

# PROUESTA PROYECTO

2024-2

**Bernal Téllez Luis Gustavo**

317232114

gustavo.luis.bt@gmail.com

**Landero Juárez Marco Antonio**

317170115

marcoan\_vt@hotmail.com

**Rodríguez Estrella Mairol Elizabeth**

317181847

mairol.rodriguez.estrella@gmail.coM

**Ing. en computación**

EQUIPO 8

# ÍNDICE

Aclaraciones	1
Resumen ejecutivo	2
Objetivo del servicio	3
Beneficios	3
Requerimientos	3
Propuesta de solución	4
Estrategia general	
Vigencia	
Autorización de la propuesta	



# ACLARACIONES |

Para fines didácticos nos referiremos a nosotros los alumnos como proveedores, compañía o términos similares; y al profesor como el cliente, puesto que de esta forma será más sencillo identificar a ambas partes sin ser repetitivos a lo largo del proceso.

De igual forma hemos decidido llevar el nombre de "Orbit Enterprise" para referirnos a nosotros mismos.

Sin perder de vista que todo será desarrollado con ayuda de los conocimientos y herramientas adquiridas en clase para así demostrar los aprendizajes acumulados a lo largo del semestre.

# RESUMEN EJECUTIVO

El presente documento tiene como objetivo mostrar la propuesta desarrollada para llevar a cabo el proyecto solicitado en la materia de CGEIHC en el semestre 2024-2.

Como parte del borrador se integraron propuestas de distribución de espacio, así como un muestreo general de la idea que se tiene para desarrollar el centro comercial que deseamos realizar.

A lo largo del documento se detallan factores importantes que tienen como objetivo lograr desarrollar este servicio en los parámetros de tiempo y calidad que se requieren.

Esta propuesta es aún un borrador sujeto a cambios, sin embargo, esperamos que satisfaga sus expectativas.

# OBJETIVO DEL SERVICIO

- **Objetivo General**

Actualmente, se desea generar un prototipo de centro comercial basado en modelación 3D en un software

# BENEFICIOS

## CLIENTE

Obtención de un modelo escala de un centro comercial en un software de modelado de fácil visualización y entendimiento sencillo para el usuario final.

## PROVEEDORES

Realización satisfactoria de un proyecto empresarial a nivel escala para la obtención de experiencia

# REQUERIMIENTOS

- **Requerimientos Funcionales y No Funcionales**

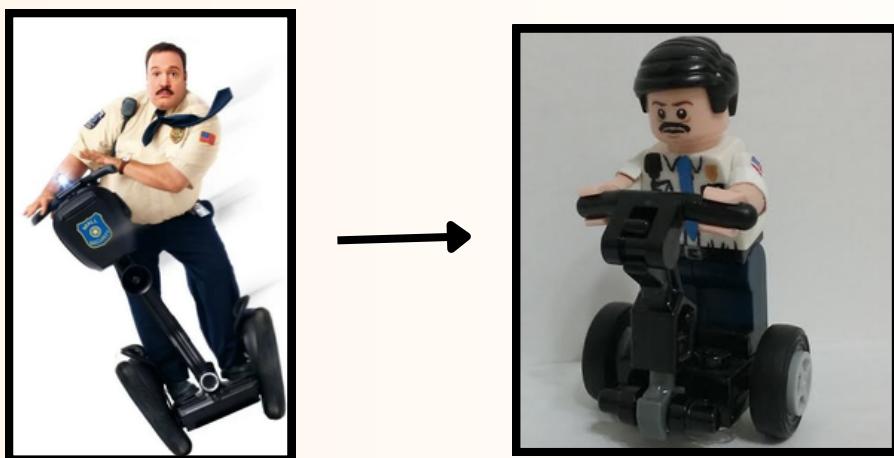
La lista anexa presenta el desglose de los requerimientos considerados para la generación de la propuesta de solución y constituyen la línea base del entendimiento de la problemática acordada entre los proveedores y el cliente.

Número de requerimiento	ID de requerimiento	Descripción	ID de requerimiento del producto
1	Implementación-01	Imágenes de referencia	1
2	Implementación-02	Propuesta de distribución de cada espacio	1,2
3	Implementación-03	Animaciones a realizar	3

4	Funcionalidad-01	Eficiencia y velocidad de animaciones	1
5	Implementación-04	Texturizado	1,4
6	Interfaz-01	Comandos para navegación dentro del prototipo	1
7	Interfaz-02	Manual del usuario	2
8	Implementación-05	Efectos visuales	3,5

## PROPUESTA DE SOLUCIÓN

Para el desarrollo de este proyecto, Orbit Enterprise ha decidido tomar un acercamiento poco convencional al decidir modelar todo con un acercamiento de animación tipo Lego que lleva como personaje principal quien acompañara al usuario al guardia de seguridad Paul Blart de la película “Héroe de centro comercial” personificado en una figura de lego:



La idea general respecto a este 'personaje' es que sea capaz de subirse a su scooter y además de ello que este avance, si así lo decide.

# DISTRIBUCIÓN DEL ESPACIO

## PLANO BASE

Partiendo de 3 tiendas base a desarrollar siendo:

- Juguetería
- Panadería (Repostería)
- TIENDA DE TAVO

Se ha decidido hacer un centro comercial de dos plantas, distribuido de la siguiente forma:

Tentativa de 1er piso



- PASTELERIA:
  - Fachada a intentar replicar



- Su interior está basado en el interior de la pastelería que se presenta en la pastelería DupainCheng que es algo así:



- Imágenes de referencia del interior tomadas de la caricatura directamente, por lo cual tienen una calidad algo mala, sin embargo, en ellas logramos apreciar la pastelería desde otros puntos de vista:



- TIENDA DE ROPA
  - Se está tomando como referencia una tienda normal que se puede encontrar en una plaza común y corriente
  - Su fachada exterior se tiene la idea de que sea de la siguiente forma



- Con un interior similar al siguiente:



OIGAN, ENCONTRE ESTE SOFTWARE EN INTERNET PARA MAPEAR NUESTRO CC, METANSE CON MI CUENTA PORQUE SI ES UN EQUIPO PARA COMPARTISE SE DEBE DE PAGAR, MUEVANLE LO Q QUIERAN, SOLO DISEÑE EL 1ER PISO PERO ESTA MEDIO MEH

[HTTPS://PLANNER5D.COM/](https://planner5d.com/)



EQUIPO 8

Marzo 2024

