

Università di Pisa

---

SCUOLA DI INGEGNERIA  
Corso di Laurea in Ingegneria Informatica



**Titolo**

Sottotitolo

Candidato  
**Marco Parola**

Relatore  
**Prof.ssa Lazzerini Beatrice**  
**Dr. Francesco Pistolesi**

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Movimentazione</b>	<b>3</b>
2.1	Movimento corretto . . . . .	3
2.2	Movimento scorretto . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Raccolta dati</b>	<b>4</b>
3.1	Sistema per la raccolta ed il salvataggio di dati . . . . .	4
3.2	Applicazione Android per la rccolta . . . . .	5
3.2.1	Modulo wear . . . . .	5
3.2.2	Mosulo shared_mobile_watch . . . . .	7
3.2.3	Modulo mobile . . . . .	8
3.3	Esperimenti di registrazione . . . . .	9
3.3.1	Esperimento 1 . . . . .	9
<b>4</b>	<b>Analisi</b>	<b>11</b>
4.1	Il segnale barometrico per rilevare la manovra . . . . .	11
<b>5</b>	<b>Sviluppo Applicazione Realtime</b>	<b>13</b>
5.1	Detection . . . . .	13
5.1.1	Realizzazione dei filtri per la pulizia del segnale . . . . .	13
5.1.2	Memorizzazione dei segnali e valutazione delle lunghezze dei buffer . . . . .	14
5.1.3	Implementazione Filtri . . . . .	14

# 1 Introduzione

*“ Le operazioni di trasporto o di sostegno di un carico ad opera di uno o più lavoratori, comprese le azioni del sollevare, deporre, spingere, tirare, portare o spostare un carico, che, per le loro caratteristiche o in conseguenza delle condizioni ergonomiche sfavorevoli, comportano rischi di patologie da sovraccarico biomeccanico, in particolare dorso-lombari ”.*

Questa è la definizione di Movimentazione Manuale dei Carichi o MMC (o, in inglese, Manual Handling of Loads, MHL), data dall'articolo 167, decreto legislativo 81/08.

Queste manovre, svolte quotidianamente da operai sul posto di lavoro, rappresentano una delle cause che favoriscono l'insorgere di disturbi e patologie alla colonna vertebrale. Infatti, se consideriamo i dati provenienti dagli enti di previdenza sociale relativi al tipo e ai numeri degli infortuni sul lavoro e delle malattie professionali, questi evidenziano come, a livello mondiale, a prevalere siano malattie professionali classificabili come disturbi Muscolo-Scheletrici.

Si rende necessario, quindi, procedere ad una corretta valutazione del rischio da movimentazione manuale di carichi, al fine di attuare idonei interventi di prevenzione e protezione che vadano a mitigare, se non annullare, eventuali danni a carico degli operatori. Considerando poi che quasi un terzo dei lavoratori dichiara di svolgere quotidianamente questo tipo di operazione, è lecito pensare che, avere uno strumento capace di analizzare il modo in cui si effettua questo task, potrebbe permettere di comprendere il problema più a fondo e cercare una soluzione mirata.

L'obiettivo finale è, quindi, lo sviluppo di uno strumento, che monitori costantemente, durante la giornata lavorativa, i movimenti di un operatore e valuti il rischio a cui si espone, compiendo determinati operazioni, al fine di poter correggere gli errori compiuti durante l'esecuzione e trovare soluzioni ergonomiche atte a migliorare la qualità e l'ambiente lavorativo.

Lo scopo di questa tesi è analizzare i movimenti compiuti durante il **sollevamento di un carico elevato** mediante dispositivi indossabili, che contengono al loro interno sensori, da cui raccogliere dati, per poi analizzarli in un secondo momento, al fine di capire se i dispositivi hardware, utilizzati nella prima fase di storage dei dati, sono sufficienti a distinguere una operazione eseguita in modo corretto, da una eseguita scorrettamente e che potrebbe causare lesioni. Infine realizzare uno strumento che, realtime, possa avvisare un utente, ogni qual volta compia una manovra potenzialmente dannosa.

