



Agents of S.W.E.

A SOFTWARE COMPANY

Agents of S.W.E - Progetto "Plugin Grafana(?)"

Norme di Progetto

Versione	0.0.2
Approvazione	?
Redazione	Luca Violato Bogdan Stanciu Marco Favaro Marco Chilese
Verifica	? ?
Stato	Work in Progress
Uso	Interno
Destinato a	Agents of S.W.E. Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin

agentsofswe@gmail.com



Indice

1	Introduzione	1
1.1	Scopo del Documento	1
1.2	Ambiguità e Glossario	1
1.3	Riferimenti	1
2	Processi Primari	2
2.1	Fornitura	2
2.2	Sviluppo	2
2.2.1	Analisi dei requisiti	2
2.2.1.1	Classificazione dei requisiti	2
2.2.1.2	Classificazione dei casi d'uso	2
2.2.2	Progettazione	2
2.2.3	Codifica	2
2.2.3.1	Convenzioni per i nomi:	2
2.2.3.2	Convenzioni per la documentazione:	2
3	Processi di supporto	4
3.1	Versionamento	4
3.1.1	Controllo di versione	4
3.1.1.1	Struttura del repository	4
3.1.1.2	Processo di implementazione	4
3.1.1.3	Ciclo di vita dei branch	4
3.1.1.4	Rilascio di versione	4
3.1.2	Configurazione versionamento	4
3.1.2.1	Remoto	4
3.1.2.2	Locale	4
3.2	Gestione di progetto	4
3.2.1	Configurazione strumenti di organizzazione	4
3.2.1.1	Inizializzazione	4
3.2.1.2	Aggiunta tasks	4
3.2.1.3	Aggiunta milestones	4
3.2.2	Ciclo di vita delle tasks	4
3.2.2.1	Apertura	4
3.2.2.2	Completamento	4
3.2.2.3	Richiesta di revisione	5
3.2.2.4	Completamento	5



3.3	Verifica	5
3.4	Validazione	5
4	Processi Organizzativi	6
4.1	Gestione	6
5	Changelog	7



1 Introduzione

1.1 Scopo del Documento

1.2 Ambiguità e Glossario

1.3 Riferimenti

2 Processi Primari

2.1 Fornitura

2.2 Sviluppo

2.2.1 Analisi dei requisiti

2.2.1.1 Classificazione dei requisiti

2.2.1.2 Classificazione dei casi d'uso

2.2.2 Progettazione

2.2.3 Codifica

Di seguito vengono definite delle norme che devono essere adottate dai Programatori per garantire una buona leggibilità e manutenibilità del codice. Le prime norme che seguiranno sono le più generali, da adottarsi per ogni linguaggio di programmazione adottato all'interno del progetto, in seguito quelle più specifiche per i linguaggi JavaScript_G, HTML_G e CSS_G.

Ogni norma è caratterizzata da un paragrafo di appartenenza, da un titolo, una breve descrizione, e se il caso lo richiede, un esempio.

Il rispetto delle seguenti norme è fondamentale per garantire uno stile di codifica uniforme all'interno del progetto, oltre che per massimizzare la leggibilità e agevolare la manutenzione, la verifica_G e la validazione_G.

2.2.3.1 Convenzioni per i nomi:

- I Programatori devono adottare come notazione per la definizione di cartelle, file, metodi, funzioni e variabili il CamelCase_G.

Di seguito un esempio di corretta nomenclatura:

INSERIRE ESEMPIO

- Tutti i nomi devono essere **unici** ed **autoesplicativi**, ciò per evitare ambiguità e limitare la complessità.

2.2.3.2 Convenzioni per la documentazione:

- Tutti i nomi ed i commenti al codice vanno scritti in **inglese**;



- Nel codice è possibile utilizzare un commento con denominazione **TODO** in cui si vanno ad indicare compiti da svolgere;
- L'intestazione di ogni file deve essere la seguente:

INSERIRE INTESTAZIONE FILE

- La versione del file nell'intestazione, deve rispettare la seguente formulazione: $Y.K$, dove Y rappresenta la versione principale, K la versione parziale della relativa versione principale.

I numeri di versione del tipo $Y.0$, dalla 1.0, vengono considerate versioni stabili, e quindi versioni da testare per saggiarne la qualità.

3 Processi di supporto

3.1 Versionamento

3.1.1 Controllo di versione

3.1.1.1 Struttura del repository

3.1.1.2 Processo di implementazione

3.1.1.3 Ciclo di vita dei branch

3.1.1.4 Rilascio di versione

3.1.2 Configurazione versionamento

3.1.2.1 Remoto

3.1.2.2 Locale

3.2 Gestione di progetto

3.2.1 Configurazione strumenti di organizzazione

3.2.1.1 Inizializzazione

3.2.1.2 Aggiunta tasks

3.2.1.3 Aggiunta milestones

3.2.2 Ciclo di vita delle tasks

3.2.2.1 Apertura

3.2.2.2 Completamento



3.2.2.3 Richiesta di revisione

3.2.2.4 Completamento

3.3 Verifica

3.4 Validazione



4 Processi Organizzativi

4.1 Gestione



5 Changelog

Versione	Data	Autore	Ruolo	Descrizione
0.0.1	2018-11-23	Luca Violato	Amministratore	Strutturazione del Documento
0.0.2	2018-11-23	Marco Chilese	Verificatore	Prima stesura §2

Tabella 1: Changelog del documento