

Manual de Usuario

Autoría - Marco Fernando Cruz Mendoza

Carnet - 202001076

CompiScript+.

Manual de Usuario

Guatemala ,24/04/2024 Autoría - Marco Fernando Cruz Mendoza

Contenido

Objetivos del sistema		4
Información del Sistema		5
Requisitos		6
Explicación del manejo y	funcionamiento del sistema	-7

Objetivos

Objetivo General:

 Buscar la comprensión y fácil manejo al momento del operar un sistema liviano y eficiente de manejo de datos, automatiza el sistema de guardado de datos en relación a gráficas, exportación de datos y organización, seguridad y eficacia en todo el manejo de información en la web.

Objetivos Específicos:

- Brindar información del sistema en general y todos sus componentes que se está presentando en la interfaz.
- Establecer los parámetros, requerimientos y funcionalidad del sistema necesarios para una buena utilización del sistema CompiScript+.
- Dar a conocer todos los campos y usos de la arquitectura y funcionamiento de la interfaz gráfica del sistema.
- Establecer el flujo del funcionamiento que dirige al sistema CompiScript+.

Información del sistema CompiScript+

El sistema CompiScript+ es un programa orientado a la implementación web concebido para establecer un control cerrado y organizado al momento de cargar información, generar su gráfica y exportar datos sobre la información proporcionada sistema.

El sistema cuenta con una dos cuadros de datos una que contienen propiedades relacionadas con cada campo en la interfaz y exportación de gráfica, cuenta con varios botones con su respectivo nombre para brindarle al usuario una interfaz y visualización amigable, contiene distintos campos donde a su vez se muestra la información del archivo y algunas opciones para el manejo de la información cargada por el usuario y principalmente cuenta con un sistema que muestra la gráfica de árbol de los datos detectados por el sistema también permite exportar datos como lo son los reportes de errores y tabla de símbolos.

El sistema fue ideado para transmitir una sensación de seguridad a la hora de utilizarlo ya que es bastante intuitivo, aunque se espera que el usuario este medianamente familiarizado con alguna interfaz simple que contengan atributos similares en términos de manejo de información, se recomienda leer detenidamente la información expuesta en este manual de usuario para que pueda empezar a utilizar el sistema de la manera más adecuada.

En este manual se expondrá una visión clara y general de las características y funcionamiento del sistema CompiScript+ tratando de no omitir los detalles más relevantes y los no tan relevantes para evitar que el usuario pueda tener complicaciones a la hora de manejar la aplicación.



Requisitos del Sistema

A pesar de que el sistema CompiScript+ es un sistema liviano y de versátil funcionalidad es necesario contar con ciertos requerimientos mínimos para que este pueda funcionar de la forma más óptima y adecuada posible.

CPU	Sin especificación absoluta, se recomienda un Intel Pentium III 800 MHz en adelante o un paralelo similar.
RAM	1 GB en adelante requerimiento mínimo
Espacio en Disco	781 Mb en adelante requerimiento mínimo
Sistema Operativo	Windows XP en adelante / Ubuntu 9.10 en adelante / Oracle Linux 5 en adelante
IDE	Visual Studio Code (versión más reciente)

Hardware

Visual Studio Code is a small download (< 200 MB) and has a disk footprint of < 500 MB. VS Code is lightweight and should easily run on today's hardware.

We recommend:

- 1.6 GHz or faster processor
- 1 GB of RAM

Platforms

VS Code is supported on the following platforms:

- Windows 10 and 11 (64-bit)
- macOS versions with Apple security update support. This is typically the latest release and the two
 previous versions.
- Linux (Debian): Ubuntu Desktop 20.04, Debian 10
- Linux (Red Hat): Red Hat Enterprise Linux 8, Fedora 36

Fuente imagen 1:



Manejo y funcionamiento del sistema

Como cualquier sistema de control se maneja por una ventana principal y de ser necesario apertura más ventanas dentro de nuestro navegador, botones e información fomentando un funcionamiento intuitivo para el usuario que cuenta con las siguientes opciones:

- 1. Ventana de Interfaz principal.
- 2. Botones de carga y manejo de pestañas.
- 3. Apertura de gráficas.
- 4. Generación de Reportes.

Ventana de interfaz Principal:

En esta ventana el usuario podrá visualizar cada componente y botón en base a su funcionalidad la cual se encuentra definida en el nombre del botón.



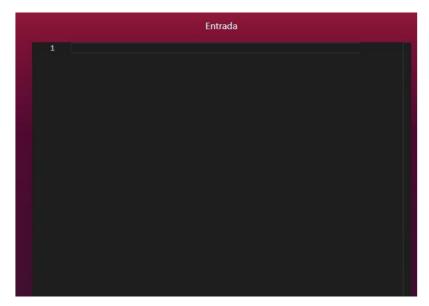
Fuente imagen 2:

Como se puede apreciar en la imagen 3 la ventana principal cuenta con dos componentes sobresalientes los cuales son 1. El cuadro de entrada con ventanas y 2. El apartado de consola ambos de suma importancia para el correcto funcionamiento del sistema.

1. Campo Entrada de datos:

Este campo nos permite ingresar el texto que será posteriormente procesado al presionar el botón con la función correspondiente, contando inicialmente con este recuadro vacío a partir de ella apodemos ingresar nuestro texto o abrir un archivo con ayuda de su respectivo botón

para su posterior análisis.



Fuente imagen 3:

2. Campo Consola:

En este apartado el usuario podrá ver todas las salidas referentes a impresiones que estén ingresadas en la zona de entrada ya sea por el usuario o por la carga de un archivo cabe resaltar que este recuadro no está habilitado para ser editado de ninguna forma por el usuario, ya que solo es de visualización.



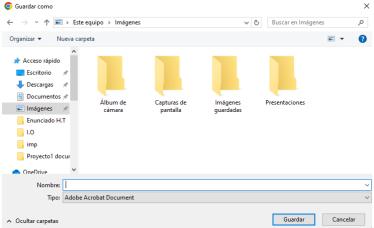
Fuente imagen 4:

Botón Cargar Archivo:

Este botón le permite al usuario cargar un archivo de extensión **.sc** el cual contendrá el contenido que el usuario desea que sea procesado por el sistema, desplegando una ventana de selección el usuario podrá acceder a sus carpetas y archivos y seleccionar el archivo a cargar en el sistema.



Al presionar el botón Cargar Archivo se desplegará un cuadro que nos servirá para seleccionar el archivo que deseamos cargar en el sistema.



Fuente imagen 6:

Botón de Interpretar:

Este botón le permitirá al usuario procesar la información en un analizador léxico y posteriormente un analizador sintáctico que trabaja con archivos de texto de los datos cargados al sistema que se visualizan en el campo de texto ubicado en el lateral derecho de la interfaz para su posterior resultado gráfico.



Al realizar la ejecución de interpretar se podrán visualizar en el recuadro de la derecha de nuestra interfaz los resultados de dicha interpretación.

Botón Error:

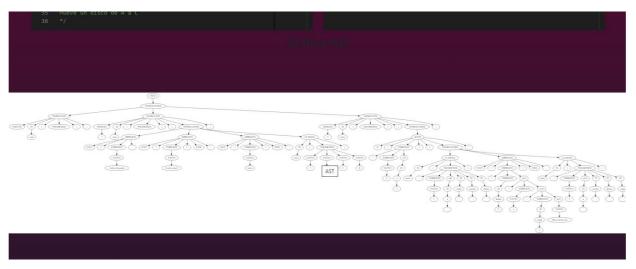
Este botón le permite al usuario a través del despliegue de una nueva ventana en el navegador mostrar una tabla con los errores almacenados en el sistema durante la ejecución del mismo.



Fuente imagen 9:

Botón AST:

Posteriormente al presionar el botón que realiza el análisis léxico y sintáctico de forma automática se generaran la imagen relacionada con los datos cargados con las cuales podremos tener la idea de cómo nuestra grafica se muestra para poder visualizar el acceso a los datos de una forma más comprensible, sin embargo, a pesar de que el apartado AST genere estas imágenes en automático para poder visualizarlas se recomienda pasar el cursor sobre la imagen para obtener un acercamiento a la misma.



Fuente imagen 1