## 2 Movimentazione

### 2.1 Movimento corretto

Al fine di evitare infortuni e minimizzare l'indice di rischio, il modo corretto, per sollevare un carico, è piegare le gambe leggermente divaricate (quanto le spalle) e, mantenendo un'inclinazione lieve e costante del busto verso il carico, il quale deve essere posizionato alla minore distanza possibile dai piedi (circa 10 cm), tornare in posizione eretta facendo forza principalmente sulle gambe.

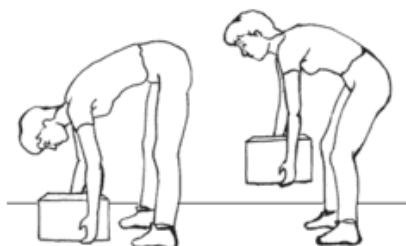
L'immagine di seguito riportata illustra i passaggi da seguire per un corretto sollevamento.



**Figura 1:** Sollevamento corretto.

### 2.2 Movimento scorretto

Un esempio di un modo scorretto di sollevare un carico è invece illustrato nella seguente figura, dove non si utilizzano le gambe, che rimangono stese durante tutta l'esecuzione della manovra, per aiutarsi nella distribuzione del peso, ma ci si piega con la sola schiena, esponendola di fatto a un alto rischio di disturbi dovuti a sovraccarico biomeccanico delle vertebre e dei dischi intervertebrali. Tale movimento è da evitare in tutti i modi.



**Figura 2:** Sollevamento scorretto.

### 3 Raccolta dati

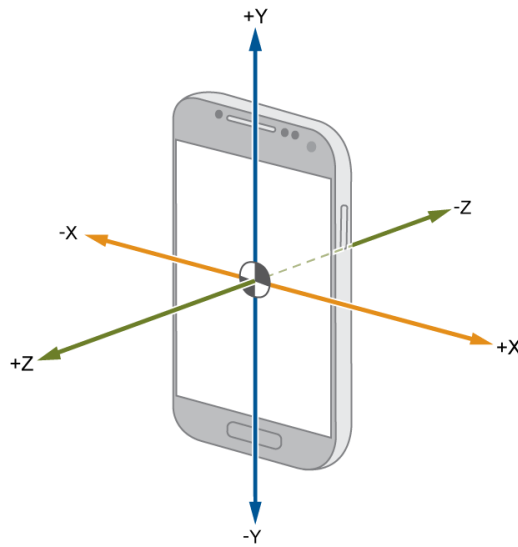
Per poter eseguire uno studio del rischio che corre una persona, sollevando un carico elevato, si affronta una prima fase in cui si raccolgono i dati relativi alla movimentazione di quest'ultima. Dunque si rende necessario uno strumento che permetta di raccogliere e catalogare informazioni, con cui poter ricostruire il movimento e in una seconda fase eseguire un'analisi per poter quantificare il rischio.

#### 3.1 Sistema per la raccolta ed il salvataggio di dati

Il sistema di cui ci muniremo dovrà contenere al suo interno sensori di vario genere, che gli permettano di registrare i movimenti e le variazioni delle condizioni ambientali esterne, a cui è sottoposto.

I sensori che prenderemo in considerazione, di cui l'hardware dovrà essere munito, sono i seguenti:

- **Accelerometro triassiale**, misura l'accelerazione che subisce il dispositivo sui tre assi cardinali.
- **Giroscopio triassiale**, misura la velocità angolare del dispositivo attorno ai tre assi del sistema di riferimento.
- **Magnetometro triassiale**, misura l'intensità del flusso del campo magnetico terrestre relativamente ai tre assi del sistema di riferimento. Tramite questo tipo di sensore possiamo ricavare informazioni sull'angolo che questo dispositivo forma con il campo magnetico terrestre.
- **Barometro**, misura la pressione atmosferica alla quale il dispositivo è sottoposto; grazie alla elevata sensibilità di questo sensore è possibile individuare variazioni di pressione anche molto piccole, dell'ordine dei mbar.



