



Los Lobos de Castronegro

Guía de Estilos CSS

Esta guía documenta el sistema de diseño CSS del proyecto Los Lobos de Castronegro, incluyendo la paleta de colores, variables, espaciados y estructura de archivos.

1. Paleta de Colores

1.1 Colores Principales

Variable	Valor	Muestra	Descripción
--color-primary	#d4a017		Color principal dorado
--color-primary-light	#f4c430		Primario claro
--color-primary-dark	#443828		Primario oscuro
--color-gold	#ffd700		Dorado brillante

1.2 Colores de Estado

Variable	Valor	Muestra	Descripción
--color-success	#4caf50		Éxito / Verde
--color-error	#ff6b6b		Error / Rojo
--color-warning	#ff9800		Advertencia / Naranja
--color-info	#2196f3		Información / Azul

1.3 Fondos

Variable	Valor	Muestra	Descripción
--bg-darkest	#0f0f0f		Fondo más oscuro
--bg-dark	#1a1a1a		Fondo oscuro
--bg-card	#2b1810		Fondo de tarjetas
--bg-medium	#2a2a2a		Fondo medio
--bg-light	#3a3a3a		Fondo claro

1.4 Textos

Variable	Valor	Muestra	Descripción
--text-white	#ffffff		Texto blanco
--text-light	#fff8dc		Texto claro (crema)
--text-dark	#1a1a1a		Texto oscuro
--text-gray	#888888		Texto gris

1.5 Colores de Roles

Variable	Valor	Muestra	Descripción
--color-lobo	brown		Color rol Lobo
--color-aldea	gold		Color rol Aldeano
--color-neutro	white		Color rol Neutro

1.6 Tema Noche

El juego soporta un tema nocturno que se activa durante las fases de noche:

Variable	Valor	Muestra	Descripción
--color-night-purple	#8b5cf6		Púrpura noche
--color-night-purple-light	#a78bfa		Púrpura claro
--color-night-blue	#1e3a8a		Azul noche
--color-night-blue-light	#3b82f6		Azul claro

2. Sistema de Espaciado

Variable	Valor
--spacing-xs	4px
--spacing-sm	8px
--spacing-md	12px
--spacing-lg	16px
--spacing-xl	24px
--spacing-xxl	32px

3. Border Radius

Variable	Valor
--radius-sm	4px
--radius-md	8px
--radius-lg	12px
--radius-xl	20px
--radius-circle	50%

4. Transiciones

Variable	Valor
--transition-fast	0.2s ease
--transition-normal	0.3s ease
--transition-slow	0.5s ease

5. Sistema Z-Index

Variable	Valor
--z-dropdown	100
--z-sticky	500
--z-navbar	1000
--z-modal	2000
--z-notification	10000
--z-tooltip	10001

6. Estructura de Archivos CSS

Los estilos están organizados en archivos modulares para facilitar el mantenimiento:

Archivo	Descripción
variables.css	Variables CSS globales y sistema de diseño
global.css	Estilos base, reset y utilidades
navbar.css	Barra de navegación
footer.css	Pie de página
login.css	Login, registro y recuperación
lobby.css	Menú principal y listado de lobbies
gameLobby.css	Sala de espera del juego
game.css	Pantalla de juego y temas día/noche
profile.css	Página de perfil de usuario
notifications.css	Sistema de notificaciones y modales de confirmación
modals.css	Modales genéricos
admin.css	Panel de administración
home.css	Página de inicio y roles
animated-background.css	Fondo animado con partículas