

# Marco Paoletta

## Desarrollador de videojuegos

+5491139550833

marcopaoletta2007@gmail.com

Domicilio: CABA (Palermo)

[marcopaoletta.github.io](https://marcopaoletta.github.io)

[linkedin.com/in/marco-paoletta](https://linkedin.com/in/marco-paoletta)

### Sobre Mi

Creo mis propios videojuegos. Mi pasión es el desarrollo de juegos casuales 2D que tienen mecánicas sencillas pero adictivas para el jugador. Considero que la programación es el futuro del mundo y realmente la disfruto. Trato de superarme proyecto tras proyecto y siempre me mantengo en constante aprendizaje.

### Conocimientos Técnicos

- Unity + C# (Avanzado)
- Godot Engine (GDScript) (Intermedio)
- Python (Básico)
- HTML, CSS, JS (Básico)

### Proyectos relevantes

- Publicados en Google Play Store
- Desarrollados en Unity utilizando C#
- Totalidad de assets creados por mi

#### World Cup Collector



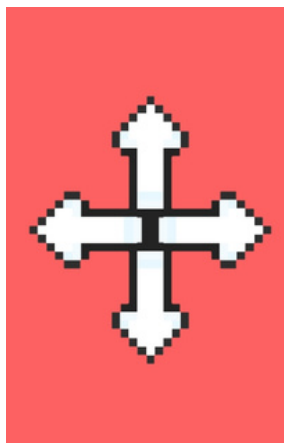
Descargar

#### Protect the UFO



Descargar

#### Swipe Never Stop



Descargar

Más proyectos disponibles en mi [GitHub](#)\*

### Aptitudes

- Uso de Git y GitHub como sistema de control de versiones para una mejor organización de proyecto
- Aplicación de técnicas para escribir código limpio y crear proyectos escalables a largo plazo
- Desarrollo integral del videojuego de manera autodidacta

### Idiomas

**Español:**

Idioma nativo

**Inglés:**

B1 - Intermedio avanzado

### Dominio de aplicaciones

- Unity
- Visual Studio Code
- GitHub Desktop
- Aseprite
- Photoshop
- LMMS