**Figura 3:** Sistema di coordinate (relativo allo smartphone) utilizzato dall'API Sensor.

Un'altra proprietà che il nostro sistema deve possedere è essere **mini-invasivo**, infatti la persona che utilizza uno strumento di questo genere, non dovrebbe quasi accorgersi della sua presenza, affinché non si senta eccessivamente controllato oppure disturbato nei movimenti che compie; questo ci permetterà di effettuare delle misurazioni naturali e non falsate.

## 3.2 Applicazione Android per la raccolta

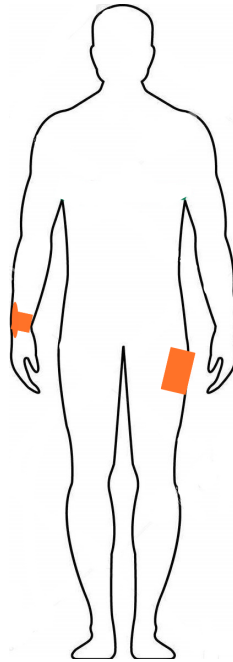
La soluzione che abbiamo trovato, che rispecchia i requisiti di sopra riportati è un'applicazione Android composta da due dispositivi hardware: smartphone e smartwatch.

In particolare durante lo svolgimento della tesi abbiamo utilizzato uno smartphone Samsung Galaxy S6, sistema operativo Android 7.0 e uno smartwatch Huawei Watch 2, sistema operativo Wear OS 2.0 .

L'applicazione è stata sviluppata sull'IDE Android Studio, che integra interessanti funzionalità sia per la creazione di interfacce grafiche, sia per la parte relativa all'accesso al file system dei dispositivi compatibili. In particolare è sviluppata in 3 moduli principali:

- mobile
- wear
- shared\_mobile\_watch

Il fine di questo sistema è produrre nel file system del telefono, in particolare nella directory "Documents", otto file CSV: quattro relativi allo smartphone *magnetometr\_phone*, *gyroscope\_phone*, *accelerometr\_phone*, *pressure\_phone* e quattro relativi allo smartwatch *magnetometr\_watch*, *gyroscope\_watch*, *accelerometr\_watch*, *pressure\_watch*; ognuno di questi 4 file descrive uno dei sensori descritti.



**Figura 4:** Posizionamento dei dispositivi indossabili sull'utente.

### 3.2.1 Modulo wear

Il modulo wear implementa la parte dell'applicazione relativa allo smartwatch, essa ha le seguenti funzionalità: raccogliere i dati provenienti dai suoi sensori ed inviarli tramite bluetooth al telefono. Di seguito non verrà riportato il codice di tutto il modulo, ma solamente la parte relativa alla raccolta dei dati e all'invio. Nella seguente porzione di codice viene mostrato il callback che viene chiamato ogni volta che il valore di uno dei sensori subisce un cambiamento: ad ogni chiamata viene inserito nel buffer `buffer` (che può contenere 50 elementi) un oggetto che contiene informazioni relative

