Università degli Studi di Salerno

Corso di Ingegneria del Software

BoomToys TR - Test Report Versione 1.0



Data: 15/02/17

Partecipanti:

Nome	Matricola
D'Amato Valentina	0512103052
Russo Daniele	0512103196
Cicchelli Marco	0512103292
Sergio Massimo	0512103070

Scritto da:	D'Amato, Russo, Cicchelli, Sergio	
-------------	-----------------------------------	--

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
15/02/17	0.3	Creazione documento e stesura punti	Cicchelli M.
15/02/17	0.6	Inserimento risultati dei test forniti da JUnit	D'Amato V.
15/02/17	1.0	Stesure indice e revisioni varie	Cicchelli M.

Indice

1. Scopo	4
2. Panoramica del sito	
3. Scopi del testing	
4. Tipi di testing eseguiti	
5. Strumenti e ambienti di test	
6. Risultati dei test	. 6-8
7. Conclusione	8
8. Definizioni, Acronimi e Abbreviazioni	

1. SCOPO

Questo documento spiega le varie attività eseguite come testing per il sito e-commerce BoomToys".

2. PANORAMICA DEL SITO

"BoomToys" è un sito adibito alla vendita di giocattoli. I clienti che vi accedono vedono in tempo reale tutta la merce disponibile, le nuove offerte e tutte le marche di giocattoli disponibili. Ogni transizione può essere eseguita completando un form semplice. Successivamente è possibile visualizzare i propri ordini. L'admin del sito è in grado di visualizzare gli ordini eseguiti dai clienti, la merce attualmente disponibile, e la lista degli utenti registrati al sito.

3. SCOPO DEL TESTING

In portata:

- Login
- Registrazione
- Operazioni User
- Operazioni Admin

Fuori portata:

- Admin inserisci prodotti
- Admin rimuovi prodotti

Elementi non analizzati: Nessuno

4. TIPI DI TESTING ESEGUITI

BlackBox Testing

Ci si disinteressa della struttura interna della componente ed è centrato principalmente sul comportamento I/O.

I vari test sono stati eseguiti utilizzando Selenium IDE, un ambiente di sviluppo completo e integrato, implementato come un Add-On del browser Firefox il quale permette la registrazione, l'editing e le prove di debug.

WhiteBox Testing

Test che viene effettuato per rilevare errori in uno o più componenti (parte di codice, metodo, funzione, classe, programmi, ecc.) di un sistema software.

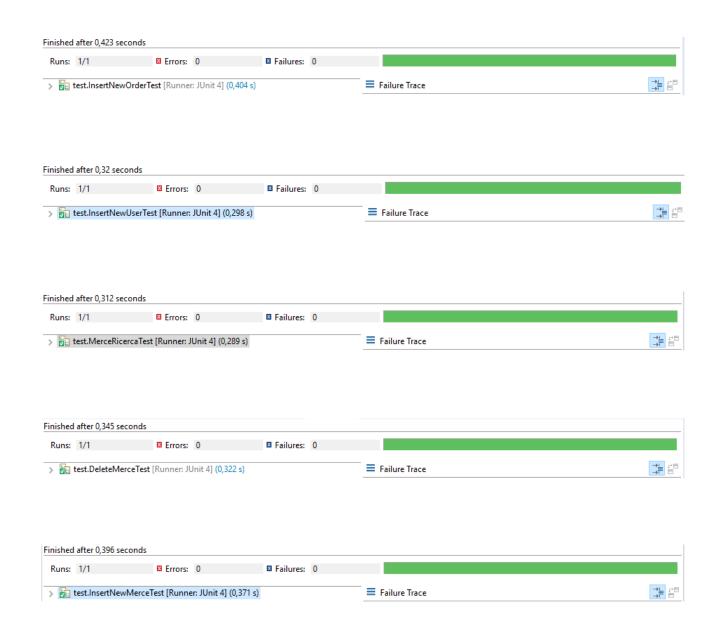
I vari test sono stati eseguiti utilizzando Junit, un framework di unit testing di Eclipse. Un test di unità è una semplice prova fatta per verificare che un requisito sia soddisfatto dal codice che abbiamo scritto.

