



Tecnico superiore per i metodi e le tecnologie per lo sviluppo di sistemi software

- BACKEND SYSTEM INTEGRATOR

Unità Formativa (UF) **FONDAMENTI DI PROGRAMMAZIONE**

Docente: **VALENTINO ARMANDO**

Titolo argomento: **Esercizio**



Costo_Prodotto

Scrivere una applicazione che prende in input 3 prodotti formati dal Nome, prezzo e Quantità e che stampi il prodotto dal costo più alto, quello dal costo più basso. Il costo del prodotto è dato dal Prezzo x Quantità.

Utilizzare le funzioni per l'input, per il costo più alto e per il costo più basso.

Scrivere un menu per l'utilizzo dell'applicazione come segue:

Calcolo dei costi massimo e minimo di prodotti

- 1) Input dati
- 2) Costo Prodotto più alto
- 3) Costo Prodotto più basso
- 4) Fine

N.B. i punti 2,3 non possono essere eseguiti se non è stato prima eseguito il punto1.

Progettare l'applicazione seguendo le regole di progettazione delle applicazioni con l'uso di procedure e funzioni.