



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI DI BARI
ALDO MORO



TENNISMANIA

MANUALE UTENTE

Realizzato da

Musciacchio Cosimo Marco
Semidai Valerio
Caracciolo Luca
Amodeo Andrea

Sommario

1. INTRODUZIONE	3
1.1 Introduzione al Sistema	3
1.3 Requisiti Software	3
2. UTILIZZO	4
2.1 Navigazione	4
2.2 Scorciatoie da Tastiera	11
3. CREDITI	11
3.1 Team di Sviluppo	11

1. INTRODUZIONE

1.1 Introduzione al Sistema

L'applicazione “TennisMania” introdurrà l’utente alla conoscenza e alla scoperta del mondo del Tennis attraverso un vero e proprio percorso virtuale. Per avviare l'applicazione sarà sufficiente premere due volte su “Index.HTML” che si trova all'interno della cartella dell'applicazione.

1.2 Requisiti Hardware

L'applicazione sarà eseguibile su un computer dai requisiti minimi:

- Processore: Intel Core i3 o superiore;
- RAM: 2GB o superiore.
- Hard disk: 200MB di spazio disponibile SU DISCO;
- Risoluzione: 1366x768 px o superiore;

1.3 Requisiti Software

Sistema Operativo: Windows 7 o superiore.

Compatibile con i seguenti browser web:

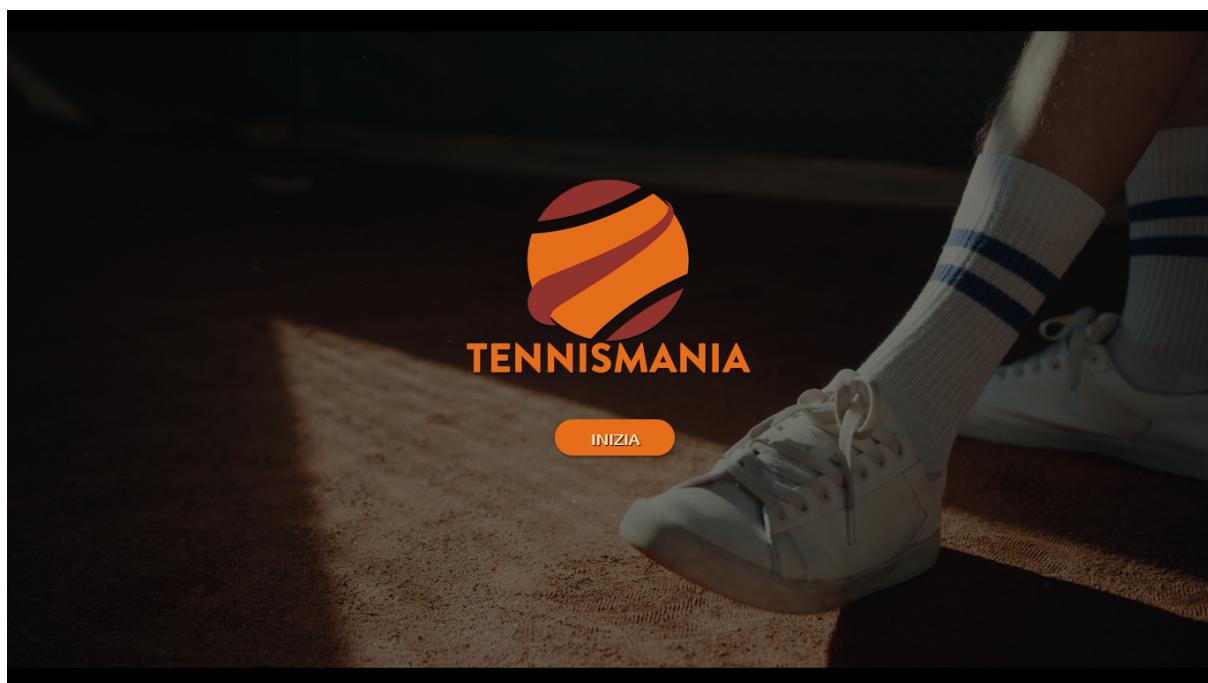
- Microsoft Edge
- Mozilla Firefox
- Opera
- Google Chrome

L'applicazione è pensata per una visualizzazione nel browser a schermo intero.

