



Los Lobos de Castronegro

Guía de Estilos CSS

Esta guía documenta el sistema de diseño CSS del proyecto Los Lobos de Castronegro, incluyendo la paleta de colores, variables, espaciados y estructura de archivos.

1. Paleta de Colores

1.1 Colores Principales

| Variable | Valor | Muestra | Descripción |
|-----------------------|---------|---|------------------------|
| --color-primary | #d4a017 | <div style="background-color: #d4a017; width: 10px; height: 10px;"></div> | Color principal dorado |
| --color-primary-light | #f4c430 | <div style="background-color: #f4c430; width: 10px; height: 10px;"></div> | Primario claro |
| --color-primary-dark | #443828 | <div style="background-color: #443828; width: 10px; height: 10px;"></div> | Primario oscuro |
| --color-gold | #ffd700 | <div style="background-color: #ffd700; width: 10px; height: 10px;"></div> | Dorado brillante |

1.2 Colores de Estado

| Variable | Valor | Muestra | Descripción |
|-----------------|---------|---|-----------------------|
| --color-success | #4caf50 | <div style="background-color: #4caf50; width: 10px; height: 10px;"></div> | Éxito / Verde |
| --color-error | #ff6b6b | <div style="background-color: #ff6b6b; width: 10px; height: 10px;"></div> | Error / Rojo |
| --color-warning | #ff9800 | <div style="background-color: #ff9800; width: 10px; height: 10px;"></div> | Advertencia / Naranja |
| --color-info | #2196f3 | <div style="background-color: #2196f3; width: 10px; height: 10px;"></div> | Información / Azul |

1.3 Fondos

| Variable | Valor | Muestra | Descripción |
|--------------|---------|---|-------------------|
| --bg-darkest | #0f0f0f | <div style="background-color: #0f0f0f; width: 10px; height: 10px;"></div> | Fondo más oscuro |
| --bg-dark | #1a1a1a | <div style="background-color: #1a1a1a; width: 10px; height: 10px;"></div> | Fondo oscuro |
| --bg-card | #2b1810 | <div style="background-color: #2b1810; width: 10px; height: 10px;"></div> | Fondo de tarjetas |
| --bg-medium | #2a2a2a | <div style="background-color: #2a2a2a; width: 10px; height: 10px;"></div> | Fondo medio |
| --bg-light | #3a3a3a | <div style="background-color: #3a3a3a; width: 10px; height: 10px;"></div> | Fondo claro |

1.4 Textos

| Variable | Valor | Muestra | Descripción |
|--------------|---------|---|---------------------|
| --text-white | #ffffff | <div style="background-color: #ffffff; width: 10px; height: 10px;"></div> | Texto blanco |
| --text-light | #fff8dc | <div style="background-color: #fff8dc; width: 10px; height: 10px;"></div> | Texto claro (crema) |
| --text-dark | #1a1a1a | <div style="background-color: #1a1a1a; width: 10px; height: 10px;"></div> | Texto oscuro |
| --text-gray | #888888 | <div style="background-color: #888888; width: 10px; height: 10px;"></div> | Texto gris |

1.5 Colores de Roles

| Variable | Valor | Muestra | Descripción |
|----------------|-------|---|-------------------|
| --color-lobo | brown | <div style="background-color: brown; width: 10px; height: 10px;"></div> | Color rol Lobo |
| --color-aldea | gold | <div style="background-color: gold; width: 10px; height: 10px;"></div> | Color rol Aldeano |
| --color-neutro | white | <div style="background-color: white; width: 10px; height: 10px;"></div> | Color rol Neutro |

1.6 Tema Noche

El juego soporta un tema nocturno que se activa durante las fases de noche:

| Variable | Valor | Muestra | Descripción |
|----------------------------|---------|---------------|-------------|
| --color-night-purple | #8b5cf6 | Púrpura noche | |
| --color-night-purple-light | #a78bfa | Púrpura claro | |
| --color-night-blue | #1e3a8a | Azul noche | |
| --color-night-blue-light | #3b82f6 | Azul claro | |

2. Sistema de Espaciado

| Variable | Valor |
|---------------|-------|
| --spacing-xs | 4px |
| --spacing-sm | 8px |
| --spacing-md | 12px |
| --spacing-lg | 16px |
| --spacing-xl | 24px |
| --spacing-xxl | 32px |

3. Border Radius

| Variable | Valor |
|-----------------|-------|
| --radius-sm | 4px |
| --radius-md | 8px |
| --radius-lg | 12px |
| --radius-xl | 20px |
| --radius-circle | 50% |

4. Transiciones

| Variable | Valor |
|---------------------|-----------|
| --transition-fast | 0.2s ease |
| --transition-normal | 0.3s ease |
| --transition-slow | 0.5s ease |

5. Sistema Z-Index

| Variable | Valor |
|------------------|-------|
| --z-dropdown | 100 |
| --z-sticky | 500 |
| --z-navbar | 1000 |
| --z-modal | 2000 |
| --z-notification | 10000 |
| --z-tooltip | 10001 |

6. Estructura de Archivos CSS

Los estilos están organizados en archivos modulares para facilitar el mantenimiento:

| Archivo | Descripción |
|-------------------------|---|
| variables.css | Variables CSS globales y sistema de diseño |
| global.css | Estilos base, reset y utilidades |
| navbar.css | Barra de navegación |
| footer.css | Pie de página |
| login.css | Login, registro y recuperación |
| lobby.css | Menú principal y listado de lobbies |
| gameLobby.css | Sala de espera del juego |
| game.css | Pantalla de juego y temas día/noche |
| profile.css | Página de perfil de usuario |
| notifications.css | Sistema de notificaciones y modales de confirmación |
| modals.css | Modales genéricos |
| admin.css | Panel de administración |
| home.css | Página de inicio y roles |
| animated-background.css | Fondo animado con partículas |