

```

1  /*
2  * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3  * To change this template file, choose Tools | Templates
4  * and open the template in the editor.
5  */
6  package Modelo;
7
8  /**
9   *
10  * @author marco
11  */
12  public class Monitor extends Thread{
13      //ATRIBUTOS (privados)
14      private String id;
15      private Campamento campamento;
16      private int nMonitores, contadorActividades, actividadesHastaDescanso;
17
18      public Monitor(int p_id, int p_nMonitores, int p_contadorActividades, Campamento p_campamento) {
19          id = "M" + p_id;
20          campamento = p_campamento;
21          nMonitores = p_nMonitores;
22          contadorActividades = p_contadorActividades;
23          actividadesHastaDescanso = p_contadorActividades;
24      }
25
26      public void abrirEntrada(){
27          boolean entrada = Math.random()<0.5;
28          entrada = campamento.elegirEntrada(entrada, nMonitores);
29          if(entrada){
30              campamento.abrirCamp1(this);
31          }
32          else {
33              campamento.abrirCamp2(this);
34          }
35      }
36
37      public String getMiId() {
38          return id;
39      }
40
41      public int getContadorActividades() {
42          return contadorActividades;
43      }
44
45      public void subtractActividad(){
46          contadorActividades--;
47      }
48
49      public void run() {
50          abrirEntrada();
51          int actividad = campamento.reservaActividad();
52          while (true) {
53              switch (actividad) {
54                  case 0 ->
55                      campamento.accederMerendero(this);
56                  case 1 ->
57                      campamento.accederTirolina(this);
58                  case 2 ->
59                      campamento.accederSoga(this);
60              }
61              campamento.accederZonaComun(this);
62              contadorActividades = actividadesHastaDescanso;
63          }
64      }
65  }
66

```