

GameVault

“Games & Saves”

GAME VAULT



Portale per giochi e
salvataggi pensato
per i gamer

- Interfaccia Moderna
- Salvataggi Organizzati
- Appunta tutte le tue strategie!



Presented by:
Marco Filizzola

Architettura del progetto

Componenti



Servizi



UI

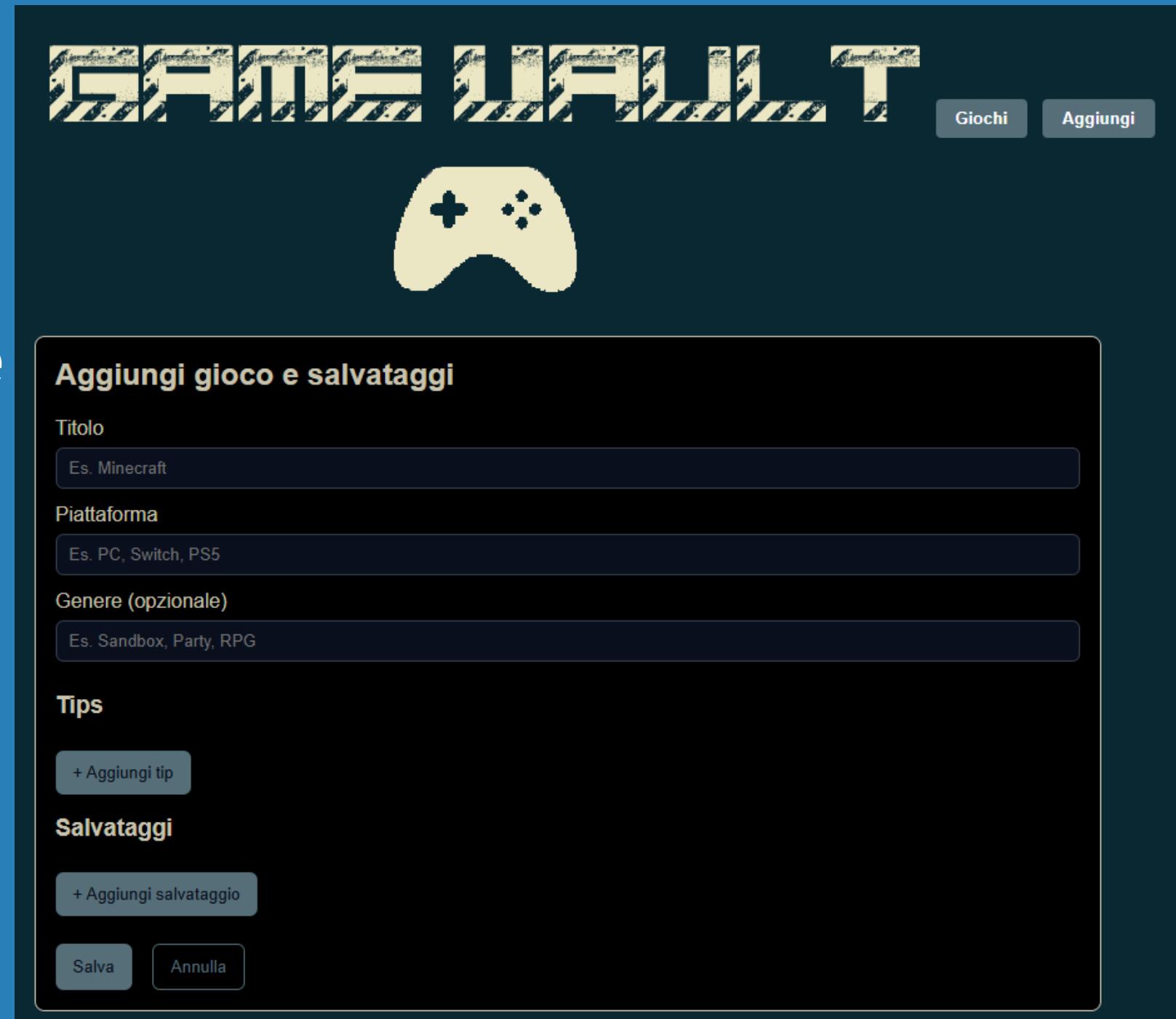
GameVault è costruito su Angular, con componenti modulari e servizi per la gestione dei dati.



A cosa serve GameVault?

GameVault è un portale per i gamer che centralizza guide, salvataggi e informazioni sui giochi in un'unica interfaccia moderna e responsiva.

