PROGETTO COMUNICAZIONI MULTIMEDIALE Gruppo: G.M.A

COMPONENTI

Alissya Valer: allissya.valer@studenti.unitn.it

Matricola: 200593

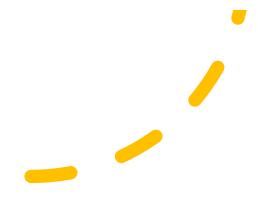
Marco Cestari:

marco.cestari-1@studenti.unitn.it

Matricola: 205306

Giada Figliolini: giada.figliolini@studenti.unitn.it

Matricola: 202121



OBIETTIVI



Realizzazione di un software che confronti delle immagini in un archivio con un'immagine data in input, utilizzando una serie di algoritmi, con l'obiettivo di trovare le immagini più affini.

Poniamo particolare attenzione sull'aspetto della personalizzazione del programma, per fornire una migliore adattabilità all'utente.



Utilizziamo:

Python e Visual Studio Code

Algoritmi visti a lezione e librerie online (CV2 e SKIMAGE)

C# e Visual Studio





REALIZZAZIONE DI UN SOFTWARE CHE PRENDA UN INPUT UN'IMMAGINE, LA ANALIZZI E RESTITUISCA IN **OUTPUT LE IMMAGINI PIÙ** SIMILI AD ESSA.



LE IMMAGINI VENGONO SCELTE DA UN ARCHIVIO SELEZIONATO DALL'UTENTE



VALUTAZIONE DELLE SOMIGLIANZE CON L'IMMAGINE INIZIALE

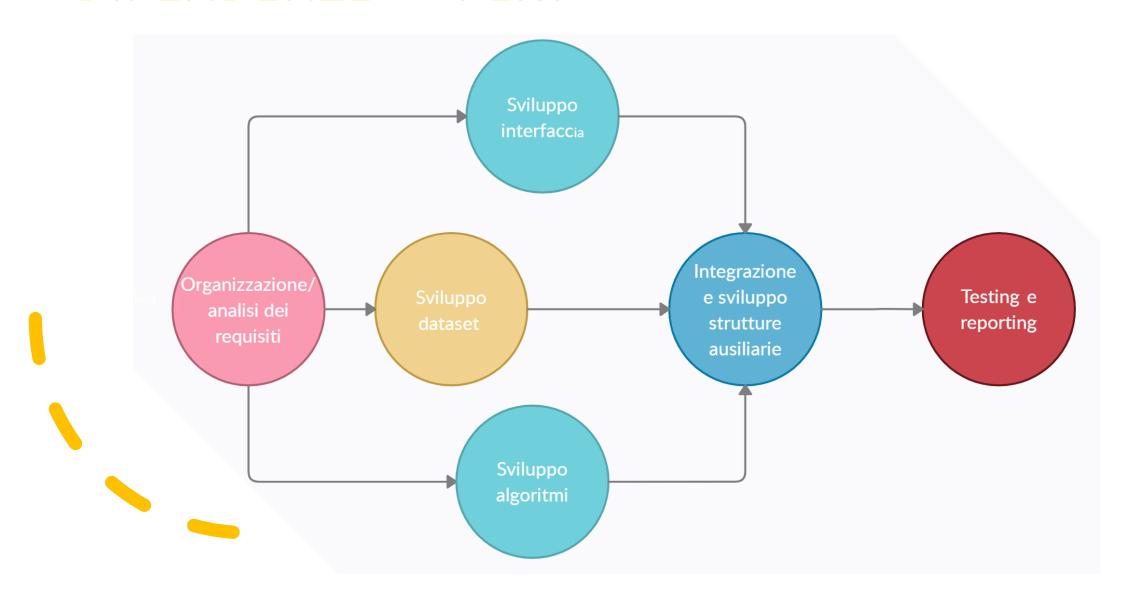


REALIZZAZIONE DI UN'INTERFACCIA GRAFICA A SOSTEGNO DEL SOFTWARE CON L'OBIETTIVO DI FACILITARE L'UTILIZZO DEL PROGRAMMA



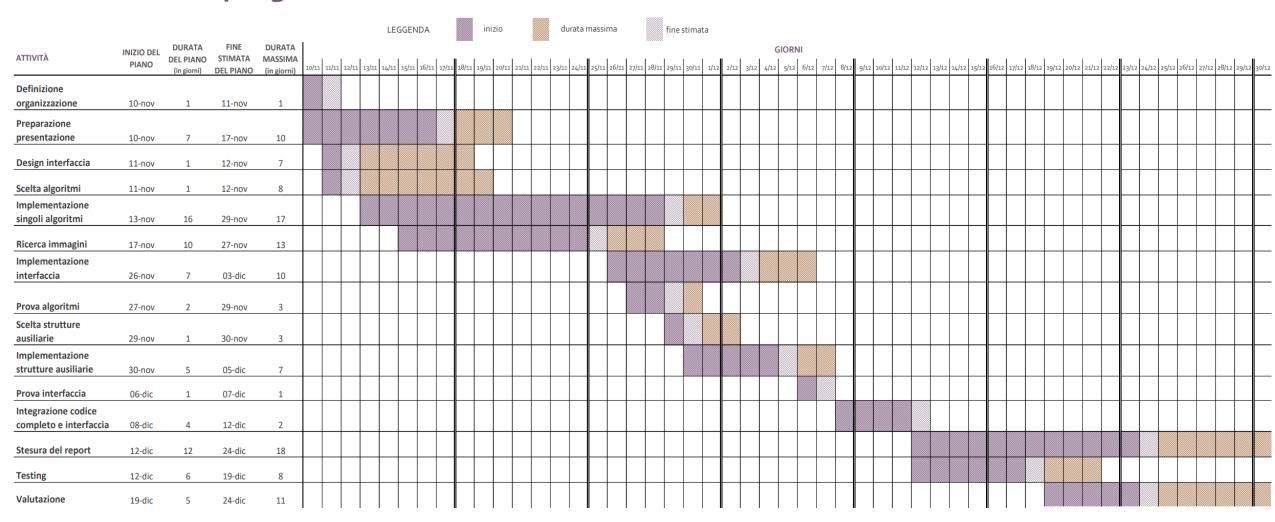
REALIZZAZIONE DI UN ALGORITMO DI **CONIGURAZIONE CHE GESTICA LE SCELTE** DELL'UTENTE PER FORNIRE LA PERSONALIZZAZIONE DEL **PROGRAMMA**

DIPENDENZE - PERT



SCHEDULE - GANTT

Pianificazione progetto



DATA VERIFICA



Organizzazione mansioni

11 nov





Implementazione algoritmi

30 nov



Implementazione interfaccia utente

7 dic



Criteri di successo:

Raggiungimento dell'obiettivo del progetto

23 dic

Rispettare le scadenze

24 dic

ALGORITMI SCELTI







