UNIVERSIDAD AUTONOMA DEMAURID		Escuela Politécnica Superior Ingeniería Informática Prácticas de Sistemas Informáticos 2				
Grupo	2311	Práctica	1B	Fecha	08/03/2025	
Alumno/a		Gómez, Hernández, Marco				
Alumno/a		Haya, de la Vega, Juan				

Práctica 1B: Cliente y servidor con RPC's y Django

Ejercicio número 1:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para crear el nuevo proyecto. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica por qué no será necesario hacer uso de los formularios Django y las plantillas en la aplicación servidor RPC.

Ejecutamos los comandos que se nos piden y todo funciona correctamente (se ha omitido el /* en el primer comando para que nos lo copie todo bien)

```
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1$ cp -r P1-base/* P1-rpc-server
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1$ cd P1-rpc-server
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ mv votoAppRPCServer
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ find ./ -type f -exec sed -i "s/votoApp/votoAppRPCS erver/g" {} \;
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ rm votoAppRPCServer/forms.py
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ rm votoAppRPCServer/views.py
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ rm votoAppRPCServer/templates
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ rm votoAppRPCServer/tests_views.py
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ rm votoAppRPCServer/tests_views.py
```

Modificamos el settings.py como se nos dice:

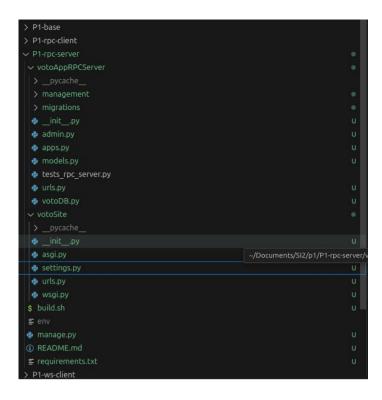
```
P1-rpc-server > votoSite >  settings.py > ...

9  # Application definition

40

41  INSTALLED_APPS = [
42    'django.contrib.admin',
43    'django.contrib.auth',
44    'django.contrib.contenttypes',
45    'django.contrib.sessions',
46    'django.contrib.messages',
47    'django.contrib.staticfiles',
48    'votoAppRPCServer.apps.AppConfig',
49    "modernrpc",
50  ]
51
52    MODERNRPC_METHODS_MODULES = []
53    "votoAppRPCServer.votoDB"
```

Y vemos que la estructura de ficheros que nos queda es la deseada:



No son necesarios los ficheros forms.py, views.py y los ficheros HTML de la carpeta templates (plantillas y formularios django) debido a que el servidor RPC no necesitará generar interfaces HTML porque de esto se encargará el cliente; cliente que llamará al servidor para que este acceda a la base de datos (el usuario no se comunicará directamente con el servidor, sino a través del cliente y su interfaz HTML) mediante RPC's (el cliente llamará a procedimientos del servidor que accederán a la base de datos). Es decir, el servior sólo tendrá la utilidad de que se utilicen sus procedimientos locales para acceder a la base de datos de manera remota, devolviendo los resultados de los procediemientos en formato XML-RPC (también le llegarán los datos del procediemiento a llamar en este formato), y ya el que haya llamado al procediemiento (cliente), hará lo que deba con esos datos (en este caso generar interfaces HTML con ellos).

Ejercicio número 2:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para exportar la funcionalidad de acceso a la BD como procediminetos remotos. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica razonadamente por qué es necesario hacer uso del método model_to_dict.

Capturas solicitadas:

```
purls.py x

P1-rpc-server > votoAppRPCServer >
```

```
votoDB.py 2, M X
P1-rpc-server > votoAppRPCServer > ♦ votoDB.py > ♦ eliminar_voto
      from votoAppRPCServer.models import Censo, Voto
      from modernrpc.core import rpc_method
      from django.forms.models import model to dict
      @rpc_method
      def verificar_censo(censo_data):
          if bool(censo_data) is False or not\
             Censo.objects.filter(**censo data).exists():
             return False
      @rpc method
      def registrar_voto(voto_dict):
    """ Register a vote in the database
          :param voto_dict: dictionary with the vote data (as provided by VotoForm
          :return new voto info if succesful, None otherwise
             voto = Voto.objects.create(**voto dict)
              voto = Voto.objects.get(pk=voto.pk)
              voto_a_devolver = model_to_dict(voto)
             voto a devolver['marcaTiempo'] = str(voto.marcaTiempo)
          except Exception as e:
              print("Error: Registrando voto: ", e)
          return voto_a_devolver
```

```
♦ votoDB.py 2, M ×

P1-rpc-server > votoAppRPCServer > 💠 votoDB.py > 😚 eliminar voto
       @rpc method
       def eliminar voto(idVoto):
           """ Delete a vote in the database
           :param idVoto: id of the vote to be deleted
:return True if succesful,
           False otherwise
              voto = Voto.objects.get(id=idVoto)
           except Voto.DoesNotExist:
           voto.delete()
           return True
       @rpc method
       def get_votos_from_db(idProcesoElectoral):
           :param idProcesoElectoral: id of the vote to be deleted
           :return list of dicts with the info of each vote found
           votos = Voto.objects.filter(idProcesoElectoral=idProcesoElectoral)
           votos a devolver = []
           for voto in votos:
               voto a devolver = model to dict(voto)
               voto_a_devolver['marcaTiempo'] = str(voto.marcaTiempo)
               votos a devolver.append(voto a devolver)
           return votos_a_devolver
```

El uso del método model_to_dict en este contexto es necesario porque convierte instancias de modelos de Django en diccionarios, lo que facilita la serialización y transmisión de datos en las respuestas de los métodos RPC. Dado que Django maneja modelos como objetos de Python con atributos que pueden incluir relaciones complejas o valores no directamente serializables, model_to_dict permite extraer los datos en un formato estructurado y manejable, asegurando que la información del voto registrado o recuperado pueda ser enviada fácilmente como un diccionario (tipo aceptado para este tipo de comunicación, no como los modelos de Django).

