QR Code Generator

V 1.0

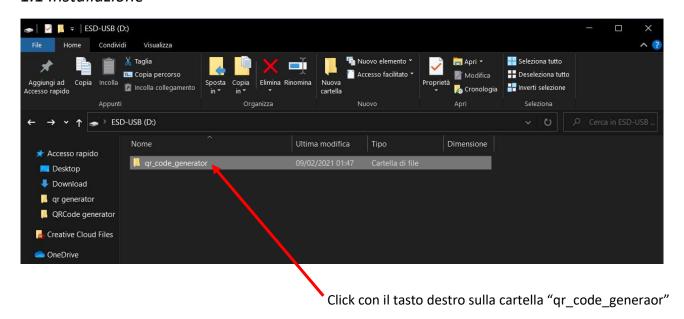


Indice

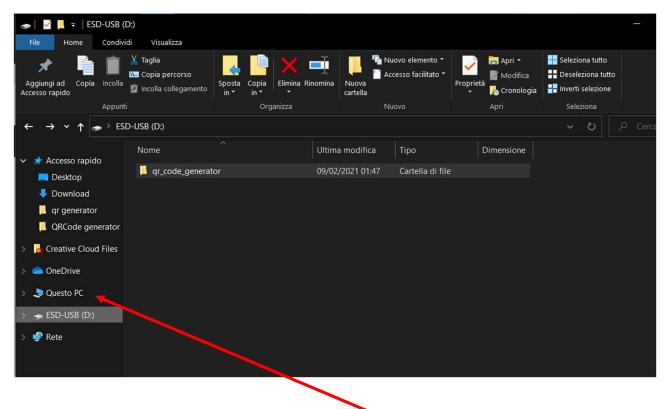
1.0 Installazione)	pag.3
1.1 Installaz	ione	pag. 3
1.2 Collegan	nento al desktop	pag. 6
1.3 Rinomin	are l'applicazione	pag. 9
2.0 Istruzioni		pag.11
2.1 Generaz	ione QR singolo	pag.11
2.2 Generazione di una serie di codici sequenziali		Pag.13
3.0 Problemi noti .		Pag. 16

1.0 Installazione

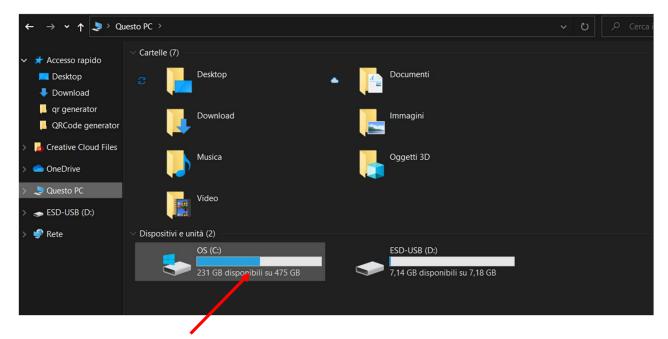
1.1 Installazione



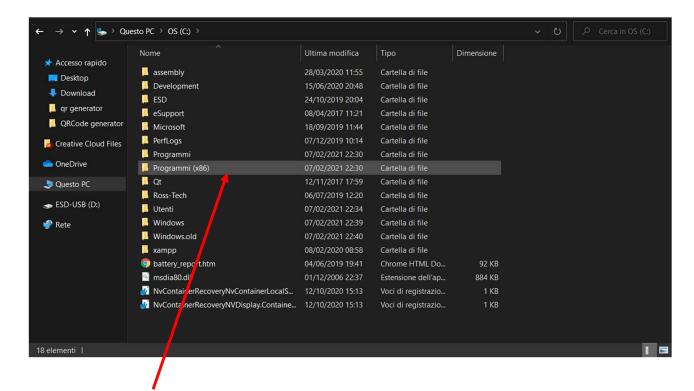
X Taglia Seleziona tutto ☐ Deseleziona tutto & Cronologia SD-USB (D:) Ultima modifica 📮 qr_code_ρ Apri in una nuova finestra Aggiungi ad Accesso rapido Apri in Visual Studio Analizza con Microsoft Defender... Selezionare con il tasto sinistro del mouse "copia" Combina file in Acrobat... Includi nella raccolta Aggiungi a Start ad un archivio... Aggiungi all'archivio "qr_code_generator.rar" Comprimi ed invia via email... E Comprimi in "gr code generator.rar" ed invia via email Copia Crea collegamento 1 Elimina



