



Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software

- BACKEND SYSTEM INTEGRATOR

Unità Formativa (UF) FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

Docente: VALENTINO ARMANDO

Titolo argomento: ESERCIZIO



CONTO CORRENTE

Scrivere un programma che permette la gestione di un Conto Corrente.

il conto corrente può avere un saldo iniziale e deve permettere ad un utente di fare le operazioni di **versamento**, di **prelievo**, **stampa del saldo**, **stampa dell'ultimo movimento**.

Creare un menu che si ripete per consentire di svolgere tutte le operazioni all'utente secondo lo schema seguente:

1. Saldo
2. Prelievo
3. Versamento
4. Stampa ultimo movimento
5. Fine

N.B. L'applicazione deve essere realizzata con l'utilizzo di funzioni tenendo presente le regole di progettazione con utilizzo di procedure

```
*****
*          CONTO CORRENTE          *
*****
*****
*          Menu' utente principale          *
*****
*  1 SALDO                               *
*  2 PRELIEVO                             *
*  3 VERSAMENTO                           *
*  4 STAMPA ULTIMO MOVIMENTO               *
*  5 =====> USCITA                       *
*****

Inserire scelta (1, 2, 3, 4 oppure 5) : _
```

1. SALDO

L'operazione di stampa del saldo visualizza il saldo disponibile come nella figura seguente



```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\VERIFICA\CONTOCO...  
  
SALDO DISPONIBILE: 350  
  
Premere un tasto per continuare . . .
```

2. PRELIEVO

L'operazione di prelievo deve chiedere in input il valore da prelevare. Il prelievo può essere effettuato se il saldo è superiore al prelievo; in caso contrario può essere effettuato solo su approvazione dell'utente segnalando che lo sconfinamento del conto richiede interessi del 20% . Gli interessi non devono essere conteggiati, ma solo segnalati con un messaggio. Il prelievo non può mai essere negativo e il programma deve controllare se l'input è negativo.

CASO DI PRELIEVO CON SCONFINAMENTO E **CONFERMA** POSITIVA DELL'UTENTE

```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\VERIFICA\CONTOCORRENTE.exe  
  
OPERAZIONE DI PRELIEVO  
  
inserisci valore da prelevare  saldo disponibile: 350  
inserisci il valore:  
400  
  
Il prelievo che stai effettuando è superiore al saldo;  
Lo sconfinamento del saldo richiede interessi del 20%  
Sei sicuro di voler svolgere l'operazione? s=Si  
s  
  
Prelievo effettuato!! Nuovo saldo aggiornato: -50  
  
Premere un tasto per continuare . . .
```



CASO DI PRELIEVO CON SCONFINAMENTO NON CONFERMATO DALL'UTENTE

```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\VERIFICA\CONTOCORRENTE.exe

OPERAZIONE DI PRELIEVO

inserisci valore da prelevare  saldo disponibile: 350
inserisci il valore:
400

Il prelievo che stai effettuando è superiore al saldo;
Lo sconfinamento del saldo richiede interessi del 20%
Sei sicuro di voler svolgere l'operazione? s=Si
n

Prelievo annullato dall'utente!! Saldo invariato 350

Premere un tasto per continuare . . .
```

3. VERSAMENTO

L'operazione di versamento chiede in input il valore da versare e deve essere sempre effettuato se l'importo è positivo. Nel caso di importo errato (inserimento di caratteri o importo negativo) si deve reinserire il valore del versamento come in figura seguente) .

