



```
GNU nano 7.2
```

ConsegnaS2L4.c \*

```
printf("Per iniziare nuova partita premi A\n");
printf("Per uscire premi un qualsiasi altro tasto\n");
```

```
else {
    printf("Sto uscendo dal gioco");
}
```

```
printf("Inserisci il tuo nome"\n);
scanf("%c", &nome_giocatore);
```

```
printf("A - 7\n");
printf("B - 42\n");
printf("C - 3\n");
```

```
int punteggio = 0;
scan("%c", risposta);
switch(risposta);
```

```
case "A":
printf("SBAGLIATO");
```

```
case "B":
printf("SBAGLIATO");
```

```
case "C":  
    printf("Giusto!");
```

```
printf("Se compro un pesce, cosa sto comprando?\n");
printf("A - Un pesce\n");
printf("B - Una scatola\n");
printf("C - Delle ciabatte\n");
```

```
^G Help
^X Exit
```

```
^O Write Out
^R Read File
```

^W Where Is  
^\_ Replace

^K Cut  
^U Paste

```
^T Execute
^J Justify
```

```
^C Location
^/ Go To Line
```

|     |      |
|-----|------|
| M-U | Undo |
| M-E | Redo |

M-A Set Mark  
M-6 Copy

M-] To Bracket  
^Q Where Was

M-Q Previous  
M-W Next

**^B** Back  
**^F** Forward

Prev Word  
Next Word

^A Home  
^E End

GNU nano 7.2

ConsegnaS2L4.c \*

^A Home  
^E End