

# Agents of S.W.E.

## A SOFTWARE COMPANY

Agents of S.W.E - Progetto "Plugin Grafana(?)"

# Verbale 28-11-2018

Versione | 0.0.2

Approvazione

Redazione | Bogdan Stanciu

Verifica ?

?

Stato | Work in Progress

Uso | Interno

**Destinato a** Agents of S.W.E

Prof. Tullio Vardanega

Prof. Riccardo Cardin

# 1 Informazioni generali

• Luogo: Aula 1BC45, Torre Archimede, Padova;

• Data: 28-11-2018;

• Ora: 12.30-14.30;

• Membri del team partecipanti: Marco Chilese, Marco Favaro, Diego Mazzalovo, Carlotta Segna, Matteo Slanzi, Bogdan Stanciu, Luca Violato;

• Segretario: Marco Chilese

# 2 Ordine del giorno

I punti all'ordine del giorno, discussi nella riunione sono stati:

• Punto 1: Scelta struttura univoca studio di fattibilità;

• punto 2: Assegnazione ruoli interni;

• Punto 3: Redazione norme di progetto (?);

• Punto 4: Costruzione struttura glossario (?);

• Punto 5: Discussione strumenti tecnologici.

• Punto 6: Assegnazione norme di progetto e piano di progetto

### 3 Resoconto

#### 3.1 Punto1

La struttura dello studio di fattibilità scelta è stata concordata con un voto unanime da parte del gruppo. Tale struttura è mirata alla facile compressione dei capitolati, esponendo principalmente i pro e i contro di ognuno di essi, le tecnologie proposte e un breve conclusione sulle motivazioni della scelta in base alle competenze pregresse e alle tecnologie richieste.

3.2 Punto2 3 RESOCONTO

#### 3.2 Punto2

L'assegnazione dei ruoli per la fase di **RR** è stata effettuata, scegliendo il candidato per ogni ruolo, a votazione da parte del **gruppo**. I ruoli per ogni membro sono i seguenti:

• Amministratore: Luca Violato.

• Responsabile: Bogdan Stanciu.

• Verificatore: Marco Chilese, Carlotta Segna.

• Analista: Diego Mazzalovo, Marco Favaro, Matteo Slanzi.

#### 3.3 Punto 3

Fase iniziale di discussione per la scelta dei contenuti e la struttura da adottare in tali documenti.

#### 3.4 Punto 4

Inizializzazione struttura del glossario e aggiunta di nuovi termini.

#### 3.5 Punto 5

Discussione dei strumenti tecnologici da utilizzare nella realizzazione, mantenimento, condivisione, verifica dei documenti interni e dei canali di comunicazione tra i membri del gruppo.

Git: Sistema di versionamento più utilizzato tra i membri del gruppo. Ciò ha indotto a una scelta "ovvia" del sistema da utilizzare, poiché tutti i membri del gruppo possiedono conoscenze pregresse di questa tecnologia.

**Slack**: hub di comunicazione tra i vari membri di un team o di una realtà entreprise di grandi dimensioni. Tale hub e molto famoso tra le comunità di sviluppatori e fornisce l'integrazione di vari strumenti, quali *GitHub* e *Google Calendar*. Viene scelto come strumento di comunicazione interna e organizzazione di task e scadenze con i membri del team.

LaTeX: linguaggio di markup per la preparazione di testi, basato su composizione tipografica utilizzato per la redazione di ogni documento interno-esterno.

GanttProject: software di gestione processi e tempistiche. (?) Umbrello: software di modellazione UML con supporto a tutti i sistemi operativi più utilizzati (Linux, MacOS, Windows)

3.6 Putno 6 3 RESOCONTO

HTML e CSS Validator: (?)

Elenco SO: (?)

 $\mathbf{MacOS}$ : (?)

Windows 10:(?)

Manjaro Linux: (?)

### 3.6 Putno 6

Assegnazione norme di progetto ai seguenti componenti del gruppo:

- Bogdan Stanciu
- Marco Chilese
- Luca Violato
- Marco Favaro

Assegnazione piano di progetto ai seguenti componenti del gruppo:

- Carlotta Segna
- Matteo Slanzi
- Diego Mazzalovo

# 4 Changelog

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.1	2018-11-28	Bogdan Stanciu	Responsabile	Strutturazione del Documento
0.0.2	2018-11-29	Bogdan Stanciu	Responsabile	Redazione del Documento

Tabella 1: Changelog del documento