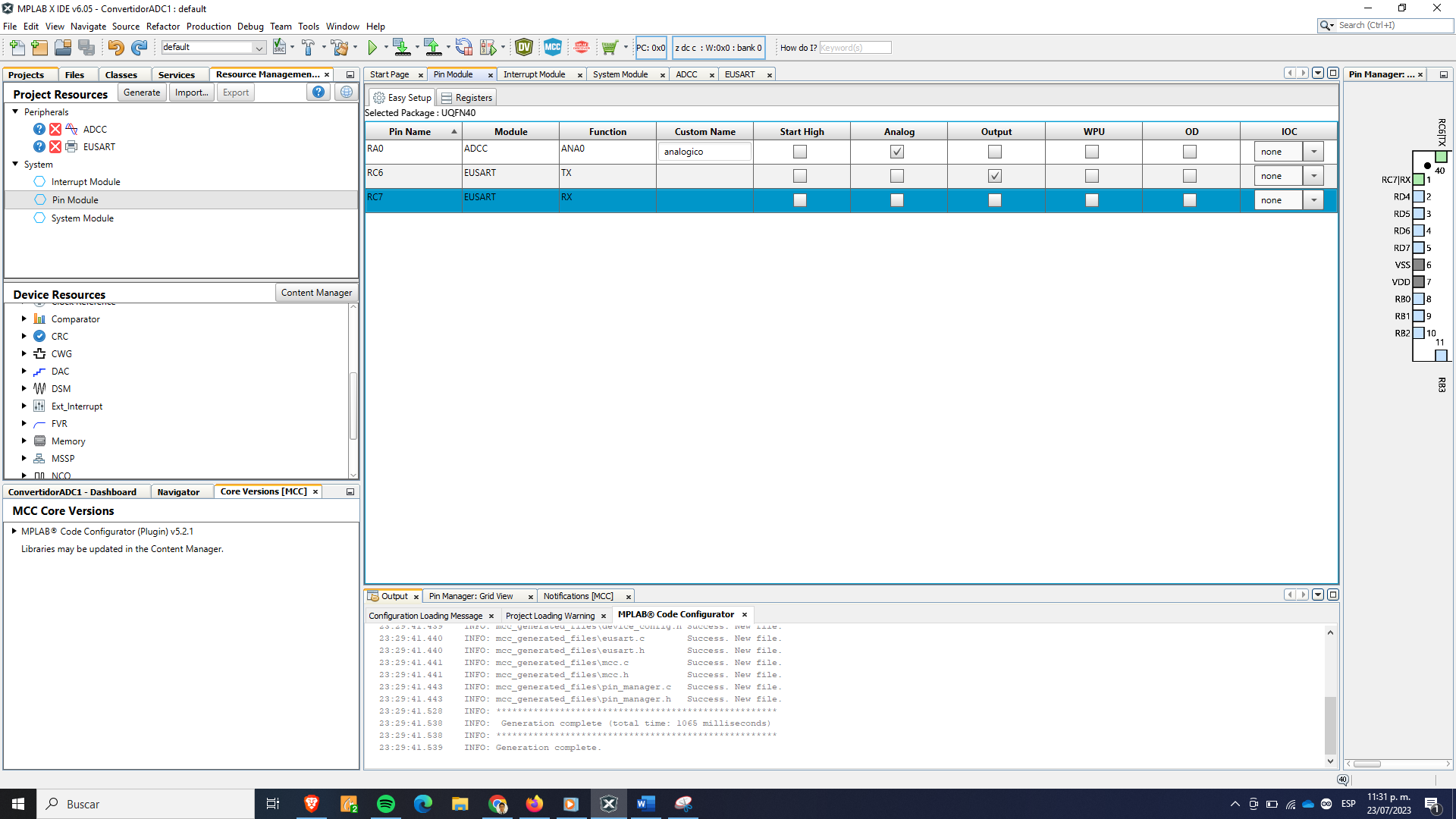


Vemos que se genero con exito

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

Después de eso nos dirigimos a proyect



Seguidamente nos vamos a main.c

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Agregamos las líneas de programación que se observan

