



Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno  
Corso di Ingegneria del Software- Prof.ssa F.Ferrucci



# RAD (Requirements Analysis Document)

Smart Cooking

Riferimento	
Versione	2.2
Data	08/11/2021
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
Approvato da	



## Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
14/10/2020	1.0	SOW (Statement of work)	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
02/10/2020	1.1	Scenari	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
09/11/2020	1.2	Use cases	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
12/11/2020	1.3	Revisione use cases	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
29/11/2020	1.4	Sequence diagram	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
02/12/2020	1.5	Revisione	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
06/09/2021	1.6	Revisione	Benedetta del Giudice
07/10/2021	1.7	Revisione	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio



Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno  
Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F.Ferrucci

			Alfano, Anton Zolotko
11/10/2021	1.8	Revisione	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano
12/10/2021	1.9	Revisione	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
13/10/2021	2.0	Revisione Use Case	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko
14/10/2021	2.1	Revisione Use Case	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano
18/10/2021	2.2	Revisione Sequence Diagram	Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko



## Sommario

Revision History .....	2
1. Introduzione .....	5
1.1 Scopo del sistema .....	5
1.2 Ambito del sistema .....	5
1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema .....	5
1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni .....	6
1.5 Riferimenti .....	6
1.6 Panoramica .....	6
2. Sistema corrente .....	7
3. Sistema proposto .....	8
3.1 Panoramica .....	8
3.2 Requisiti funzionali .....	9
3.3 Requisiti funzionali (User stories) .....	10
3.4 Requisiti non funzionali .....	10
3.4.1 Usabilità .....	11
3.4.2 Affidabilità .....	11
3.4.3 Prestazioni .....	11
3.4.4 Supportabilità .....	11
3.4.5 Implementazione .....	12
3.4.6 Packaging .....	12
3.4.7 Legali .....	12
3.5 Modello di sistema .....	12
3.5.1 Scenari .....	12
3.5.2 Use Case .....	21
3.5.3 Use-case diagram .....	35
3.5.4 Modello ad oggetti .....	36
3.5.4.1 Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti .....	36
3.5.4.2 Class Diagram .....	38
3.5.4.3 Object diagram .....	39
3.4.4 Modelli dinamici .....	41
3.4.4.1 Statechart .....	41
3.4.4.2 Sequence Diagram .....	43



3.4.4.3 Activity diagram.....	46
3.4.5 Interfaccia utente, navigational path e mock-ups.....	48
3.4.5.1 Mock-ups.....	48
3.4.5.2 Navigation Path .....	50
4. Glossario .....	51

## 1. Introduzione

---

### 1.1 Scopo del sistema

L'azienda intende fornire ai propri utenti videolezioni di cucina attraverso una piattaforma di streaming in modo da far fronte alla situazione d'emergenza attuale causata dalla pandemia di Covid-19. Le lezioni, che di norma si svolgono in presenza, sono attualmente sospese, ma l'azienda intende continuare a fornire ai propri utenti un'erogazione costante dei propri contenuti, evitando perdite economiche derivanti dallo stop delle attività. Dunque il team si impegnerà a creare un sistema che consenta la distribuzione delle videolezioni in streaming.

### 1.2 Ambito del sistema

Il sistema in particolare deve supportare:

- La registrazione di nuovi utenti.
- La ricerca delle videolezioni.
- La visualizzazione delle videolezioni.
- La sottoscrizione dell'abbonamento per l'accesso ai contenuti non gratuiti.
- Gestione delle videolezioni.

Il sistema non supporta:

- Caricamento di fondi sulla piattaforma da poter usare come modalità di pagamento

### 1.3 Obiettivi e criteri di successo del sistema

L'elenco successivo mostra gli obiettivi primari del progetto:



1. Fornire uno strumento per la distribuzione delle videolezioni in streaming.
2. Eliminare gli attuali disagi agli stakeholder derivati dalla situazione d'emergenza causata dalla pandemia di Covid-19

L'elenco seguente mostra i criteri di successo del sistema:

1. Branch coverage dei casi di test: almeno 75%;
2. Buona manutenibilità e di integrabilità (se sarà richiesto in futuro);
3. Il numero di warning dati in output da Checkstyle inferiore ad una soglia molto bassa.

## 1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

- RF: Requisito Funzionale
- NFR: Requisito Non Funzionale

## 1.5 Riferimenti

Libro:

- Object-Oriented Software Engineering (Using UML, Patterns, and Java) Third Edition Autori:
- Bernd Bruegge & Allen H. Dutoit

## 1.6 Panoramica

Il documento prevede diverse sezioni:

Sezione di INTRODUZIONE:

Fornisce, in primo luogo, una breve esposizione delle necessità che hanno portato all'elaborazione dell'idea del progetto, descrivendo anche l'ambito e gli obiettivi del sistema, nonché i punti di forza/criteri di successo dell'intero progetto. In secondo luogo, la seguente sezione presenta definizioni, acronimi e abbreviazioni utilizzati all'interno del documento per facilitarne la comprensione al lettore. Al termine della sezione vengono riportati invece i riferimenti usati come direttive per lo sviluppo del progetto.



#### Sezione SISTEMA CORRENTE:

Descrive la situazione corrente, prima dello sviluppo del sistema, focalizzandosi in maniera particolare sui limiti attuali per evidenziare le necessità che spingono a procedere con lo sviluppo del sistema proposto.

#### Sezione SISTEMA PROPOSTO:

Fornisce, in primo luogo, una breve esposizione dell'idea di come il sistema dovrebbe essere, descrivendo in maniera generale le tipologie di utenti.

Presenta, in secondo luogo, i Requisiti Funzionali che identificano le funzionalità che devono essere fornite dal sistema.

Alcuni requisiti funzionali seguono il formato NL (Identifier | Priority | Requirement)

- Identifier è l'identificatore del requisito ed è espresso con RF [numero del requisito]
- Priority è un intero compreso tra 1 e 5, dove 5 indica priorità alta mentre 1 priorità bassa
- Requirement è lo statement del requisito

Altri requisiti funzionali seguono il formato User Story (Identifier | User Story)

- Identifier è l'identificatore del requisito ed è espresso con RF [numero del requisito]
- User Story è lo statement del requisito che specifica tre aspetti:
  - User-role: che ruolo ha colui che utilizza la funzionalità (who)
  - Capability: la funzionalità eseguita (what)
  - Business-value: il valore di business, perché usare tale funzionalità (why)

Successivamente, la sezione espone i Requisiti Non Funzionali, che seguono il modello FURPS+, essi sono: Usabilità, Affidabilità, Prestazioni, Supportabilità, Implementazione, Interfaccia, Packaging, Legali.

In seguito, fornisce i Modelli di sistema, che comprendono gli scenari, lo Use Case Model, l'Object Model e il Dynamic Model.

La sezione presenta infine in maniera generale il design dell'interfaccia utente e le varie pagine dell'applicazione usando i relativi mockups.

Il documento si conclude con il GLOSSARIO, dove sono specificati i termini utilizzati nel documento per evitare ambiguità.

## 2. Sistema corrente



## Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno Corso di *Ingegneria del Software*- Prof.ssa F.Ferrucci

L'azienda offre ai propri utenti lezioni di cucina tenute da insegnanti specializzati in apposite sedi, previa sottoscrizione di un abbonamento mensile/annuale.

Le lezioni di cucina vengono effettuate in presenza seguendo determinati passi descritti di seguito:

- L'utente si reca nella sede indicata per seguire la lezione
- La segreteria verifica i dati dell'utente e lo stato dell'abbonamento, e in caso risultino regolari gli consente l'accesso.
- L'utente segue la lezione svolta da un apposito insegnante

Il sistema attuale presenta diversi limiti, accentuati dalla situazione d'emergenza attuale causata dalla pandemia di Covid-19. Tra i limiti principali è possibile notare che:

- Il numero di utenti è limitato dalla capienza della struttura
- Non è possibile recuperare lezioni che l'utente non è stato in grado di frequentare
- Gli orari delle lezioni non sono flessibili e non tutti gli utenti possono adattarsi ad essi
- L'utenza è limitata a coloro che hanno la possibilità di raggiungere fisicamente le strutture.

### 3. Sistema proposto

---

#### 3.1 Panoramica

Il sistema da noi proposto è un'applicazione web che si pone l'obiettivo di superare i limiti imposti dal sistema corrente attraverso la fruizione di contenuti online, i quali non sono soggetti ai limiti imposti dallo svolgimento di una lezione in presenza

Il sistema proposto verrà utilizzato da due tipologie di fruitori: Utente e Amministratore. Entrambi potranno effettuare login e log-out, ma i primi avranno anche la possibilità di registrarsi al sito tramite compilazione dell'apposito modulo.

- L'utente potrà:
  - Registrarsi al sito
  - Effettuare il login
  - Modificare i dati relativi al suo account
  - Sottoscrivere l'abbonamento
  - Ricercare le videolezioni
  - Visualizzare le videolezioni
- L'Amministratore potrà:





- Effettuare il login
- Visualizzare la propria homepage
- Visualizzare la lista di tutte le videolezioni
- Visualizzare la lista di tutti gli utenti
- Caricare una videolezione
- Modificare i dati relativi a una videolezione
- Eliminare una videolezione

### 3.2 Requisiti funzionali

IDENTIFIER	PRIORITY	REQUIREMENT
RF_utente1: registrazione	5	Il sistema deve consentire la registrazione di nuovi utenti.
RF_utente2: login	5	Il sistema deve consentire agli utenti già registrati di poter effettuare il login.
RF_utente3: modifica profilo	3	Il sistema può offrire la possibilità agli utenti di modificare i dati relativi al proprio profilo per correggere eventuali inesattezze.
RF_utente4: sottoscrizione abbonamento	5	Il sistema deve consentire all'utente di effettuare la sottoscrizione di un abbonamento per poter usufruire di tutte le videolezioni.
RF_utente5: visualizzazione videolezione	5	Il sistema deve consentire agli utenti di visualizzare le videolezioni, verificando prima se dispongono dell'abbonamento in caso di contenuto non gratuito.
RF_utente6: visualizzazione categoria	5	Il sistema deve consentire all'utente di selezionare una categoria per visualizzare l'elenco delle videolezioni inerenti a essa.
RF_utente7: ricerca per parola chiave	5	Il sistema deve consentire agli utenti di ricercare le videolezioni in base a delle parole chiave.
RF_utente8: ricerca per insegnante	1	Il sistema può consentire all'utente di ricercare un insegnante per poter visualizzare l'elenco di tutte le videolezioni che ha tenuto.
RF_amministratore9: login	5	Il sistema deve consentire agli amministratori di effettuare il login al sistema.



RF_amministratore10: caricamento videolezione	5	Il sistema deve consentire agli amministratori di caricare una videolezione all'interno del sistema, affinché gli utenti possano visualizzarla.
RF_amministratore11: visualizzazione lista videolezioni	5	Il sistema deve consentire all'amministratore di visualizzare la lista di tutte le videolezioni presenti all'interno del sistema, in modo da poterle gestire.
RF_amministratore12: eliminazione videolezione	5	Il sistema deve consentire agli amministratori di eliminare una videolezione dal sistema.
RF_amministratore13: modifica dati videolezione	5	Il sistema deve consentire agli amministratori di modificare i dati relativi a una videolezione all'interno del sistema, in modo da correggere eventuali errori.