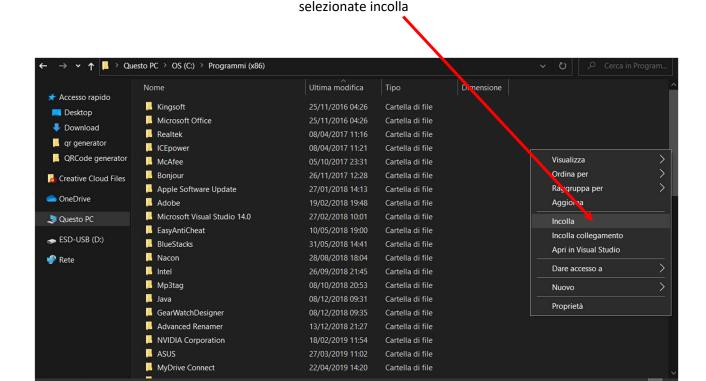
Selezionare con il tasto sinistro "Questo PC"



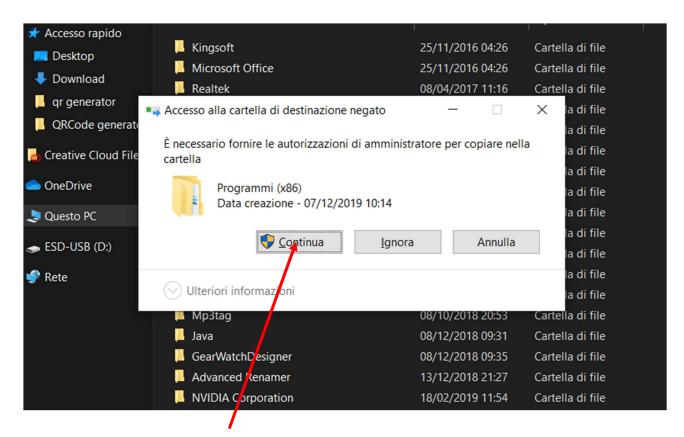
Doppio click sul disco principale "C:"



Doppio click sulla cartella "Programmi (x86)"

