

## Norme di Progetto

<b>Versione</b>	0.0.2
<b>Approvazione</b>	?
<b>Redazione</b>	Luca Violato Bogdan Stanciu Marco Favaro Marco Chilese
<b>Verifica</b>	? ?
<b>Stato</b>	Work in Progress
<b>Uso</b>	Interno
<b>Destinato a</b>	Agents of S.W.E Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>1</b>
1.1	Scopo del Documento . . . . .	1
1.2	Ambiguità e Glossario . . . . .	1
1.3	Riferimenti . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Processi Primari</b>	<b>2</b>
2.1	Fornitura . . . . .	2
2.2	Sviluppo . . . . .	2
2.2.1	Analisi dei requisiti . . . . .	2
2.2.1.1	Classificazione dei requisiti . . . . .	2
2.2.1.2	Classificazione dei casi d'uso . . . . .	2
2.2.2	Progettazione . . . . .	2
2.2.3	Codifica . . . . .	2
2.2.3.1	Convenzioni per i nomi: . . . . .	2
2.2.3.2	Convenzioni per la documentazione: . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Processi di supporto</b>	<b>4</b>
3.1	Versionamento . . . . .	4
3.1.1	Controllo di versione . . . . .	4
3.1.1.1	Struttura del repository . . . . .	4
3.1.1.2	Processo di implementazione . . . . .	4
3.1.1.3	Ciclo di vita dei branch . . . . .	4
3.1.1.4	Rilascio di versione . . . . .	4
3.1.2	Configurazione versionamento . . . . .	4
3.1.2.1	Remoto . . . . .	4
3.1.2.2	Locale . . . . .	4
3.2	Gestione di progetto . . . . .	4
3.3	Verifica . . . . .	4
3.4	Validazione . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Processi Organizzativi</b>	<b>5</b>
4.1	Gestione . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Changelog</b>	<b>6</b>

# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del Documento

## 1.2 Ambiguità e Glossario

## 1.3 Riferimenti

## 2 Processi Primari

### 2.1 Fornitura

### 2.2 Sviluppo

#### 2.2.1 Analisi dei requisiti

##### 2.2.1.1 Classificazione dei requisiti

##### 2.2.1.2 Classificazione dei casi d'uso

#### 2.2.2 Progettazione

#### 2.2.3 Codifica

Di seguito vengono definite delle norme che devono essere adottate dai Programatori per garantire una buona leggibilità e manutenibilità del codice. Le prime norme che seguiranno sono le più generali, da adottarsi per ogni linguaggio di programmazione adottato all'interno del progetto, in seguito quelle più specifiche per i linguaggi JavaScript<sub>G</sub>, HTML<sub>G</sub> e CSS<sub>G</sub>.

Ogni norma è caratterizzata da un paragrafo di appartenenza, da un titolo, una breve descrizione, e se il caso lo richiede, un esempio.

Il rispetto delle seguenti norme è fondamentale per garantire uno stile di codifica uniforme all'interno del progetto, oltre che per massimizzare la leggibilità e agevolare la manutenzione, la verifica<sub>G</sub> e la validazione<sub>G</sub>.

##### 2.2.3.1 Convenzioni per i nomi:

- I Programatori devono adottare come notazione per la definizione di cartelle, file, metodi, funzioni e variabili il CamelCase<sub>G</sub>.

Di seguito un esempio di corretta nomenclatura:

INSERIRE ESEMPIO

- Tutti i nomi devono essere **unici** ed **autoesplicativi**, ciò per evitare ambiguità e limitare la complessità.

##### 2.2.3.2 Convenzioni per la documentazione:

- Tutti i nomi ed i commenti al codice vanno scritti in **inglese**;

- Nel codice è possibile utilizzare un commento con denominazione **TODO** in cui si vanno ad indicare compiti da svolgere;
- L'intestazione di ogni file deve essere la seguente:

INSERIRE INTESTAZIONE FILE

- La versione del file nell'intestazione, deve rispettare la seguente formulazione:  $Y.K$ , dove  $Y$  rappresenta la versione principale,  $K$  la versione parziale della relativa versione principale.

I numeri di versione del tipo  $Y.0$ , dalla 1.0, vengono considerate versioni stabili, e quindi versioni da testare per saggiarne la qualità.

## 3 Processi di supporto

### 3.1 Versionamento

#### 3.1.1 Controllo di versione

##### 3.1.1.1 Struttura del repository

##### 3.1.1.2 Processo di implementazione

##### 3.1.1.3 Ciclo di vita dei branch

##### 3.1.1.4 Rilascio di versione

#### 3.1.2 Configurazione versionamento

##### 3.1.2.1 Remoto

##### 3.1.2.2 Locale

### 3.2 Gestione di progetto

### 3.3 Verifica

### 3.4 Validazione

## 4 Processi Organizzativi

### 4.1 Gestione

## 5 Changelog

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.1	2018-11-23	Luca Violato	?	Strutturazione del Documento
0.0.2	2018-11-23	Marco Chilese	Verificatore	Prima stesura sezione Processi Primari

**Tabella 1:** Changelog del documento