### 3.3 Requisiti funzionali (User stories)

IDENTIFIER	USER STORY
RF_utente3: modifica profilo	Come utente, posso modificare i dati relativi al mio profilo per correggere eventuali inesattezze.
RF_utente4: sottoscrizione abbonamento	Come utente, posso effettuare la sottoscrizione di un abbonamento per poter usufruire di tutte le videolezioni.
RF_utente6: visualizzazione categoria	Come utente, posso selezionare una categoria per visualizzare l'elenco delle videolezioni inerenti a essa.
RF_utente8: ricerca per insegnante	Come utente, posso ricercare un insegnante per poter visualizzare l'elenco di tutte le videolezioni che ha tenuto.
RF_amministratore11: visualizzazione lista videolezioni	Come amministratore, posso visualizzare la lista di tutte le videolezioni all'interno del sistema, in modo da poterle gestire.

### 3.4 Requisiti non funzionali



### 3.4.1 Usabilità

Il sistema deve:

- Fornire agli utenti un'interfaccia intuitiva che consenta una comprensione immediata delle funzionalità in modo che non risulti necessario l'utilizzo della documentazione.
- Fornire agli utenti una documentazione breve e concisa.
- Rivolgersi sia ad utenti che non hanno alcuna esperienza relativa alle piattaforme di streaming, sia ad utenti più esperti.
- Fornire agli amministratori interfacce semplici ed intuitive per il caricamento e la gestione dei video.

### 3.4.2 Affidabilità

Il sistema deve assicurare affidabilità controllando in maniera accurata le informazioni inserite in input dagli utenti e dagli amministratori e notificando eventuali problemi, e fornendo meccanismi di protezione dei dati che impediscano di usufruire di funzionalità di cui non si dispone l'autorizzazione.

### 3.4.3 Prestazioni

Il sistema deve assicurare agli utenti una navigazione veloce e bassi tempi di risposta relativi all'esecuzione dei servizi forniti, in modo da garantire loro un alto livello di engagement ed evitare che risultino insoddisfatti dalle prestazioni.

Il sistema non prevede limitazioni relativi alle fasce di orario di utilizzo, ma saranno previsti periodi di manutenzione in cui non sarà possibile l'accesso.

### 3.4.4 Supportabilità

Il sistema deve essere di facile manutenzione e rispondere al feedback degli utenti per risolvere eventuali bug ed effettuare miglioramenti.

La manutenzione del sistema sarà prerogativa di un apposito team specializzato, mentre la gestione dei video rientra nelle competenze degli amministratori.



### 3.4.5 Implementazione

Il sistema è stato concepito come un'applicazione web che fornisce agli utenti interfacce per permettere di visualizzare i contenuti ricercati, ad esempio le videolezioni.

### 3.4.6 Packaging

Il sistema verrà installato da un team specializzato con adeguate conoscenze relative al funzionamento del prodotto.

### 3.4.7 Legali

Il sistema realizzato garantisce il rispetto delle norme vigenti sulla privacy, facendo riferimento al codice per la protezione dei dati personali (noto anche come codice della privacy), emanato con il Decreto legislativo 30 giugno 2003, n.196, in vigore dal 1° gennaio 2004. Le funzionalità del Sistema richiedono operazioni quali la raccolta e la registrazione dei dati degli utenti, quindi implica il trattamento dei dati personali. Nel prodotto software verranno adottate misure di sicurezza volte a impedire gli accessi non autorizzati, i trattamenti non consentiti o non conformi alla Legge.

## 3.5 Modello di sistema

### 3.5.1 Scenari

NOME SCENARIO	SC_1: REGISTRAZIONE_UTENTE
AUTORE	Daniele Colucci
ATTORI	MARCO: UTENTE



<b>DESCRIZIONE</b>	<p>Quando un utente accede alla piattaforma, per poter visualizzare i contenuti da essa forniti, deve registrarsi compilando un form. Una volta che l'utente ha selezionato il comando per la registrazione, il sistema visualizza un form da riempire con i dati richiesti. Una volta riempiti tutti i campi del form, il sistema verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e dopo averne verificato la correttezza, memorizza l'account dell'utente nel sistema.</p>	
<b>VANTAGGIO</b>	<p>Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è assicurarsi la raccolta e la gestione precisa e ordinata dei dati necessari relativi all'utente.</p>	
<b>FLUSSO DEGLI EVENTI</b>	<i>UTENTE</i>	<i>SISTEMA</i>
	<p>Marco seleziona l'apposito comando per effettuare la registrazione alla piattaforma.</p>	
		<p>Il Sistema visualizza un form per l'inserimento obbligatorio dei dati richiesti.</p>
	<p>Marco riempie tutti i campi obbligatori e sottomette il form.</p>	
		<p>Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e che siano corretti nel formato e i dati chiave siano unici.</p>



		Il Sistema notifica all'utente che la registrazione è avvenuta con successo.
--	--	--

<b>NOME SCENARIO</b>	SC_2: LOGIN_UTENTE	
<b>AUTORE</b>	Anton Zolotko	
<b>ATTORI</b>	MARCO: UTENTE	
<b>DESCRIZIONE</b>	L'utente intende accedere alla piattaforma e per farlo seleziona il comando per effettuare il login. Il sistema mostra un form in cui l'utente inserisce l'email e la password. Il sistema verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e, dopo averne verificato la correttezza, mostra la pagina utente.	
<b>VANTAGGIO</b>	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è assicurarsi il controllo della correttezza dei dati inseriti.	
<b>FLUSSO DEGLI EVENTI</b>	<i>UTENTE</i>	<i>SISTEMA</i>
	Marco seleziona il comando per effettuare il login.	
		Il Sistema mostra una nuova pagina dove è presente un form in cui inserire username e password.



	Marco inserisce i dati e sottomette il form.	
		Il Sistema verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e che i dati inseriti siano corretti.
		Il Sistema mostra la pagina personale dell'utente.

<b>NOME SCENARIO</b>	SC_3: SOTTOSCRIZIONE_ABBONAMENTO_UTENTE	
<b>AUTORE</b>	Benedetta del Giudice	
<b>ATTORI</b>	MARCO: UTENTE	
<b>DESCRIZIONE</b>	L'utente vuole sottoscrivere l'abbonamento alla piattaforma e a tale scopo seleziona il comando apposito. Il sistema mostra una nuova pagina che contiene un form dove l'utente inserisce la durata e i dati di pagamento. Il sistema verifica che la modalità di pagamento sia valida e memorizza l'abbonamento dell'utente.	
<b>VANTAGGIO</b>	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è assicurarsi la raccolta e la gestione precisa e ordinata dei dati inseriti dall'utente.	
<b>FLUSSO DEGLI EVENTI</b>	UTENTE	SISTEMA



	Marco seleziona il comando per sottoscrivere l'abbonamento.	
		Il sistema mostra all'utente una pagina che contiene un form relativo ai dati di pagamento e alla durata.
	Marco compila il form e lo sottomette.	
		Il sistema verifica che la modalità di pagamento sia corretta, e in caso positivo memorizza l'abbonamento dell'utente.
		Il sistema notifica l'utente del successo.

<b>NOME SCENARIO</b>	SC_4: VISUALIZZA_CATEGORIA
<b>AUTORE</b>	Antonio Alfano
<b>ATTORI</b>	MARCO: UTENTE
<b>DESCRIZIONE</b>	L'utente, dopo essere entrato nell'homepage della piattaforma, sfoglia le categorie di cibo presenti. Dopodiché sceglie una certa categoria, cliccandoci, e vede tutte le videolezioni che appartengono alla categoria scelta.





<b>VANTAGGIO</b>	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è velocizzare la ricerca di videolezioni di una certa categoria da parte dell'utente.	
<b>FLUSSO DEGLI EVENTI</b>	<i>UTENTE</i>	<i>SISTEMA</i>
	Marco è nell'homepage della piattaforma, dove sfoglia le categorie di cibo presenti.	
	Marco seleziona la categoria "Dolci"	
		Il sistema gli mostra tutte le videolezioni che appartengono alla categoria "Dolci"

<b>NOME SCENARIO</b>	SC_5: RICERCA_VIDEOLEZIONE
<b>AUTORE</b>	Antonio Alfano
<b>ATTORI</b>	MARCO: UTENTE
<b>DESCRIZIONE</b>	L'utente è interessato a visualizzare tutte le lezioni corrispondenti a una o più parole chiave. Per effettuare quest'operazione, nella barra di ricerca inserisce le parole chiave, sottomette la ricerca e il sistema mostra una pagina con le videolezioni corrispondenti.
<b>VANTAGGIO</b>	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è velocizzare la ricerca da parte dell'utente.



FLUSSO DEGLI EVENTI	UTENTE	SISTEMA
	Marco inserisce la parola chiave nella barra di ricerca	
		Il sistema mostra una pagina con le videolezioni corrispondenti alla parola chiave.

NOME SCENARIO	SC_6: LOGIN_AMMINISTRATORE	
AUTORE	Anton Zolotko	
ATTORI	LUCA: AMMINISTRATORE	
DESCRIZIONE	L'amministratore intende accedere alla piattaforma con il suo account, e per farlo si reca nella pagina di login e inserisce il suo username e la sua password. Il sistema verifica la correttezza dei dati inseriti e in caso positivo gli mostra la pagina dedicata all'amministratore	
VANTAGGIO	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è assicurarsi il controllo della correttezza dei dati inseriti.	
FLUSSO DEGLI EVENTI	AMMINISTRATORE	SISTEMA



	Luca entra nella pagina per effettuare il login	
		Il Sistema mostra una pagina con un form dove inserire username e password
	Luca inserisce i dati e sottomette il fom	
		Il Sistema verifica che i dati siano presenti all'interno del sistema e manda l'amministratore, adesso autenticato, nella sua pagina dedicata

<b>NOME SCENARIO</b>	SC_7: CARICAMENTO_VIDEOLEZIONE	
<b>AUTORE</b>	Benedetta del Giudice	
<b>ATTORI</b>	LUCA: AMMINISTRATORE	
<b>DESCRIZIONE</b>	L'amministratore per caricare una videolezione entra nella pagina dedicata al caricamento dove sottomette un form relativo alla videolezione da caricare.	
<b>VANTAGGIO</b>	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è la raccolta e la gestione precisa e ordinata dei dati relativi a una videolezione.	
<b>FLUSSO DEGLI EVENTI</b>	AMMINISTRATORE	SISTEMA



	Luca è nella sua area amministratore e da qui si reca alla pagina per il caricamento di una videolezione	
		Il sistema gli mostra una pagina con un form per la selezione della videolezione con i dati relativi a titolo, descrizione, categoria e insegnante
	Luca seleziona la videolezione presente sul suo computer, compila il form e lo sottomette	
		Il sistema verifica che i dati inseriti siano corretti, e in caso positivo memorizza nel sistema la videolezione e notifica all'amministratore che il caricamento è avvenuto con successo

<b>NOME SCENARIO</b>	SC_8: ELIMINAZIONE_VIDEOSLEZIONE
<b>AUTORE</b>	Marco Luisi
<b>ATTORI</b>	LUCA: AMMINISTRATORE
<b>DESCRIZIONE</b>	L'amministratore per eliminare una videolezione si reca nella pagina dedicata all'eliminazione, dove sottomette un form con i dati relativi alla videolezione da eliminare.



