



# FINANCAL GAME

Manual de uso básico de la aplicación

**AUTOR DEL DOCUMENTO:**

Marcos Girón Fernández

**DATOS DE CONTACTO:**

[marcokun93@hotmail.com](mailto:marcokun93@hotmail.com)

**VERSIÓN DEL DOCUMENTO:**

1.0

Fecha: 26-05-2018

**LICENCIA DEL DOCUMENTO:**

**AVISO LEGAL:**

## Bienvenido a Financial Game, te presentamos nuestro Manual de usuario de la aplicación Android.

La aplicación Android ofrece formas nuevas de interactuar con el juego de mesa, mejorando la experiencia de juego y permitiendo a los jugadores compartir sus hazañas.

El uso de la aplicación es obligatorio para disfrutar de la experiencia plena que ofrece nuestro producto. Podréis jugar con un temporizador digital, se mostrarán eventos en la pantalla, introduciréis cómodamente vuestras puntuaciones y podréis ver un resumen de la partida, con objetivo de aprender de vuestros errores y aciertos.

Regístrate en la comunidad Financial Game para compartir tus partidas, gestionarlas, ver tu perfil, ver tus logros, ver el ranking de puntuaciones de la comunidad y poder seleccionar escenarios preestablecidos que condicionarán las variables de la partida.

Por último, juega una partida online con más jugadores registrados en el sistema, la experiencia de Financial Game no tiene límites.

Recuerda que podrás visualizar las instrucciones de la partida, junto a este manual, en la propia aplicación.

## CONTENIDO

FINANCAL GAME.....	1
1. ¿CÓMO ACCEDER A LAS FUNCIONES ONLINE? .....	5
1.1. CREAR UNA CUENTA .....	5
2. interfaz de usuario .....	6
2.1. menu principal .....	6
2.2. partida offline.....	7
2.2.1. INICIAR PARTIDA .....	7
2.2.2. ESCENARIO .....	7
2.2.3. INTRODUCCION DE DATOS .....	8
2.2.4. FIN DE LA PARTIDA Y RESUMEN .....	9
2.3. partida online .....	10
2.3.1. BUSCAR PARTIDA ONLINE y crear una .....	10
2.3.2. Partida online inicializada.....	11
2.3.3. Escenario de la partida online .....	11
2.4. comunidad.....	12
2.4.1. perfil .....	12
2.4.2. mis partidas.....	13
2.4.3. ranking.....	13
2.4.4. selección de escenario .....	14
2.4.5. logros.....	14
2.5. manuales .....	15
2.6. inicio de sesion .....	16

## 1. ¿CÓMO ACCEDER A LAS FUNCIONES ONLINE?

Antes de empezar y explicar los apartados más importantes de la aplicación, debemos resaltar que el programa ofrece un gran número de opciones online como compartir una partida, ver información de perfil, seleccionar un escenario preestablecido, ránking, etc. Para todo ello, es fundamental estar registrado.

### 1.1. CREAR UNA CUENTA



Para crear una cuenta en Financial Game, únicamente se necesita un correo válido, contraseña y nombre de usuario. No se olvide del correo introducido y contraseña ya que son las credenciales para luego iniciar sesión.

En la pantalla principal, seleccione en el símbolo de *Usuario* situado en la esquina superior izquierda. Aparecerá el diálogo de iniciar sesión. Pulse en *REGISTRAR* y le aparecerá el siguiente diálogo.

Introduzca los datos requeridos y confirme. Si todo ha ido bien, aparecerá un pequeño mensaje confirmando la acción. Ahora sólo tiene que iniciar sesión y disfrutar de la experiencia que ofrece Financial Game.

## 2. INTERFAZ DE USUARIO

### 2.1. MENU PRINCIPAL

Al menú principal se accederá automáticamente después de una pantalla de carga inicial. En esta sección, podrás:

- Acceder a las opciones de iniciar sesión y registro.
- Iniciar una partida offline.
- Iniciar una partida online.
- Entrar en la comunidad online de Financial Game.
- Ver los manuales de la aplicación (instrucciones y manual de usuario).