al cambiamento appena avvenuto.

```
public class MainActivity extends WearableActivity implements SensorEventListener {

    private TextView textView;
    private SensorManager sensorManager;
    ArrayList<Sensor> sensorList;
    DataSensor buffer[];
    int quanti;
    int iterazione = 0;
    ArrayList<Integer> type;
    boolean running;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        textView = findViewById(R.id.text);

        // register sensor
        sensorManager = (SensorManager) getSystemService(Context.SENSOR_SERVICE);
        sensorList = new ArrayList<Sensor>();
        sensorList.add(sensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_MAGNETIC_FIELD));
        sensorList.add(sensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_GYROSCOPE));
        sensorList.add(sensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_ACCELEROMETER));
        sensorList.add(sensorManager.getDefaultSensor(Sensor.TYPE_PRESSURE));

        quanti = 0;
        buffer = new DataSensor[50];
        for(int i=0; i<50; i++)
            buffer[i] = new DataSensor();

        running = false;
        setAmbientEnabled();
    }

    public void startButton(View v) {
        if(!running) {
            Log.i("start", "start");
            Toast.makeText(getBaseContext(), "Start_recording...", Toast.LENGTH_LONG).show();
            for (Sensor s: sensorList) {
                sensorManager.registerListener(this, s, SensorManager.SENSOR_DELAY_FASTEST);
            }
            running = true;
        }
    }

    public void stopButton(View v)
    {
        if(running) {
            Log.i("stop", "stop");
            Toast.makeText(getBaseContext(), "Stop_recording...", Toast.LENGTH_LONG).show();
            sensorManager.unregisterListener(this);
            running = false;
        }
    }

    public void onSensorChanged(SensorEvent event) {

        buffer[quanti].setSensorType(event.sensor.getType());
        buffer[quanti].setTimestamp(String.valueOf(event.timestamp));
        buffer[quanti].setValue0(String.valueOf(event.values[0]));
        if(event.sensor.getType() != Sensor.TYPE_PRESSURE){
            buffer[quanti].setValue1(String.valueOf(event.values[1]));
            buffer[quanti].setValue2(String.valueOf(event.values[2]));
        }

        quanti++;
    }
}
```

```

        if (quanti == 50) {
            new SendMessage("/data", buffer).start();
            for (int i=0; i<50; i++){
                Log.i("data" + iterazione + "_" + i, buffer[i].getSensorType()+"_");
            }
            quanti = 0;
            iterazione++;
        }
    }

    public void onAccuracyChanged(Sensor sensor, int accuracy) {}

    class SendMessage extends Thread {
        String path;
        DataSensor message[];

        //Constructor for sending information to the Data Layer//
        SendMessage(String p, DataSensor m[]) {
            path = p;
            message = m;
        }

        public void run() {

            //Retrieve the connected devices//
            Task<List<Node>> nodeListTask =
                Wearable.getNodeClient(getApplicationContext()).getConnectedNodes();
            try {

                //Block on a task and get the result synchronously//
                List<Node> nodes = Tasks.await(nodeListTask);
                for (Node node : nodes) {
                    try {
                        ByteArrayOutputStream bos = new ByteArrayOutputStream();
                        ObjectOutputStream oos = new ObjectOutputStream(bos);
                        oos.writeObject(message);

                        //Send the message//
                        Wearable.getMessageClient(MainActivity.this).sendMessage(node.getId(),
                                                                    path, bos.toByteArray());

                        oos.close();
                        bos.close();
                    }
                    catch (IOException e){e.printStackTrace();}
                }
            }
            catch (ExecutionException e) {e.printStackTrace();}
            catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
        }
    }
}

```

### 3.2.2 Mosulo shared\_mobile\_watch

Questo modulo molto semplice è una libreria android richiamata dai moduli mobile e wear e contenente un'unica classe DataSensor che implementa l'interfaccia Serializable, poichè le istanze di tale classe dovranno essere inviate dall'orologio al telefono. Tale classe memorizza le informazioni principali relative ad un cambiamento di valore di un sensore: il tipo di sensore sensorType, tre valori value0, value1, value2 e l'istante in cui è avvenuto il cambiamento timestamp. E' buona pratica aggiungere in tutti i progetti, che contengono più moduli che lavorano con gli stessi tipi di classi, una libreria android, che contenga le classi necessarie ad entrambi; nonostante questo possa creare alcuni problemi durante la compilazione se ci sono aggiornamenti della versione.

```

public class DataSensor implements Serializable {
    private int sensorType;
    private String value0;

