Fondamenti di Python

Patrick Mazzucchetti Devops Specialist

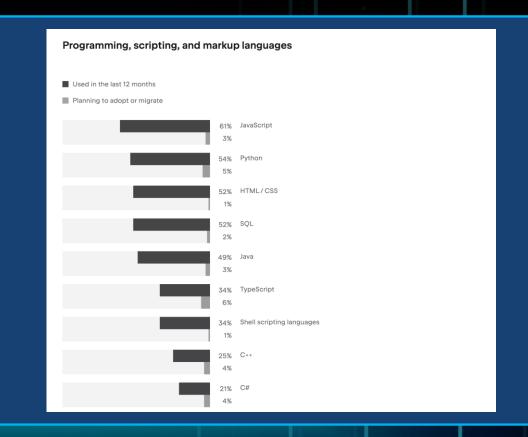


Lezione 1



Uso di Python rispetto ad altri linguaggi

Python negli anni ha incrementato sempre di più la sua popolarità grazie ai suoi punti di forza a partire soprattutto dalla sintassi chiara e leggibile

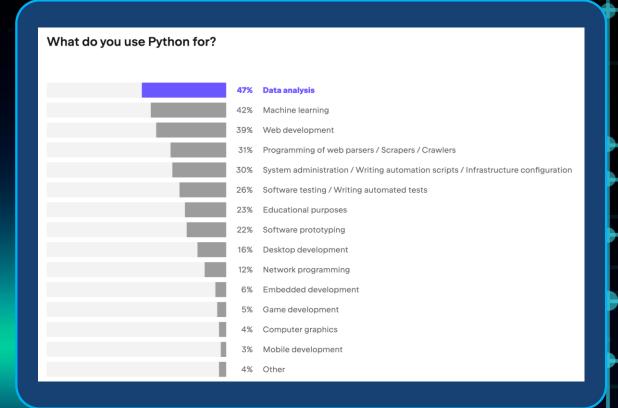




Ambiti di utilizzo di Python

Il linguaggio Python dispone di tantissime e potenti librerie che coprono moltissimi ambiti

Soprattutto riguardanti IA, Machine Learning e analisi dei dati





Python

Python è

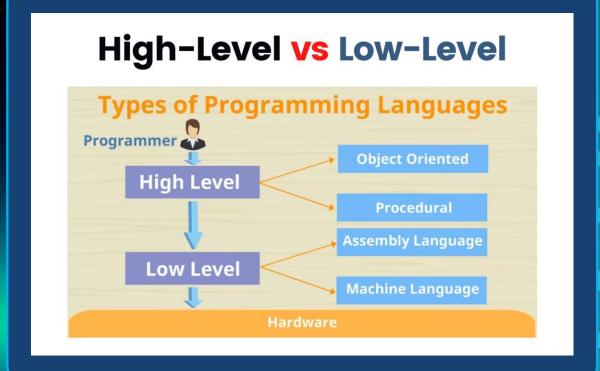
- Un linguaggio ad alto livello
- Un linguaggio interpretato
- Un linguaggio non fortemente tipizzato o tipizzato dinamicamente
- Un linguaggio multi paradigma
- Un linguaggio con Garbage Collector



Alto livello vs Basso livello

I linguaggi di programmazione a basso livello sono simili al linguaggio macchina, non forniscono astrazione dai dettagli del funzionamento fisico dell'hardware

I linguaggi di programmazione ad alto livello invece si avvicinano di più alla logica umana



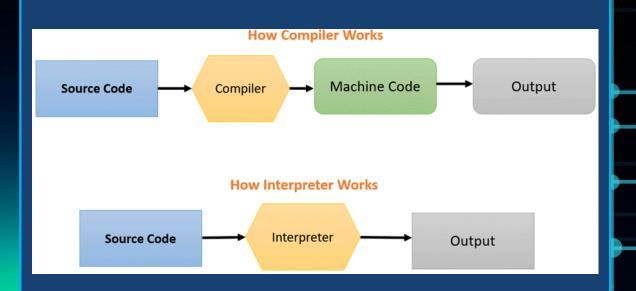


Compilato vs interpretato

I linguaggi compilati generalmente offrono un'esecuzione più rapida

I linguaggi compilati devono essere compilati più volte per adattarsi a diversi sistemi operativi e architetture

I linguaggi interpretati creano software che può essere eseguito solo se prima viene installato l'interprete





Fortemente tipizzato vs tipizzato dinamicamente

I linguaggi fortemente tipizzati sono più verbosi e meno flessibili perché bisogna dichiarare esplicitamente tutti i tipi delle variabili