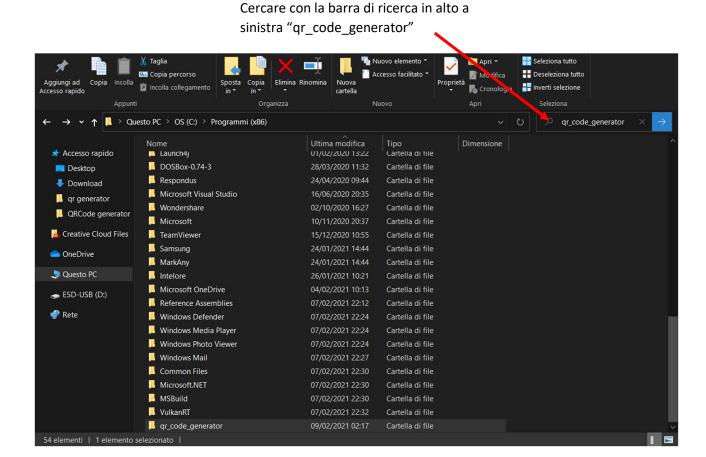


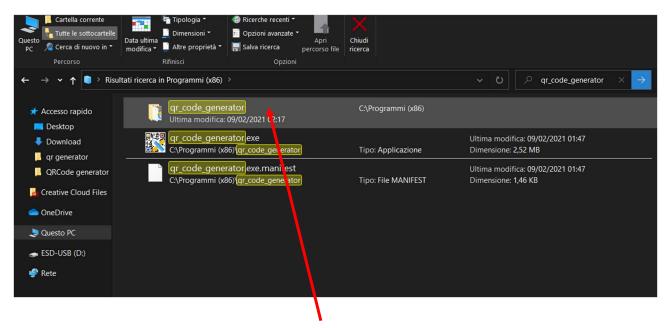
Cliccare il tasto destro del mouse,



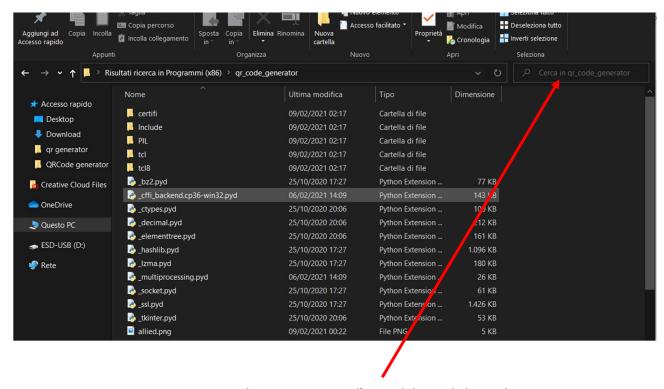
Selezionare "Continua" e attendere il completamento dell'operazione

1.2 Collegamento al Desktop

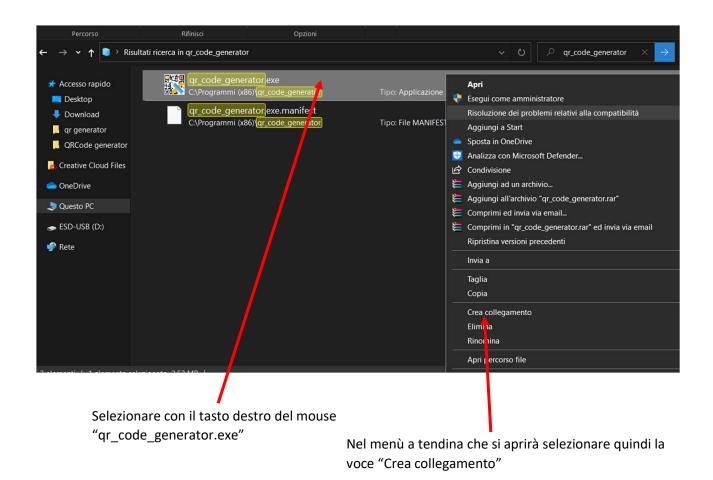




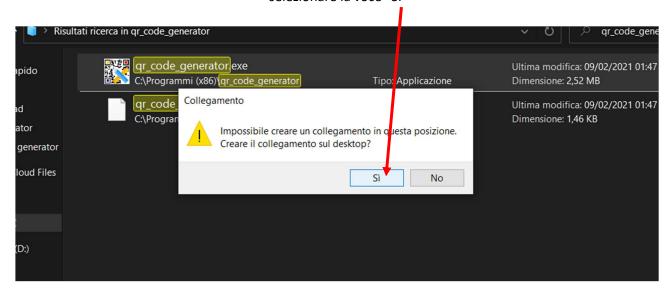
Selezionare la cartella nominata "qr_code_generator" facendo doppio click con il tasto sinistro del mouse



Una volta entrati cercare l'eseguibile con la barra di ricerca in alto a destra "qr_code_generator.exe"

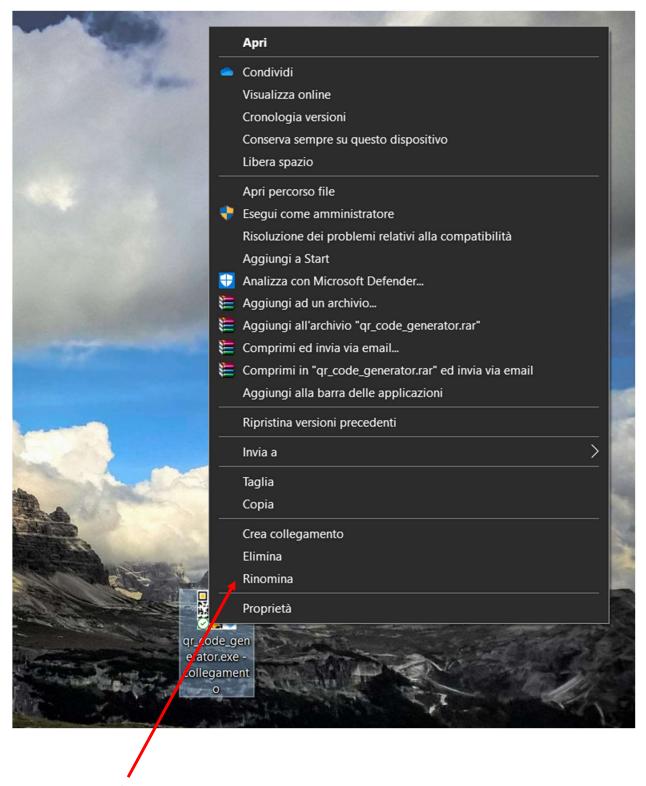


Nella finestra che si aprirà automaticamente selezionare la voce "SI"

