```
1 /*
   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 3
   * To change this template file, choose Tools | Templates
   * and open the template in the editor.
   */
 6 package Modelo;
 8 import Interfaz.Escritor;
 9 import static java.lang.Thread.sleep;
10 import java.util.concurrent.CopyOnWriteArrayList;
11 import java.util.concurrent.CountDownLatch;
12 import java.util.concurrent.atomic.AtomicInteger;
13 import java.util.concurrent.locks.Condition;
14 import java.util.concurrent.locks.Lock;
15 import java.util.concurrent.locks.ReentrantLock;
16 import java.util.logging.Level;
17 import java.util.logging.Logger;
19 /**
20
21
   * @author marco
22
23 public class Entrada {
       private int huecosDisponibles;
24
25
       private AtomicInteger nMonitoresP1 = new AtomicInteger(0);
26
       private AtomicInteger nMonitoresP2 = new AtomicInteger(0);
27
       private boolean alternancia = false;
28
       private Escritor escritor;
29
       private Paso paso;
30
       private CopyOnWriteArrayList<Ninno> colaEntrada1 = new CopyOnWriteArrayList<>();
31
       private CopyOnWriteArrayList<Ninno> colaEntrada2 = new CopyOnWriteArrayList<>();
32
       private CountDownLatch cdl1 = new CountDownLatch(1);
33
       private CountDownLatch cdl2 = new CountDownLatch(1);
34
       private Lock lockEntrada = new ReentrantLock();
35
       private Condition puerta1 = lockEntrada.newCondition();
36
       private Condition puerta2 = lockEntrada.newCondition();
37
       public Entrada(int p_huecosDisponibles, Escritor p_escritor, Paso p_paso){
38
39
           huecosDisponibles = p_huecosDisponibles;
40
           escritor = p_escritor;
           paso = p_paso;
41
42
       }
43
44
       public void entrarPuerta1(Ninno ninno){
45
           try {
46
               paso.mirar();
47
               colaEntrada1.add(ninno);
               escritor.addMsg(ninno.getMiId() + " entra a la cola de entrada 1");
48
49
               paso.mirar();
50
               cdl1.await();
51
           } catch (InterruptedException ex) {
52
               Logger.getLogger(Campamento.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
53
           lockEntrada.lock();
54
55
           try{
               while(huecosDisponibles == 0)
56
57
               {
58
                   puerta1.await();
59
               paso.mirar();
60
               colaEntrada1.remove(ninno);
61
62
               huecosDisponibles--;
63
           } catch(InterruptedException ex){
64
               Logger.getLogger(Campamento.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
65
66
           finally{
               lockEntrada.unlock();
67
68
               escritor.addMsg(ninno.getMiId() + " entra al campamento por la puerta 1");
69
           }
```

```
70
 71
        public void entrarPuerta2(Ninno ninno){
 72
            try {
 73
                paso.mirar();
 74
                colaEntrada2.add(ninno);
                escritor.addMsg(ninno.getMiId() + " entra a la cola de entrada 2");
 75
 76
                paso.mirar();
 77
                cdl2.await();
 78
            } catch (InterruptedException ex) {
 79
                Logger.getLogger(Campamento.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
 80
 81
            lockEntrada.lock();
 82
            try{
                while(huecosDisponibles == 0)
 83
 84
                {
 85
                    puerta2.await();
 86
 87
                paso.mirar();
                colaEntrada2.remove(ninno);
 88
 89
                huecosDisponibles--;
 90
 91
            } catch(InterruptedException ex){
                Logger.getLogger(Campamento.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
 92
 93
            } finally{
 94
                lockEntrada.unlock();
                escritor.addMsg(ninno.getMiId() + " entra al campamento por la puerta 2");
 95
 96
            }
 97
 98
        public void salirCampamento(Ninno ninno){
 99
            lockEntrada.lock();
100
            try {
101
                huecosDisponibles++;
                if(colaEntrada1.size() > 0 && colaEntrada2.size() > 0){
102
                     // Si hay niños esperando en las dos entradas (alternancia)
103
104
                    if(!alternancia)
105
                    {
106
                         puerta2.signal();
107
                         alternancia = true;
108
109
                    else{
110
                         puerta1.signal();
111
                         alternancia = false;
112
                    }
113
                }
                else{
114
115
                     if(colaEntrada1.size() > 0)
                         puerta1.signal();
116
                    else if (colaEntrada2.size() > 0)
117
                         puerta2.signal();
118
119
                }
            } finally {
120
121
                lockEntrada.unlock();
                escritor.addMsg(ninno.getMiId() + " sale del campamento");
122
123
            }
        }
124
125
        public synchronized void abrirCamp1(Monitor mon){
126
127
            paso.mirar();
128
            if (cdl1.getCount()>0){
129
                long time = (long) (500 + 500 * Math.random());
130
                try {
                     sleep(time);
131
132
                } catch (InterruptedException ex) {
133
                    Logger.getLogger(Campamento.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
134
135
                cdl1.countDown();
                escritor.addMsg(mon.getMiId() + " abre la puerta 1");
136
137
            escritor.addMsg(mon.getMiId() + " entra al campamento por la puerta 1");
138
        }
139
```

```
paso.mirar();
141
142
            if (cdl2.getCount()>0){
                long time = (long) (500 + 500 * Math.random());
143
144
                try {
145
                    sleep(time);
146
                } catch (InterruptedException ex) {
                    Logger.getLogger(Campamento.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);
147
148
149
                cdl2.countDown();
                escritor.addMsg(mon.getMiId() + " abre la puerta 2");
150
151
            escritor.addMsg(mon.getMiId() + " entra al campamento por la puerta 2");
152
153
        }
154
155
        public void incrementNMonitoresP1(){
            nMonitoresP1.getAndIncrement();
156
157
158
159
        public void incrementNMonitoresP2(){
            nMonitoresP2.getAndIncrement();
160
161
162
163
        public int getNMonitoresP1() {
164
            return nMonitoresP1.get();
165
        }
166
167
        public int getNMonitoresP2() {
168
            return nMonitoresP2.get();
169
170
171
        public String getCola1() {
            String msg = "";
172
            for (Ninno ninno:colaEntrada1){
173
                msg += ninno.getMiId() + """;
174
175
            }
176
            return msg;
        }
177
178
179
        public String getCola2() {
            String msg = "";
180
181
            for (Ninno ninno:colaEntrada2){
                msg += ninno.getMiId() + " ";
182
183
184
            return msg;
185
        }
186 }
```

public synchronized void abrirCamp2(Monitor mon){

140