Ejercicio número 3:

Ejecuta los pasos descritos más arriba e incluye evidencias en la memoria de haberlos llevado a cabo. Ejecuta los test proporcionados con el proyecto y comprueba que no devuelven errores. Adjunta en la memoria una captura de pantalla en la que se muestre el resultado de ejecutar los test (python manage.py test votoAppRPCServer.tests_rpc_server). Los test proporcionados deben tomarse como requisitos extras del sistema.

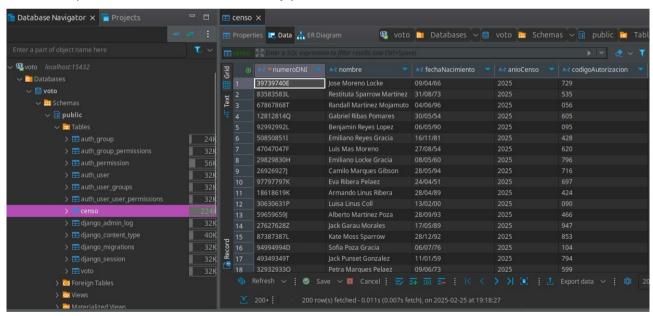
Capturas sobre los pasos realizados:

En el fichero env, ponemos la base de datos de la VM1, y encendemos la misma:

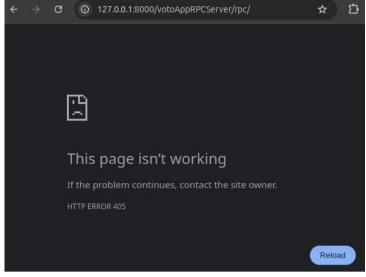
DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:alumnodb@localhost:15432/voto'

```
(si2 venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ python manage.py makemigrations
No changes detected
(si2 venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ python manage.py migrate
Operations to perform:
   Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions, votoAppRPCServer
Running migrations:
  Applying contenttypes.0001_initial... OK
Applying auth.0001_initial... OK
  Applying admin.0001 initial... OK
Applying admin.0002_logentry_remove_auto_add... OK
  Applying admin.0002_logentry_add_action_flag_choices... OK
Applying contenttypes.0002_remove_content_type_name... OK
Applying auth.0002_alter_permission_name_max_length... OK
Applying auth.0003_alter_user_email_max_length... OK
  Applying auth.0004 alter_user_username_opts... OK
Applying auth.0005_alter_user_last_login_null... OK
   Applying auth.0006_require_contentTypes_0002... OK
   Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK
  Applying auth.0008 alter_user_username_max_length... OK
Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK
Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK
  Applying auth.0011 update proxy permissions... OK
Applying auth.0012 alter_user_first_name_max_length... OK
  Applying sessions.0001_initial... OK
Applying votoAppRPCServer.0001_initial... OK
(si2 venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ python manage.py populate
Database cleaned successfully
Censo objects created successfully
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...
System check identified no issues (0 silenced).
February 25, 2025 - 19:26:19
Django version 4.2.13, using settings 'votoSite.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.
```

Prueba de que la base de datos se ha creado y poblado:



Prueba de que aparece el error HTTP 405:



```
warco@marco-laptop:~/Documents/SIZ/p1/P1-rpc-server$ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
February 25, 2025 - 19:17:25
Django version 4.2.13, using settings 'votoSite.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.

Not Found: /
[25/Feb/2025 19:21:08] "GET / HTTP/1.1" 404 2178
Not Found: /favicon.ico
[25/Feb/2025 19:21:08] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 2229
Method Not Allowed (GET): /votoAppRPCServer/rpc/
Method Not Allowed: /votoAppRPCServer/rpc/
[25/Feb/2025 19:21:41] "GET /votoAppRPCServer/rpc/
```

Ejecutando los tests se puede ver que sale lo siguiente, que aunque se pasan todos los tests, salta un warning que nos dice algo sobre la carpeta staticfiles:

```
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/pl/P1-rpc-server$ python manage.py test votoAppRPCServer.tests_rpc_se
rver
Found 4 test(s).
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
/home/marco/Documents/SI2/si2_venv/lib/python3.12/site-packages/django/core/handlers/base.py:61: UserWarning: No di
rectory at: /home/marco/Documents/SI2/pl/P1-rpc-server/staticfiles/
    mw_instance = middleware(adapted_handler)
....
Ran 4 tests in 0.083s
OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

Este warning, lo podemos solucionar haciendo un collectstatic (para crear el directorio staticfiles solicitado; aunque para la entrega lo eliminaremos ya que ocupa mucho y se puede crear de está sencilla manera) antes:

```
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ python manage.py collectstatic --noinput
125 static files copied to '/home/marco/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server/staticfiles', 375 post-processed.
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ python manage.py test votoAppRPCServer.tests_rpc_server
Found 4 test(s).
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
....
Ran 4 tests in 0.262s
OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

Ejercicio número 4:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Prueba a acceder desde el navegador del PC del laboratorio a la URL localhost:28000/votoAppRPCServer/rpc para comprobar que el despliegue de la aplicación es correcto. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla mostrando que el acceso a dicha URL es correcto.

Antes que nada, cabe mencionar que tenemos el repositorio en la VM2 y VM3 configurado ya de la P1A, con lo que no se incluye aquí como configurar todo, sino los cambios que hay que hacer en los ficheros que ya teníamos en la P1A. Además, se destaca que estamos usando el mismo directorio de trabajo p1base (en las VM) para guardar todos los proyectos de esta práctica por comodidad. Por esto las rutas pueden no ser lo que cabría esperar.