Recuerde que, para acceder a la comunidad y a las partidas online, deberá estar registrado y logeado.



## 2.2. PARTIDA OFFLINE

### 2.2.1. INICIAR PARTIDA

En esta pantalla, deberán introducir los nombres de los participantes y el número de rondas de la partida. Podrá visualizar los jugadores registrados según se introducen. Finalmente, para comenzar la partida, pulse en el botón *Play*.



Introduzca los nombres de los jugadores

Nombre del jugador

CONFIRMAR

Marcos

Añadido jugador: Marcos

Número de rondas:

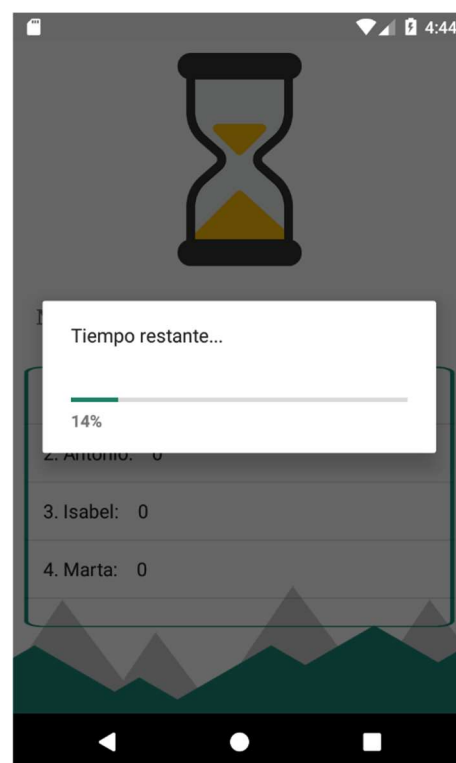
1

Play button

### 2.2.2. ESCENARIO

En esta pantalla la ronda ya ha sido iniciada, podrán ver los jugadores un ránking de las puntuaciones de cada jugador. Para iniciar temporizador pulsar en el botón *Play*.

El temporizador está representado en un diálogo emergente, mostrando una barra de avance según pase el tiempo. Recuerde que es un período aleatorio, por lo tanto no dudéis mucho en vuestras acciones. Al finalizar el temporizador, se activará un sonido para avisar a todos los jugadores.



4:44

Tiempo restante...

14%

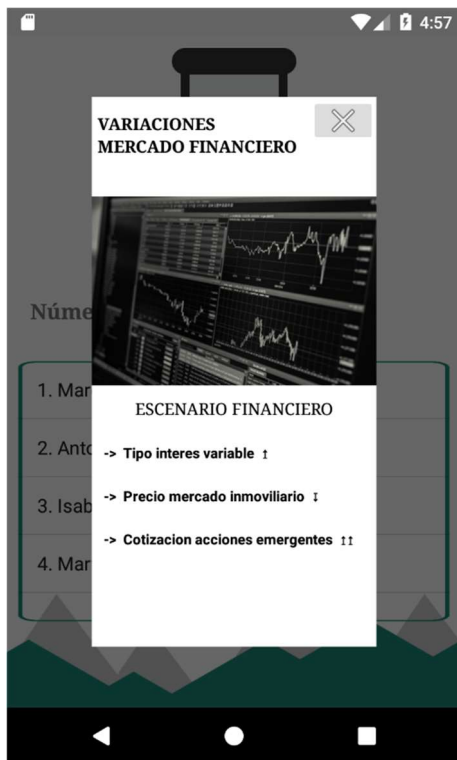
1. Antonio: 0

2. Antonio: 0

3. Isabel: 0

4. Marta: 0

Play button



Al finalizar el temporizador, aparecerá un diálogo con un evento. Después de realizar las acciones requeridas, podrán cerrarlo pulsando en el botón *Cerrar* o bien fuera de la ventana.