<b>VANTAGGIO</b>	Il maggior vantaggio che apporta l'implementazione di questo scenario è permettere in maniera semplice e veloce l'eliminazione di una videolezione.	
<b>FLUSSO DEGLI EVENTI</b>	<i>AMMINISTRATORE</i>	<i>SISTEMA</i>
	Luca è nella sua area amministratore e da qui si reca alla pagina dedicata all'eliminazione di videolezioni	
		Il sistema gli mostra una pagina con tutte le videolezioni presenti sulla piattaforma
	Luca sceglie la videolezione da eliminare ("Ricetta Torta di mele di Michela Rossi"),	
	Luca seleziona l'apposito comando per procedere con l'eliminazione	
		Il sistema rimuove dal sistema la videolezione e notifica all'amministratore che l'eliminazione è avvenuta con successo

### 3.5.2 Use Case

<b>Identificativo</b>	Registrare un nuovo account utente	Data	06/11/2020
		Vers.	0.00.001



UC_1		Autore	Daniele Colucci
Descrizione		Lo UC fornisce la funzionalità di registrazione di un nuovo utente	
Attore Principale		Utente  Vuole registrarsi alla piattaforma creando un nuovo account.	
Attori secondari		NA	
Entry Condition		È visualizzato il comando per effettuare la registrazione. L'utente non ha effettuato l'autenticazione.	
Exit condition  On success		Il sistema memorizza l'account.	
Exit condition  On failure		Il sistema non memorizza l'account	
Rilevanza/User Priority		Elevata	
Frequenza stimata		50 usi/giorno	
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l'apposito comando per effettuare la registrazione	
2	Sistema:	Visualizza una nuova pagina che contiene un form per l'inserimento obbligatorio dei dati richiesti: <ul style="list-style-type: none"><li>Nome: Stringa di caratteri alfabetici.</li><li>Cognome: Stringa di caratteri alfabetici.</li><li>Data di nascita: selezione data tramite popup.</li><li>Telefono: Stringa di caratteri numerici.</li><li>Indirizzo e-mail: Stringa di caratteri alfanumerici.</li><li>Password: Stringa di almeno 8 caratteri.</li></ul>	
3	Utente:	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette il form.	
4	Sistema:	Verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e che siano corretti.	



5	Sistema:	Salva l'account dell'utente.
6	Sistema:	Mostra una schermata che informa l'utente della registrazione avvenuta con successo.
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Problema nel formato dei dati inseriti</b>		
4.a1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore.
4.a2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione dei dati.
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Dati chiave già utilizzati da un altro account</b>		
4.b1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente che gli segnala che è già presente un account con i dati chiave inseriti.
4.b2	Sistema:	Resta in attesa di una nuova sottomissione dei dati.
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare la registrazione</b>		
5.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati e invita a riprovare più tardi.
5.2	Sistema:	Termina con un insuccesso.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_2</i>	<i>Login di un utente</i>	<i>Data</i>	<i>06/11/2020</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Anton Zolotko</i>
<b>Descrizione</b>	<i>Lo UC fornisce la funzionalità di login di un utente già registrato alla piattaforma.</i>		
<b>Attore Principale</b>	<b>Utente</b> Vuole accedere alla piattaforma per usufruire dei contenuti.		
<b>Attori secondari</b>			
<b>Entry Condition</b>	È visualizzato il comando per effettuare il login. L'utente non ha effettuato l'autenticazione.		



<b>Exit condition</b>		L'utente accede alla piattaforma.
On success		
<b>Exit condition</b>		L'utente non riesce ad accedere alla piattaforma.
On failure		
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Alta.
<b>Frequenza stimata</b>		100 usi/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Utente:</b>	Seleziona l'apposito comando per accedere alla piattaforma.
2	<b>Sistema:</b>	Visualizza una nuova pagina che contiene un form per l'inserimento dei dati per il login: e-mail, password.
3	<b>Utente:</b>	Riempie tutti i campi e sottomette il form.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che tutti i campi siano stati compilati e che i dati inseriti corrispondano ad un account già registrato.
5	<b>Sistema:</b>	Mostra la pagina personale dell'utente.
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Problema nel formato nei dati inseriti</b>		
4.a1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore dei dati inseriti.
4.a2	<b>Sistema</b>	Resta in attesa di una nuova sottomissione dei dati.
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Utente non esistente</b>		
4.b1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore all'utente che gli segnala che non è stato individuato un account corrispondente ai dati inseriti.
4.b2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova sottomissione dei dati.
<b>Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Problema nell'accesso</b>		
4.1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile accedere alla piattaforma e invita a riprovare più tardi.





<b>4.2</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con un insuccesso.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

Identificativo  UC_3	Sottoscrivere un abbonamento	Data	07/11/20
		Vers.	0.00.001
		Autore	Benedetta del Giudice
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di sottoscrizione di un abbonamento da parte dell'utente.		
Attore Principale	Utente  Vuole abbonarsi alla piattaforma.		
Attori secondari			
Entry Condition	È visualizzato il comando per effettuare la sottoscrizione di un abbonamento. L'utente ha effettuato l'autenticazione.		
Exit condition  On success	Il sistema aggiunge un abbonamento all'utente.		
Exit condition  On failure	Il sistema mostra all'utente una schermata di errore.		
Rilevanza/User Priority	Alta.		
Frequenza stimata	25/giorno		
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Utente:	Seleziona l'apposito comando per sottoscrivere l'abbonamento.	



2	<b>Sistema:</b>	Visualizza una nuova pagina che contiene un form per l'inserimento dei dati di pagamento e la durata dell'abbonamento.
3	<b>Utente:</b>	Riempie tutti i campi obbligatori e sottomette il form.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e che siano validi.
5	<b>Sistema:</b>	Salva i dati di pagamento e la durata dell'abbonamento.
6	<b>Sistema:</b>	Notifica l'utente dell'attivazione dell'abbonamento.
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Problema nel formato dati inseriti</b>		
4.a1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore relativo ai dati inseriti.
4.a2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova immissione dati.
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Dati di pagamento non validi</b>		
4.b1	<b>Sistema:</b>	Visualizza all'utente un messaggio di errore che gli segnala che i dati di pagamenti inseriti non sono validi.
4.b2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova immissione dati.
<b>III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Utente già abbonato</b>		
2.c1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore all'utente che gli segnala che è già presente un abbonamento a lui intestato.
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati</b>		
5.1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore all'utente. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati e invita a riprovare più tardi.
5.2	<b>Sistema:</b>	Termina con un insuccesso.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

<b>Identificativo</b>  <b>UC_4</b>	Visualizzare una videolezione	Data	06/11/2020
		Vers.	0.00.001



		Autore	Alfano Antonio
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di poter visualizzare una videolezione.		
Attore Principale	Utente  Vuole visualizzare una videolezione.		
Attori secondari	NA		
Entry Condition	É visualizzata una lista di video, al quale vi si può accedere per la visualizzazione.		
Exit condition  On success	L'utente visualizza correttamente la videolezione selezionata		
Exit condition  On failure	Il sistema non riesce a riprodurre correttamente la videolezione selezionata		
Rilevanza/User Priority	Elevata		
Frequenza stimata	100/giorno		
Extension point	NA		
Generalization of	NA		
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1	Attore:	Seleziona il video che intende visualizzare.	
2	Sistema:	Riproduce il video.	
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce a riprodurre il video			
2.1	Sistema:	Mostra un messaggio all'utente, informando che non è momentaneamente possibile riprodurre il video richiesto ed invita a riprovare più tardi.	
2.2	Sistema:	Termina con un insuccesso.	
Il Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'utente non ha effettuato il login			
2.a1	Sistema	Mostra un messaggio all'utente, notificando che non è stato effettuato il login	
2.a2	Sistema	Rimanda l'utente alla pagina di login.	



### III Scenario/Flusso di eventi Alternativo: L'utente non abbonato richiede la visualizzazione di un video non gratuito

2.b1	Sistema	Mostra un messaggio all'utente, notificando che non si dispone dei permessi necessari per visualizzare la videolezione richiesta.
2.b2	Sistema	Rimanda l'utente alla pagina di sottoscrizione di un abbonamento.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

<b>Identificativo</b> <i>UC_5</i>	<i>Ricerca una videolezione</i>	<i>Data</i>	<i>06/11/2020</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Alfano Antonio</i>
<b>Descrizione</b>	<i>Lo UC descrive la funzionalità che consente di ottenere i risultati di una ricerca tra le videolezioni, effettuata inserendo una parola chiave.</i>		
<b>Attore Principale</b>	<b>Utente</b> Vuole effettuare una ricerca tra le videolezioni disponibili		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	È visualizzato il comando per effettuare la ricerca.		
<b>Exit condition</b> On success	Il sistema mostra i risultati della ricerca, ovvero le videolezioni che contengono nei dati la parola chiave inserita dall'utente.		
<b>Exit condition</b> On failure	Il sistema non riesce a mostrare i risultati della ricerca.		
<b>Rilevanza/User Priority</b>	Elevata		
<b>Frequenza stimata</b>	100/giorno		
<b>Extension point</b>			



<b>Generalization of</b>		
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
<b>1</b>	<b>Attore:</b>	Inserisce la parola chiave e seleziona il comando per la ricerca.
<b>2</b>	<b>Sistema:</b>	Cerca le videolezioni che hanno una corrispondenza con la parola chiave inserita dall'utente.
<b>3</b>	<b>Sistema:</b>	Mostra una nuova pagina in cui sono presenti i risultati della ricerca.
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: La ricerca non fornisce risultati</b>		
<b>2.a1</b>	<b>Sistema:</b>	Comunica all'utente che la ricerca non ha fornito risultati.
<b>2.a2</b>	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova sottomissione.
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare la ricerca</b>		
<b>2.b1</b>	<b>Sistema:</b>	Segnala all'utente che non è stato possibile effettuare la ricerca ed invita a riprovare più tardi.
<b>2.b2</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con un insuccesso.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

<b>Identificativo</b> <b>UC_6</b>	<i>Login amministratore</i>	<i>Data</i>	<i>06/11/2020</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.001</i>
		<i>Autore</i>	<i>Anton Zolotko</i>
<b>Descrizione</b>	<i>Lo UC fornisce la funzionalità di login di un amministratore già registrato alla piattaforma</i>		
<b>Attore Principale</b>	<b>Amministratore</b> L'amministratore vuole accedere alla piattaforma,		
<b>Attori secondari</b>			
<b>Entry Condition</b>	È visualizzato il comando per effettuare il login. L'amministratore non ha effettuato l'autenticazione.		



<b>Exit condition</b>		L'amministratore accede alla piattaforma.
On		
SUCCESS		
<b>Exit condition</b>		L'amministratore non accede alla piattaforma con le proprie credenziali e gli viene visualizzata una schermata di errore.
On		
failure		
<b>Rilevanza/User Priority</b>		Alta.
<b>Frequenza stimata</b>		80/giorno
<b>Extension point</b>		NA
<b>Generalization of</b>		NA
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>		
1	<b>Amministratore:</b>	Seleziona l'apposito comando per effettuare l'accesso alla piattaforma con le proprie credenziali.
2	<b>Sistema:</b>	Visualizza una nuova pagina che contiene un form per l'inserimento dei propri dati.
3	<b>Amministratore:</b>	Riempie tutti i campi e sottomette il form.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che tutti i campi siano stati compilati.
5	<b>Sistema</b>	Il sistema verifica che i dati inseriti dall'amministratore corrispondano ad un account già registrato.
6	<b>Sistema</b>	Mostra la pagina di amministrazione
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Problema nel formato dei dati inseriti</b>		
4.a1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore relativo ai dati inseriti.
4.a2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova immissione dati.
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Amministratore non esistente</b>		
5.b1	<b>Sistema:</b>	Visualizza all'amministratore un messaggio di errore che non è stato individuato un account corrispondente ai dati inseriti.
5.b2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova immissione dati.
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Problema nell'accesso</b>		
5.1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore all'amministratore. Il messaggio segnala che non è stato possibile accedere alla piattaforma e invita a riprovare più tardi.