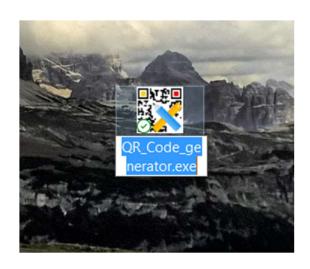


1.3 Rinominare l'applicazione

Recarsi sul desktop e individuare l'applicazione "qr_code_generator.exe – collegamento"



Individuata l'applicazione, premere con il tasto destro del mouse su di essa e trovare la voce rinomina



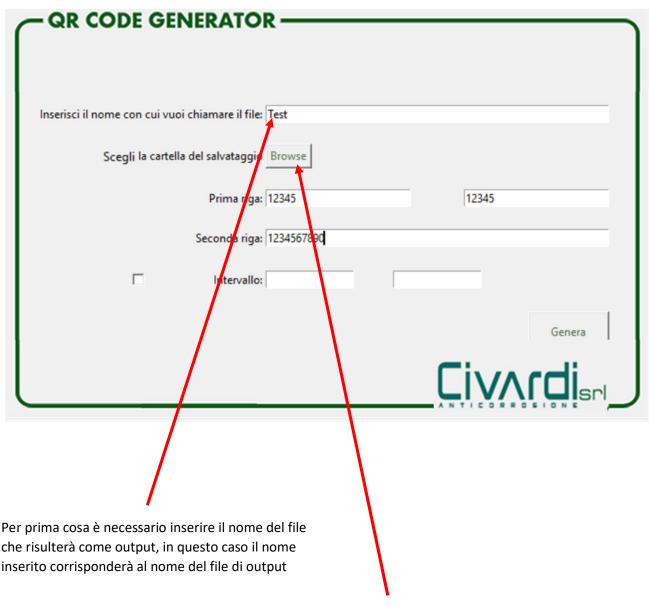
Rinominare quindi l'applicazione come: "QR_Code_generator.exe" e premere il tasto invio

2.0 Istruzioni

Per avviare l'applicazione eseguire un doppio click con il tasto sinistro del mouse sull'icona, si aprirà dunque una finestra con il programma pronto al funzionamento.

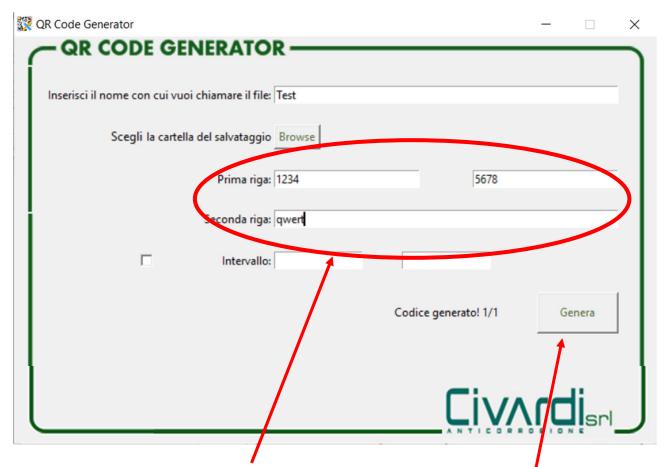
L'applicazione presenta due modalità di funzionamento, una adatta a generare un codice QR singolo e una, dati gli estremi, adatta a generare una serie di codici sequenziali.

2.1 Generazione codice QR singolo



Come secondo passaggio è necessario scegliere la directory di output cliccando il tasto "Browse".