```



```

private String value1;
private String value2;
private String timestamp;

public int getSensorType() {
    return sensorType; }
public void setSensorType(int sensorType) {
    this.sensorType = sensorType; }

public String getValue0() {
    return value0; }
public void setValue0(String value0) {
    this.value0 = value0; }

public String getValue1() {
    return value1; }
public void setValue1(String value1) {
    this.value1 = value1; }

public String getValue2() {
    return value2; }
public void setValue2(String value2) {
    this.value2 = value2; }

public String getTimestamp() {
    return timestamp; }
public void setTimestamp(String timestamp) {
    this.timestamp = timestamp; }

public byte[] getBytes() {
    ByteArrayOutputStream bos = new ByteArrayOutputStream();
    ObjectOutput out = null;
    try {
        out = new ObjectOutputStream(bos);
        out.writeObject(this);
        out.flush();
        return bos.toByteArray();
    } catch (IOException e) {
        Log.e("DataSensor", e.getMessage(), e);
    } finally {
        try {
            bos.close();
        } catch (IOException ex) {
            // ignore close exception
        }
    }
    return new byte[]{};
}
}

```

### 3.2.3 Modulo mobile

In questo modulo vengono ricevuti i dati provenienti dall'orologio grazie al service `MessageService`, dichiarato nel manifesto.

```

public class MessageService extends WearableListenerService {

    public void onMessageReceived(MessageEvent messageEvent) {

        if (messageEvent.getPath().equals("/data")) {
            final DataSensor[] message = getDataSensor(messageEvent.getData());
            Intent messageIntent = new Intent();
            messageIntent.setAction(Intent.ACTION_SEND);
            messageIntent.putExtra("message", message);
            LocalBroadcastManager.getInstance(this).sendBroadcast(messageIntent); }

        }

    public DataSensor[] getDataSensor(byte[] b) {

```

```

        ByteArrayInputStream bis = new ByteArrayInputStream(b);
        ObjectInput in = null;
        try {
            in = new ObjectInputStream(bis);
            return (DataSensor[]) in.readObject();
        }
        catch (IOException e) { Log.e("MainMobile", e.getMessage(), e);}
        catch (ClassNotFoundException e) { Log.e("MainMobile", e.getMessage(), e); }
        finally {
            try {
                if (in != null) {
                    in.close();
                } } catch (IOException ex) {ex.printStackTrace();} }
        return null; }
}

```

Tale classe, non scrive direttamente i dati sul file, ma li invia in broadcast ad altri thread. Tali dati vengono ricevuti e scritti da un thread Receiver, dichiarato nel metodo onCreate e richiamato all'avvio dell'applicazione. Ogni volta che viene inviato un buffer di 50 elementi dal service precedentemente descritto, viene invocato questo metodo del thread che riceve il pacchetto e ne trascrive i dati contenuti, chiamando la funzione `writeFile(DataSensor buf[])`, di cui non è riportato il codice, in quanto molto semplice (chiama la open su un file, scrive su di esso con il metodo write ed infine chiude il file con il metodo close).

```

public void onReceive(Context context, Intent intent) {
    // ottengo un array di oggetti DataSensor da uno stream di byte
    DataSensor buffer[];
    buffer = (DataSensor[]) intent.getSerializableExtra("message");

    for(int i=0; i<50; i++){
        Log.i("data" + iterazione + "_" + i, buffer[i].getSensorType() + "_" );
    }
    iterazione++;
    writeFile(buffer);
}

```

Sempre in questo modulo, inoltre, viene fatta la registrazione dei sensori contenuti nel telefono, similmente a come viene fatta nel modulo wear. Per evitare ripetizioni del codice nella documentazione, è omessa anche questa parte.

### 3.3 Esperimenti di registrazione

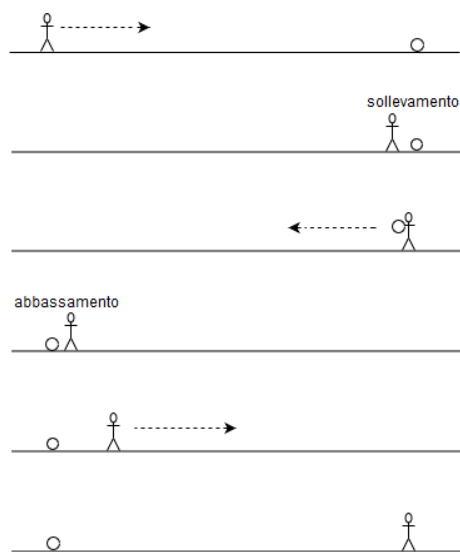
Dopo essersi muniti di uno strumento che rispecchi i requisiti precedentemente elencati, si affronta una fase in cui si eseguono uno o più esperimenti di registrazione: ogni esperimento è definito da un set di azioni, che dovranno essere svolte da un candidato, mentre il sistema di registrazione e salvataggio dei dati memorizza tutte le informazioni necessarie a ricostruire la movimentazione compiuta.