### 2.2.3. INTRODUCCION DE DATOS

En esta sección, los jugadores deberán introducir sus puntuaciones según los activos financieros que tengan y su valor actual. Antes de todo, alguien deberá introducir una serie de valores globales a todos (los mostrados en pantalla). Simplemente escriba los valores indicados. Cuando termine, pulse en la siguiente opción del menú superior.

VALORES	CANTIDADES POR JUGADOR
<b>Introduzca el valor de los productos financieros:</b>	
Acciones Europeas	<input type="text" value="50000"/>
Acciones Americanas	<input type="text" value="50000"/>
Acciones Asiáticas	<input type="text" value="50000"/>
Valor de Inmuebles	<input type="text" value="70000"/>





Aquí se mostrará los distintos activos financieros para que cada jugador indique el número que tiene. Deben asegurarse de que el nombre indicado corresponda con el jugador que está introduciendo los datos. En las opciones *Efectivo* y *Financiación* sí deberán introducir manualmente la cantidad exacta. Cuando haya terminado, pulsar en *Aceptar*. Saldrá un diálogo de confirmación, pulse en *Confirmar* si está seguro, o *Cancelar* si desea comprobar los datos.



#### 2.2.4. FIN DE LA PARTIDA Y RESUMEN



Cuando se hayan introducido los datos de todos los jugadores, y se hayan alcanzado el número de rondas indicado, aparecerá el diálogo de fin del juego. Pulse en *Ver gráficas* para pasar a la pantalla final de partida offline.

En esta sección, según la opción elegida en el menú superior, los jugadores podrán ver información valiosa del transcurso de la partida representada en gráficas.

La primera muestra el avance de las puntuaciones totales de



cada jugador en cada ronda, podrá diferenciar cada participante gracias a los colores de la gráfica.

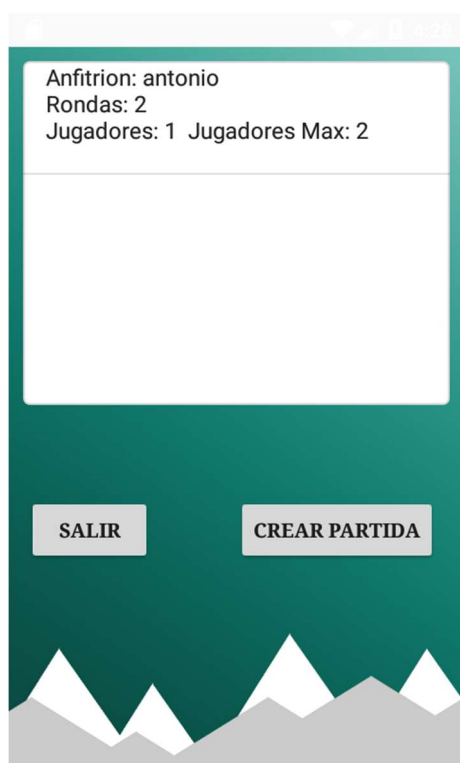


La segunda muestra cómo se compone la puntuación final de cada jugador, representado cada producto financiero en un color concreto. Podrá alternar entre jugadores pulsando en sus nombres.

Finalmente, podrá compartir la partida en la comunidad de Financial Game, para ello simplemente pulse *Subir Partida*. Recuerde que, para acceder a esta funcionalidad, **deberá estar logeado previamente**, antes de iniciar la partida offline.

## 2.3. PARTIDA ONLINE

### 2.3.1. BUSCAR PARTIDA ONLINE Y CREAR UNA



En esta pantalla podrá unirse a una partida ya creada, o crear una usted mismo.