Aunque no lo pone en ningún lado, modificaremos el fichero ~/.bashrc en la VM2 para que la variable de entorno TARGET guarde la ruta al proyecto ya que se utiliza para que al hacerle push al repo se haga un migrate y un collectstatic. Nos queda así:

```
sudo loadkeys es
export PATH=/home/si2/venv/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/snap/bin
export TARGET="/home/si2/repo/plbase/p1/P1-rpc-server"
```

La variable de entorno target se usa en /home/si2/repo/p1base.git/hooks/post-receive:

```
#!/bin/bash
GIT_WORK_TREE=/home/si2/repo/plbase git checkout -f
# Reiniciar Gunicorn
sudo systemctl restart gunicorn
python $TARGET/manage.py migrate
python $TARGET/manage.py collectstatic --noinput
```

A su vez, tenemos que cambiar el fichero /etc/systemd/system/gunicorn.service para indicarle a Gunicorn dónde está nuestro proyecto:

```
[Unit]
Description=Gunicorn WSGI Application Server
After=network.target

[Service]
User=si2
Group=si2
WorkingDirectory=/home/si2/repo/plbase/pl/Pl-rpc-server
Environment="PATH=/home/si2/venv/bin"
ExecStart=/home/si2/venv/bin/gunicorn --workers 1 --bind 0.0.0:8000 votoSite.wsgi:application
ExecReload=/bin/kill -s HUP $MAINPID
KillMode=mixed
TimeoutStopSec=5
PrivateTmp=true

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Hacemos un push desde el host:

```
• (si2 venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-server$ git push vm2 main
Enumerating objects: 14, done.
Counting objects: 100% (14/14), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (10/10), done.
Writing objects: 100% (10/10), 997.37 KiB | 12.16 MiB/s, done.
Total 10 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Operations to perform:
remote: Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions, votoAppRPCServer
remote: Running migrations:
remote: No migrations to apply.
remote:
remote: 0 static files copied to '/home/si2/repo/p1base/p1/P1-rpc-server/staticfiles', 125 unmodified, 349 post-pro
cessed.
To ssh://localhost:22022/~/repo/p1base.git
ac34207..ad4ed15 main -> main
```

Ahora, creamos un env en el proyecto del servidor RPC en la VM2 y le ponemos esto (la ip que pone es la de la interfaz wifi del host y el puerto es el de postgres de la VM1 visto desde el host):

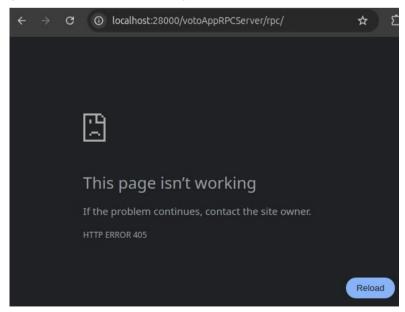
```
# IMPORTANT: this file should not be in a repository
# To remove a file named env from a Git repository
# but keep it in the source (local system), follow these steps:
# Remove the file from Git tracking but keep it locally
## git rm --cached env
# Add 'env' to .gitignore (so it's not tracked again)
## echo "env" >> .gitignore
# Commit the changes
## git commit -m "Removed env from Git tracking and added to .gitignore"
# Push the changes to the remote repository
## git push
# use sqlite 3
##DATABASE_SERVER_URL=sqlite://db.sqlite3
# use postgres

DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:alumnodb@192.168.1.149:15432/voto'
# Cambiar la ip por la ip de la interfaz wifi de nuestro host si lo ejecutamos en la máqina virtual
# o dejarlo en localhost si lo ejecutamos en el host;
# y el puerto 15432 si la BD está en la VM1 y 5432 si la BD está en el host
# The client does not need to store data in any database
# so let us define a sqlite in orden to avoid warning messages

# Poner a True si estamos en un entorno de desarrollo
DEBUG=True

SECRET_KEY = 'django-insecure-alczftn)jl#$V%xmk@5j(n*px43c8kxgi_ua4%khc+t7g_)s9d'
```

Y ahora ya probaremos a abrir la url que se nos dice en el navegador para ver si devuleve lo que debería (error 405, como se vio antes):



Aunque no se pide, ejecutamos los tests y todo sale perfecto:

```
si2@si2-ubuntu-vm-3:~/repo/plbase/p1/P1-rpc-server$ python manage.py test votoAppRPCServer.tests_rpc_server
Found 4 test(s).
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
....
Ran 4 tests in 0.368s

OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

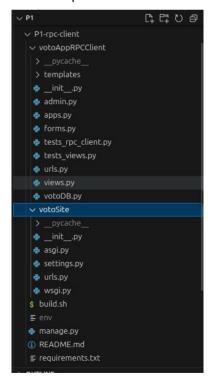
Ejercicio número 5:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para crear el nuevo proyecto. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica por qué no será necesario hacer uso de los modelos de datos Django en la aplicación cliente RPC.

Ejecutamos los comandos que se nos piden y todo funciona correctamente (se ha omitido el /* en el primer comando para que nos lo copie todo bien)

```
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1$ cp -r P1-base/* P1-rpc-client
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1$ cd P1-rpc-client
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ mv votoApp votoAppRPCClient
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ find ./ -type f -exec sed -i "s/votoApp/votoAppRPCClient/g" {} \;
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ rm -rf votoAppRPCClient/models.py
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ rm -rf votoAppRPCClient/migrations
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ rm -rf votoAppRPCClient/management
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ rm -rf votoAppRPCClient/tests_models.py
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$
```

Y vemos que la estructura de ficheros que nos queda es la deseada:



Modificamos lo que se nos pide en los ficheros que se nos pide:

Los modelos no son necesarios en en la aplicación cliente RPC porque este no va a interactuar con la base de datos mediante modelos propios que se traduzcan a esta, sino que esto lo hará el servidor, y el cliente usará los procedimientos de este de manera remota, siendo el servidor el que accede a sus modelos (y estos a la base de datos) para devolver los datos obtenidos al cliente.