#### 3.3.1 Esperimento 1

Questo primo esperimento svolto è piuttosto semplice, vengono eseguite essenzialmente 3 azioni:

- camminata
- sollevamento del carico
- rilascio del carico.

La ultime due azioni possono essere fatte in maniera sicura oppure dannosa per la schiena. Di seguito è riportato uno schema del modulo:



**Figura 5:** Schema dei task dell'esperimento 1.

Questo schema riassume un ciclo del percorso totale. L'esperimento completo prevederà 2 cicli, per un totale di 2 sollevamenti e due rilasci del carico

## 4 Analisi

La fase che segue la raccolta è l'analisi dei dati ottenuti dall'esperimento eseguito. Questo passaggio prevede l'importazione dei dati sull'ambiente di calcolo MATLAB, l'analisi e la processazione dei segnali, mediante l'utilizzo del pacchetto Signal Processing Toolbox 8.1.

Questa fase di analisi si divide in due sottofasi:

- Individuazione dell'istante in cui avviene il task del sollevamento. L'obiettivo di questa prima fase dell'analisi è individuare gli istanti, in cui viene eseguito il movimento, in modo da non dover passare alla fase della classificazione tutti i segnali dei sensori, ma solamente alcune porzioni, e rendere il sistema più efficiente.
- Classificazione della manovra. Questa fase viene fatta da una rete neurale, che riceve in input i parametri più significativi, calcolati dalle porzioni di segnale individuate nella fase di detection, e classifica la manovra come *corretta*, *scorretta* o *carico assente*.

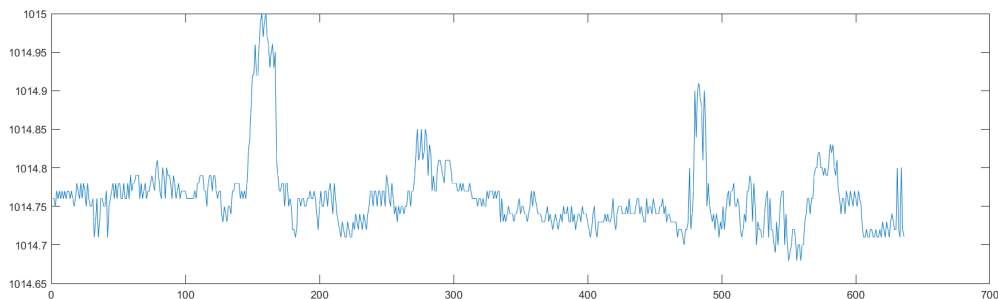
### 4.1 Il segnale barometrico per rilevare la manovra

La prima fase di analisi ha previsto la visualizzazione dei grafici dei segnali risultanti dalle rilevazioni degli otto sensori.

Il sensore che dà maggiori informazioni sul momento in cui avviene l'abbassamento è il barometro dell'orologio; nel grafico, infatti, si nota che in corrispondenza di un abbassamento si ha un innalzamento della pressione atmosferica del barometro, con un conseguente abbassamento quando ci si alza nuovamente.

L'elevato livello di rumore bianco di questo segnale rende difficile il compito di trovare delle regole generali per individuare algoritmicamente il momento in cui la persona si abbassa.

Inoltre, il sensore è affetto da disturbi che possono influenzare l'andamento del segnale (es. correnti d'aria o le variazioni di pressione generate dall'aprire o chiudere una finestra).



