Metaheurística aplicada ao planejamento da produção em sistemas de manufatura flexível

Mateus Filipe Moreira Silva

Departamento de Computação Instituto de Ciências Exatas e Biológicas Universidade Federal de Ouro Preto

7 de outubro de 2024





Sumário

- Introdução
- 2 Revisão Bibliográfica
- Fundamentação Teórica
- 4 Desenvolvimento
- 5 Experimentos
- 6 Conclusão e Próximas Atividades

Introdução - Contexto

Motivação

- A crescente demanda do mercado por uma variedade maior de produtos em pequenos volumes tem gerado novos desafios;
- Esse cenário é conhecido como manufatura High-Mix Low-Volume (HMLV);
- A adaptação das indústrias a essa realidade é crucial para sua competitividade;
- O problema abordado nesta monografia tem papel fundamental para essa adaptação, propondo soluções para otimizar a produção HMLV.

Introdução - Job Sequencing and Tool Switching Problem

Definições

- ► Tarefa: Conjunto de operações necessário para fabricar um produto;
- Conjunto de ferramentas: Ferramentas que devem estar presentes no magazine da máquina para processar a tarefa;
- ► **Máquina**: Equipamento onde as tarefas são processadas, limitado pelo número de *slots* disponíveis no *magazine*.



Introdução - Job Sequencing and Tool Switching Problem

SSP

Possui como objetivo definir a sequência de tarefas que minimize o número de trocas de ferramentas, pode ser divido em dois subproblemas:

- Sequenciamento das tarefas;
- Plano de trocas (quais ferramentas devem estar no *magazine* da máquina para o processamento de cada tarefa).

Diferentes especificidades

A revisão de Calmels 2019 categoriza os diversos trabalhos a respeito do SSP, de acordo com suas especifidades:

- Número de máquinas;
- Tempo de configuração do magazine;
- Objetivos;
- Tamanho das ferramentas e capacidade do magazine;
- Desgaste de ferramentas.

Versão abordada

- ► A versão específica do SSP considerada só foi tratada em um único trabalho, por Dang et al. 2023;
- Estudo realizado em parceria com indústria real;
- Modelo de programação inteira e algoritmo genético para resolver o problema.

Características

Múltiplas máquinas: 2 ou 6;

Horizonte de planejamento: 7 dias;

Período de produção não supervisionado: 12 últimas horas do dia;

Trocas de ferramentas: custo associado;

Tarefas prioritaria: custo associado;

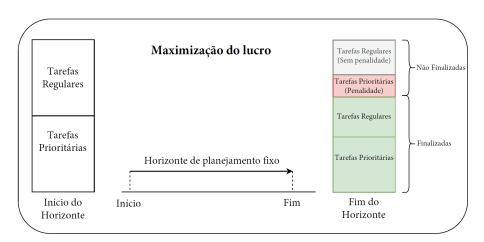
Tarefas finalizadas: lucro associado;

Tarefas reentrantes: divisão entre tarefa e operação;

Capacidade do magazine: 80 ferramentas.

Penalidades e Bônus

- Penalidade por tarefa prioritária não finalizada: \$30;
- Penalidade por instância de troca de ferramentas: \$10;
- Penalidade por troca de ferramenta: \$1;
- Bônus por tarefa finalizada: \$30.



Versão abordada

São disponibilizados:

- → 3 arquivos contendo informações sobre tarefas: não há informações sobre prioridade e reentrância;
- ▶ 1 arquivo contendo 3464 conjuntos de ferramentas.

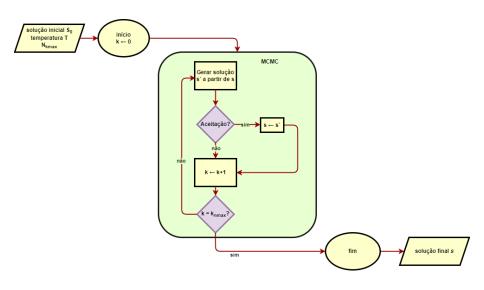
Versão abordada

- Dos 3464 conjuntos de ferramentas apenas 382 são utilizados;
- Dos 3082 não utilizados, filtragem por tamanho e subconjuntos, sobram 1265;
- Dos 382, 3 possuem mais que 80 ferramentas;
- ► Redução de reduções de 80%, 81% e 84,7% nos conjuntos de tarefas originais após filtragem.

