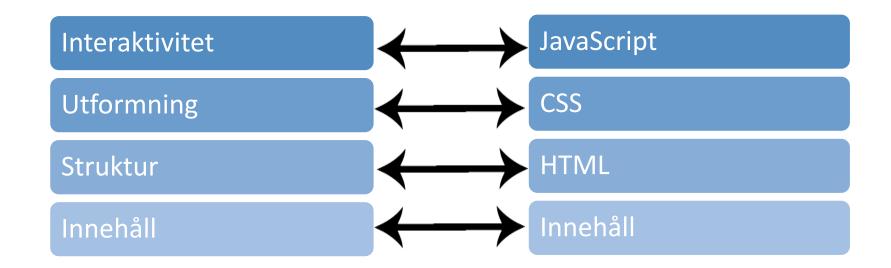


Introduktion till JavaScript

Dagens föreläsing

- JavaScript?
- JavaScript syntax?
- JavaScript att leta upp element i HTML-dokumentet
- JavaScript att manipulera element i HTML-dokumentet
- JavaScript exempel

Var passar JavaScript in?



JavaScript lever i din webbläsare

Allt som behövs för att köra JavaScript är en webbläsare – smidigt värre!

Har ni sett det innan?

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
<title>Filmtajm</title>
k href="css/style.css"
                                  $(document).ready(function(e) {
 k href="plugins/select"
                                      $(".entry img").parent().hide();
                                                                                  min.is"></script>
 k href="bootstrap/css
                                      $(".entry h6").hide();
 <script type="text/javasc
                                  });
                                                                                  ript>
 <style type="text/css">
 <script type="text/javase__</script>

 <script type="text/javascript" src="bootstrap/js/bootstrap.min.javascript"</pre>
  <script type="text/javascript" src="plugins/tinySort/libs/jquery.opensource.min.js"></script>
   <script type="text/javascript" src="plugins/quicksand/quicksand.is"></script>
   <script type="text/javascript" src="plugins/highCharts/is/highcharts.is"></script>
   <script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>
  </head>
```

JavaScript – varför?

- Vi vill ge liv till annars statiska webbsidor!
- T.ex.
 - Automatiskt modifiera dynamiskt innehåll
 - Facebook
 - Twitter
 - Gmail
 - Diverse beräkningar
 - T.ex. valutakonverteringar
 - Förbättrade GUI
 - Animeringar
 - Lägga till/ta bort/modifiera befintliga HTML-element

JavaScript - exempel

- http://valuta.se
- http://yensdesign.com/tutorials/validateform/
- http://www.phoboslab.org/ztype/

JavaScript - Historik

- Utvecklades av Netscape under mitten av 90-talet
- Har inget med Java att göra det är ett eget programmeringsspråk
- Microsoft skapade sin egen verision av JavaScript Jscript
- På senare dagar (2005) har ajax blivit en populärt
- Lägger till extra funktionalitet för webben och webbläsare

Vad kan man göra med JavaScript?

- I princip vad du vill!
- Men det används ofta till att skapa interaktiva webbsidor
- Med interaktiv menas: Reagera på användaras handlingar och modifiera webbsidans innehåll

JavaScript

JavaScript skrivs som ren text

• Det kan skrivas antingen inbäddat direkt i HTML-koden

• Eller i en separat fil, som sedan inkluderas i HTML-dokumentet

JavaScript - Var skrivs det?

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
   <head>
        <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
       <title>Filmtajm</title>
        <link href="css/style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
       <link href="plugins/select2/select2.css" rel="stylesheet" type="text/css">
       <link href="bootstrap/css/bootstrap.css" rel="stylesheet" type="text/css">
       <script type="text/javascript" src="jqueryUI/js/jquery-1.8.0.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="jqueryUI/js/jquery-ui-1.8.23.custom.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="plugins/select2/select2.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="plugins/tinySort/src/jquery.tinysort.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="plugins/tinySort/src/jquery.tinysort.charorder.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="plugins/tinySort/libs/jquery.opensource.min.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="plugins/quicksand/quicksand.js"></script>
       <script type="text/javascript" src="plugins/highCharts/js/highcharts.js"></script>
        <script type="text/javascript" src="js/script.js"></script>
   </head>
```

JavaScript som programmeringsspråk

- Ett högnivåspråk
- Ett otypat språk
- Ett skriptspråk

• Ni kan programmera, så efter lite träning med syntaxen så borde det inte vara några problem att komma igång =)

Exempel på syntax

```
var name = "Anton";
 var year = 2016:
\exists if(a == b) \{
     // If true
 }eLse{
     // If else
function myFunction(arg1, arg2){
     // Do something fun with arg1 and arg2!
 // Count 10 times
\exists for(var i = 0; i < 10; i++) {
     // Do something fun
 var index = 0;
Jwhile(index < 10) {</pre>
     // Do something fun
     i++;
```

Demo för JavaScript

Tillgänglighet

Vad händer om man har inaktiverat JavaScript i webbläsaren?