2. UTILIZZO

2.1 Navigazione

Appena aperta l'applicazione mostrerà la seguente schermata:



Per entrare nell'applicazione sarà necessario cliccare sul bottone "Inizia". Si aprirà la seguente schermata di homepage:



Dalla homepage è possibile notare diversi elementi:

- 1 E' la barra di navigazione dalla quale si può accedere alle varie sezioni dell'applicazione.
- 2 Cliccandoci sopra permette di accedere alla sezione relativa al Regolamento del Tennis.
- 3 Cliccandoci sopra permette di accedere alla sezione relativa ai Tornei Importanti.
- 4 Cliccandoci sopra permette di accedere alla sezione relativa ai Colpi Fondamentali.
- 5 (Presente in ogni pagina dell'applicazione) Permette di far partire(o interrompere) un sottofondo musicale.

La sezione "Mappa" apre la mappa dell'applicazione.

La sezione "Aiuto" permette di visualizzare i comandi da tastiera presenti nell'applicazione.

La sezione "Informazioni" permette di avere informazioni sugli sviluppatori dell'applicazione.

La sezione "Esci" permette di avere informazioni su come chiudere l'applicazione.

Cliccando su "Regolamento" si apre la pagina raffigurata nella seguente immagine:

The screenshot shows a mobile application interface for TennisMania. At the top left is the logo 'TENNISMANIA'. The top right shows the navigation path: Home > Regolamento. Below the header, there are four large cards arranged in a 2x2 grid. The top-left card features a tennis racket and ball with the text 'Campo, Strumenti E Scopo Del Gioco'. The top-right card shows a tennis scoreboard for Novak Djokovic vs. Roger Federer, with Djokovic leading 2-1. The bottom-left card shows a player at a net with a referee, with the text 'Ottenere Punti E Commettere Falli'. The bottom-right card shows an aerial view of several tennis courts with the text 'I Principali Tipi Di Tornei'. At the bottom center is a large orange button labeled 'HOMEPAGE'. To the right of the bottom-right card is another orange button labeled 'CAMPO,STRUMENTI E SCOPO DEL GIOCO'. The left sidebar contains a menu with links: Home, Regolamento (which is highlighted in orange), Tornei Importanti, Colpi Fondamentali, Quiz, Aiuto, Chi siamo, Mappa, and Esci. The footer contains the copyright notice 'Copyright © 2021 - TennisMania'.

In base all'argomento a cui si vuole accedere, basta cliccare una delle quattro figure all'interno della pagina. Alternativamente i bottoni presenti nella parte bassa permetteranno all'utente di ritornare nella pagina precedente (In questo caso la Homepage) o a quella successiva (In questo caso "Campo,Strumenti e Scopo del Gioco").

