



Unione Europea
P.O.N. - "Competenze per lo sviluppo" (FSE)
P.O.N. - Ambiente per l'apprendimento (FESR)
D.G. Occupazione, Affari sociali e Pari Opportunità
D.G. Politiche Regionali



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
D.G. per gli Affari Internazionali - Ufficio IV
Programmazione e gestione dei fondi strutturali europei
e nazionali per lo sviluppo e la coesione sociale

I.I.S. "PEZZULLO"
VIA POPILIA COSENZA 87100 CS
CSIS06900C

Obiettivo
Azione

C Migliorare i livelli di conoscenza e competenza dei giovani
1. Interventi per lo sviluppo delle competenze chiave

Prot. n. 6842/C29

ATTESTATO DEL CORSO
Le competenze digitali

Monte Ore : **30**

Rilasciato a: **Marco De Paola**


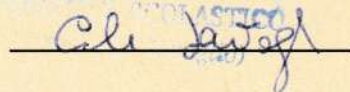
Nato a **Cosenza**

il **08/01/1997**

Luogo rilascio **IIS 'Pezzullo' Cosenza**

Data rilascio: **20/06/2014**

Firma

Il presente attestato rilasciato in carta libera ai sensi consentiti dalla legge

Visto l'Avviso pubblico prot. n. AOODGAI/2733 del 26-02-2013 del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per l'Istruzione - Direzione Generale per gli Affari Internazionali dell'Istruzione scolastica - Ufficio IV.

Vista la Nota d'autorizzazione prot. n. AOODGAI/12846 del 13-12-2013 del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Visti gli atti d'ufficio

Si attesta che Marco De Paola ha frequentato il corso :

Le competenze digitali

Sede del corso: **I.I.S. "PEZZULLO"**

| Attività | Ore pres. Ore Tot. | Argomenti trattati | modalità formative utilizzate | Luoghi della didattica | Sede dell'attività |
|--|-----------------------|--|---|---------------------------|--------------------|
| Test e verifica delle competenze | 1,0/1,0 | | | | I.I.S. "PEZZULLO" |
| Funzioni di base dell'ambiente di sviluppo Eclipse | 3,0/3,0 | | Didattica laboratoriale Lezione frontale | Aula multimediale | I.I.S. "PEZZULLO" |
| La programmazione strutturata | 5,0/6,0 | | Cooperative Learning Didattica laboratoriale Lezione frontale | Aula multimediale | I.I.S. "PEZZULLO" |
| Il linguaggio di programmazione Java | 9,0/10,0 | | Didattica laboratoriale Lezione frontale | Aula multimediale | I.I.S. "PEZZULLO" |
| Progettazione in Java | 9,0/9,0 | | Cooperative Learning Didattica laboratoriale Lezione frontale | Aula multimediale | I.I.S. "PEZZULLO" |
| Verifica finale | 1,0/1,0 | Presentazione e discussione in aula dei progetti realizzati dai vari gruppi di allievi | | | I.I.S. "PEZZULLO" |

Competenze acquisite

Conoscere i concetti di base della programmazione strutturata

Articolazione **Conoscere e saper applicare i principi della programmazione strutturata per costruire algoritmi utilizzando le strutture di controllo**

Attività didattiche **La programmazione strutturata**

Saper realizzare un applicativo in Java

Articolazione **Conoscere le istruzioni e i costrutti in linguaggio Java per tradurre gli algoritmi progettati**

Attività didattiche **Il linguaggio di programmazione Java**

Progettazione in Java

Verifica finale

Saper utilizzare l'ambiente di sviluppo Eclipse

Articolazione **Conoscere e saper utilizzare le funzioni di base dell'ambiente di sviluppo Eclipse**

Attività didattiche **Funzioni di base dell'ambiente di sviluppo Eclipse**