

ESPERAMOS TE DIVIERTAS RESOLVIENDO LA SIGUENTE KATA DE PROGRAMACION

Mini laberinto

El fin de ejercicio es que avances del punto "I", al punto "S" y que no te choques con las paredes representadas con un 1

EJERCICIO 1: Matriz 3x3

CONDICIONES / DATOS ENTRADA

La letra I de inicio es donde debes empezar a recorrer la matriz

El numero 1 son paredes, no puedes pasar por ahi

El numero 0 es camino, puedes recorrer por ahi

Entrada:

| | | |
|--------|---|--------|
| inicio | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | Salida |

Salida:

| | | |
|---|---|---|
| x | x | 1 |
| 1 | x | 1 |
| 1 | x | x |

EJERCICIO 1: Matriz 5x5

CONDICIONES / DATOS ENTRADA

La letra I de inicio es donde debes empezar a recorrer la matriz

El numero 1 son paredes, no puedes pasar por ahi

El numero 0 es camino, puedes recorrer por ahi

Entrada:

| | | | | |
|--------|---|---|---|--------|
| inicio | 0 | 0 | 1 | Salida |
| 1 | 0 | 1 | 1 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Salida:

| | | | | |
|---|--|--|--|---|
| x | | | | x |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