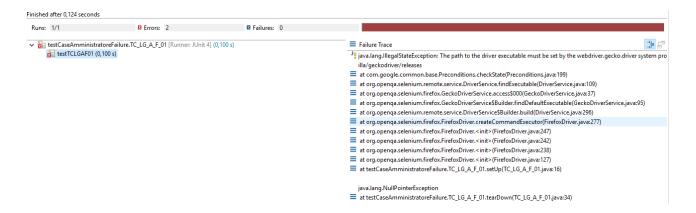
5. STRUMENTI E AMBIENTI DEI TEST

Il materiale utilizzato si divide in hardware e software, come hardware per le attività di testing sono stati utilizzati vari PC con gli opportuni software installati: DBMS MySQL 5.0 e Eclipse + Apache 8.0.

Tra gli strumenti di testing utilizzati troviamo: jUnit e Selenium.

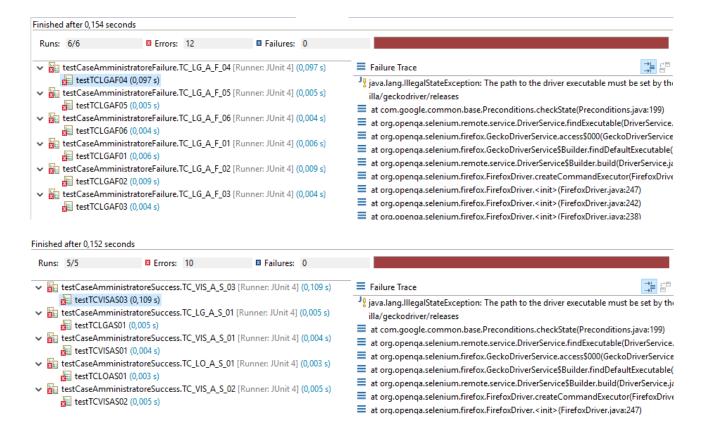
6. RISULTATI DEI TEST

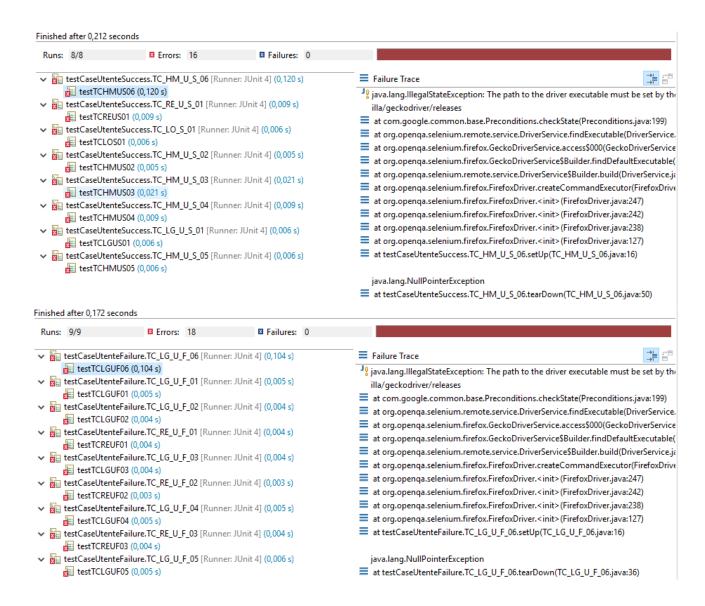




Dal seguente TestCase in poi il sistema ha rilevato errori componentistiche inerenti ai driver utilizzati per eseguire il test.

Però il procedimento che è stato esportato dal test originale eseguito con Selenium rivela l'effettivo funzionamento di TUTTI i seguenti test.





7. CONCLUSIONE

Tutti i test eseguiti, sebbene i problemi riscontrati a livello di driver, sono andati a buon fine, mostrando l'effettivo funzionamento di tutte le componenti implementate nel sistema. Questo successo consentirà un rilascio del prodotto funzionante al 100%.

Tra le componenti non analizzate troviamo componenti quali le funzioni dell'admin di rimuovere e aggiungere prodotti, componenti che NON sono state implementate per motivi di tempo.

8. DEFINIZIONI, ACRONIMI, ABBREVIAZIONI

- DB DataBase
- DBMS DataBase Management System
- ADD-ON -Componente aggiuntivo