<b>5.2</b>	<b>Sistema:</b>	Termina con un insuccesso.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

Identificativo  UC_7	Caricare una videolezione	Data	07/11/20
		Vers.	0.00.001
		Autore	del Giudice Benedetta
Descrizione	Lo UC fornisce la funzionalità di caricamento di una videolezione da parte dell'amministratore.		
Attore Principale	<b>Amministratore</b>  L'amministratore intende caricare una nuova videolezione sulla piattaforma.		
Attori secondari			
Entry Condition	È visualizzato il comando per il caricamento di una videolezione. L'amministratore ha effettuato l'autenticazione.		
Exit condition  On success	Il sistema memorizza la nuova videolezione.		
Exit condition  On failure	Il sistema non memorizza la nuova videolezione.		
Rilevanza/User Priority	Alta		
Frequenza stimata	50/giorno		
Extension point			
Generalization of			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			



1	<b>Amministratore:</b>	Seleziona l'apposito comando per caricare una videolezione.
2	<b>Sistema:</b>	Visualizza un form per la selezione della videolezione e l'inserimento dei dati (titolo, categoria, insegnante, tipologia (gratuita oppure no)).
3	<b>Amministratore:</b>	Seleziona il file relativo alla videolezione da caricare, riempie tutti i campi obbligatori e sottomette il form.
4	<b>Sistema:</b>	Verifica che tutti i campi obbligatori siano stati compilati e che siano corretti.
5	<b>Sistema:</b>	Memorizza i dati della videolezione.
6	<b>Sistema:</b>	Notifica l'amministratore che il caricamento è avvenuto con successo.
<b>I Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Problema nel formato dei dati inseriti</b>		
4.a1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore.
4.a2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova immissione dati.
<b>II Scenario/Flusso di eventi Alternativo: Formato video non idoneo</b>		
4.b1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore, specificando che il formato video non è supportato.
4.b2	<b>Sistema:</b>	Resta in attesa di una nuova selezione video.
<b>I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: Il sistema non riesce ad effettuare il salvataggio dei dati</b>		
5.1	<b>Sistema:</b>	Visualizza un messaggio di errore all'amministratore. Il messaggio segnala che non è stato possibile salvare i dati e invita a riprovare più tardi.
5.2	<b>Sistema:</b>	Termina con un insuccesso.
<b>Note</b>		
<b>Special Requirements</b>		

<b>Identificativo</b>  <b>UC_8</b>	<i>Visualizzare lista di tutte le videolezioni</i>	Data	07/11/2020
		Vers.	0.00.002
		Autore	Luisi Marco





Descrizione	Lo UC fornisce all'amministratore la funzionalità di visualizzazione della lista di tutte le videolezioni	
Attore Principale	<b>Amministratore</b>  Vuole visualizzare la lista di tutte le videolezioni presenti nella piattaforma.	
Attori secondari	<b>NA</b>	
Entry Condition	È visualizzato il comando per visualizzare la lista di tutte le videolezioni.	
Exit condition On success	Il Sistema visualizza la lista delle videolezioni presenti nella piattaforma.	
Exit condition On failure	Il Sistema non riesce a visualizzare la lista delle videolezioni presenti nella piattaforma.	
Rilevanza/User Priority	Alta.	
Frequenza stimata	3/settimana	
Extension point	NA	
Generalization of	NA	
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO		
1	Amministratore:	Seleziona il comando per visualizzare la lista delle videolezioni.
2	Sistema:	Visualizza la lista di tutte le videolezioni della piattaforma.
I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: sistema non riesce a visualizzare la lista delle videolezioni		
2.1	Sistema:	Visualizza un messaggio di errore all'amministratore. Il messaggio segnala che non è stato possibile visualizzare la lista delle videolezioni e invita a riprovare più tardi.
2.2	Sistema:	Termina con un insuccesso
Note		
Special Requirements		



<b>Identificativo</b> <i>UC_9</i>	<i>Eliminare una videolezione</i>	<i>Data</i>	<i>05/11/2020</i>
		<i>Vers.</i>	<i>0.00.002</i>
		<i>Autore</i>	<i>Luisi Marco</i>
<b>Descrizione</b>	<i>Lo UC fornisce la funzionalità di eliminazione di una videolezione dalla piattaforma</i>		
<b>Attore Principale</b>	<b>Amministratore</b>  Vuole eliminare una determinata videolezione dalla piattaforma		
<b>Attori secondari</b>	<b>NA</b>		
<b>Entry Condition</b>	È visualizzata la lista delle videolezioni caricate, dove è presente un comando per l'eliminazione della videolezione corrispondente. L'amministratore ha effettuato l'autenticazione.		
<b>Exit condition</b>  On success	Il Sistema elimina la videolezione dalla piattaforma.		
<b>Exit condition</b>  On failure	Il Sistema non riesce ad eliminare la videolezione dalla piattaforma.		
<b>Rilevanza/User Priority</b>	Alta.		
<b>Frequenza stimata</b>	4 usi/mese		
<b>Extension point</b>			
<b>Generalization of</b>			
<b>FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO</b>			
<b>1</b>	<b>Amministratore:</b>	<<include>> UC_8 Visualizzare lista di tutte le videolezioni	
<b>2</b>	<b>Amministratore:</b>	Seleziona l'apposito comando per l'eliminazione che si trova accanto alla videolezione che desidera cancellare.	
<b>3</b>	<b>Sistema:</b>	Effettua l'operazione di eliminazione.	
<b>4</b>	<b>Sistema:</b>	Notifica l'amministratore che l'operazione di eliminazione è avvenuta con successo.	

### I Scenario/Flusso di eventi di ERRORE: sistema non riesce a eliminare la videolezione

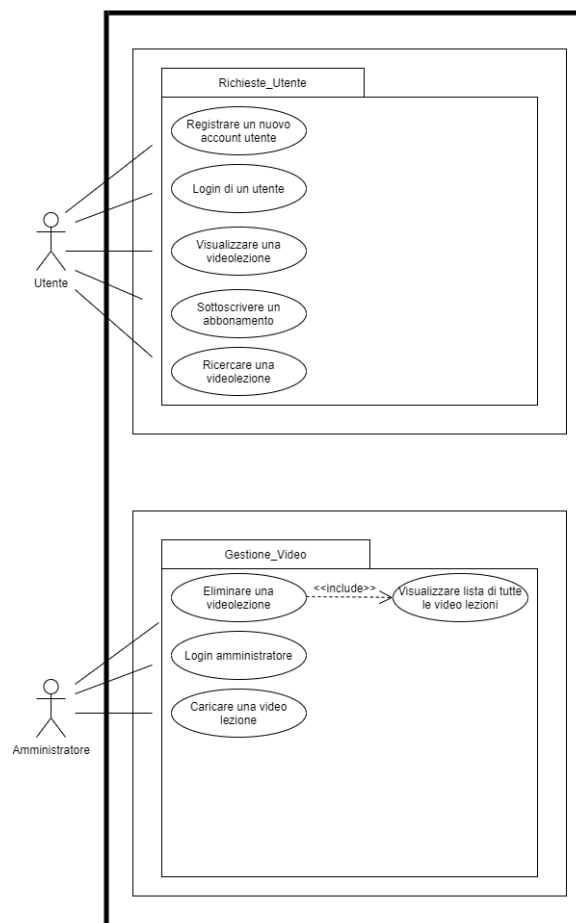
**4.1 Sistema:** Visualizza un messaggio di errore all'amministratore. Il messaggio segnala che non è stato possibile provvedere alla cancellazione della videolezione e invita a riprovare più tardi

**4.2 Sistema:** Termina con un insuccesso.

#### Note

#### Special Requirements

### 3.5.3 Use-case diagram





### 3.5.4 Modello ad oggetti

#### 3.5.4.1 Tabella riassuntiva di tutti gli oggetti

Nome oggetto	Tipologia	Descrizione
SearchForm	Boundary	SearchForm si trova nella home page. I dati inseriti verranno mandati a SearchFormControl.
SearchFormControl	Control	SearchFormControl effettua una ricerca nelle entità Video utilizzando i dati ricevuti da SearchForm, e crea una nuova pagina ResultListPage
ResultListPage	Boundary	ResultListPage mostra i risultati della ricerca ricevuti da SearchFormControl sotto forma di lista.
Video	Entity	Dati persistenti relativi al video memorizzati nel sistema.
SubscriptionAccessButton	Boundary	SubscriptionAccessButton si trova nella pagina utente. Esegue il control SubscriptionAccessControl.
SubscriptionAccessControl	Control	SubscriptionAccessControl viene creato da SubscriptionAccessButton e crea l'oggetto Boundary SubscriptionForm.
SubscriptionForm	Boundary	Form dove l'utente inserisce i dati per la sottoscrizione dell'abbonamento. Contiene la durata dell'abbonamento e i dati di pagamento. Alla sottomissione di questo form, comunica con SubscriptionControl.
SubscriptionControl	Control	Verifica la validità dei dati inseriti in SubscriptionForm e aggiorna i dati dell'utente nel sistema. Invia una notifica all'utente indicante il risultato dell'operazione.
Utente	Entity	Dati persistenti relativi all'utente memorizzati nel sistema.
ViewListButton	Boundary	ViewListButton si trova nella pagina amministratore. Crea un nuovo oggetto di tipo Control ViewListControl.

