



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE TECÁMAC.

Materia: Cliente/Servidor.

Docente: Emmanuel Torres Servín.

Trabajo: API.

Team:

- Natali Joselin Alemán Perez.
- Luz Alexia Fuentes Cortes.
- Marco Joel Ángel Velasco.
- José Eduardo de la Cruz Medina.

Grupo: 1523IS.

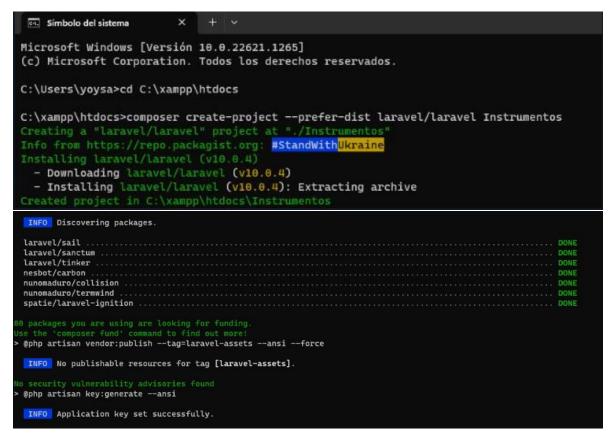
Fecha de entrega: 13 de Marzo del 2023.

Índice:

Reporte del proceso del diseño del modelo de acceso y presentación de datos	2
Programas de aplicación del modelo de acceso y presentación de datos	8
Programas de aplicación MVC Interfaz de programación de aplicaciones API	10

Reporte del proceso del diseño del modelo de acceso y presentación de datos.

Creación del proyecto:



Creación de la base de datos:

Bases de datos



Conexión de la base de datos en laravel:

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=instrumentos
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=
```

Creación de la migración:

Creación de la tabla instrumento en la migración:

Corriendo la migración:





Creación del modelo:

```
PS C:\xampp\htdocs\Instrumentos> php artisan make:model Intrumento

INFO Model [C:\xampp\htdocs\Instrumentos\app/Models/Intrumento.php] created successfully.
```

Creación del controlador:

```
PS C:\xampp\htdocs\Instrumentos> php artisan make:controller InstrumentoController -r

INFO Controller [C:\xampp\htdocs\Instrumentos\app/Http/Controllers/InstrumentoController.php] created successfully.
```

Modificación del controlador para guardar datos en la base de datos.

```
public function store(Request $request)
{
    //Instancear la clase Instrumento
    $instrumento = new Instrumento();
    //Asignar los valores de la petición al objeto
    $instrumento->nombre = $request->input('nombre');
    $instrumento->cantidad = $request->input('cantidad');
    $instrumento->marca = $request->input('marca');
    $instrumento->precio = $request->input('precio');
    //Guardar el objeto en la base de datos
    $instrumento->save();
}

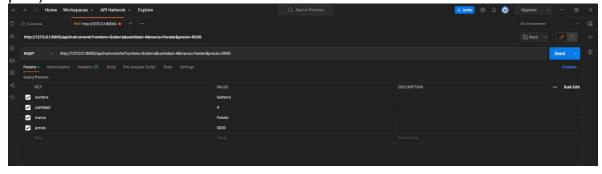
/**
    * Display the specified resource.
    *//
public function show(string $id)
{
    return Instrumento::findOrFail($id)->get();
}
```

Creación de la ruta en la API:

```
Route::resource('instrumento', InstrumentoController::class);
```

Verificación de que la ruta es correcta:

Verificando en postman (insertando datos en la base de datos a través del método post).



Datos insertados correctamente (API funcionando):



Modificación del método índex para mostrar los valores agregados:

```
public function index()
{
    return Instrumento::all();
}
```

```
← → C ① 127.0.01:8000/api/instrumento

[{"id":2,"nombre":"Guitarra","cantidad":4,"marca":"Fender","precio":5000,"created_at":"2023-03-11723:18:06.0000002","updated_at":"2023-03-11723:18:06.0000002"}]
```

Modificación del método destroy para eliminar un registro de la base de datos:

```
public function destroy(string $id)
{
    $instrumento = Instrumento::findOrFail($id);
    $instrumento->delete();
}
```

Eliminando el registro con id = 2.



Registro eliminado:



Programas de aplicación del modelo de acceso y presentación de datos.

El modelo de acceso y presentación de datos es un patrón de diseño utilizado en la programación de aplicaciones para separar la lógica de acceso a datos de la lógica de presentación de datos. Este patrón ayuda a mantener un código más limpio, modular y fácil de mantener.

Una API (Interfaz de Programación de Aplicaciones) es un conjunto de funciones, protocolos y herramientas que permiten a los desarrolladores crear aplicaciones que se comuniquen con otras aplicaciones o servicios. La implementación del modelo de acceso y presentación de datos en una API puede mejorar la escalabilidad y la flexibilidad de la aplicación, ya que permite a los desarrolladores realizar cambios en la lógica de acceso a datos sin afectar la lógica de presentación.

A continuación, se presentan algunos ejemplos de programas de aplicación del modelo de acceso y presentación de datos en una API:

- Utilizar un patrón DAO (Objeto de Acceso a Datos) para separar la lógica de acceso a datos de la lógica de presentación en una API RESTful. El patrón DAO se utiliza para encapsular el acceso a datos y proporcionar una interfaz abstracta para interactuar con los datos. De esta manera, la lógica de presentación puede interactuar con los datos sin conocer los detalles de implementación de la capa de acceso a datos.
- Implementar un patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) para separar la lógica de acceso a datos de la lógica de presentación en una API. El patrón MVC se utiliza para dividir la aplicación en tres componentes principales: el modelo, la vista y el controlador. El modelo es responsable de la lógica de acceso a datos, la vista es responsable de la presentación de datos y el controlador es responsable de la lógica de negocio. De esta manera, la lógica de acceso a datos se puede modificar sin afectar la lógica de presentación.
- Utilizar una arquitectura de microservicios para separar la lógica de acceso a datos de la lógica de presentación en una API. En una arquitectura de microservicios, cada servicio se encarga de una función específica y se comunica con otros servicios a través de API. De esta manera, la lógica de acceso a datos se puede escalar y modificar de forma independiente de la lógica de presentación.

Programas de aplicación MVC.

El patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador) se puede aplicar a la construcción de una API.

En una API, el modelo representaría la lógica de negocio y los datos de la aplicación, la vista sería la representación del resultado de la API y el controlador manejaría las solicitudes de los clientes y los procesos de la aplicación.

Un ejemplo de cómo implementar un programa de aplicación MVC en una API sería el siguiente:

- Modelo: La lógica de negocio y los datos se almacenarían en una base de datos o en un servicio externo, como un sistema de gestión de contenido o una plataforma de pago.
- Vista: La representación del resultado de la API se generarían utilizando una plantilla, como JSON o XML, que se enviaría al cliente como respuesta a la solicitud.
- Controlador: El controlador sería responsable de manejar las solicitudes de los clientes y procesarlas de acuerdo con la lógica de negocio de la aplicación. Esto podría incluir la validación de datos de entrada, la manipulación de datos en la base de datos y la generación de respuestas de API adecuadas.

En general, es importante tener en cuenta que la aplicación de MVC en una API puede variar según la tecnología y los requisitos específicos de la aplicación. Sin embargo, la estructura básica de separar la lógica de negocio y los datos del procesamiento de solicitudes y la generación de respuestas sigue siendo el enfoque recomendado para el desarrollo de API.

Interfaz de programación de aplicaciones API.

Una interfaz de programación de aplicaciones (API, por sus siglas en inglés) es un conjunto de reglas, protocolos y herramientas que se utilizan para construir aplicaciones de software. Una API define una serie de operaciones, comandos y protocolos que pueden ser utilizados por los desarrolladores de software para acceder a una funcionalidad específica de una aplicación o sistema.

Las APIs permiten que diferentes aplicaciones interactúen entre sí de manera eficiente y efectiva, ya que proporcionan una forma estándar de comunicación entre ellas. Esto significa que los desarrolladores pueden crear aplicaciones que utilizan una API para acceder a la funcionalidad de otra aplicación o sistema, sin tener que conocer los detalles internos de cómo funciona ese sistema.

Por ejemplo, una API de redes sociales puede permitir a los desarrolladores acceder a los datos de usuario de una plataforma de redes sociales, como Facebook o Twitter. Esto significa que los desarrolladores pueden crear aplicaciones que utilizan estos datos para proporcionar servicios adicionales, como la integración de redes sociales en una aplicación de mensajería o la creación de una aplicación de análisis de datos de redes sociales.

En resumen, las APIs son herramientas esenciales para la creación de aplicaciones de software modernas, ya que permiten que diferentes aplicaciones y sistemas se comuniquen y trabajen juntos de manera efectiva.

Link de repositorio GitHub:

https://github.com/MarcoJoel1234/API.git