Ejercicio número 6:

Ejecute los pasos descritos anteriormente, uno tras otro, para crear el nuevo fichero votoDB.py, que invoque la funcionalidad de la aplicación como llamadas a procedimiento remoto. Comenta cada función describiendo tanto los argumentos de entrada como los valores devueltos. Incluya en la memoria evidencias (capturas de pantalla) de haber realizado estos pasos. Indica qué tipo de binding, de los tipos vistos en las transparencias de teoría sobre RPC, realiza el cliente RPC codificado.

Captura del fichero modificado completamente:

```
votoDB.py 1, M X
P1-rpc-client > votoAppRPCClient > 🏺 votoDB.py > 😭 verificar_censo
       from django.cont import settings
       from xmlrpc.client import ServerProxy
       def verificar_censo(censo_data):
           18
           with ServerProxy(settings.RPCAPIBASEURL) as proxy:
           return proxy.verificar censo(censo data)
       def registrar voto(voto dict):
           plus de censo_id (numeroDNI) of the voter
:return new voto info if succesful, None otherwise
 25
26
27
28
29
           with ServerProxy(settings.RPCAPIBASEURL) as proxy:
               return proxy.registrar voto(voto dict)
       def eliminar_voto(idVoto):
            """ Delete a vote in the database
           :param idVoto: id of the vote to be deleted
           False otherwise
 38
39
           with ServerProxy(settings.RPCAPIBASEURL) as proxy:
               return proxy.eliminar voto(idVoto)
       def get_votos_from_db(idProcesoElectoral):
           """ Gets votes in the database correspondint to some electoral processs :param idProcesoElectoral: id of the vote to be deleted
           :return list of dicts with each vote found info
           with ServerProxy(settings.RPCAPIBASEURL) as proxy:
               return proxy.get votos from db(idProcesoElectoral)
```

Aunque ya se comenta en el propio código, aquí lo describimos rápido todo:

verificar_censo(censo_data): Recibe un diccionario censo_data con la información del votante, proporcionada por CensoForm. Devuelve True si el votante está registrado en el censo, de lo contrario, False.

registrar_voto(voto_dict): Recibe un diccionario voto_dict con los datos del voto, incluyendo el censo_id (DNI del votante), proporcionados por VotoForm. Retorna la información del nuevo voto registrado en forma de diccionario (por ser RPC, no se devuelve como un objeto de un modelo ya que sería un tipo no soportado por XML-RPC) si el proceso es exitoso, o None en caso contrario.

eliminar_voto(idVoto): Recibe el identificador idVoto del voto a eliminar. Retorna True si la eliminación fue exitosa o False en caso contrario.

get_votos_from_db(idProcesoElectoral): Recibe el identificador idProcesoElectoral del proceso electoral del cual se quieren obtener los votos. Devuelve una lista de diccionarios (por ser RPC, no se devuelve como una lista de objetos de un modelo ya que sería un tipo no soportado por XML-RPC) con la información de cada voto encontrado (cada diccionario).

En cuanto al binding, el código utiliza XML-RPC y realiza un binding dinámico (en específico, tardío, aunque esto no se menciona en las diapositivas de teoría), ya que ServerProxy permite que el cliente descubra y llame a los métodos del servidor en tiempo de ejecución sin necesidad de conocerlos previamente. En este caso, los métodos remotos se invocan dinámicamente sobre el proxy, lo que indica que el cliente no está ligado estáticamente a una interfaz fija, sino que resuelve las llamadas a procedimientos remotos en ejecución.

Ejercicio número 7:

Ejecuta los pasos descritos más arriba e incluye evidencias en la memoria de haberlos llevado a cabo. Ejecuta los test proporcionados con el proyecto sobre las vistas y comprueba que no devuelven errores. Adjunta en la memoria una captura de pantalla en la que se muestre el resultado de ejecutar los test (python manage.py test).

El fichero env que utilizaremos será este (ver RPCAPIBASEURL configurado como se nos pide y DATABASE_SERVER_URL en la que ponemos la url de la base de datos de la VM1 para que los tests funcionen, aunque para el cliente no debería ser necesario):

```
PH-rpcclient > $ env

1  # IMPORTANT: this file should not be in a repository
2  # To remove a file named env from a Git repository
3  # but keep it in the source (local system), follow these steps:
4  # Remove the file from Git tracking but keep it locally
5  ## git rm --cached env
6  # Add 'env' to .gitignore (so it's not tracked again)
7  ## echo "env" >> .gitignore (so it's not tracked again)
8  # git commit the changes
9  ## git commit -m "Removed env from Git tracking and added to .gitignore"
10  # Push the changes to the remote repository
11  ## git push
12  # use sqlite 3
13  ## DATABASE_SERVER_URL=sqlite:///db.sqlite3
14  # use postgres
15
16  DATABASE_SERVER_URL='postgres://alumnodb:alumnodb@localhost:15432/voto'
17  # Cambiar la ip por la ip de la interfaz wifi de nuestro host si lo ejecutamos en la máqina virtual
18  # o dejarlo en localhost si lo ejecutamos en el host;
19  # y el puerto 15432 si la BD está en la WNI y 5432 si la BD está en el host.
20  # Si no vamos a ejecutar los tests, podemos comentar esto y descomentar lo de
21  # configurar la base de datos de sqlite 3, porque aquí no se usa la base de datos
22  # The client does not need to store data in any database
23  # The client does not need to store data in any database
24  # so let us define a sqlite in orden to avoid warning messages
25  # Poner a True si estamos en un entorno de desarrollo
26  DEBUG-True
27  SECRET_KEY = 'django-insecure-alczftn)jl#Sv%xmk@5j(n*px43c8kxgi_ua4%khc+t7g_)s9d'
38  RPCAPIBASEURL='http://localhost:28000/votoAppRPCServer/rpc/'
39  # Cambiar la ip por la ip de la interfaz wifi de nuestro host si lo ejecutamos en la máqina virtual
30  # o dejarlo en localhost si lo ejecutamos en el host;
31  # y el puerto poner el en el que se esté ejecutando el servidor RPC en el host si lo tenemos en el host,
31  # o el puerto 28000 si el servidor RPC está en la VM2
```