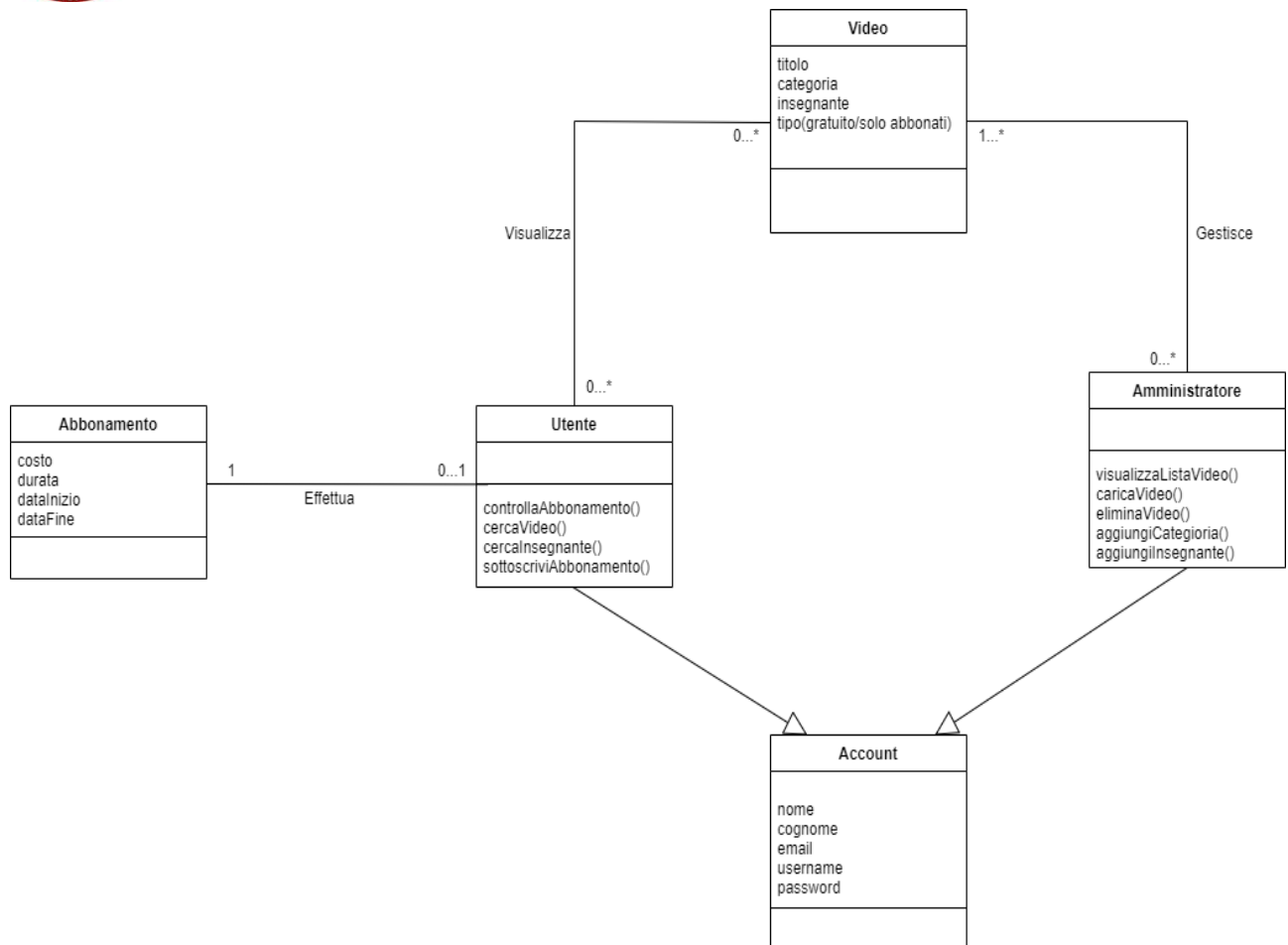


ViewListControl	Control	ViewListControl viene chiamato da ViewListButton. Interagisce con le Entity Video memorizzate nel sistema e crea una lista di tutte le videolezioni. Inserisce la lista di video nella pagina.
VideoList	Boundary	VideoList è creata da ViewListControl. Contiene le informazioni delle videolezioni caricate. È presente un comando su ogni videolezione che chiama l'oggetto Control DeleteVideo.
DeleteVideo	Control	DeleteVideo viene chiamato da VideoList. Effettua l'eliminazione di un'Entity Video e aggiorna VideoList, eliminando la videolezione corrispondente.
RegistrationAccessButton	Boundary	RegistrationAccessButton si trova nell'homepage di un utente non registrato. Crea un oggetto di tipo Control RegistrationAccessControl.
RegistrationAccessControl	Control	RegistrationAccessControl è creato da RegistrationAccessButton. Crea un oggetto di tipo Boundary RegistrationForm.
RegistrationForm	Boundary	RegistrationForm è creato da RegistrationAccessControl. Al suo interno verranno inseriti e dall'utente i dati relativi all'account da creare. Alla sottomissione dei dati, verranno elaborati da RegistrationControl.
RegistrationControl	Control	RegistrationControl elabora i dati di RegistrationForm. Controlla la validità dei dati ricevuti e l'unicità dei dati chiave. Crea una Entity Utente da salvare nel sistema e crea un oggetto Boundary HomePageUser.
HomePageUser	Boundary	Pagina personale dell'utente. Da questa pagina si può: effettuare un abbonamento, modificare i propri dati e effettuare il logout.
AddVideoAccessButton	Boundary	AddVideoAccessButton si trova nella pagina amministratore. Crea un oggetto control AddVideoAccessControl.
AddVideoAccessControl	Control	AddVideoAccessControl è creato da AddVideoAccessButton. Crea un oggetto di tipo Boundary AddVideoForm.
AddVideoForm	Boundary	AddVideoForm è creato da AddVideoAccessControl. Al suo interno verranno inseriti i dati relativi alla videolezione da caricare. Alla sottomissione comunica i dati inseriti a AddVideoControl.



AddVideoControl	Control	AddVideoControl riceve i dati relativi alla videolezione da caricare da AddVideoForm. Crea una nuova Entity Video con i dati ricevuti e la salva in memoria. Invia una notifica all'amministratore indicando il risultato.
-----------------	---------	--

