



```
GNU nano 7.2
```

ConsegnaS2L4.c *

```
char selezione; //Mostrare all'utente un menu' di scelta iniziale
printf("Per iniziare nuova partita premi A"\n);
printf("Per uscire premi un qualsiasi altro tasto"\n);
```

```
scanf("%c", &selezione); //Ricevere in input la scelta dell'utente
```

```
char nome_giocatore[255]=0; //Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita
printf("Inserisci il tuo nome\n");
scanf("%c", &nome_giocatore);
```

```
printf("Quanti angoli ha un triangolo?"\n); //Presentare un set di domande a risposta multipla all'utente
printf("A - 7"\n);
printf("B - 42"\n);
printf("C - 3"\n);
```

```
char risposta; //Valutare la risposta dell'utente e aggiornare la variabile "punteggio"
int punteggio = 0;
scanf("%c", risposta);
switch(risposta);
{
case "A":
printf("SBAGLIATO");
break;
case "B":
printf("SBAGLIATO");
break;
case "C":
printf("Giusto!");
punteggio++;
break;
}
```

```
printf("Se compro un pesce, cosa sto comprando?\n");
printf("A - Un pesce\n");
printf("B - Una scatola\n");
printf("C - Delle ciabatte\n");
```

```
^G Help
^X Exit
```

```
^O Write Out
^R Read File
```

^W Where Is
^_ Replace

^K Cut
^U Paste

^T Execute
^J Justify

```
^C Location
^/ Go To Line
```

M-U	Undo
M-E	Redo

M-A Set Mark
M-6 Copy

M-] To Bracket
^Q Where Was

[M-Q](#) [Previous](#)
[M-W](#) [Next](#)

^B Back
^F Forward

Prev Word
Next Word

^A Home
^E End

