

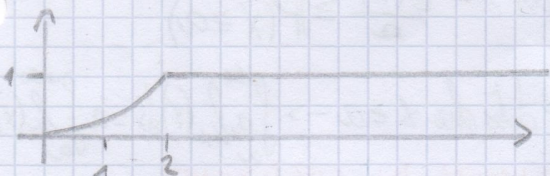
PROPRIETÀ DELLA DENSITÀ

- $f_x(X) \geq 0 \rightarrow f_x(K) \geq 0$
- $\int_{-\infty}^{+\infty} f_x(X) = 1 \rightarrow \sum_K f_x(K) = 1$

PROPRIETÀ DELLA DENSITÀ CONGIUNTA

- F_x è continua e non decrescente.
- $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_x(x) = 0$ esempio: $f_x(x) = \begin{cases} \frac{1}{2}x & x \in [0, 2] \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$
- $\lim_{x \rightarrow +\infty} F_x(x) = 1$

- 1) Calcolare $F_x(x)$;
 - 2) Calcolare $P(X \leq 1)$; 1) $F_x(x) = \int_0^x f(t) dt = \int_0^x \frac{1}{2}t dt = \frac{1}{4}t^2 \Big|_0^x = \frac{x^2}{4}$
 - 3) Calcolare $P(\frac{3}{2} \leq X \leq 2) = [\frac{1}{4}t^2]_{\frac{3}{2}}^2 = \frac{4}{4} - \frac{9}{16} = \frac{7}{16}$
- $F_x(0) = 0 \quad F_x(3) = 1$



- 2) $P(X \leq 1) = F_x(1) = [\frac{x^2}{4}]_0^1 = \frac{1}{4}$
- 3) $P(\frac{3}{2} \leq X \leq 2) = F_x(2) - F_x(\frac{3}{2}) = 1 - \frac{9}{16} = \frac{7}{16}$

FUNZIONE DI RIPARTIZIONE

$$F_x(X) = P(X \leq x) = \int_{-\infty}^x f_x(t) dt = F_x(x) \text{ primitiva di } f_x$$

esempio: calcolare probabilità tra a e b

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f_x(x) dx = F_x(b) - F_x(a)$$

(vedi punto 3 dell'esercizio precedente)

VALORE ATESO (MEDIA)

V.A. DISCRETE: Il valore atteso è la somma dei prodotti tra tutti gli elementi di una v.a. e la rispettiva densità: $E(X) = \sum_K K f_x(K)$

V.A. CONTINUA: Il valore atteso è l'integrale di una v.a. per la sua densità: $E(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_x(x) dx$

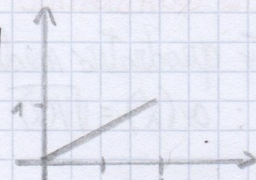
esempio: lancio una moneta

$$X = \begin{cases} 0 \rightarrow \text{cruc} & f_x(0) = \frac{1}{2} \\ 1 \rightarrow \text{testa} & f_x(1) = \frac{1}{2} \end{cases}$$

$$E(X) = 0 \cdot \frac{1}{2} + 1 \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

esempio:

$$f_x(x) = \begin{cases} \frac{1}{2}x & x \in [0, 2] \\ 0 & \text{altrove} \end{cases}$$



$$E(X) = \int_0^2 x \cdot \frac{1}{2}x dx = \frac{1}{2} \int_0^2 x^2 dx = \frac{1}{2} [\frac{1}{3}x^3]_0^2 = \frac{1}{2} \cdot \frac{8}{3} = \frac{4}{3}$$

PROPRIETÀ DEL VALORE ATESO

- Consideriamo X e una funzione $g(x)$

$$E(g(X)) = \sum_K g(K) f_x(K) \quad \text{CASO DISCRETO}$$

$$E(g(X)) = \int_{-\infty}^{+\infty} g(x) f_x(x) dx \quad \text{CASO CONTINUO}$$

- Se $g(x)$ è lineare ($mx + q$) allora:

$$E(g(X)) = g(E(X))$$

- Date due v.a. X e Y :

$$E(X+Y) = E(X) + E(Y)$$

ENTROPIA

L'entropia è la quantità d'informazione in un esperimento e si calcola nel seguente modo:

$$H(X) = \sum_{i=1}^n I(K_i) \quad I(K_i) \text{ è l'informazione di } K_i \text{ e vale: } -p_i \log_2(p_i)$$

VARIANZA

la varianza di una v.a. X è un numero che indica la distribuzione dei valori nello spazio campionario, si ricorre con la seguente formula:

$$V(X) = E((X - E(X))^2) \text{ che si può semplificare come}$$

$$V(X) = \sum_K (K - E(X))^2 f_x(K) \quad \text{CASO DISCRETO}$$

$$V(X) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - E(X))^2 f_x(x) dx \quad \text{CASO CONTINUO}$$

PROPRIETÀ DELLA VARIANZA

$$-V(X) \geq 0$$

- CASO ESTREMO: $X \equiv C$ ($X=C$ con $p=1$)

$$E(X) = C \rightarrow V(X) = (C - C)^2 f_x(C) = 0$$

- Maggiore è la varianza, più i valori sono dispersi.

- Formula analoga (e più semplice): $V(X) = E(X^2) - E(X)^2$