Y ahora, como se dice en los pasos, probaremos que todo funciona en la url que se nos dice (no hacemos pruebas manuales de que funciona todo porque ya se hacen con los tests que ejecutaremos, y en apartados posteriores se verá que todo funciona en la VM):

 (si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/pl/Pl-rpc-client\$ pyth Watching for file changes with StatReloader Performing system checks 	on manage.py	runserver
System check identified no issues (0 silenced). February 25, 2025 - 21:36:14 Django version 4.2.13, using settings 'votoSite.settings' Starting development server at http://127.0.0.1:8000/ Quit the server with CONTROL-C.		
[25/Feb/2025 21:36:17] "GET /votoAppRPCClient/ HTTP/1.1" 200 991		
← → ♂ ① 127.0.0.1:8000/votoAppRPCClient/	☆ 立	1

Introduzca la Informacion Censo de la Persona que Vota (votoSite)

Número de DNI:
Nombre:
Fecha de Nacimiento:
Código de Autorización:
Enviar Información Censo

En cuanto a los tests de las vistas, se ejecutarán junto a los otros que haya con el siguiente comando (en el que se aprecia que todo funciona prefecto, salvo el warning de la carpeta staticfiles):

El warning de la carpeta staticfiles se soluciona de manera sencilla igual que hicimos en uno de los ejercicios anteriores, que es haciendo collectstatic antes:

```
(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ python manage.py collectstatic --noinput

125 static files copied to '/home/marco/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client/staticfiles', 375 post-processed.

(si2_venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ python manage.py test
Found 17 test(s).
Creating test database for alias 'default'...
System check identified no issues (0 silenced).
..voto {'id': 23, 'idCircunscripcion': 'CIRC123', 'idMesaElectoral': 'MESA123', 'idProcesoElectoral': 'ELEC123', 'n ombreCandidatoVotado': 'Candidate A', 'censo': '23', 'codigoRespuesta': '000', 'marcaTiempo': '2025-02-25 20:50:29.
976154+00:00'}
......num rows: 1
voto_id: 30
......
Ran 17 tests in 1.714s

OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

Ejercicio número 8:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Prueba a acceder desde el navegador del PC del laboratorio a la URL localhost:38000/votoAppRPCClient/ para comprobar que el despliegue de la aplicación es

correcto. Registra un voto, lístalo (tanto desde la aplicación usando testbd como desde un cliente SQL como DBeaver), y bórralo. Registra el voto tanto desde localhost:38000/votoAppRPCClient/como desde localhost:38000/votoAppRPCClient/testbd. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla.

Antes que nada, cabe mencionar que tenemos el repositorio en la VM2 y VM3 configurado ya de la P1A, con lo que no se incluye aquí como configurar todo, sino los cambios que hay que hacer en los ficheros que ya teníamos en la P1A. Además, se destaca que estamos usando el mismo directorio de trabajo p1base (en las VM) para guardar todos los proyectos de esta práctica por comodidad. Por esto las rutas pueden no ser lo que cabría esperar.

Aunque no lo pone en ningún lado, modificaremos el fichero ~/.bashrc en la VM3 para que la variable de entorno TARGET guarde la ruta al proyecto ya que se utiliza para que al hacerle push al repo se haga un migrate y un collectstatic. Nos queda así:

```
sudo loadkeys es
export PATH=/home/si2/venv/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/shap/bin
export TARGET="/home/si2/repo/plbase/p1/P1-rpc-client"
```

La variable de entorno target se usa en /home/si2/repo/p1base.git/hooks/post-receive:

```
#!/bin/bash
GIT_WORK_TREE=/home/si2/repo/plbase git checkout -f

# Reiniciar Gunicorn
sudo systemctl restart gunicorn

python $TARGET/manage.py migrate
python $TARGET/manage.py collectstatic --noinput
```

Asu vez, tenemos que cambiar el fichero /etc/systemd/system/gunicorn.service para indicarle a Gunicorn dónde está nuestro proyecto:

```
Unit]
Description=Gunicorn WSGI Application Server
After=network.target

[Service]
User=si2
Group=si2
WorkingDirectory=/home/si2/repo/plbase/p1/P1-rpc-client
Environment="PATH=/home/si2/venv/bin"
ExecStart=/home/si2/venv/bin/gunicorn --workers 1 --bind 0.0.0.0:8000 votoSite.wsgi:application
ExecReload=/bin/kill -s HUP $MAINPID
KillMode=mixed
TimeoutStopSec=5
PrivateTmp=true

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

Hacemos un push desde el host:

```
(si2 venv) marco@marco-laptop:~/Documents/SI2/p1/P1-rpc-client$ git push vm3 main
Enumerating objects: 37, done.
Counting objects: 100% (37/37), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (27/27), done.
Writing objects: 100% (27/27), 1.84 MiB | 8.92 MiB/s, done.
Total 27 (delta 19), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Operations to perform:
remote: Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
remote: Running migrations:
remote: No migrations to apply.
remote:
remote: 0 static files copied to '/home/si2/repo/p1base/p1/P1-rpc-client/staticfiles', 125 unmodified, 349 post-pro
cessed.
To ssh://localhost:32022/~/repo/p1base.git
cbf38a0..dc1d0b0 main -> main
```