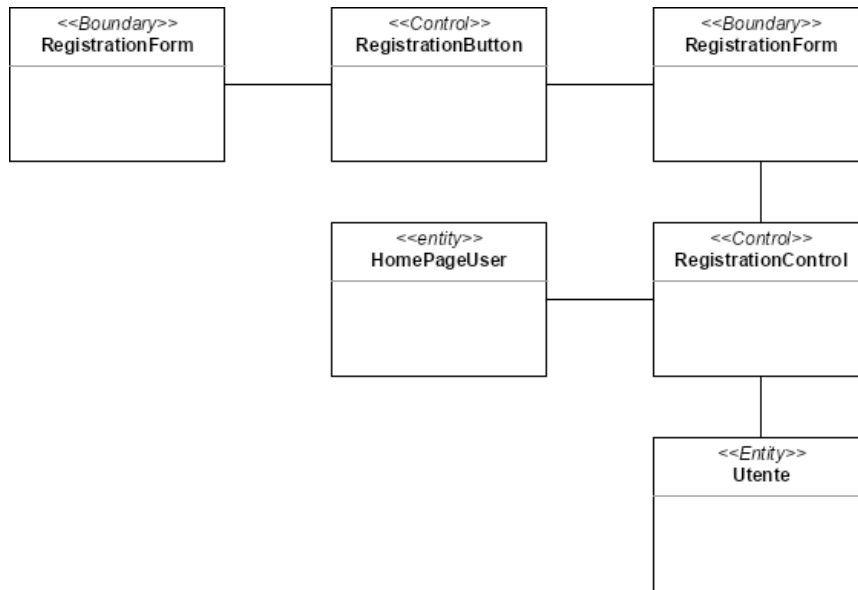
#### 3.5.4.2 Class Diagram



Autori: Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko

### 3.5.4.3 Object diagram

#### OD\_1-REGISTRARE UN NUOVO UTENTE



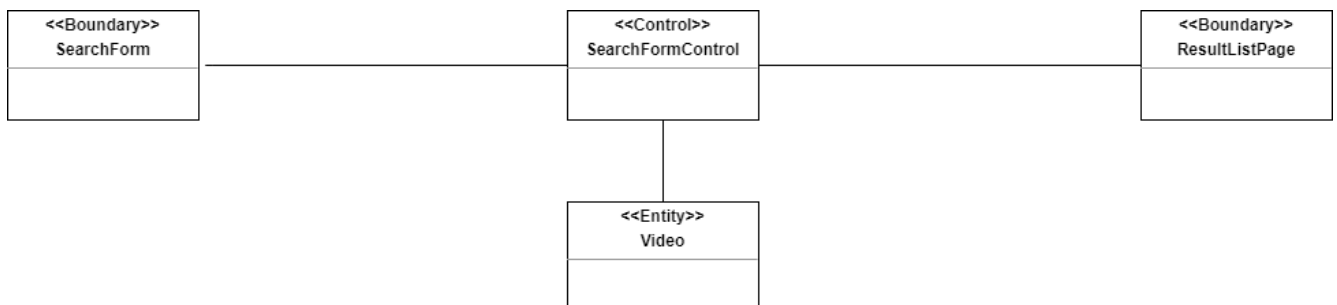
Autore: Daniele Colucci

## OD\_2-SOTTOSCRIVERE UN ABBONAMENTO



Autore: Benedetta del Giudice

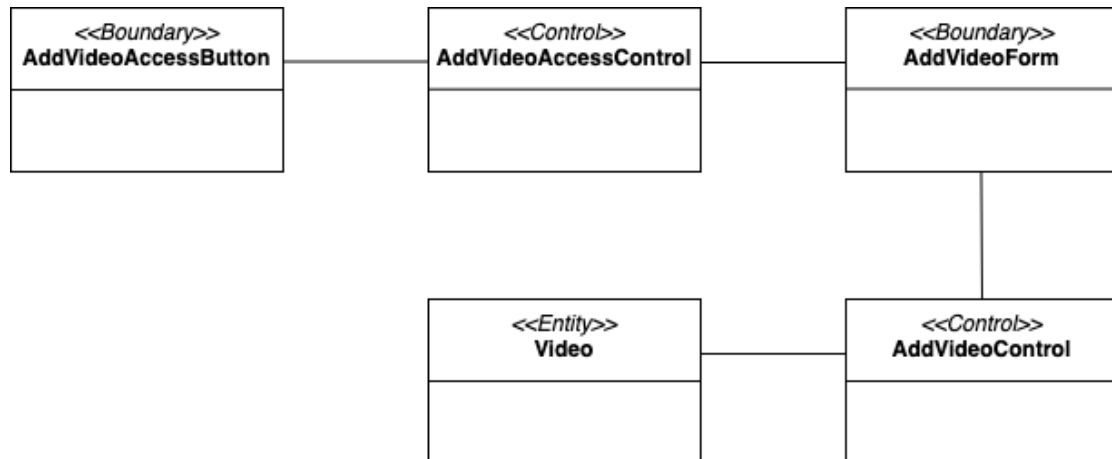
## OD\_3-RICERCARE UNA VIDEOLEZIONE



Autore: Antonio Alfano

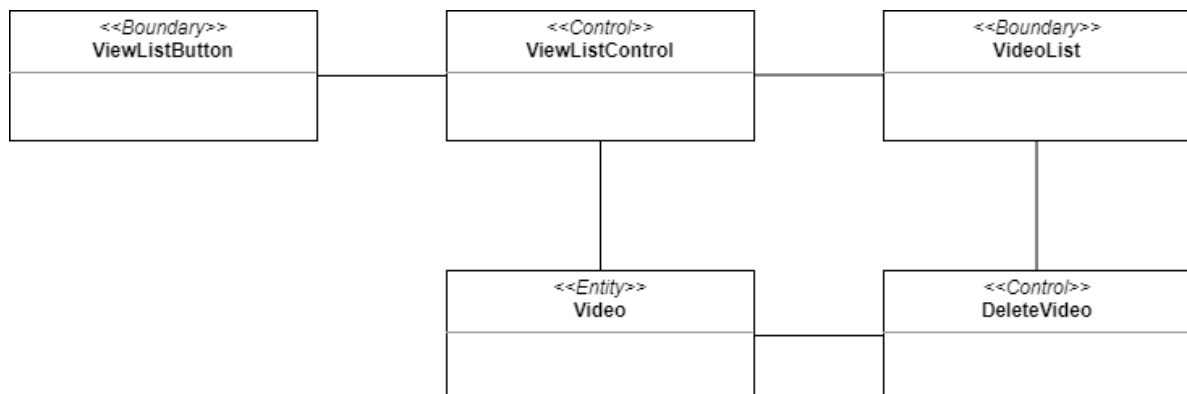
## OD\_4-CARICARE UNA VIDEOLEZIONE





Autore: Anton Zolotko

## OD\_5-ELIMINARE UNA VIDEOLEZIONE



Autore: Marco Luisi

### 3.5.5 Modelli dinamici

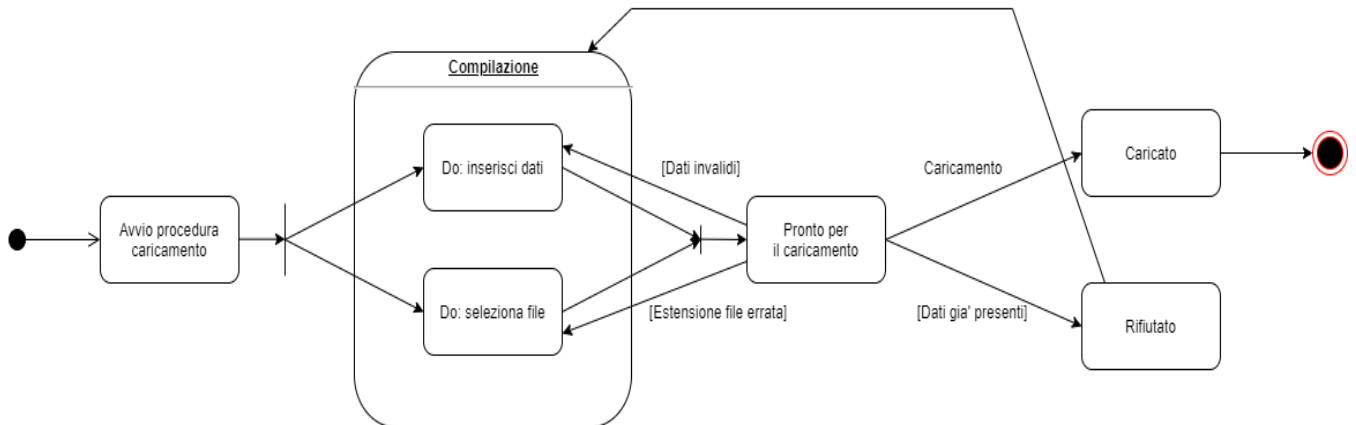
#### 3.5.5.1 Statechart

##### SCD\_<Video>: Video\_Caricamento



Video: Caricamento

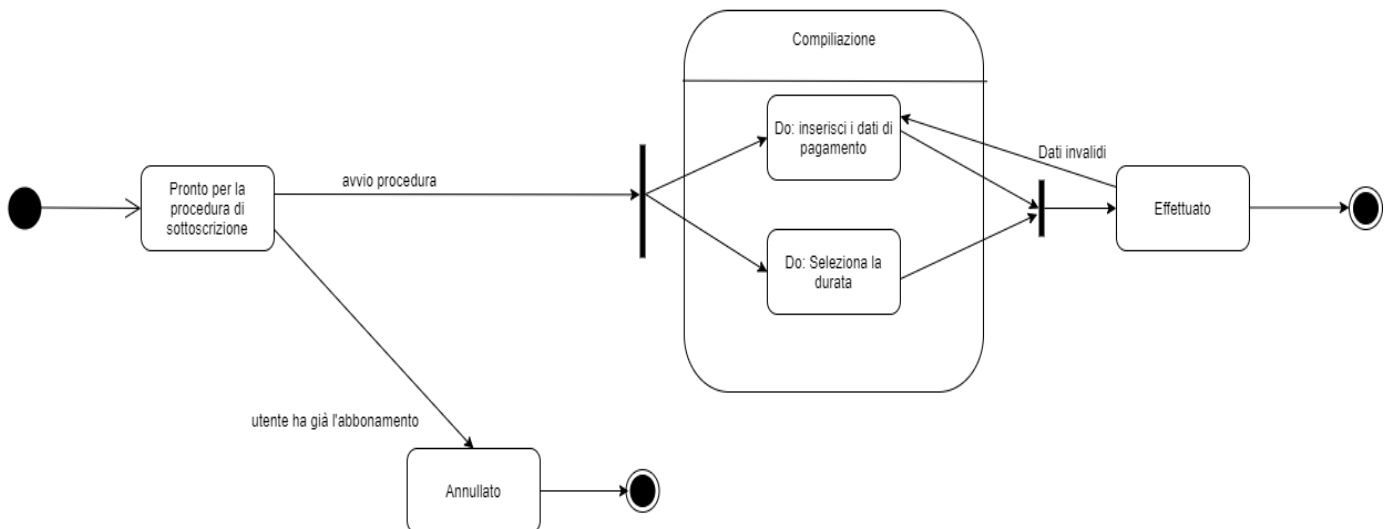
## Laurea Triennale in Informatica-Università di Salerno Corso di Ingegneria del Software- Prof.ssa F.Ferrucci