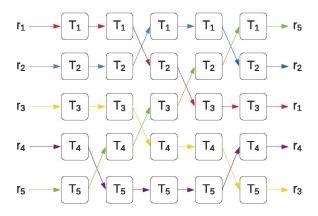
Resultados da literatura

- Dados e resultados problemáticos;
- Os métodos utilizados fazem uso extensivo de agrupamentos por super conjunto de ferramentas;
- Resultados indicam que para algumas instâncias nenhuma troca foi feita.

Fundamentação Teórica - Parallel Tempering



Fundamentação Teórica - Parallel Tempering



Novas Instâncias

Dois conjuntos de 33 novas instâncias cada, baseadas nos 1265 conjuntos de ferramentas filtrados.

Conjunto 1: Operações que compõem uma mesma tarefa utilizam o mesmo conjunto de ferramentas;

Conjunto 2: Operações que compõem uma mesma tarefa utilizam conjuntos de ferramentas diferentes.

As taxas de reentrância e de tarefas prioritárias são definidas com base nos dados especificados pelos autores.

Função de avaliação

KTNS: Keep Tool Neeeded Soonest;

GPCA: Greedy Pipe Construction Algorithm.

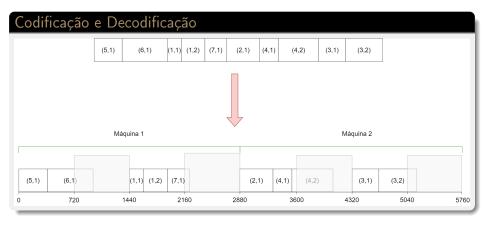
Adaptações

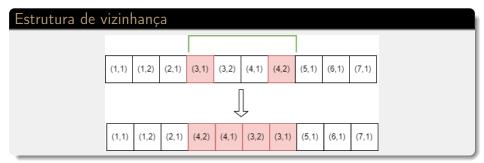
- Horizonte de planejamento;
- Tempo deve ser acumulado para verificar o período não supervisionado e horizonte de planejamento.

Solução inicial

Vetor de tarefas construído aleatoriamente.

$$\left[\left(1,1\right) ,\left(6,1\right) ,\left(1,2\right) ,\left(7,1\right) ,\left(2,1\right) ,\left(4,1\right) ,\left(4,2\right) ,\left(3,1\right) ,\left(3,2\right) \right]$$





Experimentos

Preliminares

Realizados para determinar a consistência das instâncias e do método.

- Para instâncias pequenas, todas as tarefas prioritárias foram finalizadas;
- Para instâncias maiores, função de avalização ficou negativa devido à taxa de tarefas prioritárias e um horizonte pequeno demais;
- Revelou um gargalo claro na função de avaliação;

Conclusão e Trabalhos Futuros

- Melhorar o desempenho da função de avaliação;
- Ajuste das instâncias;
- Implementação do modelo matemático;
- Testes para calibração de parâmetros;
- Realização de experimentos computacionais extensivos.



Referências I



Calmels, Dorothea (2019). "The job sequencing and tool switching problem: state-of-the-art literature review, classification, and trends".

Em: International Journal of Production Research 57.15-16, pp. 5005-5025. DOI: 10.1080/00207543.2018.1505057. eprint: https://doi.org/10.1080/00207543.2018.1505057. URL:

https://doi.org/10.1080/00207543.2018.1505057.



Dang, Quang-Vinh et al. (2023). "Unsupervised parallel machines scheduling with tool switches". Em: Computers and Operations Research 160, p. 106361. ISSN: 0305-0548. DOI: https://doi.org/10.1016/j.cor.2023.106361. URL: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/