I linguaggi fortemente tipizzati forniscono più sicurezza e meno errori a runtime a causa dei controlli rigorosi sui tipi delle variabili

Nei linguaggi tipizzati dinamicamente, il tipo di una variabile può cambiare durante l'esecuzione

Static vs Dynamic Typing

Java

Static typing:

String name; Variables have types
name = "John"; Values have types

Variables cannot change type

JavaScript

Dynamic typing:

var name; Variables have no types
name = "John"; Values have types
name = 34; Variables change type dynamically

gggorarwaander

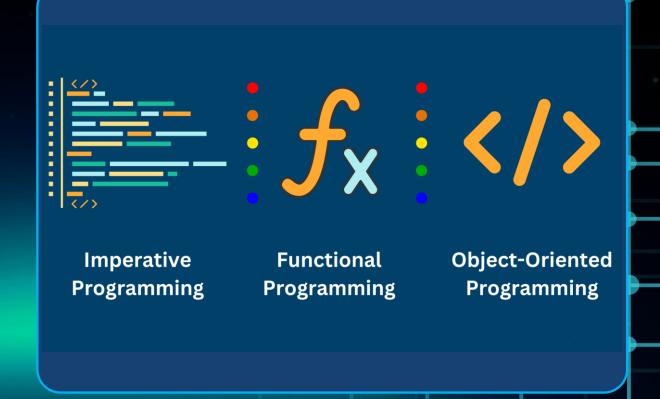


Paradigmi

Imperative / procedural

Functional

Object Oriented





Garbage Collector

In Python la memoria viene gestita automaticamente grazie al Garbage Collector

Il Garbage Collector è quel componente di un linguaggio di programmazione che si occupa di liberare in automatico la memoria dalle risorse non più in uso





Python 2 vs Python 3

Nel 2008 viene lanciato Python 3, un grande aggiornamento che ha modificato alcuni aspetti chiave del linguaggio non rendendo compatibili le due versioni tra di loro





Installazione di Python e tool



Installazione su Windows

Scarica Python:

Visita https://www.python.org/downloads/.

Seleziona l'ultima versione stabile per Windows.

Scarica l'installer eseguibile (.exe).

Esegui l'installer:

- Apri il file .exe scaricato.
- Assicurati di selezionare "Add Python 3.x to PATH".
- Clicca su "Install Now".
- 4. Riavvia il computer
- Verifica l'installazione:
 - Apri il prompt dei comandi.
 - Digita python --version o python -V per verificare la versione.
 - Puoi anche digitare python per entrare nella shell interattiva.



Installazione su Ubuntu

Apri il Terminale:

Puoi premere Ctrl + Alt + T per aprire il Terminale su Ubuntu.

Installazione di Python:

Verifica se Python è già installato digitando python3 --version. Se non è installato, esegui sudo apt update seguito da sudo apt install python3.

Verifica l'installazione:

Digita python3 --version o python3 -V per verificare la versione.

Puoi eseguire python3 nel Terminale per entrare nella shell interattiva di Python.



Installazione su MacOS

Scarica Python:

Visita https://www.python.org/downloads/.

Seleziona l'ultima versione stabile per macOS.

Scarica il pacchetto di installazione (.pkg).

Esegui l'installer:

Apri il file .pkg scaricato.

Segui le istruzioni di installazione, assicurandoti di selezionare "Install for all users" e "Add Python 3.x to PATH".

Verifica l'installazione:

Apri il Terminale.

Digita python3 --version o python3 -V per verificare la versione.

Puoi eseguire python3 nel Terminale per entrare nella shell interattiva di Python.

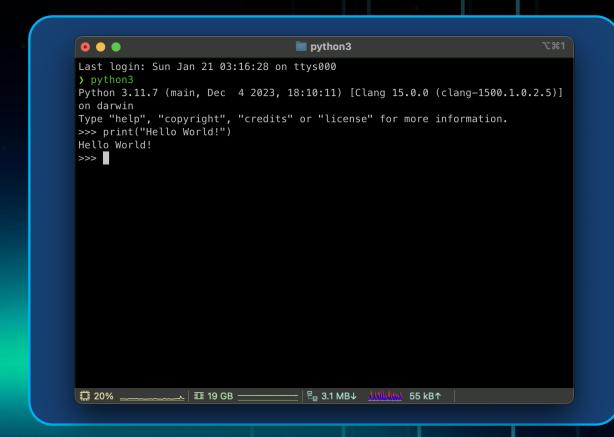


Utilizzo dell'interprete Python



Uso dell'interprete da terminale

Python dà la possibilità di eseguire l'interprete direttamente dal terminale





Eseguire file Python

Tramite il comando python è possibile mandare in esecuzione i file python con estensione .py