- Catalogo giochi tutto tuo, con possibilità di aggiungerne di nuovi.
- Gestione salvataggi, così non perdi traccia dei tuoi progressi!
- Conisci il tutto con qualche consiglio da pro sul tuo gioco preferito!



Lista Giochi (HTML)

Angular gestisce la lista con *ngFor e async, rendendo la UI reattiva ai dati, essi vengono visualizzati in una griglia a 3 colonne con binding diretto ai dati

```
<div class="game-list">
  <div class="game-card" *ngFor="let game of games$ | async">
    <h3 class="game-title">{{ game.title }}</h3>
    <p class="game-platform">Piattaforma: {{ game.platform }}</p>
    <p class="game-genre">Genere: {{ game.genre }}</p>
    <a [routerLink]=["'/detail', game.id]">
      <button class="nav-button">Dettagli</button>
    </a>
  </div>
</div>
```

Lista Giochi (CSS)

La griglia è responsiva, le card si adattano allo spazio disponibile, gli è stato donato un look elegante e interattivo grazie all'uso di CSS moderno (grid, shadow, transition)

```
.game-list {  
    display: grid;  
    grid-template-columns: repeat(auto-fill, minmax(220px, 1fr));  
    gap: 20px;  
    padding: 20px;  
}  
  
.game-card {  
    background-color: #lelele;  
    color: #f5f5f5;  
    border-radius: 10px;  
    box-shadow: 0 4px 12px rgba(0,0,0,0.4);  
    transition: transform 0.2s ease;  
}
```

Servizio dati

Il servizio fornisce i dati ai componenti tramite Observable, garantendo reattività.

In questo caso, i dati sono mockati, ma possono essere anche collegati ad un back end reale

```
@Injectable({ providedIn: 'root' })
export class GameService {
  private games: Game[] = [
    { id: 1, title: 'Zelda', platform: 'Switch', genre: 'Adventure' },
    { id: 2, title: 'Halo', platform: 'Xbox', genre: 'FPS' }
  ];

  getGames(): Observable<Game[]> {
    return of(this.games);
  }
}
```

Mock Database

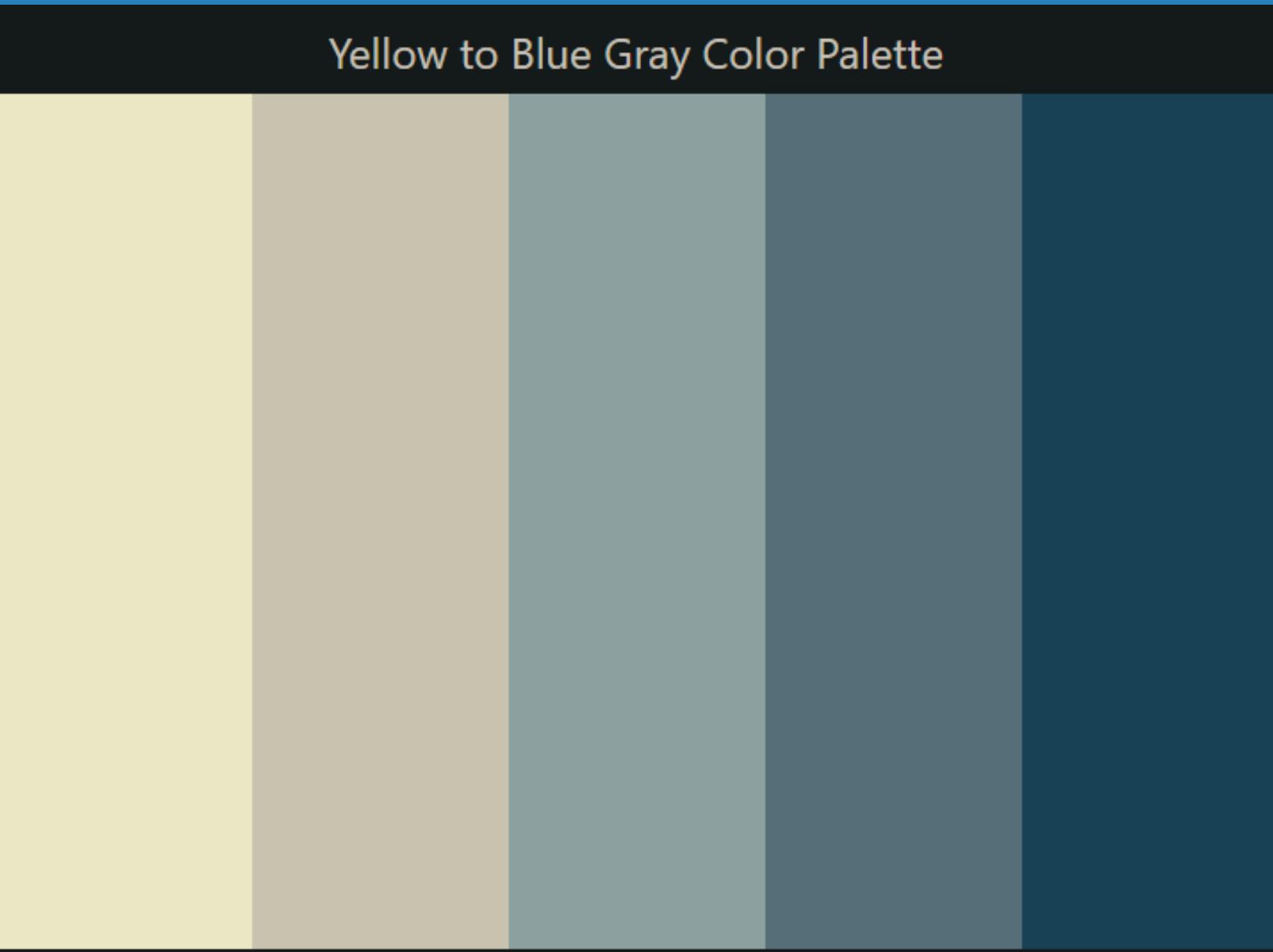
All'interno del progetto è presente un file db.json, esso funge da mock backend per simulare un'API REST.

