



# Agents of S.W.E.

A SOFTWARE COMPANY

Agents of S.W.E. - Progetto "G&B"

## Manuale dello Sviluppatore

<b>Versione</b>	0.0.1
<b>Approvazione</b>	??
<b>Redazione</b>	Marco Chilese
<b>Verifica</b>	??
<b>Stato</b>	Work in Progress
<b>Uso</b>	Esterno
<b>Destinato a</b>	Agents of S.W.E. Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.A.



## Registro delle Modifiche

Versione	Data	Ruolo	Autore	Descrizione
0.0.1	2019-04-04	Progettista	Marco Chilese	Strutturazione del Documento. Stesura §3.1, §5.1

**Tabella 1:** Registro delle Modifiche



## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	3
1.2	Scopo del Prodotto . . . . .	3
1.3	Riferimenti . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Installazione</b>	<b>4</b>
2.1	Requisiti . . . . .	4
2.2	Impostazione del Prodotto . . . . .	4
2.3	Esecuzione . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Impostare l'Ambiente di Lavoro</b>	<b>5</b>
3.1	Scopo del Capitolo . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Requisiti</b>	<b>5</b>
4.1	WebStorm . . . . .	5
4.2	ESLint . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Test</b>	<b>6</b>
5.1	Scopo del Capitolo . . . . .	6
5.2	Test sul Codice JavaScript . . . . .	6
5.3	Code Coverage . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Licenza</b>	<b>7</b>

## Elenco delle tabelle

1	Registro delle Modifiche . . . . .	1
---	------------------------------------	---

## Elenco delle figure



# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

## 1.2 Scopo del Prodotto

## 1.3 Riferimenti

### 1.3.1 Referimenti per l'Installazione

### 1.3.2 Referimenti Legali

### 1.3.3 Referimenti Informativi



## 2 Installazione

### 2.1 Requisiti

### 2.2 Impostazione del Prodotto

### 2.3 Esecuzione



## 3 Impostare l'Ambiente di Lavoro

### 3.1 Scopo del Capitolo

In questa sezione viene riportata una guida per la corretta configurazione dell'ambiente di sviluppo, in modo che sia la stessa utilizzata dal gruppo **Agents of S.W.E.**.

Per contribuire al progetto non è strettamente necessario seguire questa sezione, tuttavia è consigliato al fine di ottenere un ambiente di lavoro pronto e correttamente impostato per lo sviluppo.

## 4 Requisiti

### 4.1 WebStorm

### 4.2 ESLint



## 5 Test

### 5.1 Scopo del Capitolo

Questo capitolo ha lo scopo di indicare agli sviluppatori come controllare in modo automatico il proprio codice e la sintassi.

### 5.2 Test sul Codice JavaScript

### 5.3 Code Coverage



## 6 Licenza