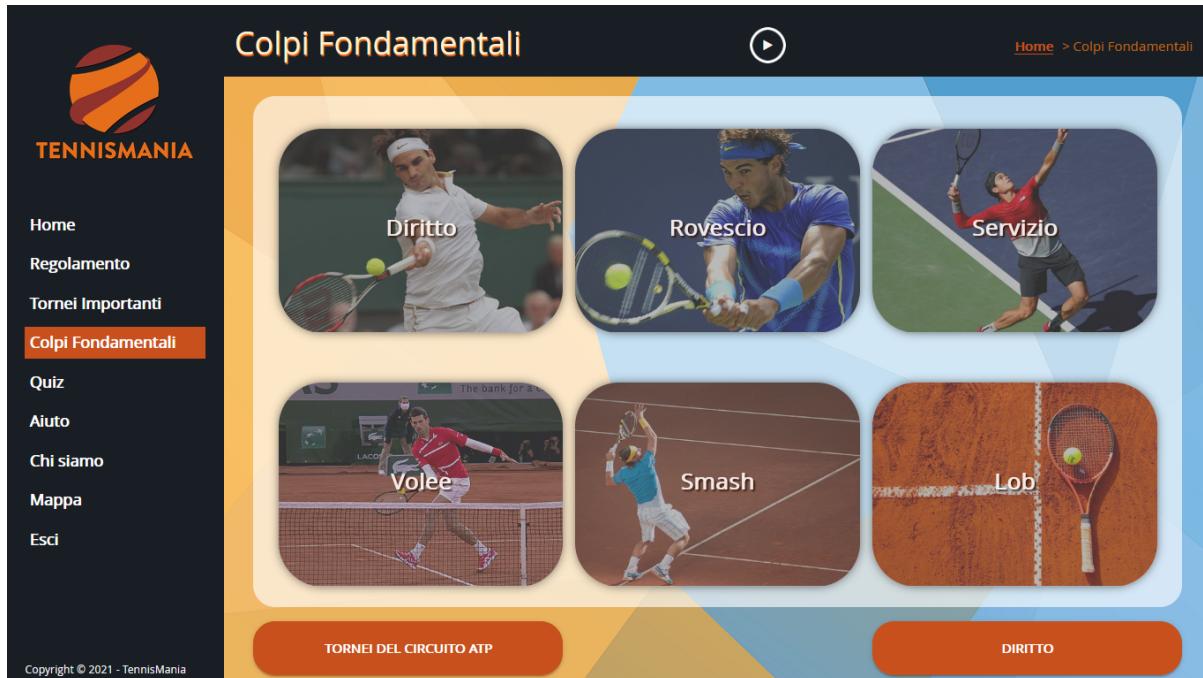
La struttura delle pagine a cui si può accedere è la seguente:

The screenshot shows the TennisMania website's structure. On the left is a sidebar with a logo and links: Home, Regolamento (highlighted in orange), Tornei Importanti, Colpi Fondamentali, Quiz, Aiuto, Chi siamo, Mappa, and Esci. Copyright © 2021 - TennisMania is at the bottom. The main content area has a header "Campo, Strumenti e Scopo del gioco" with a play button icon and a link "Regolamento > Campo, Strumenti e Scopo del gioco". Below is a text block about tennis rules and equipment, followed by an image of a racket and ball on a clay court. At the bottom are two orange buttons: "REGOLAMENTO" and "SISTEMA DI PUNTEGGIO".

Si può notare come anche qui sono presenti i bottoni in fondo alla pagina per spostarsi sugli argomenti precedenti e successivi. Essi saranno presenti in tutte le pagine l'applicazione.
Cliccando su "Tornei Importanti" si viene reindirizzati alla seguente pagina:

The screenshot shows the "Tornei Importanti" page. The sidebar is identical to the previous one. The main content area has a header "Tornei Importanti" with a play button icon and a link "Home > Tornei Importanti". Below is a large image of a tennis stadium with the text "Tornei Del Grande Slam". Below that is another large image of a tennis stadium with the text "Tornei Del Circuito ATP". At the bottom are two orange buttons: "PRINCIPALI TIPI DI TORNEI" and "TORNEI DEL GRANDE SLAM". Copyright © 2021 - TennisMania is at the bottom.

Cliccando su “Colpi Fondamentali” si viene reindirizzati alla pagina raffigurata nella seguente immagine:



La struttura delle pagine dei singoli colpi fondamentali è la seguente:



A differenza delle altre pagine, queste contengono dei video che aiuteranno l'utente a capire i movimenti da eseguire per i diversi colpi presenti nell'applicazione.

Cliccando su “Quiz” si viene reindirizzati alla pagina raffigurata nella seguente immagine:

The screenshot shows a mobile quiz interface. At the top left is the TennisMania logo. To its right is the word "Quiz". In the top right corner are navigation links: "Home" and "> Quiz". Below the header is a question: "Quale impugnatura è maggiormente utilizzata dai professionisti per il diritto?". Four options are listed in a 2x2 grid: "Eastern", "Semi-Eastern" (top row), and "Western", "Semi-Western" (bottom row). Below the grid is the text "Domanda n° 1/9". At the bottom are two buttons: "IL LOB" on the left and "RITORNA ALLA HOMEPAGE" on the right. The background features a geometric pattern of orange, blue, and grey triangles.