Usato con json-server per avere endpoint /games, ti permette di testare la UI senza un vero database

```
1  {
2    "games": [
3      {
4        "id": 1,
5        "title": "Elden Ring",
6        "platform": "PC, PlayStation, Xbox",
7        "genre": "Action RPG",
8        "tips": [
9          "Esplora ogni angolo per trovare segreti",
10         "Potenzia le armi con le ceneri di guerra",
11         "Studia i pattern dei boss"
12       ],
13       "saves": [
14         { "name": "Avventura principale", "note": "Livello 50" },
15         { "name": "Build magica", "note": "Incantesimi potenziati" }
16       ]
17     },
18     {
19       "id": 2,
20       "title": "Hades",
21       "platform": "PC, Switch",
22       "genre": "Roguelike",
23       "tips": [
24         "Sperimenta diverse armi",
25         "Combina i doni degli dei",
26         "Usa la schivata per evitare danni"
27       ],
28       "saves": [
29         { "name": "Run con spada", "note": "Boss Megara battuta" }
30       ]
31     }
32   }
```

Palette colori (Yellow to)

La palette è pensata per evocare un'atmosfera gaming tranquilla e rilassante, leggibile e immersiva, sia lodata la dark mode!



Anteprima sito

La UI è modulare,
responsiva e pensata
per essere consultabile
su ogni dispositivo

The screenshot displays a dark-themed website for "GAME UI FILT". At the top center is a large, stylized "GAME UI FILT" logo with a yellow and black striped pattern. To the right of the logo are two buttons: "Giochi" and "Aggiungi". Below the logo is a large white video game controller icon. The main content area features a 2x3 grid of game cards, each with a dark background and white text. The games listed are:

- Animal Crossing: New Horizons**
Piattaforma: Nintendo Switch
Genere: Simulation
[Dettagli](#)
- Cyberpunk 2077**
Piattaforma: PC, Console
Genere: RPG
[Dettagli](#)
- Dark Souls III**
Piattaforma: PC, PlayStation, Xbox
Genere: Action RPG
[Dettagli](#)
- Elden Ring**
Piattaforma: PC, PlayStation, Xbox
Genere: Action RPG
[Dettagli](#)
- Fortnite**
Piattaforma: PC, Console, Mobile
Genere: Battle Royale
[Dettagli](#)
- Hades**
Piattaforma: PC, Switch
Genere: Roguelike
[Dettagli](#)

Conclusioni

GameVault è un portale pensato per i gamer, con salvataggi e guide sempre a portata di mano, il progetto cerca sempre di unire codice pulito, UI moderna e un'identità visiva e forte.

Spero che il progetto possa essere ben gradito ed esso verrà sempre mantenuto e aggiornato con nuove migliorie tecniche e grafiche!



Unisciti a noi!



Email

marco.filizzola@stevejobs.academy



Follow Us

@GameVault



Visit our website!

<https://www.GameVault.com>