Inaktiverat JavaScript?

Man kan inaktivera det manuellt

På vissa företag inaktiveras det

• Gamla webbläsare stödjer ev. inte JavaScript fullt ut

Hur löser vi det?

Providing an alternative version of your functionality or making the user aware of shortcomings of a product as a safety measure to ensure that the product is usable.

- Chrisitan Heilmann

Med andra ord...

1. Bygg webbplatser för moderna webbläsare

- 2. Identifiera kritisk funktionalitet och
 - 1. Se till att detta fungerar i alternativa webbläsare
 - Berätta för användaren att något är fel och föreslå en metod för att fixa detta

Exempel

Print page

- Fungerar inte utan JavaScript

Hur löser vi det?

```
<a href="javascript:window.print()">Print page</a>
<noscript>
 Printing the page requires JavaScript.
     Please turn it on in your browser.
 </noscript>
```

Är det den smidigaste lösningen?

- Vad är JavaScript?
- Hur aktiverar jag det?
- Får inte använda JavaScript (företagsmiljö),
- kan inte använda JavaScript
- Aktivera JavaScript bara för att skriva ut?

Tänk på användaren

```
<a href="javascript:window.print()">Print page</a>
<noscript>
 Print a copy of your confirmation.
     Select the "Print" icon in your browser,
     or select "Print" from the "File" menu.
 </noscript>
```

Att hitta element genom JS

- En stor fördel med JS är att vi kan leta upp HTML-element!
- Vi kan leta upp detta genom att:
 - Ange typen av element (t.ex. alla -element)
 - Ange klassen för ett element (t.ex. alla element med klassen "blue")
 - Ange ett id för ett element
- Jämför detta med hur vi använder CSS för att hitta våra element.

Att hitta ett HTML-element genom JavaScript

```
Hämta det första elementet som matchar selektorn
     var htmlElement = document.querySelector("selektor");
 5
     // Ex.1, Hämta elementet med id "start"
     var el = document.querySelector("#start");
     // Ex.2, Hämta elementet med id "footer"
     var el = document.querySelector("#footer");
     // Ex.3, Hämta det första element som har klassen "big-image"
     var el = document.guerySelector(".big-image");
     // Ex.4, Hämta den första paragrafen på sidan
     var el = document.guerySelector("p");
14
```

Att hitta flera HTML-element genom JavaScript

```
16 ⊟/*
17
         Hämtar alla elementet som matchar selektorn
    L*/
18
19
     var htmlElement = document.guerySelectorAll("selektor");
2.0
     // Ex.1, Hämta alla paragrafer på sidan
22
     var el = document.querySelectorAll("p");
     // Ex.2, Hämta alla <h2>-rubriker på sidan
24
     var el = document.guerySelectorAll("h2");
     // Ex.3, Hämta det alla element som har klassen "big-image"
26
     var el = document.querySelectorAll(".big-image");
     // Ex.4, Hämta det alla element som har klassen "center"
27
     var el = document.guerySelectorAll(".center");
```

Användardrivet GUI

- Vi "lyssnar" efter användarens handlingar, som t.ex.
 - Klick
 - Musrörelser
 - Svepningar
 - M.m.
- Vi kan sedan koppla ihop dessa handlingar med element och sedan koppla detta till en funktion

```
<script>
// Användaren klickar på ett element med id:t "start"
document.querySelector("#start").addEventListener("click", myFunction, false);
function myFunction() {
      // Körs när anvädaren klickar på elementet med id:t "start"
}
</script>
```

Att manipulera element genom JavaScript

- När vi i JavaScript letat upp ett element kan vi modifiera det
 - Ta bort det
 - Ändra ev. innehåll (text)
 - Ändra CSS-egenskaper
 - Ändra/lägga till/ta bort attribut

```
Lite text
```

