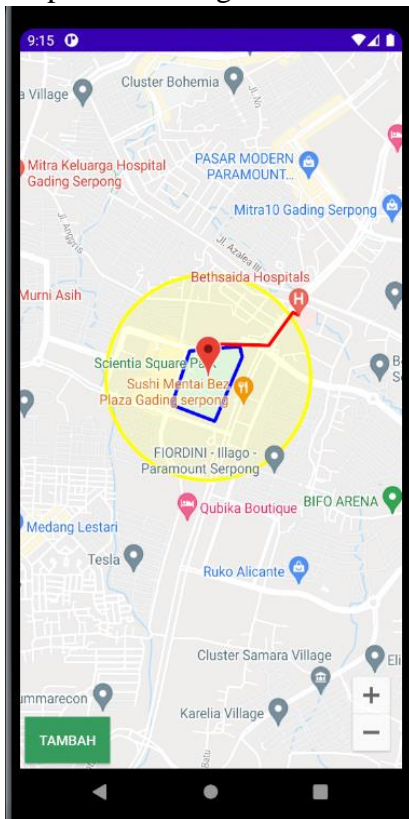


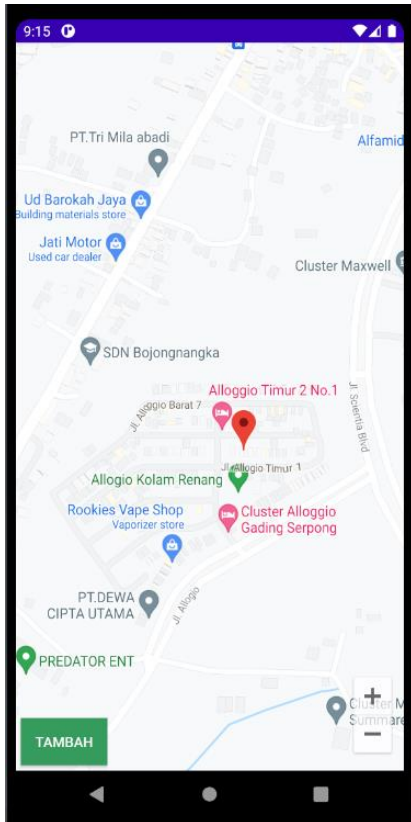
Marco Keegan Shandry Harjono

00000027555

1. Maps sesuai dengan location UMN

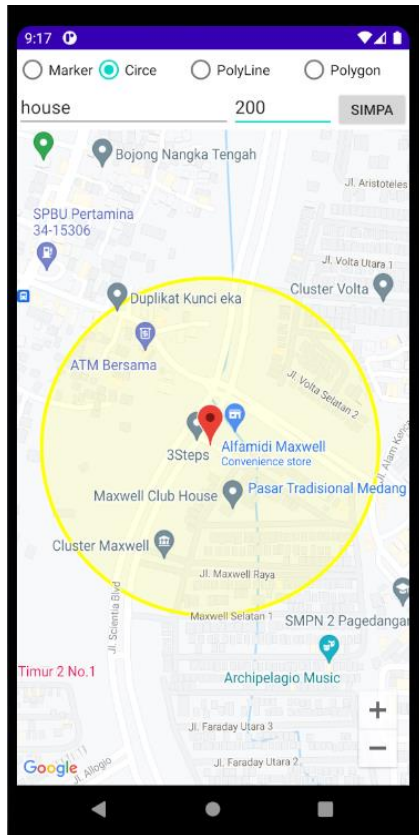


2. Marker



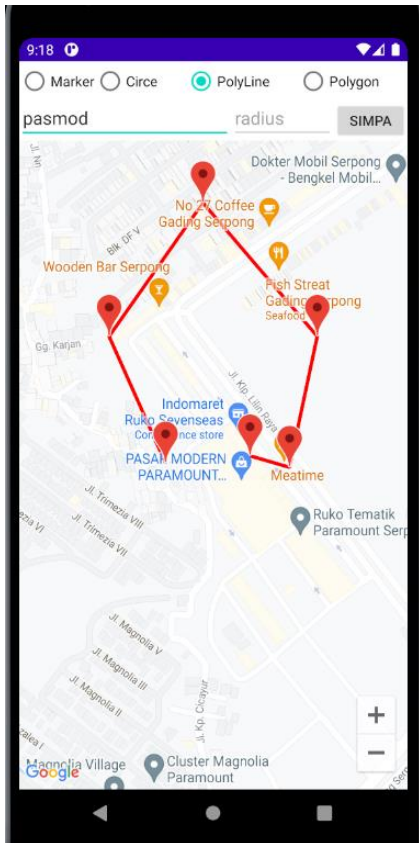
Jika menekan tombol tambah dan memilih marker akan membuat sebuah point penanda yang dapat diberi nama.

3. Circle



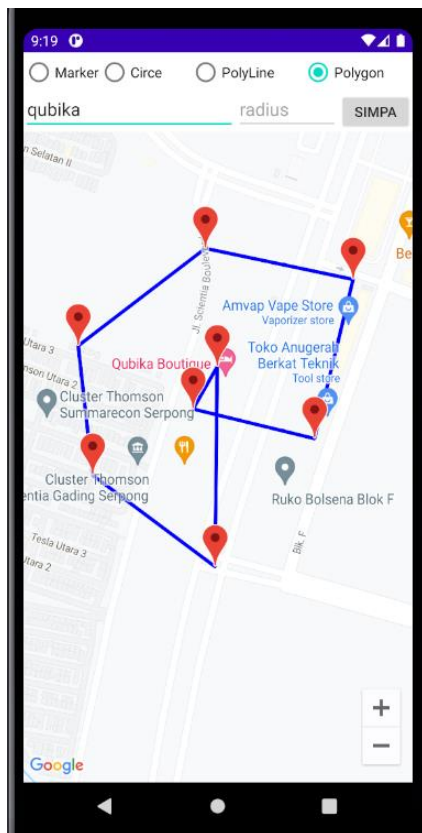
Jika memilih circle akan membuat penanda sebuah lingkaran dan dapat diberi keterangan dan dapat diisi radius yang merupakan seberapa besar circle yang akan dibuat.

4. Polyline



Jika memilih polyline akan membuat sebuah marker-marker yang terhubung satu sama lain jika dibuat point lebih dari 1.

5. Polygon



Jika memilih polygon akan membuat marker yang saling terhubung satu sama lain dan dapat terlihat jika dibuat point lebih dari 2.