Autori: Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko

### SCD\_<Abbonamento>: Utente\_Sottoscrizione

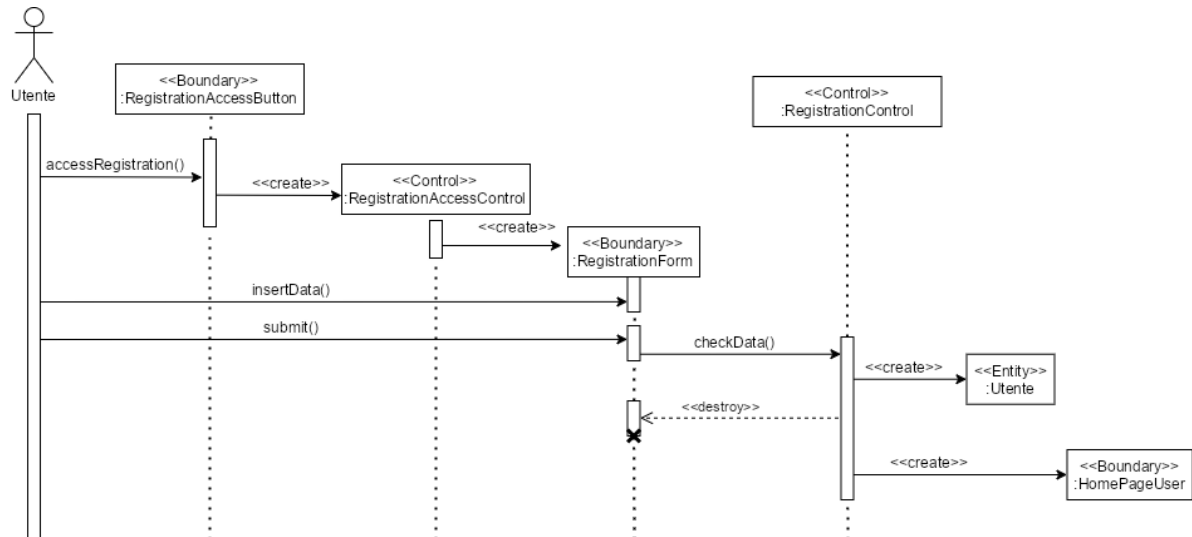
Abbonamento: Sottoscrizione



Autori: Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko

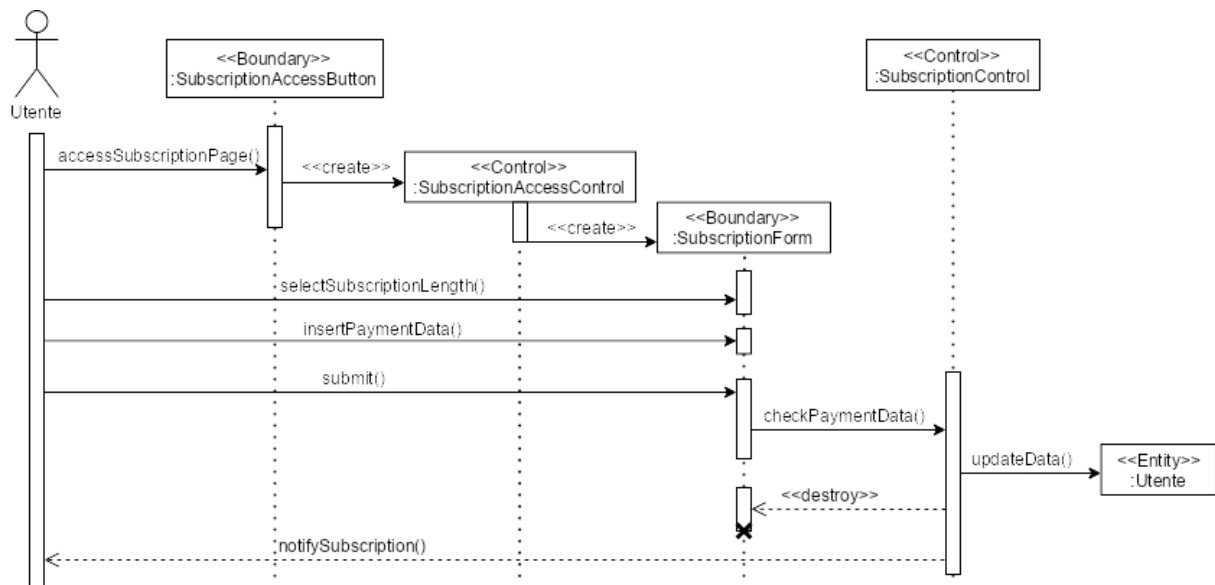
### 3.5.5.2 Sequence Diagram

#### SD\_1 – REGISTRARE UN NUOVO ACCOUNT UTENTE – RELATIVO A UC\_1



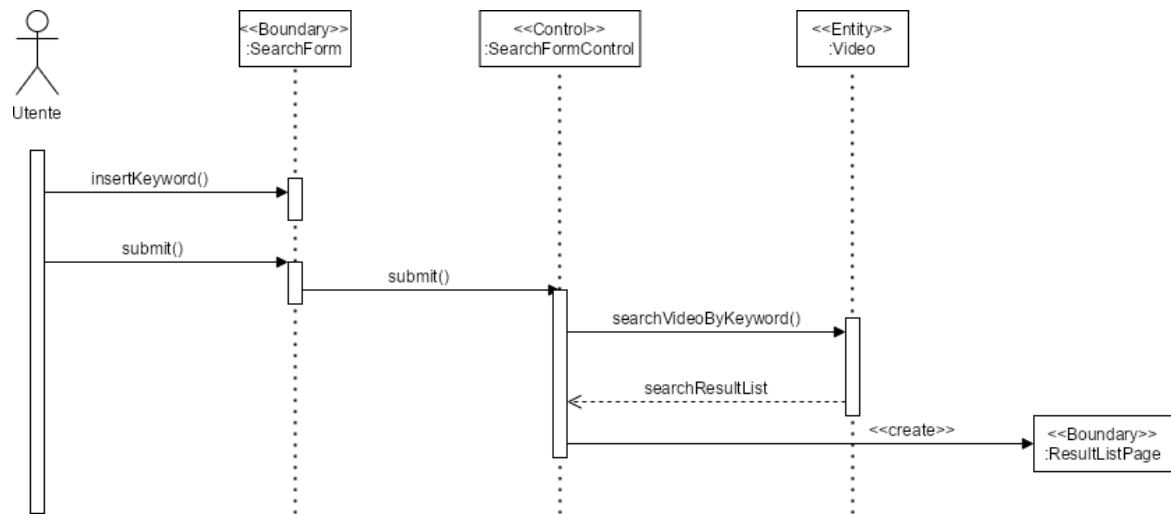
Autore: Daniele Colucci

#### SD\_2 – SOTTOSCRIVERE UN ABBONAMENTO – RELATIVO A UC\_3



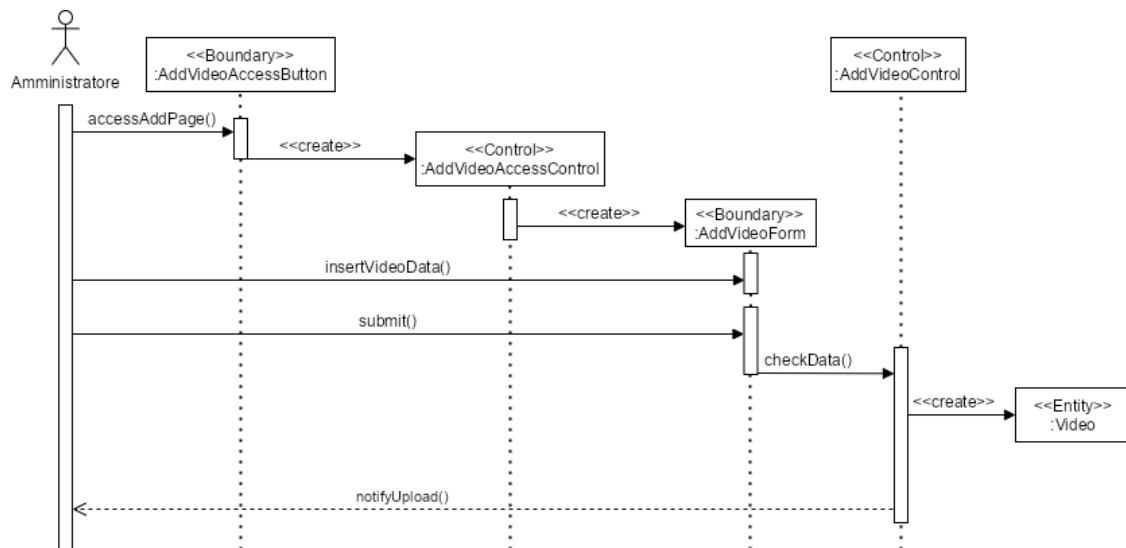
Autore: Benedetta del Giudice

### SD\_3 – RICERCARE UNA VIDEOLEZIONE – RELATIVO A UC\_5



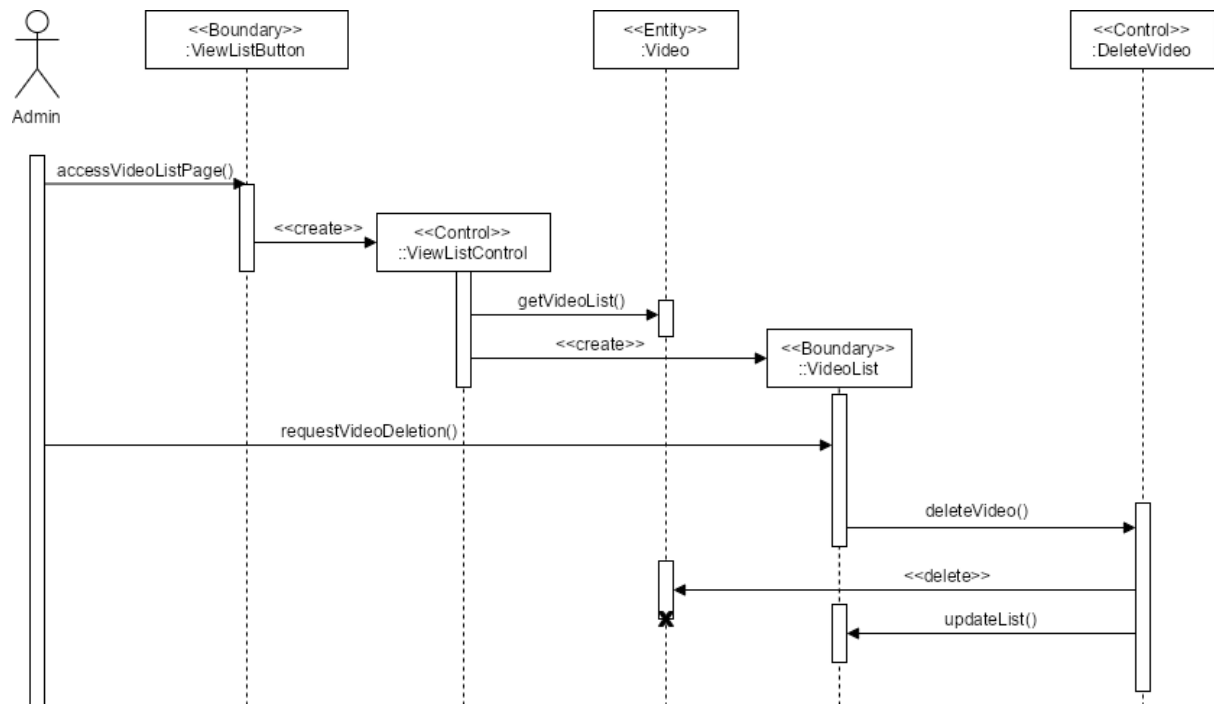
Autore: Antonio Alfano

### SD\_4 – CARICARE UNA VIDEOLEZIONE – RELATIVO A UC\_7



Autore: Anton Zolotko

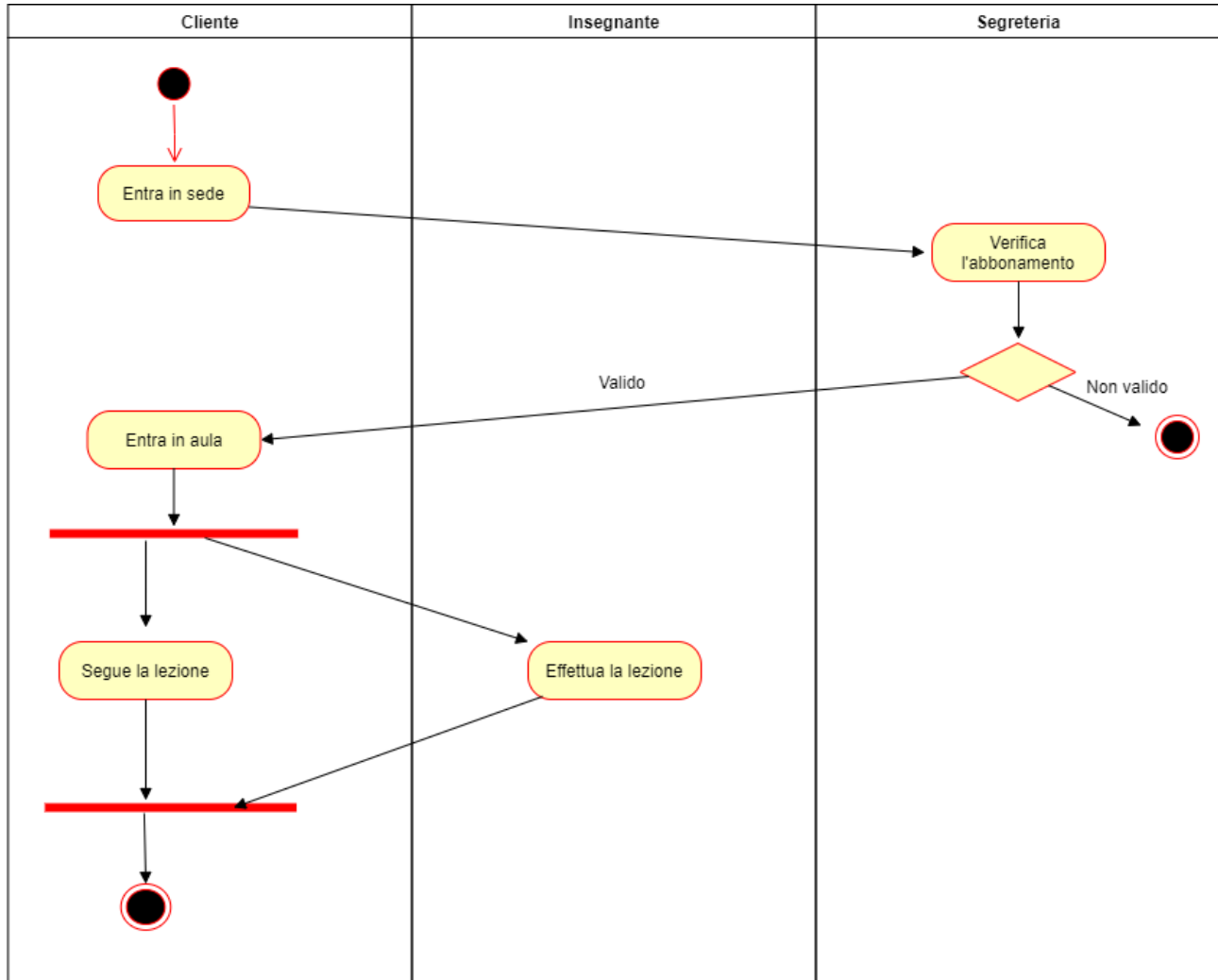
## SD\_5 – ELIMINARE UNA VIDEOLEZIONE – RELATIVO A UC\_9



Autore: Marco Luisi

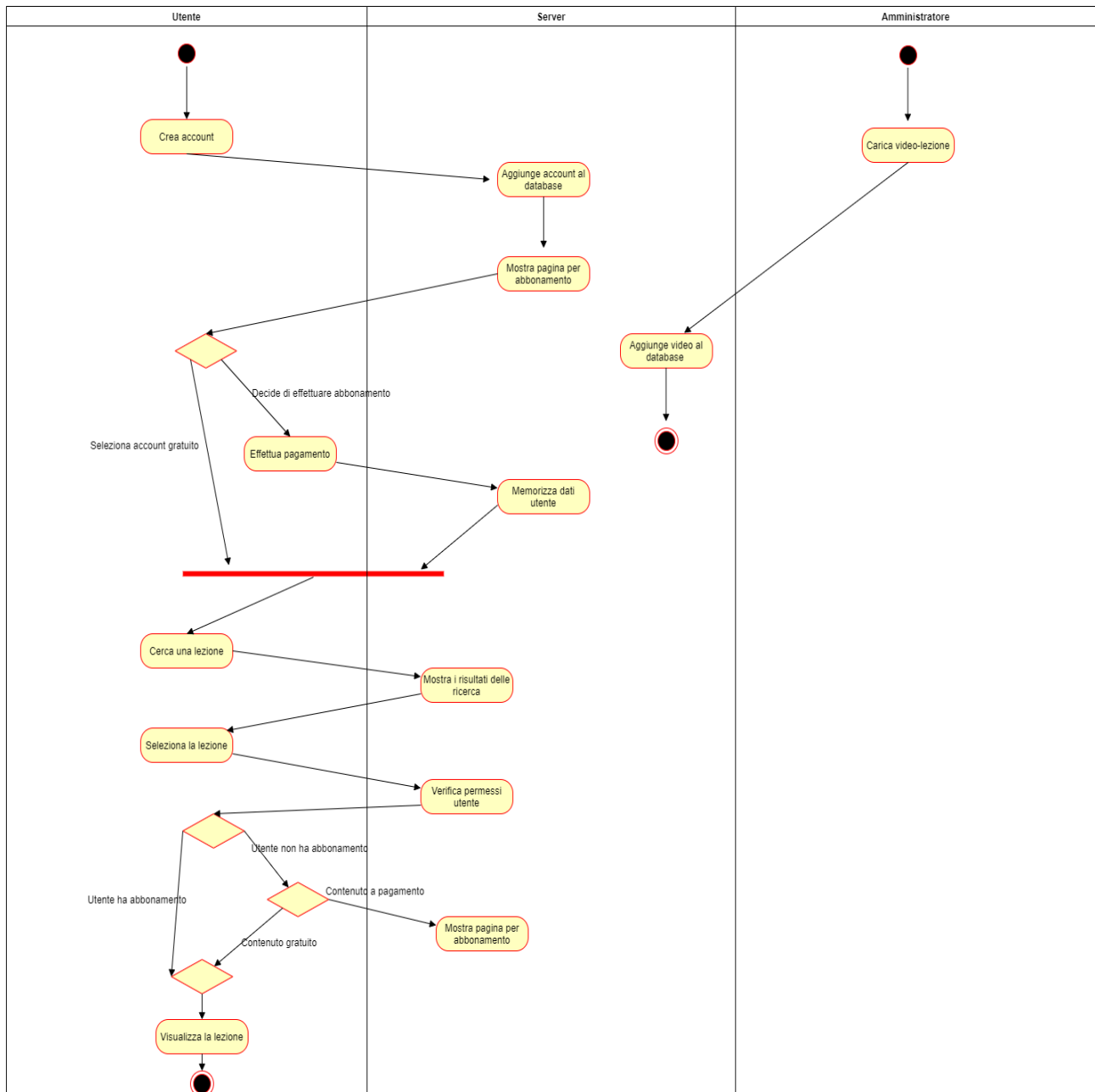
### 3.5.5.3 Activity diagram

Sistema corrente (AD\_1):



Autori: Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko

**Sistema proposto (AD\_2):**



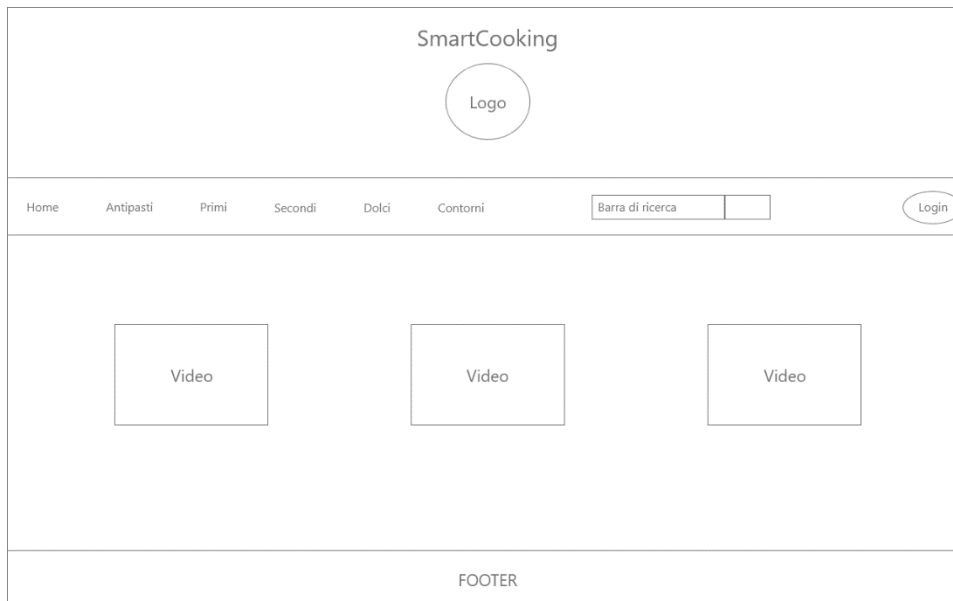
Autori: Benedetta del Giudice, Daniele Colucci, Marco Luisi, Antonio Alfano, Anton Zolotko



