Agents of S.W.E - Progetto "Plugin Grafana(?)"

Norme di Progetto

Versione | 0.0.2

Approvazione

Redazione | Luca Violato

?

Bogdan Stanciu

Marco Favaro

Marco Chilese

Verifica (

?

Stato | Work in Progress

Uso | Interno

Destinato a | Agents of S.W.E

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

INDICE

Indice

1	Intr	Introduzione							
	1.1	Scopo	del Docu	mento	1				
	1.2	Ambiguità e Glossario							
	1.3	Riferii	menti .		1				
2	Pro	cessi I	Primari		2				
	2.1	Fornit	ura		2				
	2.2	Sviluppo							
		2.2.1	Analisi o	dei requisiti	2				
			2.2.1.1	Classificazione dei requisiti	2				
			2.2.1.2	Classificazione dei casi d'uso	2				
		2.2.2	Progetta	azione	2				
		2.2.3	Codifica		2				
			2.2.3.1	Convenzioni per i nomi:	2				
			2.2.3.2	Convenzioni per la documentazione:	2				
3	Pro	Processi di Supporto							
	3.1	Docur	nentazion	e	4				
	3.2	Verific	ca		4				
	3.3	Valida	azione .		4				
4	Pro	cessi (Organizz	ativi	5				
	4.1 Gestione								
5	Cha	ngelog	g		6				

- 1 Introduzione
- 1.1 Scopo del Documento
- 1.2 Ambiguità e Glossario
- 1.3 Riferimenti

2 Processi Primari

2.1 Fornitura

2.2 Sviluppo

2.2.1 Analisi dei requisiti

2.2.1.1 Classificazione dei requisiti

2.2.1.2 Classificazione dei casi d'uso

2.2.2 Progettazione

2.2.3 Codifica

Di seguito vengono definite delle norme che devono essere adottate dai Programmatori per garantire una buona leggibilità e manutenibilità del codice. Le prime norme che seguiranno sono le più generali, da adottarsi per ogni linguaggio di programmazione adottato all'interno del progetto, in seguito quelle più specifiche per i linguaggi JavaScript $_{\rm G}$, HTML $_{\rm G}$ e CSS $_{\rm G}$.

Ogni norma è caratterizzata da un paragrafo di appartenenza, da un titolo, una breve descrizione, e se il caso lo richiede, un esempio.

Il rispetto delle seguenti norme è fondamentale per garantire uno stile di codifica uniforme all'interno del progetto, oltre che per massimizzare la leggibilità e agevolare la manutenzione, la verifica $_{\rm G}$ e la validazione $_{\rm G}$.

2.2.3.1 Convenzioni per i nomi:

 \bullet I Programmatori devono adottare come notazione per la definizione di cartelle, file, metodi, funzioni e variabili il CamelCase_G .

Di seguito un esempio di corretta nomenclatura:

INSERIRE ESEMPIO

• Tutti i nomi devono essere **unici** ed **autoesplicativi**, ciò per evitare ambiguità e limitare la complessità.

2.2.3.2 Convenzioni per la documentazione:

• Tutti i nomi ed i commenti al codice vanno scritti in **inglese**;

- Nel codice è possibile utilizzare un commento con denominazione **TODO** in cui si vanno ad indicare compiti da svolgere;
- L'intestazione di ogni file deve essere la seguente:

INSERIRE INTESTAZIONE FILE

• La versione del file nell'intestazione, deve rispettare la seguente formulazione: Y.K, dove Y rappresenta la versione principale, K la versione parziale della relativa versione principale.

I numeri di versione del tipo Y.0, dalla 1.0, vengono considerate versioni stabili, e quindi versioni da testare per saggiarne la qualità.

- 3 Processi di Supporto
- 3.1 Documentazione
- 3.2 Verifica
- 3.3 Validazione

- 4 Processi Organizzativi
- 4.1 Gestione

5 Changelog

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.1	2018-11-23	Luca Violato	?	Strutturazione del Documen
0.0.2	2018-11-23	Marco Chilese	Verificatore	Prima stesura
sezione Processi Primari		•		

 ${\bf Tabella\ 1:\ Changelog\ del\ documento}$