A drawing of a face

Description automatically generated

**BACKEND SYSTEM INTEGRATOR**

**BASI DI DATI - SQL**

**Docente: Alberto Venditti**

**Titolo argomento: Appunti sui sistemi di numerazione**

APPUNTI SULLE NUMERAZIONI IN VARIE BASI

base 10: decimale (dec)

base 2: binaria (bin)

base 8: ottale (oct)

base 16: esadecimale (hex)

dec oct hex bin

00 00 00 0000

01 01 01 0001

02 02 02 0010

03 03 03 0011

04 04 04 0100

05 05 05 0101

06 06 06 0110

07 07 07 0111

08 10 08 1000

09 11 09 1001

10 12 0A 1010

11 13 0B 1011

12 14 0C 1100

13 15 0D 1101

14 16 0E 1110

15 17 0F 1111

16 20 10 10000

17 21 11 10001

18 22 12 10010

...

64 100 40 1000000

255 377 FF 11111111

dec

001 10^0

010 10^1

100 10^2

1000000 10^6

hex

001 16^0

010 16^1

100 16^2

bin

1 2^0 = 1 (dec)

10 2^1 = 2 (dec)

100 2^2 = 4 (dec)

1000 2^3 = 8 (dec)

10000 2^4 = 16 (dec)

bin hex

0000 0000 = 00

0000 0001 = 01

0000 0010 = 02

0000 0011 = 03

0000 0100 = 04

0000 1111 = 0F

1111 1111 = FF = 255 (dec)

1 0000 0000 = 100 = 256 (dec) = 2^8