OPERAZIONE DI VERSAMENTO CORRETTO

```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\VERIFICA\CONTOCORRENTE.exe

OPERAZIONE DI VERSAMENTO

inserisci valore da versare  saldo disponibile: 350
inserisci il valore:
250

versamento effettuato!! Nuovo saldo aggiornato: 600

Premere un tasto per continuare . . .
```



OPERAZIONE DI VERSAMENTO ERRATO

```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\VERIFICA\CONTOCORRENTE.exe

OPERAZIONE DI VERSAMENTO

inserisci valore da versare  saldo disponibile: 350
inserisci il valore:
-50
valore non pu_ essere negativo!!
inserisci il valore:
50

versamento effettuato!! Nuovo saldo aggiornato: 400

Premere un tasto per continuare . . .
```

4. STAMPA ULTIMO MOVIMENTO

L'operazione di stampa dell'ultimo movimento visualizza l'ultima operazione svolta insieme alla descrizione prelievo o versamento a secondo del tipo di operazione svolta. **Stampa del saldo non è considerato un movimento.**

CASO DI STAMPA ULTIMO MOVIMENTO MA NON SONO ANCORA STATI EFFETTUATI MOVIMENTI

```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\CONTO CORRENTE\C...

STAMPA ULTIMO MOVIMENTO

Non hai ancora effettuato movimenti!!
Premere un tasto per continuare . . .
```

CASO DI STAMPA ULTIMO MOVIMENTO DI VERSAMENTO

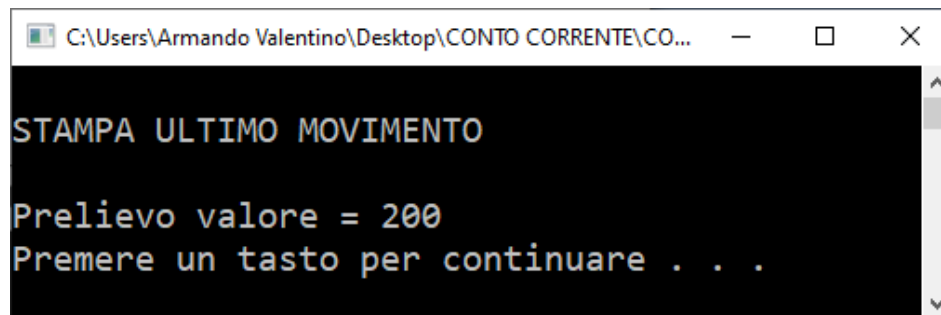
```
C:\Users\Armando Valentino\Desktop\CONTO CORRENTE...

STAMPA ULTIMO MOVIMENTO

Versamento valore = 50
Premere un tasto per continuare . . .
```



CASO DI STAMPA ULTIMO MOVIMENTO DI PRELIEVO

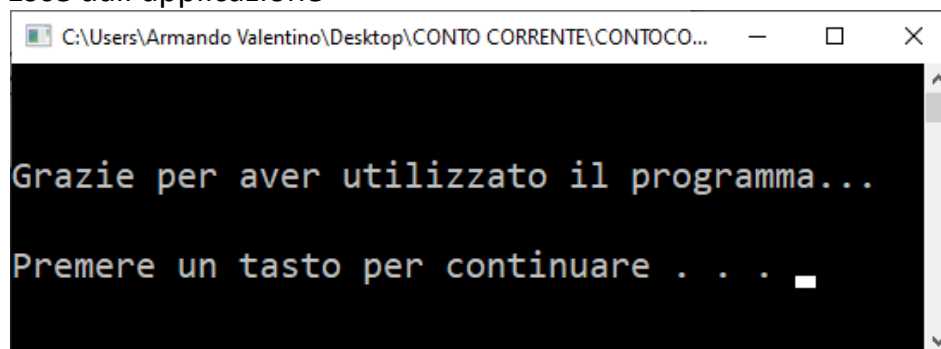


```
STAMPA ULTIMO MOVIMENTO

Prelievo valore = 200
Premere un tasto per continuare . . .
```

5. USCITA

Esce dall'applicazione



```
Grazie per aver utilizzato il programma...

Premere un tasto per continuare . . .
```

Scrivere il programma con l'uso delle funzioni (obbligatorio) per ogni punto del menu dal 2 al 4 tenendo presente le regole di progettazione con le funzioni sviluppate a lezione.

Il candidato può liberamente sviluppare altre funzioni che ritiene necessarie per realizzare l'applicazione.