

CONSEGNA S2L5:

- Capire cosa fa il programma
- Individuare dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce
- Individuare eventuali errori sintattici e logici
- Proporre una soluzione per ognuno di essi

Cosa fa il programma?

Il programma rappresenta un calcolatore capace di: moltiplicare due numeri, ricavare un quoziente di una frazione, oppure di inserire una stringa. Uno qualsiasi di questi comandi può essere impartito singolarmente tramite un menù iniziale dove si potrà scegliere cosa far fare al programma in base alle nostre esigenze. Ne segue una serie di programmi che rende possibile il compimento delle funzioni elencate in precedenza.

Casistiche non standard + soluzioni

Nella parte principale del programma gli viene chiesto di identificare una variabile %d (che dovrebbe essere %c per indicare un carattere), per poi utilizzare uno switch dove viene chiesto di identificare A, B o C, ma non viene specificato alla macchina cosa fare nel caso l'interlocutore decida di selezionare un qualunque altro carattere. Per prevenire questo caso si potrebbe aggiungere uno scenario di default all'interno dello switch che implica tutti gli input diversi da A, B e C, in cui allegare un comando printf("Non sono in grado di elaborare questo dato.") assieme alla funzione break dello switch (tutto questo partendo dal presupposto che sia case sensitive).

Nella parte finale del programma, più precisamente per la funzione void ins_string, la quantità di caratteri è delimitata da un array di 10 elementi, questo significa che una qualunque stringa che l'interlocutore voglia inserire non può avere più di 10 caratteri. In questo caso bisogna semplicemente aumentare il numero dei caratteri disponibili dall'array all'inverosimile.

Errori sintattici e logici + soluzioni

ERRORE LOGICO = Bisogna togliere la & dalla penultima riga perché così il programma riesce a visualizzare solamente i valori occupati dell'array invece di mettere tutti quelli del puntatore.

ERRORE LOGICO = La variabile del blocco main deve essere %c.

ERRORE LOGICO = Le variabili del blocco void moltiplica devono essere solo %d.

ERRORE LOGICO = Le variabili del blocco void dividi devono essere %f, in più b deve essere espressamente diverso da zero.

ERRORE LOGICO = Nel blocco void è presente l'operatore % quando richiede l'operatore /.

ERRORE DI SINTASSI = Nella prima riga del blocco main \0 non va tra le parentesi graffe ma tra le parentesi tonde.