Questo tasto consente all'utente di scegliere la cartella dove verrà salvato il file

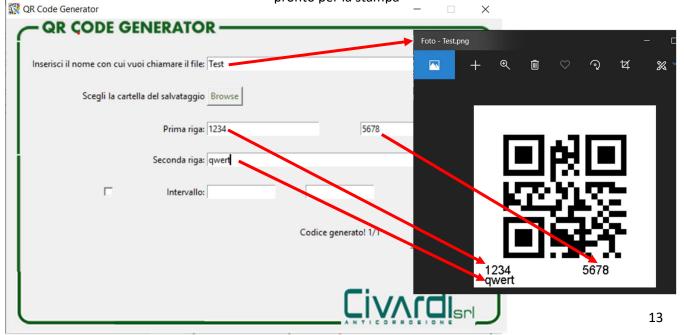


È quindi ora possibile inserire tutti i campi per la generazione del codice QR.

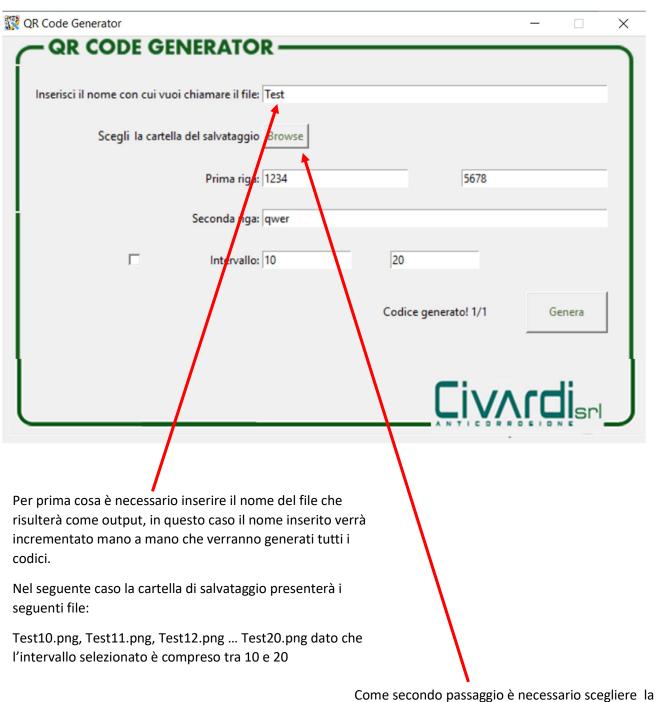
Nel primo campo è possibile visualizzare un massimo di 14 caratteri, nel secondo un massimo di 8 e nel terzo un massimo di 24.

Nel caso in cui non ci fosse la necessità di compilare tutti i campi è possibile omettere la compilazione delle parti non richieste

Premendo quindi il tasto "Genera" verrà creato nella cartella selezionata in precedenza un file in formato ".png" dalla dimensione 8cmx8cm pronto per la stampa



Nel caso in cui siano presenti più codici della seconda riga che presentano valori crescenti è possibile spuntare il checkbox posto a sinistra dell'intervallo per generare più codici in un determinato range numerico.



Come secondo passaggio è necessario scegliere la directory di output cliccando il tasto "Browse". Questo tasto consente all'utente di scegliere la cartella dove verranno salvati i file

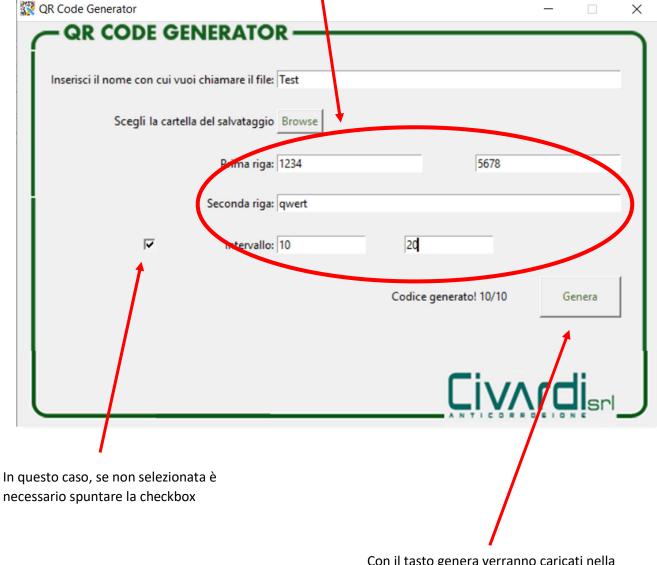
È possibile quindi ora inserire tutti i campi per la generazione dei codici QR. Nel primo campo è possibile visualizzare un massimo di 14 caratteri, nel secondo un massimo di 8 e nel terzo un massimo di 24.

