

FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE C / C++

Docente: Armando Valentino

In collaborazione con:



per una crescita intelligente,
sostenibile ed inclusiva

www.regione.piemonte.it/europa2020

INIZIATIVA CO-FINANZIATA CON FSE



FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE

C / C++

Argomenti e svolgimento

Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie
per lo sviluppo di sistemi software
- BACKEND SYSTEM INTEGRATOR

Prof. Armando Valentino

- ☐ Algoritmi
- ☐ Programmazione strutturata e Strutture di controllo
- ☐ Programmazione in linguaggio C/C++
 - Tipi di dati, cast, strutture di controllo
 - Funzioni
 - Array e Matrici
 - Ordinamento e ricerca
 - Record
 - Tabelle
 - Strutture dati dinamiche: lista, coda, pila

- ☐ LEZIONI CON ESERCITAZIONI PRATICHE
- ☐ Verifica intermedia (metà corso) (prova pratica)
- ☐ Esercitazioni pratiche (durante il corso)
- ☐ Verifica finale (prova pratica)

Strumenti utilizzati:

- Laboratorio informatico con collegamento internet, piattaforma e-learning
- Utilizzo software ide di sviluppo applicazioni DevC++ o equivalente
- Documentazione del corso

☐ Didattica a distanza

Modalità di lavoro:

- Lezioni con esercitazioni pratiche
- Durante la lezione si faranno domande a tutta la classe o a singoli studenti
- Richiesta agli alunni di svolgere esercitazioni guidate dal docente
- Domande di chiarimento da parte degli studenti

Verranno valutate **alcune esercitazioni, le verifiche intermedia e finale, l'impegno**

Valutazioni :

Vi = verifica intermedia	35 %
Es = esercitazioni valutate	15% (consegna esercitazioni)
Vf = verifica finale	50%

calcolo media finale = $V_i * 10,5/30 + E_s * 4,5/30 + V_f * 15/30$

N.B. Tutte le **valutazioni** hanno lo stesso peso (in 30 esimi) e il voto finale sarà la
calcolato come nella formula

Licenza



Quest'opera è distribuita con Licenza [Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 4.0 Internazionale](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).