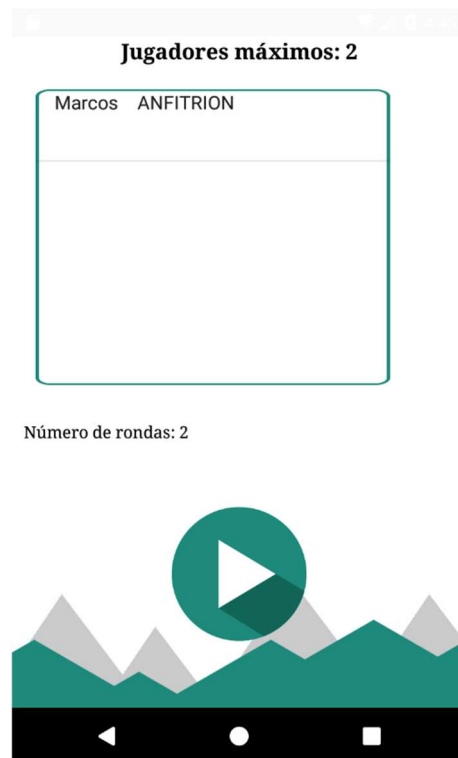
Para unirse a una partida ya creada, selecciónela de la lista y automáticamente será redirigido a la pantalla de esa partida.

En caso de que desee crearla, pulse en *Crear Partida* y seleccione los valores deseados de las opciones mostradas. Pulse en *Crear* y será redirigido automáticamente a la pantalla de esa partida.

### 2.3.2. PARTIDA ONLINE INICIALIZADA

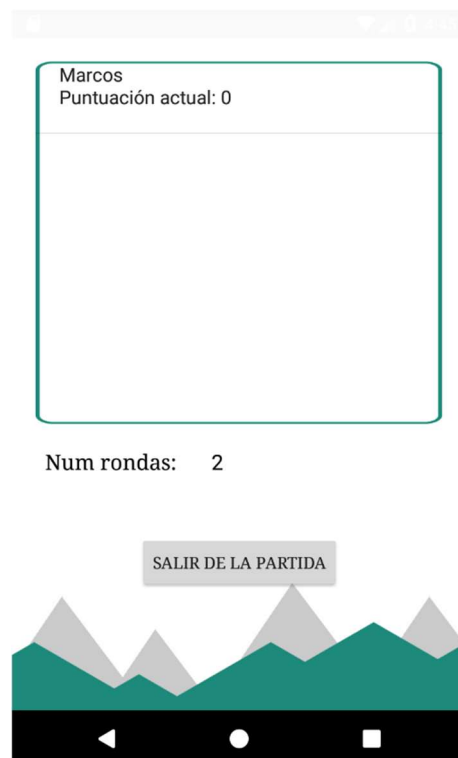
En esta pantalla se mostrará la pantalla principal de la partida online seleccionada/creada. Podrá ver un listado de los jugadores unidos, quién es el anfitrión (quien ha creado la partida), el número de jugadores máximos permitidos, y el número de rondas de la partida.

Si usted ya está preparado para empezar a jugar, pulse en el botón *Play*. Verá que, en el listado, se actualizará su estado a PREPARADO. Cuando todos los jugadores estén preparados, dará comienzo la partida.



### 2.3.3. ESCENARIO DE LA PARTIDA ONLINE

Cuando haya empezado la partida, será redirigido a esta pantalla. Aquí, como en la partida offline, podrá llevar el ritmo de la partida.