Per poter generare i codici sequenzialmente è necessario inserire nella seconda riga la prima parte comune di tutti i codici. Se per esempio è richiesto di generare tutti i codici compresi tra "x...x010" e "x...x020" bisognerà inserire nella seconda riga la parte in comune di tutti i codici ("x...x0") e nella sezione intervallo è necessario indicare nella prima casella il valore iniziale (in questo caso 10), mentre nella seconda il valore finale (in questo caso 20).

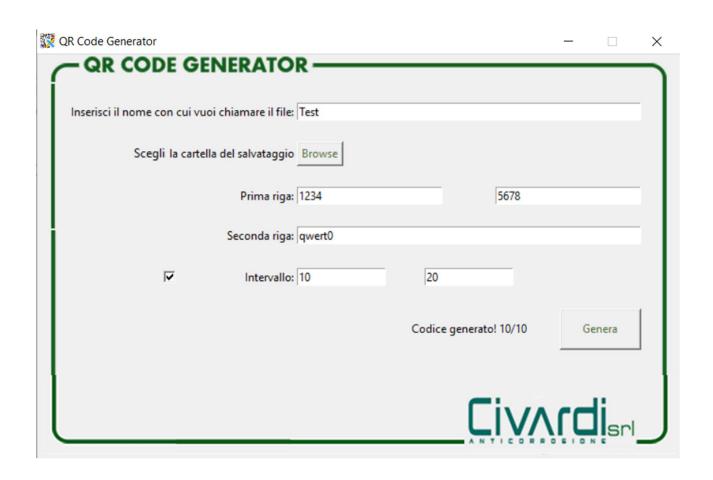
Nel caso in cui sia necessario stampare una sequenza di codici crescenti del tipo "x...x1001", "x...x1002... "x...x1100" è necessario inserire come estremi dell'intervallo i valori "1001" e "1100".

Vedi capitolo 3.0 punto V

Nel caso in cui non ci fosse la necessità di compilare tutti i campi è possibile omettere la compilazione delle parti non necessarie



Con il tasto genera verranno caricati nella cartella di destinazione tutti i file compresi nell'intervallo selezionato





Nella directory di output saranno quindi presenti in questo caso 10 file chiamati "Test" + indice dell'intervallo + .png.

3.0 Problemi noti

- I. Non è implementato nessun sistema per verificare i caratteri con la quale si vuole nominare il/i file di output. Provando ad inserire caratteri proibiti come: \/: *? " <> \/, i file non verranno salvati.
- II. Nonostante il programma ricordi l'ultima posizione nella quale sono stati salvati i file, all'avvio del programma è sempre necessario specificare la directory nella quale salvare i file, altrimenti i file non verranno salvati.
- III. Nel caso in cui, nella directory di salvataggio, dovesse essere già presente uno o più file con lo stesso nome di quello che si sta cercando di salvare i file già presenti nella cartella verranno sovrascritti dai nuovi.
- IV. Non è implementato nessun sistema di verifica per quanto riguarda il range dell'intervallo. I valori contenuti nelle celle devono essere due numeri interi (es 1, 2, 3, 50, 100, 1036) e il primo numero deve essere minore di quello contenuto nella seconda casella. Nel caso in cui dovessero esserci degli errori di compilazione i codici non verranno salvati
- V. Nel caso particolare in cui, i codici da generare in serie dovessero essere del tipo "x...x001", "x...x002"... "x...x999", sarà necessario dividere la stampa della sequenza in modo tale che le cifre più significative dell'estremo inferiore dell'intervallo non siano "0".

Nel seguente caso sarà dunque necessario eseguire 3 stampe differenti. Una con matrice comune "x...x00" ed stremi compresi tra 1 e 9, una con matrice comune "x...x00" ed estremi compresi tra 10 e 99, una con matrice comune "x...x" ed estremi compresi tra 100 e 999

Marco Laberinti,