





Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software

- BACKEND SYSTEM INTEGRATOR

Unità Formativa (UF) FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

Docente: VALENTINO ARMANDO

Titolo argomento: ESERCIZIO







2

GARA

Classifica dei partecipanti a una gara.

Ad una gara atletica partecipano atleti nome, cognome, numero di pettorina. Ogni atleta realizza un tempo in secondi durante la gara.

Creare un programma in C++ che permette di

- 1) Inserire i dati dei partecipanti e dei tempi realizzati
- 2) Stampare la classifica di tutti i concorrenti
- 3) Stampare i primi tre classificati con l'indicazione del vincitore della gara
- 4) Dato un numero di pettorina stampare il nome del concorrente e la posizione finale in classifica
- 5) Dato un tempo in secondi, stampare tutti gli atleti che hanno realizzato un tempo inferiore

Scrivere un menu e utilizzare le funzioni per realizzare l'applicazione.