Cliccando su “Aiuto” si avrà accesso alla pagina d’aiuto:

The screenshot shows a help page within the TennisMania app. At the top left is the TennisMania logo. To its right is the word "Quiz". In the top right corner are navigation links: "Home" and "> Quiz". The main content area contains a list of keyboard shortcuts: "Premi H per ritornare alla Homepage.", "Premi R per andare al Regolamento", "Premi T per andare a Tornei Importanti", "Premi C per andare a Colpi Fondamentali", "Premi M per accedere alla Mappa", "Premi P per andare al Chi siamo", "Premi Q per accedere al Quiz", "Premi la Freccetta Destra per andare all'Argomento Successivo", and "Premi la Freccetta Sinistra per andare all'Argomento Precedente". This list is overlaid on a semi-transparent background of the previous quiz screen. At the bottom are two buttons: "IL LOB" on the left and "RITORNA ALLA HOMEPAGE" on the right. The background features a geometric pattern of orange, blue, and grey triangles.

Cliccando su “Chi siamo” si aprirà la pagina con le informazioni sul team di sviluppo dell’applicazione:

The screenshot shows the TennisMania Quiz application's interface. On the left is a sidebar with a logo and links: Home, Regolamento, Tornei Importanti, Colpi Fondamentali, **Quiz**, Aiuto, Chi siamo, Mappa, and Esci. The main content area has a title "QUIZ" at the top right with a play button icon. Below it is a section titled "CHI SIAMO" featuring four team members with their names and roles: MUSCIACCHIO COSIMO MARCO (Programmatore Grafica e Multimedialità Project Manager), SEMIDAI VALERIO (Copywriter Esperto del dominio), CARACCIOLI LUCA (Supporto Programmatore Copywriter), and AMODEO ANDREA (Esperto del dominio Grafica e Multimedialità). At the bottom of the main content area are two buttons: "IL LOB" and "RITORNA ALLA HOMEPAGE". The footer contains the copyright notice "Copyright © 2021 - TennisMania".

Cliccando su “Mappa” si ha accesso alla mappa dell’applicazione:

The screenshot shows the TennisMania Quiz application's interface with a site map overlay. The sidebar on the left is identical to the previous screenshot. The main content area displays a hierarchical tree diagram under the "Homepage" node. The "Regolamento" node branches into "Campo Strumenti Scopo Gioco", "Sistema Di Punteggio", "Punti e Falli", and "Principali tipi di Tornei". The "Tornei Importanti" node branches into "Grande Slam" and "Tornei ATP". The "Colpi Fondamentali" node branches into "Diritto", "Rovescio", "Servizio", "Volee", "Smash", and "Lob". A yellow arrow points from the "Quiz" link in the sidebar to the "Quiz" node in the tree diagram. The footer contains the copyright notice "Copyright © 2021 - TennisMania".

2.2 Scorciatoie da Tastiera

Si riportano le seguenti scorciatoie da tastiera, già presenti nella pagina "Aiuto".

- Premi "H" per ritornare alla Homepage
- Premi "R" per andare al Regolamento
- Premi "T" per andare ai Tornei Importanti
- Premi "C" per andare ai Colpi Fondamentali
- Premi "M" per accedere alla mappa
- Premi "P" per andare a "Chi Siamo"
- Premi "Q" per accedere al Quiz
- Premi "Freccetta destra" per passare all'argomento successivo
- Premi "Freccetta sinistra" per passare all'argomento precedente

3. CREDITI

3.1 Team di Sviluppo

Il Team che ha sviluppato TennisMania è composto da:

Musciacchio Cosimo Marco

Project Manager, Programmatore, Esperto di grafica e multimedialità

Semidai Valerio

Copywriter, Esperto del dominio

Caracciolo Luca

Supporto Programmatore, Copywriter

Amodeo Andrea

Esperto del dominio, esperto di grafica e multimedialità