Ahora, creamos un env en el proyecto del cliente RPC en la VM3 y le ponemos esto (las ip que pone son la

de la interfaz wifi del host y el puerto es el de postgres de la VM1 visto desde el host para la base de datos (que lo ponemos para que no fallen los tests aunque no debería hacer falta desde el cliente); y el de Gunicorn de la VM2 visto desde el host también para RPCAPIBASEURL):

```
# IMPORTANT: this file should not be in a repository
# To remove a file named env from a Git repository
# but keep it in the source (local system), follow these steps:
# Remove the file from Git tracking but keep it locally
## git rm --cached env
# Add 'env' to .gitignore (so it's not tracked again)
## echo "env" >> .gitignore
# Commit the changes
# Commit the changes
# git commit -m "Removed env from Git tracking and added to .gitignore"
# Push the changes to the remote repository
## git push
# use sqlite 3
## DATABASE SERVER_URL=sqlite://db.sqlite3
# use postgres

DATABASE SERVER_URL=sqlite://db.sqlite3
# use postgres

DATABASE SERVER_URL=spostgres://alumnodb:alumnodb@192.168.1.149:15432/voto'
# Cambiar la ip por la ip de la interfaz wifi de nuestro host si lo ejecutamos en la máqina virtual
# o dejarlo en localhost si lo ejecutamos en el host;
# y el puerto 15432 si la BD está en la VMI y 5432 si la BD está en el host.
# Si no vamos a ejecutar los tests, podemos comentar esto y descomentar lo de
# configurar la base de datos de sqlite 3, porque aquí no se usa la base de datos
# The client does not need to store data in any database
# so let us define a sqlite in orden to avoid warning messages
# Poner a True si estamos en un entorno de desarrollo
DEBUG—True

SECRET_KEY = 'django-insecure-alczftn) j1#$v%xmk@5j(n*px43c8kxgi_ua4%khc+t7g_)s9d'

RPCAPIBASEURL='http://192.168.1.149:28000/votoAppRPCServer/rpc/'
# Cambiar la ip por la ip de la interfaz wifi de nuestro host si lo ejecutamos en la máqina virtual
# o dejarlo en localhost si lo ejecutamos en el host;
# y el puerto poner el en el que se esté ejecutando el servidor RPC en el host si lo tenemos en el host,
# o el puerto 20000 si el servidor RPC está en la VM2
```

Aunque no se pide, ejecutaremos los tests para enseñar que va todo bien:

```
si2@si2-ubuntu-vm-3:~/repo/plbase/pl/Pl-rpc-client$ python manage.py test
Found 17 test(s).

Creating test database for alias 'default'...

System check identified no issues (0 silenced).
..voto {'id': 34, 'idCircunscripcion': 'CIRC123', 'idMesaElectoral': 'MESA123', 'idProcesoElectoral': 'ELEC123', 'n
ombreCandidatoVotado': 'Candidate A', 'censo': '23', 'codigoRespuesta': '000', 'marcaTiempo': '2025-02-25 21:07:42.
713472+00:00'}
......num_rows: 1
voto_id: 41
.....

Ran 17 tests in 2.525s

OK
Destroying test database for alias 'default'...
```

Ahora, para probar todo manualmente, buscamos un censo válido en Dbeaver:



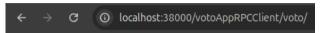
Ahora probaremos a registrar un voto desde la url principal:



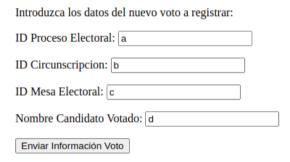
Introduzca la Informacion Censo de la Persona que Vota (votoSite)

Número de DNI: 39739740E			
Nombre: Jose Moreno Locke			
Fecha de Nacimiento: 09/04/66			
Código de Autorización: 729			
Enviar Información Censo			

Se puede ver que el censo se verificó correctamente, con lo que introducimos los datos de nuestro voto:



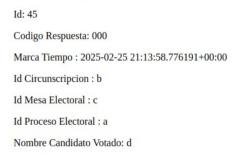
Registro de Voto (votoSite)



Y al darle a enviar, nos sale que se registró correctamente con todos los datos bien:



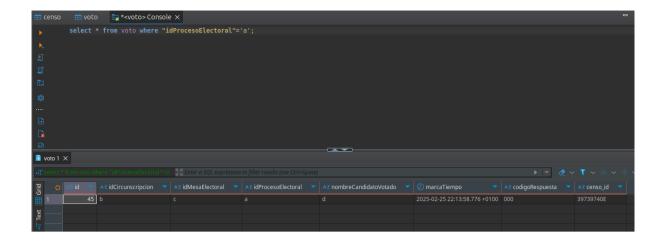
Voto Registrado con Éxito (votoSite)



Si refrescamos la tabla voto en Dbeaver, vemos que se guardó en la BD correctamente:



Podemos en Dbeaver listarlo mediante una consulta SQL también:



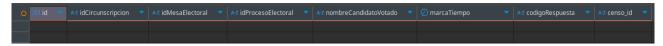
el botón:

Al igual que desde testod completando el car	mpo de abajo con el valor	a y pulsando e
← → ♂ ① localhost:38000/votoAppRPCClient/	/testbd/	
Test Base de Datos: Registro de Voto (votoSite	e)	
Introduzca los datos del nuevo voto a registrar:		
ID Proceso Electoral:		
ID Circunscripcion:		
ID Mesa Electoral:		
Nombre Candidato Votado:		
Número de DNI:		
Nombre:		
Fecha de Nacimiento:		
Código de Autorización:		
Registrar Voto		
Test Base de Datos: Borrado de Voto		
Introduzca el ID del voto a Borrar:		
ID del Voto:		
Borrar Voto		
Test Base de Datos: Listado de Votos		
Introduzca el ID del proceso electoral:		
ID del Proceso Electoral: a		
Obtener Votos		
← → ♂ ⓒ localhost:38000/votoAppF	RPCClient/testbd/getvotos/	
Votos Registrados (votoSite)		
id IdCircunscripcion IdMesaElectoral Candidato Votado M	Marca Tiempo	Codigo Respuesta
45 b c d 20	025-02-25 21:13:58.776191+00:00	000

Probamos ahora a eliminar el voto también desde testbd poniendo el id 45 (se ve en Dbeaver que es el id de nuestro voto):



En Dbeaver vemos ahora que se ha borrado correctamente tras refrescar:



Haremos ahora el mismo procedimiento pero registrando el voto desde testbd:



Test Base de Datos: Registro de Voto (votoSite)

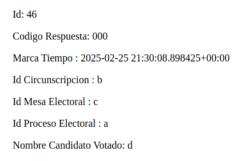
Introduzca los datos del nuevo voto a registrar:		
ID Proceso Electoral: a		
ID Circunscripcion: b		
ID Mesa Electoral: c		
Nombre Candidato Votado: d		
Número de DNI: 39739740E		
Nombre: Jose Moreno Locke		
Fecha de Nacimiento: 09/04/66		
Código de Autorización: 729		
Registrar Voto		

Test Base de Datos: Borrado de Voto

Y al darle a enviar, nos sale que se registró correctamente con todos los datos bien:



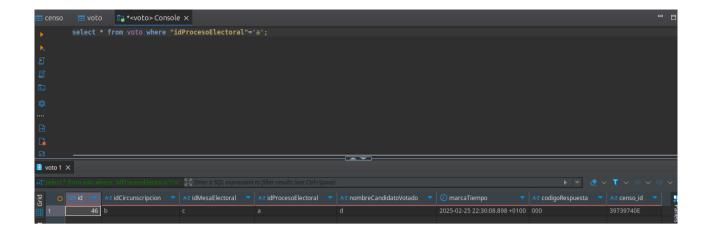
Voto Registrado con Éxito (votoSite)



Si refrescamos la tabla voto en Dbeaver, vemos que se guardó en la BD correctamente:



Podemos en Dbeaver listarlo mediante una consulta SQL también:



Al igual que desde testbd completando el campo de abajo con el valor a y pulsando el botón:



Votos Registrados (votoSite)

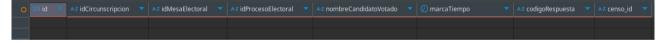
id IdCirc	unscripcion IdMesaElectora	l Candidato Votado	Marca Tiempo	Codigo Respuesta
46 b	С	d	2025-02-25 21:30:08.898425+00:00	000

Probamos ahora a eliminar el voto también desde testbd poniendo el id 46 (se ve en Dbeaver que es el id de nuestro voto):



¡Voto eliminado correctamente!

En Dbeaver vemos ahora que se ha borrado correctamente tras refrescar:



Ejercicio número 9:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla del código desarrollado.

Aquí se puede ver lo que hemos creado (se destaca que hemos cambiado ligeramente el main que se nos daba para poder interrumpir el programa con Crtl+C sin que falle), que no comentaremos demasiado por su sencillez y porque ya se comenta en el propio código:

```
server mg.py 9+ X
P1-rpc-server > votoAppRPCServer > 🍦 server_mq.py > ...
         # Uses RabbitMO as the server
         import sys
import django
         import pika
         BASE_DIR = os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.abspath(__file__)))
sys.path.append(BASE_DIR)
         os.environ.setdefault('DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'votoSite.settings')
         django.setup()
         def main():
                if len(sys.argv) != 3:
               print("Debe indicar el host y el puerto")
exit()
               hostname = sys.argv[1]
port = sys.argv[2]
               credentials = pika.PlainCredentials('alumnomq', 'alumnomq') # RabbitMQ credentials
connection = pika.BlockingConnection(pika.ConnectionParameters(host=hostname, port=port, credentials=credentials)) # Connect to
channel = connection.channel() # Create a channel
               channel.queue_declare(queue='voto_cancelacion') # Declare a queue
               def callback(ch, method, properties, body):
    voto_id = int(body.decode()) # Get the vote ID from the message
    print(f"Received vote cancellation request for vote ID: {voto_id}")
                     voto = Voto.objects.get(id=voto_id) # Get the vote object
voto.codigoRespuesta = '111' # Set the response code to '111'
voto.save(update_fields=['codigoRespuesta']) # Save the vote object
print(f"Vote ID {voto_id} cancelled successfully.")
except Voto.DoesNotExist:
                           print(f"Vote ID {voto_id} does not exist.")
                    channel.basic_consume(queue='voto_cancelacion', on_message_callback, auto_ack=True) # Consume message_callback
                    print('Waiting for messages. To exit press CTRL+C')
channel.start_consuming() # Start consuming messages
             if __name__ == '__main__':
                          main()
                           print('Interrupted')
```

Ejercicio número 10:

Ejecuta los pasos descritos más arriba. Incluye evidencias en la memoria en forma de capturas de pantalla del código desarrollado.

Aquí se puede ver lo que hemos creado, que no comentaremos demasiado por su sencillez y porque ya se comenta en el propio código:

```
P1-rpc-client > cliente mom > 🍦 client mq.py > 😭 cancelar voto
      import pika
      import sys
              credentials = pika.PlainCredentials('alumnomq', 'alumnomq') # RabbitMQ credentials
              connection = pika.BlockingConnection(pika.ConnectionParameters(host=hostname, port=port, credentials=cr
              channel = connection.channel() # Create a channel
          except Exception:
              print("Error al conectar al host remoto")
              exit()
          channel.queue_declare(queue='voto_cancelacion')
          channel.basic_publish(exchange='
                                 routing_key='voto_cancelacion',
body=id_voto)
      def main():
          if len(sys.argv) != 4:
              print("Debe indicar el host, el número de puerto y el ID del voto a cancelar como argumento.")
          cancelar_voto(sys.argv[1], sys.argv[2], sys.argv[3])
           name
          main()
```

Ejercicio número 11:

En este ejercicio probaremos a ejecutar el código desarrollado en los pasos anteriores.