## 2.4. COMUNIDAD

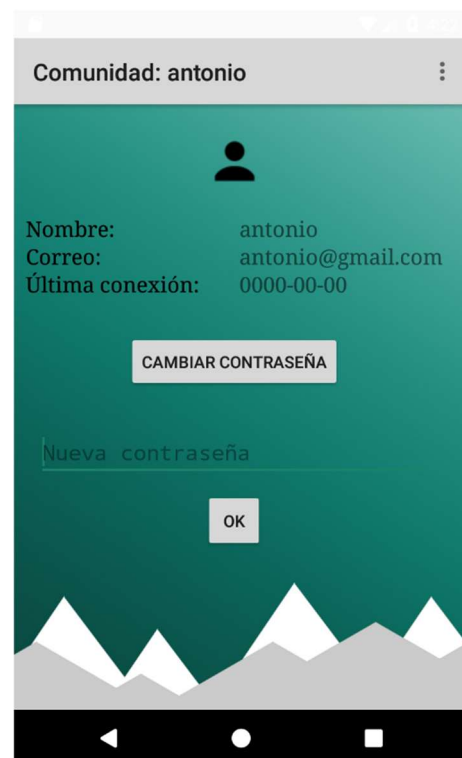


En esta sección, podrá alternar entre las distintas opciones pulsando en el menú superior izquierdo de la pantalla.

### 2.4.1. PERFIL

Opción por defecto al entrar en esta sección. Aquí podrá ver información básica de su perfil, además de cambiar la contraseña.

Para este último caso, pulse en *Cambiar Contraseña*, y luego *OK* para confirmar. Si la modificación ha sido correcta, aparecerá un mensaje emergente confirmando la acción.



### 2.4.2. MIS PARTIDAS

En esta pantalla se muestran las partidas compartidas por usted. Si pulsa sobre una de ellas podrá ver más información.

Además, se le ofrecerá borrarla. Para ello, pulse en el botón *Borrar*. Se actualizará automáticamente la lista.

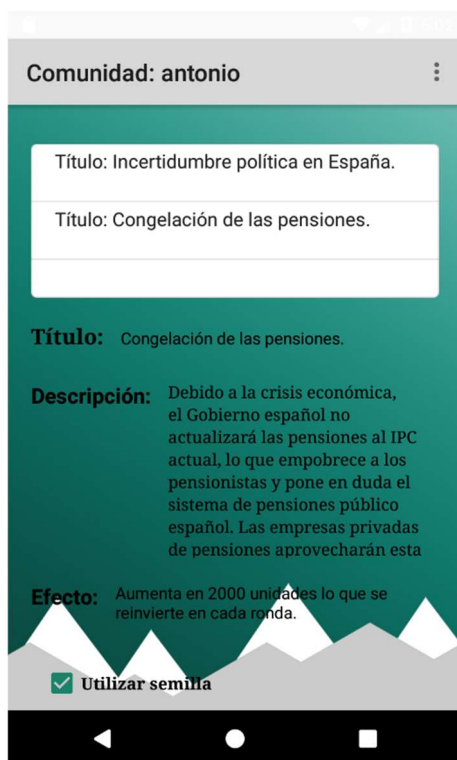


### 2.4.3. RANKING



En esta pantalla se muestra un listado con las primeras 20 partidas ordenadas de mayor a menor puntuación, indicando la fecha y el usuario que las compartió.

#### 2.4.4. SELECCIÓN DE ESCENARIO



En esta pantalla, se le muestra los distintos escenarios preestablecidos que usted puede utilizar para sus partidas offline. Para ver más información de cada uno, selecciónelo de la lista.

Si quiere utilizarlo, seleccione la opción *Utilizar semilla*. Si quiere cancelarlo, simplemente vuelva a seleccionar la opción.

