

LocalStorage i JavaScript

Att spara data hos användaren!

- ... alltså på klientsidan
- För att komma ihåg lokala inställningar
- För att spara gammal data, t.ex. från ajax-anrop
- För att snabba upp webbapplikationen
- M.m.

Kan vi inte detta?



Cookies

Egenskaper

- Skickas med till servern automatiskt vid HTTP-anrop
- Kan användas för hela domäner (inkl. subdomäner)
- Utgångsdatum

Nackdelar

- Är väldigt små (4kb)
- Skickas med vid *varje* anrop till servern
- En enda text-sträng

LocalStorage

Fördelar

- Egenskaper i ett objekt (nyckel/värde)
- Inget utgångsdatum
- Lokal till sin subdomän
- Cirka 5mb

Nackdelar

- Fungerar inte alltid i äldre webbläsare
- Också bara strängar

Scenario för att spara data hos klienten

- Snabba upp
 - Spara data
 - Minska http-anrop
- Förbättra användarupplevelsen
 - "Single login"
 - Spara data utan inloggning
 - Komma ihåg en webbapplikations tillstånd
 - Snabba upp formulärfyllande (komma ihåg användaren)
- Appar som bara lever hos klienten (en todo-lista?)

Hur använder vi det?

Spara ett värde i localStorage

```
// Sparar ett värde i localStorage  
localStorage.setItem("name", "Anton");  
localStorage.name = "Anton";  
localStorage["name"] = "Anton";
```

Hämta ett värde i localStorage

```
// Hämtar ett värde i localStorage  
localStorage.getItem("name");  
localStorage.name;  
localStorage["name"];
```

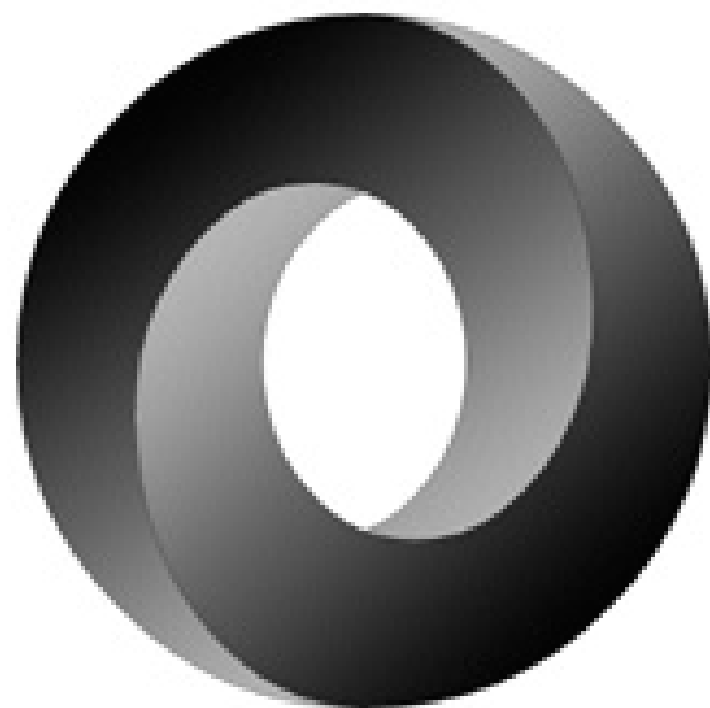
Radera ett värde i localStorage

```
// Ta bort ett värde i localStorage  
localStorage.removeItem("name");  
delete localStorage.name;  
delete localStorage["name"];
```

Ta bort **alla** värde i localStorage

```
// Ta bort alla värde i localStorage  
localStorage.clear();
```

Om vi vill spara mer än en
sträng...



JSON