



Agents of S.W.E.

A SOFTWARE COMPANY

Agents of S.W.E. - Progetto "G&B"

Manuale dello Sviluppatore

Versione	0.0.1
Approvazione	??
Redazione	Marco Chilese
Verifica	??
Stato	Work in Progress
Uso	Esterno
Destinato a	Agents of S.W.E. Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Zucchetti S.p.A.



Registro delle Modifiche

Versione	Data	Ruolo	Autore	Descrizione
0.0.1	2019-04-04	Progettista	Marco Chilese	Strutturazione del Documento. Stesura §3.1, §5.1, §4.1 e §4.2

Tabella 1: Registro delle Modifiche

Indice

1	Introduzione	3
1.1	Scopo del Documento	3
1.2	Scopo del Prodotto	3
1.3	Riferimenti	3
2	Installazione	4
2.1	Requisiti	4
2.2	Impostazione del Prodotto	4
2.3	Esecuzione	4
3	Impostare l'Ambiente di Lavoro	5
3.1	Scopo del Capitolo	5
4	Requisiti	5
4.1	WebStorm	5
4.2	ESLint	5
5	Test	6
5.1	Scopo del Capitolo	6
5.2	Test sul Codice JavaScript	6
5.3	Code Coverage	6
6	Licenza	7

Elenco delle tabelle

1	Registro delle Modifiche	1
---	------------------------------------	---

Elenco delle figure



1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

1.2 Scopo del Prodotto

1.3 Riferimenti

1.3.1 Referimenti per l'Installazione

1.3.2 Referimenti Legali

1.3.3 Referimenti Informativi



2 Installazione

2.1 Requisiti

2.2 Impostazione del Prodotto

2.3 Esecuzione

3 Impostare l'Ambiente di Lavoro

3.1 Scopo del Capitolo

In questa sezione viene riportata una guida per la corretta configurazione dell'ambiente di sviluppo, in modo che sia la stessa utilizzata dal gruppo **Agents of S.W.E.**.

Per contribuire al progetto non è strettamente necessario seguire questa sezione, tuttavia è consigliato al fine di ottenere un ambiente di lavoro pronto e correttamente impostato per lo sviluppo.

4 Requisiti

4.1 WebStorm

WebStorm è l'ambiente di sviluppo integrato (IDE) di JetBrains utilizzato dal team per lo sviluppo del progetto. Esso può essere ottenuto mediante download dal sito ufficiale nella formula di prova gratuita se non si dispone di licenza, che può essere ottenuta attraverso l'indirizzo email universitario.

Tale software è disponibile per i sistemi operativi Microsoft Windows, Linux e Apple MacOS.

Per ulteriori informazioni si rimanda al sito ufficiale.

4.2 ESLint

ESLint verrà installato automaticamente attraverso il comando `npm install`.

Per abilitarlo all'interno di WebStorm è necessario lanciare l'IDE e recarsi in: File > Settings > ESLint e scegliere "Enable". All'interno del campo "Node Interpreter" è necessario inserire il percorso alla directory in cui si trovano i file eseguibili di Node. Se non rilevato in automatico, specificare la posizione del file di configurazione ".eslintrc" all'interno della directory del progetto.



5 Test

5.1 Scopo del Capitolo

Questo capitolo ha lo scopo di indicare agli sviluppatori come controllare in modo automatico il proprio codice e la sintassi.

5.2 Test sul Codice JavaScript

5.3 Code Coverage



6 Licenza