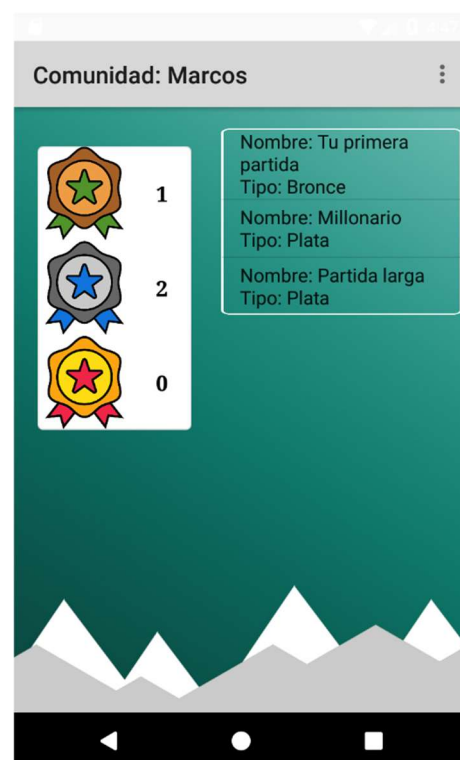
Recuerde que debe leer con atención la descripción y efecto, ya que indica a los jugadores si deben cambiar algún valor de inicialización de la partida, o si no es necesario ya que modifica valores internos de la aplicación.

#### 2.4.5. LOGROS

En esta pantalla, se le muestra los logros obtenidos por usted al compartir una partida offline finalizada. Hay dos listas.

En la primera se clasifica los logros obtenidos según el tipo, representado en medallas de bronce, plata y oro. Un logro de tipo Oro es más complicado de conseguir que uno de tipo Plata, y a su vez el tipo Bronce es más fácil que los demás.

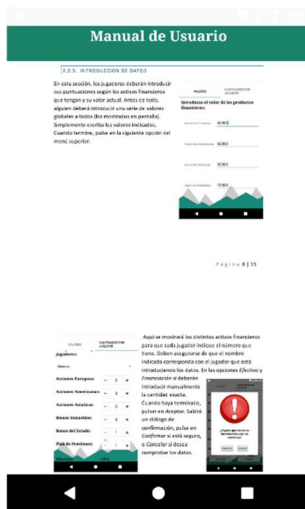
En la segunda simplemente se ordena los logros obtenidos.



## 2.5. MANUALES



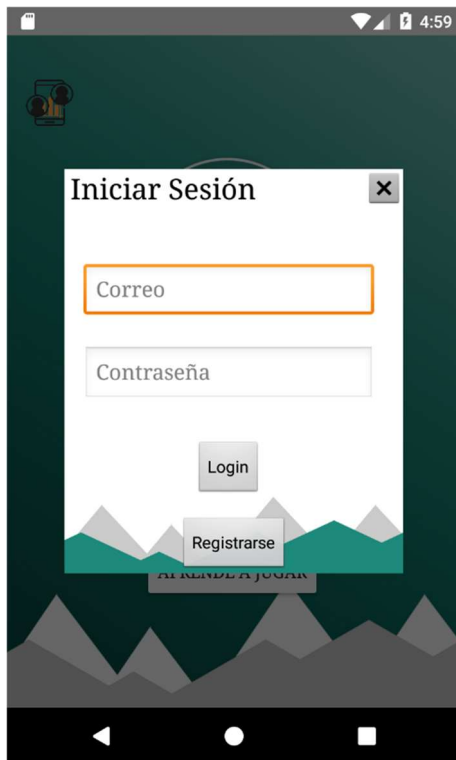
A continuación, se le muestra en pantalla el diálogo emergente para elegir qué tipo de manual quiere visualizar.



En las siguientes imágenes aparecen las instrucciones y el manual de usuario. Cuando esté viendo los documentos, podrá hacer zoom y ver la página mostrada.



## 2.6. INICIO DE SESION



Para poder iniciar sesión será necesario haberse registrado antes (apartado 1.1 de este manual).

En la pantalla principal de la aplicación, pulse sobre el icono *Usuario*. A continuación, se mostrará la ventana de inicio de sesión. Introduzca los datos y pulse *Login*.

Se cerrará automáticamente y podrá ver que ha cambiado el símbolo de la esquina superior izquierda. Ahora se muestra el icono *Salir de la sesión* y el nombre de usuario. Para cerrar sesión pulse sobre el símbolo comentado.

Si usted se identifica, y cierra la aplicación, al volver a iniciarla seguirá estando identificado.