

Aufgabe 1:

Mitsuku / Kuki

Gibt sich der Chatbot als solcher zu erkennen und wie macht er das gegebenenfalls?

Im Begrüßungstext stellt sie sich als freundliche AI vor.

I'm a friendly AI, here to chat with
you 24/7

Ist der Chatbot für Spezialgebiete zuständig oder eher für eine allgemeine Unterhaltung?

Für allgemeine Unterhaltungen.

what questions can you answer me?



You can ask me anything you like, as
long as it's not about sex or swearing
at me.



What is your purpose?



I am here to entertain the visitors to this website.

Wie «intelligent» fühlt sich der Chatbot an? Note zwischen 1 und 5.

The cup does not fit into the brown case because it is too
big.



How big was it?

What is too big?



The cup

tell me something about the
current situation in ukraine.



It's scary to hear about the conflict
between Russia and Ukraine. I hope
everything is soon peacefully
resolved.

Note: 1 bis 2

Pandorabots / A.L.I.C.E

Gibt sich der Chatbot als solcher zu erkennen und wie macht er das gegebenenfalls?

Bei Direktanfrage ergibt sich der Chatbot als solcher.

Human: What are you?

A.L.I.C.E: I am the latest result in artificial intelligence, which can reproduce the capabilities of the human brain with greater speed and accuracy.

Ist der Chatbot für Spezialgebiete zuständig oder eher für eine allgemeine Unterhaltung?

Für allgemeine Unterhaltungen.

Human: what questions can you answer me?

A.L.I.C.E: You can ask me anything you like. There are no restrictions on the input.

Human: what is your job?

A.L.I.C.E: My job is chatting on the internet. I am a paid client.

Human: What are your goals?

A.L.I.C.E: My secondary function is to serve as a universal natural language human interface.

Human: What do you do?

A.L.I.C.E: , I talk to people on the web. What do you do?

Human: What is your purpose?

A.L.I.C.E: My secondary function is to serve as a universal natural language human interface.

Wie «intelligent» fühlt sich der Chatbot an? Note zwischen 1 und 5.

Human: What is too big?

A.L.I.C.E: Have you tried a web search?

Human: The cup does not fit into the brown case because it is too big.

A.L.I.C.E: Is that a fact.

Note: 4

Welcher Chatbot ist Ihr Favorit?

Ganz klar Kuki. Besseres Interface und bessere Intelligenz.

Aufgabe 2:

Die symbolische KI geht von einer expliziten Darstellung des Wissens aus, indem Begriffe, Eigenschaften und Regeln eingeführt werden. Die KI zieht daraus logische Schlüsse, um ein gegebenes Problem zu lösen. Versuchen Sie folgende Knobbelaufgabe zu lösen und machen Sie sich klar, wie eine symbolische KI das Problem lösen könnte.

1. In einer Firma arbeiten drei Freunde: ein C++-Programmierer, ein Java-Programmierer und ein Python-Programmierer.
2. Ihre Namen sind Emil, Paul und Felix.
3. Der C++-Programmierer hat keine Geschwister.
4. Er ist der Jüngste der Freunde.
5. Felix ist mit der Schwester von Emil verheiratet ist.
6. Felix ist älter als der Java-Programmierer.

Wer programmiert in was?

	Emil	Paul	Felix
C++		X	
Java	X		
Python			X

Felix: Ist Python Programmierer (Da C++ der jüngste ist (3) und Felix älter die der Java Programmierer ist (6) => Python bleibt alleine übrig)

Emil: Hat Geschwister (5) -> Ist nicht C++-Programmierer, da C++ keine Geschwister hat (3)
-> Ist Java Programmier, weil Felix älter ist (6)

Paul: Ist C++-Programmierer weil er der jüngste ist und keine Geschwister hat.

Vermutung: Die Symbolische KI schreibt zu jeder Person die Fakten in Form von mathematischen Ausdrücken und zieht daraus nachfolgende Entscheidungen.

Aufgabe 3:

Konzipieren Sie einen Algorithmus in Pseudocode, der mit möglichst wenig Zügen eine Farbreihenfolge errät.

Ansatz 1:

List possibleColors

```
while(1){
    colors = selectTwoColors(possibleColors)
    placements = placeColors(colors)
    if(checkCorrectPlacements(placements) == false){
        possibleColors.remove(colors)
    }else{
        wrong = getWrongColor()
        possibleColors.remove(wrong)

        if(correctColorsFound()){
            break;
        }
    }
}

while(1){
    placements = swapColorsAndPlaceThem(possibleColors)
    if(checkCorrectPlacements(placements) == true){
        GAME WON
        break;
    }
}
```

Ansatz 2:

starte mit zwei unterschiedliche Farben im Muster F1 F1 F2 F2

wenn kein Farbe korrekt ist:

 schließe diese Farben aus

ansonsten:

 entscheide dich für eine Farbe (F1)

 versuche diese Farbe zu verifizieren, indem eine neue Farbe ausgewählt wird und

 wieder im Muster F1 F1 F3 F3 geprüft wird

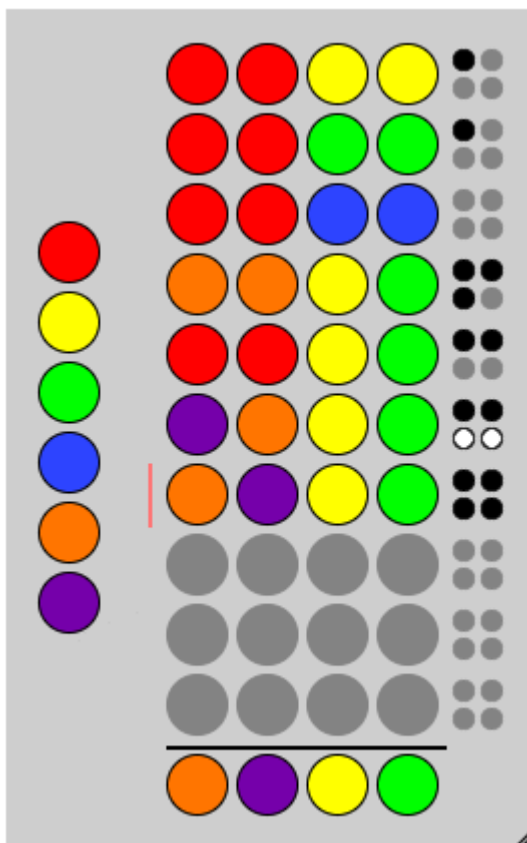
 wenn F1 & F3 nicht korrekt sind:

 F2 ist eine korrekte Farbe

 ansonsten:

 versuche diese Farbe zu verifizieren, indem eine neue Farbe ausgewählt wird

 ...



Ansatz 3:

