





FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE C / C++

Docente: Armando Valentino











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva



FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE



Argomenti e svolgimento

Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software - BACKEND SYSTEM INTEGRATOR

Prof. Armando Valentino



ARGOMENTI DEL CORSO



- ☐ Algoritmi
- Programmazione strutturata e Strutture di controllo
- ☐ Programmazione in linguaggio C/C++

Tipi di dati, cast, strutture di controllo

Funzioni

Array e Matrici

Ordinamento e ricerca

Record

Tabelle

Strutture dati dinamiche: lista, coda, pila



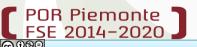
SVOLGIMENTO DEL CORSO



LEZIONI CON ESERCITAZIONI PRATICHE	
Verifica intermedia (metà corso)	(prova pratica)
Esercitazioni pratiche (durante il corso)	
Verifica finale	(prova pratica)

Strumenti utilizzati:

- ➤ Laboratorio informatico con collegamento internet, piattaforma e-learing
- Utilizzo software ide di sviluppo applicazioni DevC++ o equivalente
- Documentazione del corso



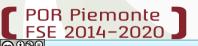
SVOLGIMENTO DEL CORSO



Didattica a distanza

Modalità di lavoro:

- Lezioni con esercitazioni pratiche
- Durante la lezione si faranno domande a tutta la classe o a singoli studenti
- Richiesta agli alunni di svolgere esercitazioni guidate dal docente
- > Domande di chiarimento da parte degli studenti



VALUTAZIONE



Verranno valutate alcune esercitazioni, le verifiche intermedia e finale, l'impegno

Valutazioni:

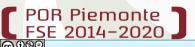
Vi = verifica intermedia 35 %

Es = esercitazioni valutate 15% (consegna esercitazioni)

Vf = verifica finale 50%

calcolo media finale = Vi * 10,5/30 +Es * 4,5/30 + Vf * 15/30

N.B. Tutte le **Valutazioni** hanno lo stesso peso (in 30 esimi) e il voto finale sarà la calcolato come nella formula



Licenza





Quest'opera è distribuita con Licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Non opere derivate 4.0 Internazionale.

