



FACULTAD DE INGENIERÍA, UNAM



PROYECTO FINAL

MANUAL DE USUARIO

Computación Gráfica e Interacción
Humano-Computadora

Número de cuenta:

317170115

Grupo:

13

Semestre:

2024-2

ÍNDICE DE CONTENIDO

1.	Introducción	2
2.	Empleo del software	
2.1.	Instalación	3
2.2.	Desplazamiento	4
2.3.	Animaciones	6
2.3.1.	Animaciones que pueden activarse.....	6
2.3.2.	Animaciones automáticas.....	7

INTRODUCCIÓN

El presente proyecto constituye un desafío integral que fusiona el aprendizaje teórico con la aplicación práctica de habilidades en el campo de la computación gráfica. Bajo la premisa de recrear un entorno tridimensional inspirado en una icónica juguetería de la reconocida cadena estadounidense Toys 'R' Us, se busca la creación de un espacio virtualmente dinámico y realista. Este objetivo específico se enmarca dentro de un propósito más amplio, el cual implica la aplicación y demostración de los conocimientos adquiridos a lo largo del semestre. La tarea implica la selección de una fachada y un espacio interior, ya sea existente o imaginario, así como la recopilación de imágenes de referencia que servirán como guía en el proceso de modelado y diseño. Se plantea, asimismo, la incorporación de siete elementos característicos de las jugueterías, tales como estanterías repletas de cajas de juguetes, peluches dispuestos en repisas, y figuras a escala que adornan el ambiente. Estos elementos no solo añaden autenticidad al entorno recreado, sino que también constituyen elementos animados que contribuirán a la vitalidad del espacio.

El desafío radica en la aplicación de técnicas de modelado, texturizado, animación e iluminación en el entorno tridimensional. La búsqueda de un alto grado derealismo o fidelidad impulsa a los alumnos a explorar y experimentar con las herramientas y técnicas disponibles, elevando así el nivel de destreza en el ámbito de la creación de gráficos por computadora.

EMPLEO DEL SOFTWARE

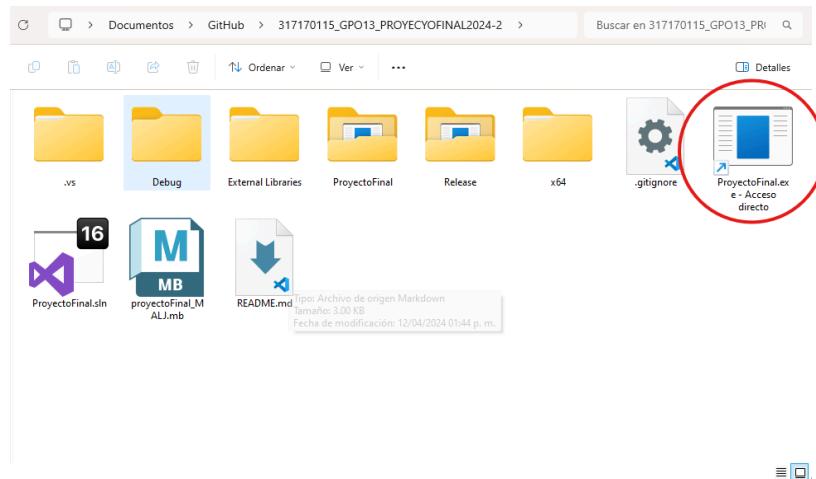
¡Gracias por tu descarga!

A continuación, se presentan los puntos más relevantes para la instalación y el uso de este entorno 3D.

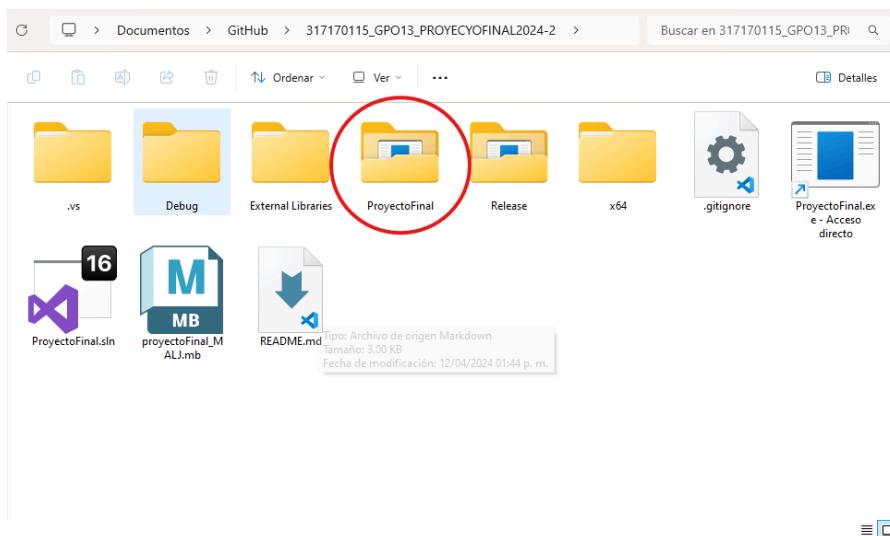
Instalación

Una vez descargado el proyecto, descomprimir el archivo y dentro de la carpeta principal (311710115_GPO13_PROYECYOFINAL2024-2), se presentan 2 opciones para poder abrir la aplicación:

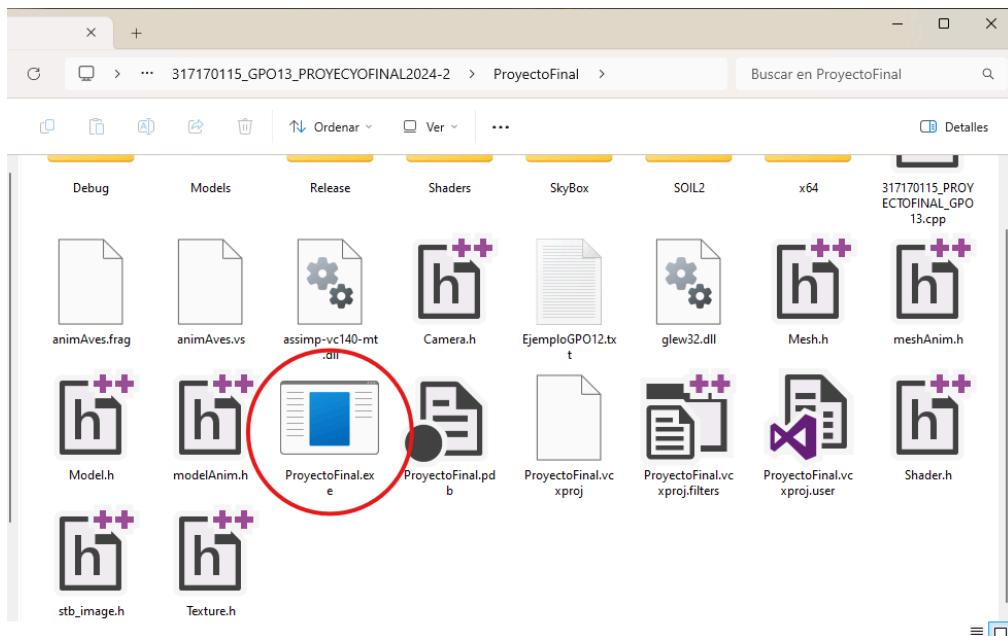
- Hacer doble clic en el acceso directo al ejecutable de la aplicación:



- Seleccionar la carpeta **ProyectoFinal**



- En esta última encontramos un archivo de extensión .exe (es decir, un archivo ejecutable) llamado ProyectoFinal.exe. Basta con hacer clic sobre éste para que el programa comience a ejecutarse (el tiempo que tarda en abrir puede variar dependiendo de las características del equipo), una vez en ejecución, el entorno está listo para interactuar con él y con sus diferentes elementos.



Desplazamiento

- Para el desplazamiento se utilizan las siguientes teclas:
 - W o ↑ para avanzar



- **A** o para retroceder



- **S** o para moverse a la derecha



- **D** o para moverse a la izquierda



- La cámara se mueve conforme el movimiento del mouse, por lo que se debe mover en la dirección deseada para que la cámara realice este mismo movimiento.



Animaciones

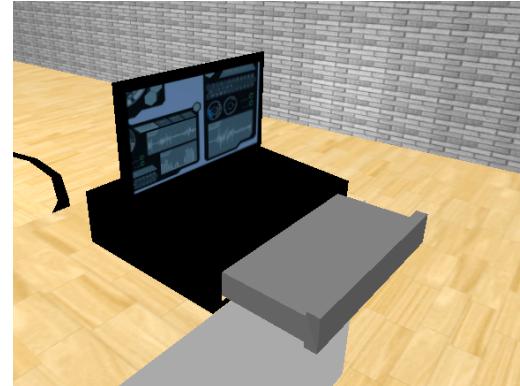
Algunas animaciones son automáticas, como el vuelo de las aves sobre la tienda y el tren de juguete andando dentro de la juguetería. Algunas otras, como la apertura de puertas, pueden controlarse al presionar algunas teclas.

Animaciones que pueden activarse:

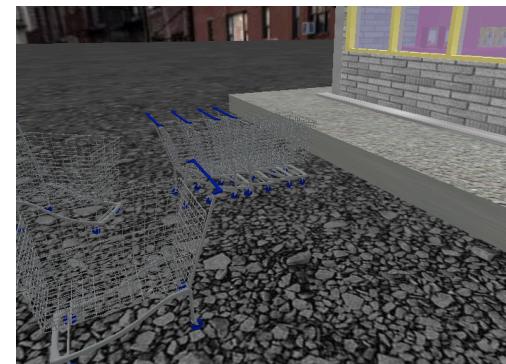
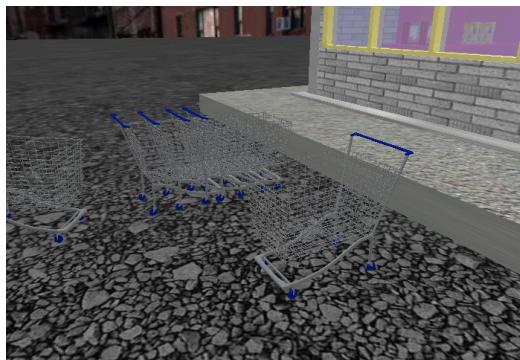
- **P** para abrir las puertas de la juguetería. Si están abiertas, oprimir la misma tecla **P** las cerrará.



- **O** para abrir el cajón de la caja registradora, si está abierta, oprimir la misma tecla **O** la cerrará.



- **I** para hacer que el carrito de compras avance, una vez que esto suceda, no podrá retroceder, sólo ir hacia adelante.



Animaciones automáticas:

- Tren de juguete avanzando en el circuito que se encuentra al centro de la tienda.



- Aves volando sobre la tienda.



Estos son todos los aspectos necesarios para la interacción con el ambiente. ¡Esperamos que lo disfrutes!