- 1. Ejecuta el cliente del servicio de cancelación de votos en el PC del laboratorio. Para ello, escribir python cliente_mq.py seguido de la dirección IP, número de puerto de la VM1 para RabbitMQ, e identificador de voto a cancelar. De esta forma el servidor RabbitMQ que se usará será el de la VM1.
- 2. Como todavía no se ha arrancado el servidor de colas de mensajes, el mensaje enviado se almacenará en la cola. Probar a listar las colas y el número de mensajes en cada cola en la VM1 ejecutando el comando sudo rabbitmqctl list_queues. Comprobar que aparece la cola de mensajes asociada al servicio y que contiene un mensaje.
- 3. Ejecuta el servidor del servicio de cancelación de votos en la VM donde se esté ejecutando el servidor RPC. Debería ser la VM2. Para ello, escribir python servidor_mq.py seguido de la dirección IP y número de puerto para RabbitMQ en la VM1. De esta forma usaremos el servidor RabbitMQ que se está ejecutando en la VM1.
- 4. Comprobar que se ha cancelado el voto correspondiente en la base de datos. Para ello, probad a

listar los votos asociados a dicho proceso electoral usando el cliente RPC ejecutándose en la VM3.

5. Probar a listar las colas y el número de mensajes de cada cola, disponibles en la VM1, de nuevo. Comprobar que ya no aparecen mensajes almacenados en la cola.

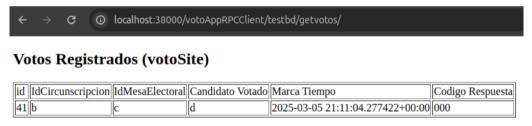
Incluid en la memoria capturas de pantallas y evidencias de haber llevado a cabo este ejercicio.

Se destaca que todo se ha hecho a través del cliente de la VM3.

Primero, registraremos un voto (con un censo exixtente que sacamos de DBeaver, como ya se vió) y veremos que no está cancelado:

← → ♂ localhost:38000/votoAppRPCClient/testbd/			
Test Base de Datos: Registro de Voto (votoSite)			
Introduzca los datos del nuevo voto a registrar:	← → ♂ localhost:38000/votoAppRPCClient/testbd/		
ID Proceso Electoral: a			
ID Circunscripcion: b	Voto Registrado con Éxito (votoSite)		
ID Mesa Electoral: c	Id: 41		
Nombre Candidato Votado: d	Codigo Respuesta: 000		
Número de DNI: 39739740E	Marca Tiempo : 2025-03-05 21:11:04.277422+00:00		
Nombre: Jose Moreno Locke	Id Circunscripcion : b		
Fecha de Nacimiento: 09/04/66	Id Mesa Electoral : c		
Código de Autorización: 729	Id Proceso Electoral : a		
Registrar Voto	Nombre Candidato Votado: d		

Vamos ahora a ver cómo sale su código de respuesta al listarlo si ponemos su id del proceso electoral (a) desde testbd (es 000 y no 111, que sería cancelado):



Ejecutamos el cliente en el host con el puerto de RabbitMQ de la VM1 visto desde el host, y no salta ningún error:

Ahora, listamos las colas desde la VM1, y vemos que sale la nuestra y que tiene un mensaje, que es el que el cliente acaba de crear y que todavía el servidor no ha consumido:

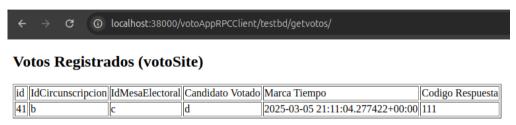
```
si2@si2-ubuntu-vm-3:~$ sudo rabbitmqctl list_queues
Timeout: 60.0 seconds ...
Listing queues for vhost / ...
name messages
voto_cancelacion 1
```

Ahora, ejecutamos el servidor (habiendo hecho un push antes) en la VM en la que se está corriendo el servidor RPC, que es la VM2 (la ip que pone es la de la interfaz wifi de nuestro host, y el puerto es, al igual que antes, el de RabbitMQ de la VM1 visto desde el host) (hacemos Crtl+C para que pare después de ver que se ha cancelado el voto):

```
si2@si2-ubuntu-vm-3:~/repo/plbase/p1/P1-rpc-server/votoAppRPCServer$ python server_mq.py 192.168.1.149 15672
Waiting for messages. To exit press CTRL+C
Received vote cancellation request for vote ID: 41
Vote ID 41 cancelled successfully.
^CInterrupted
```

Se destaca que hemos hecho el programa para que para pararlo haya que pulsar Ctrl+C. Se puede ver que todo sale como debería.

Vemos ahora que listando el voto desde testbd (poniendo el proceso electoral, que es a), sale que se ha cancelado ya que su código de respuesta ha cambiado de 000 a 111, lo que nos muestra que ha cambiado en la base de datos como debería:



Ahora, volvemos a ejecutar el siguiente comando en la VM1 para ver las colas y sus mensajes, y se puede ver que el servidor ha consumido correctamente el mensaje y ya no está en la cola (tiene 0 mensajes la cola):

```
si2@si2-ubuntu-vm-3:~$ sudo rabbitmqctl list_queues
Timeout: 60.0 seconds ...
Listing queues for vhost / ...
name messages
voto_cancelacion _0
```