



Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software

- BACKEND SYSTEM INTEGRATOR

Unità Formativa (UF) FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

Docente: VALENTINO ARMANDO

Titolo argomento: ESERCIZIO



Bolletta della luce

Scrivere un programma che calcoli e visualizzi il numero di KWh da addebitare e l'ammontare della bolletta della luce di un utente ricevendo in input:

il nome dell'utente, il numero di KWh della lettura precedente, il numero di KWh della lettura attuale. L'ammontare della bolletta è dato da una quota fissa (Canone), dall'importo relativo al consumo, considerando costante (ad esempio di euro 0,07) il costo per KWh. La quota fissa si calcola considerando il consumo di Kwh secondo il seguente modo:

consumo < 250 kwh	quota fissa = 15 % importo totale
consumo >= 250 e <=500 kwh	quota fissa= 25 % importo totale
consumo > 500 kWh	quota fissa = 30 % importo totale

Utilizzare le funzioni per realizzare il programma.