Variabili e tipi di dati



Tipi di Dati

Categoria	Tipo
Testo	str
Numerico	int, float, complex
Sequenza	list, tuple, range
Mapping	dict
Set	set, frozenset
Booleani	bool
Binari	byte, bytearray, memoryview
None	None



Operatori ed espressioni



Operatori Aritmetici

Nome	Operatore	Esempio
Addizione	+	10 + 5 = 15
Sottrazione		10 - 5 = 5
Moltiplicazione	*	10 * 5 = 50
Divisione	/	9 / 5 = 1.8
Modulo	%	9 % 5 = 4
Elevazione a potenza	**	10 ** 5 = 100000
Divisione intera	//	9 // 5 = 1



Operatori di Assegnazione

Operatore	Esempio	Uguale ad
=	x = 5	x = 5
+=	x += 3	x = x + 3
-=	x -= 3	x = x - 3
*=	x *= 3	x = x * 3
/=	x /= 3	x = x / 3
%=	x %= 3	x = x % 3
//=	x //= 3	x = x // 3
**=	x **= 3	x = x ** 3



Operatori di Confronto

Nome	Operatore	Esempio
Uguale	==	10 == 10
Diverso	!=	10 != 9
Maggiore di	>	10 > 5
Maggiore o uguale di	>=	10 >= 10
Minore di	<	5 < 10
Minore o uguale di	<=	8 <= 10



Operatori Logici

Nome	Operatore	Esempio
And	and	True and False = False
Or	or	True or False = True
Not	not	not True = False



Controllo del flusso



Istruzione if

Per eseguire del codice sulla base di una condizione

```
e main.py
      a = 10
      b = 15
      if a > b:
          print("a è maggiore di b")
      else:
          print("a è minore di b")
      # output: a è minore di b
```



Cicli While

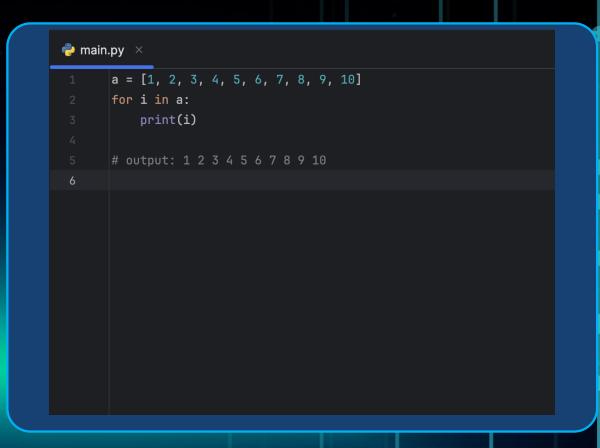
Per ripetere l'esecuzione di una porzione di codice fintanto che non si verifica una condizione

```
e main.py ×
      a = 0
      while a < 10:
          print(a)
          a = a + 1
      # output: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
```



Cicli For

Per ripetere l'esecuzione di una porzione di codice, solitamente per un numero noto di volte





Cicli: Break

L'istruzione break permette di uscire da un cliclo

```
main.py ×
      a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
      for i in a:
          if i == 5:
             break
          else:
             print(i)
      # output: 1 2 3 4
```



Cicli: Continue

L'istruzione continue permettere di saltare il codice rimanente in una iterazione del ciclo e passare alla prossima

```
🙌 main.py 🗵
      a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
      for i in a:
          if i == 5:
              continue
          else:
              print(i)
      # output: 1 2 3 4 6 7 8 9 10
```



Cicli: Clausola Else

La clausola else viene eseguita quando il ciclo termina naturalmente senza essere interrotto da un'istruzione break



Cicli: Pass

L'istruzione pass non fa nulla, viene utilizzata come segnaposto quando la sintassi richiede un'istruzione ma non serve fare nulla

```
👘 main.py 🗵
      for i in a:
          if i == 5:
              print(i)
```



Cicli: Range

Permette di generare una sequenza di numeri in uno specifico intervallo

Si può indicare da dove iniziare, finire e di quanto incrementare la sequenza

```
👘 main.py 🗵
      for i in range(10):
          print(i)
```



THANKS!

@pmazzucchetti



HACKERSGEN

POWERED BY