Exempel

```
HTML
Lite text
JavaScript
 var p = document.querySelector("#firstP");
 // Hämta ut olika värden
 console.log(p.id); // Loggar => "firstP"
 console.log(p.className); // Loggar => "center"
 console.log(p.innerHTML); // Loggar => "Lite text"
 // Sätter nya värden
 p.id = "newId"; // Sätter elementets id till "newId"
 p.className = "newClass" // Sätter elementets class till "newClass"
 p.innerHTML = "Ny text"; // Sätter texten i elementet till "Ny text"
 // Stylar elementet
 p.style.color = "blue"; // Ändrar textfärgen till blå
 p.style.fontSize = "20px"; // Ändrar fontstorleken till "20px"
```

Att modifiera element

- Vi kan ändra attribut för element
- Vi kan ändra CSS för element
- Vi kan ändra text för element
- Vi kan lägga till nya element
- Vi kan ta bort element

Exempel på att modifiera element

```
// Ändra ett attribut för ett element
element.setAttribute("name", "value");

// Ändra CSS-egenskap för ett element
element.style.color = "black";

// Lägga till ett element
element.appendChild(node);

// Ta bort ett element
parent.removeChild(child);

</script>
```

"this" – att referera till elementet som utlöste händelsen

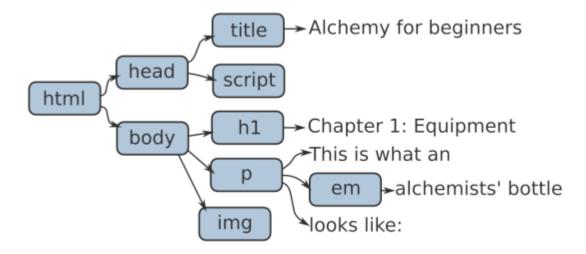
 "this" som nyckelord är väldigt händigt att hantera – på så sätt behöver vi inte "leta upp" elementet som utlöste händelsen mer än en gång. <script>

```
// Anyändaren klickar på ett element med id:t "start"
document.querySelector("#start").addEventListener("click", myFunction, false);
function myFunction() {
   // Byter textfärg på elementet #start
   this.style.color = "red";
// Hitta alla element av typen "p"
var p = document.querySelectorAll("p");
for(var i = 0; i < p.length; i++){
   p[i].addEventListener("click", colorize, false);
function colorize() {
   // Ändrar färg på (bara) den paragrafen som vi klickade på
   this.style.color = "red";
</script>
```

Exempel med JavaScript

Hitta & manipulera element

DOM



- Trädstruktur som motsvarar taggarnas ordning/nästling
- Varje element är en "nod" i trädet
- Relationer mellan noderna beskrivs med förälder/barn och syskon

Källkod vs. noder

```
<!doctype html>
                                                                                                   <html>
|<html>
     <head>
         <meta charset="utf-8">
         <title>Sidans titel</title>
                                                                                                                        <body>
                                                                             <head>
    </head>
    <body>
         <h1>Min rubrik</h1>
         <img src="bild.jpg" alt="En bild som jag ritat">
                                                                       <meta>
                                                                                      <title>
                                                                                                                    <h1>
                                                                                                                                   <img>
    </body>
                                                                     charset="utf-8"
                                                                                                                                 src="bild.jpg"
</html>
                                                                                                                                alt="En bild som jag
                                                                                      Sidans titel
                                                                                                                   Min rubrik
```

Använda DOM

• I JavaScript kan man alltid komma åt DOM via objektet "document"

• Därifrån kan vi "navigera" genom trädet

```
// referens till body-elementet: document.body
```

// lista över alla element i body document.body.childNodes

Att navigera i DOM

• Vi antar att "node" är en nod/element i DOM-trädet

```
// Navigera mellan noder på samma nivå node.nextSibling node.previousSibling

// Nedåt, barnnoder node.firstChild node.lastChild node.childNodes // alla barn

// Uppåt, förälder node.parentNode
```

Att loopa igenom alla element

- Hämta en mängd med element (en lista med element):
 - document.querySelectorAll

• "Loopa" igenom alla element som returneras, ex.

```
var p = document.querySelectorAll("p");
for(var i = 0; i < p.length; i++) {
    p[i].onclick = myFunction;
}</pre>
```

Exempel - DOM

Att hämta värde från formulär

```
<label for="name">Namn: </label>
<input type="text" id="name">
<button id="showName">Visa namn i popup-ruta</button>
<script>
// Genom anonym funktion
document.querySelector("#showName").addEventListener("click", function() {
    var name = document.guerySelector("#name").value;
    alert("Hej " + name + "!");
}, false);
// Samma sak
document.querySelector("#showName").addEventListener("click", showName, false);
function showName() {
    var name = document.guerySelector("#name").value;
    alert("Hej " + name + "!");
</script>
```