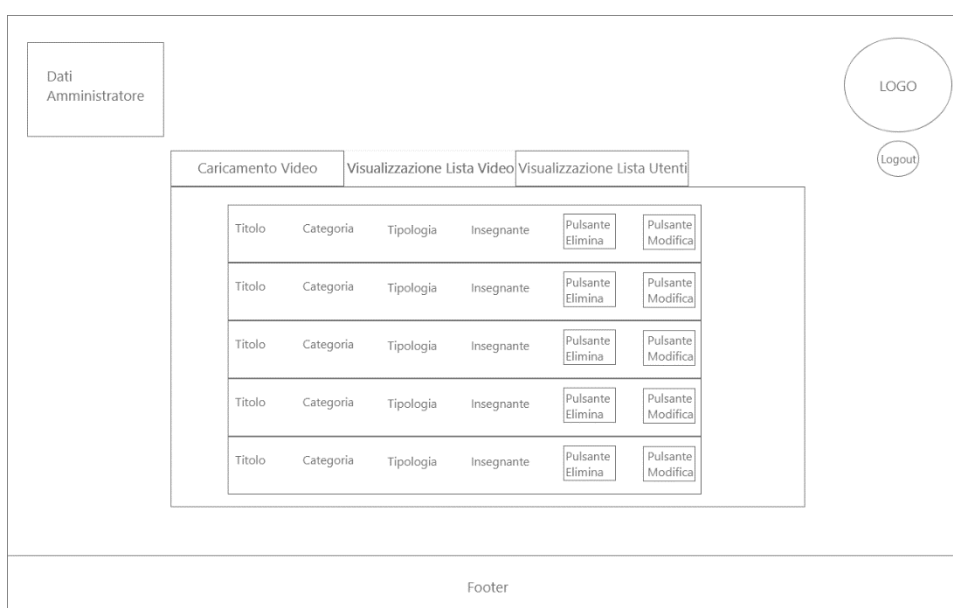
### 3.5.6 Interfaccia utente, navigational path e mock-ups

#### 3.5.6.1 Mock-ups

##### Lato Utente (MU\_1):



##### Lato Amministratore (MU\_2):







**Lato Amministratore (MU\_3):**

Dati Amministratore

Caricamento Video

Visualizzazione Lista Video

Visualizzazione Lista Utenti

TITOLO

CATEGORIA

FILE

TIPOLOGIA

INSEGNANTE

CARICA VIDEO

LOGO

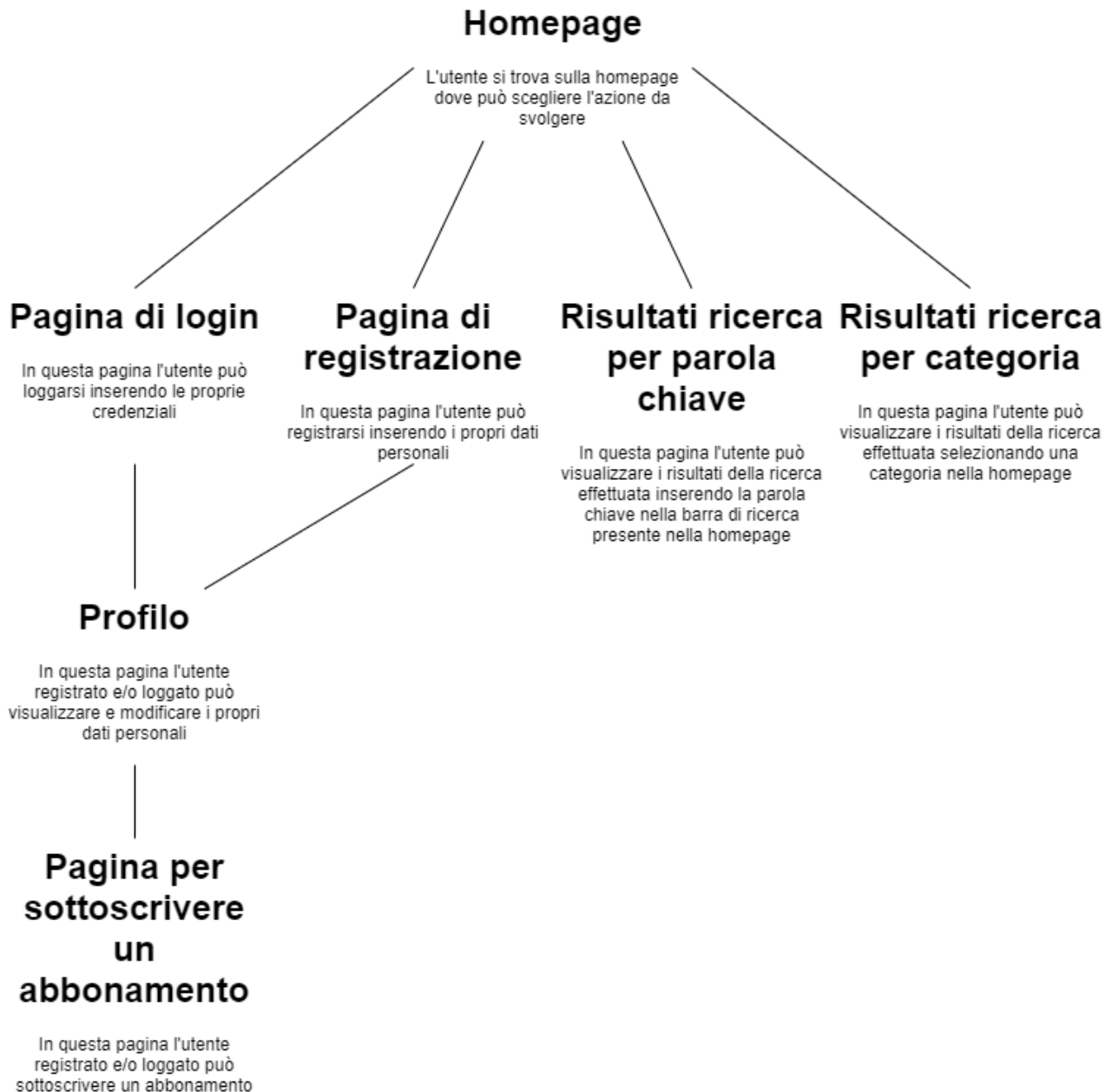
Logout

Footer



### 3.5.6.2 Navigation Path

#### Navigation path utente





## Navigation path amministratore



Autore: Benedetta del Giudice

## 4. Glossario

**Form** si riferisce al componente per inserire le credenziali utente oppure i dati relativi per procedere alla registrazione.

**Videolezione** si riferisce al video caricato dall'amministratore e visualizzabile dall'utente. La visualizzazione delle videolezioni può essere gratuita o richiedere un abbonamento.

**Utente** si riferisce a chiunque acceda al sito con lo scopo di usufruire dei servizi del sistema quali visualizzare una videolezione. Non è specificato lo stato di autenticazione.

**Amministratore** si riferisce alle persone designate a gestire i contenuti della piattaforma. Non è utilizzato per indicare chi si occupa della manutenzione della piattaforma.