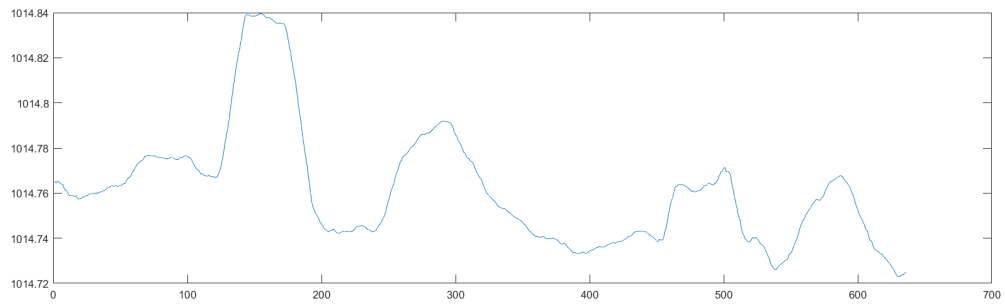
**Figura 6:** Segnale barometrico grezzo dello smartwatch.

Per rendere più agevole la visualizzazione è opportuno applicare al segnale di partenza opportuni filtri. In particolare facendo vari tentativi, si giunge alla conclusione che, per ottenere una buonissima replica del segnale pulita e più lineare, si possono applicare un filtro a media mobile, seguito da un filtro gaussiano.

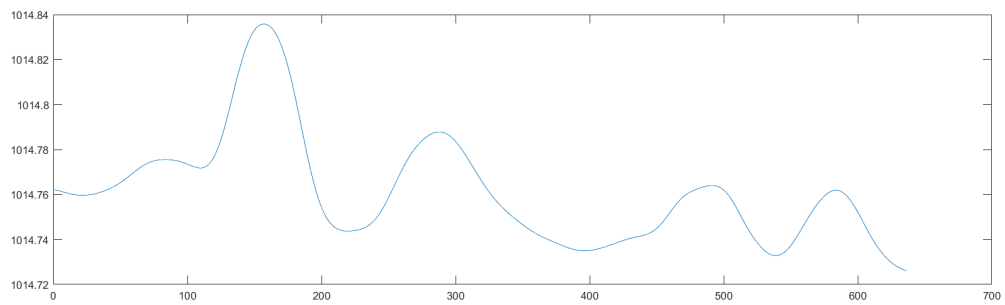
- Filtro a media mobile. Questo filtro prevede di ricostruire il segnale sostituendo al valore di ogni campione la media di campioni vicini. E' una tecnica matematica utilizzata per smussare le fluttuazioni nel segnale. Si dice "mobile" perché il numero degli elementi considerati è fisso (finestra), ma l'intervallo di tempo avanza.
- Filtro Gaussiano. Questo filtro viene applicato in cascata al precedente; anche in questo caso viene effettuata una media dei vicini, non aritmetica ma ponderata, in particolare ogni elemento verrà normalizzato, usando i coefficienti di una funzione gaussiana.

Il seguente codice Matlab applica al segnale di partenza i due filtri, producendo i grafici riportati in seguito:

```
watch_mov = movmean(pressurewatch(:,2),50);  
watchgaussian = smoothdata(watch_mov,'gaussian');  
plot(watch_mov);  
plot(watchgaussian)
```



**Figura 7:** Segnale barometrico a cui è stato applicato il filtro a media mobile.



**Figura 8:** Segnale barometrico a cui sono stati applicati i filtri a media mobile e gaussiano.

## 5 Sviluppo Applicazione Realtime

Durante la fase finale è stato realizzato un sistema per il monitoraggio della movimentazione in tempo reale, seguendo i medesimi passaggi compiuti nella fase di analisi (vedi paragrafo 4). Infatti, anche questa fase, è divisa in due parti: l'individuazione degli istanti in cui sono state compiute le manovre, seguita dalla classificazione di queste ultime.

In realtà non è propriamente corretto definire questa applicazione realtime, in quanto la rilevazione non è immediata, ma si presenta un tempo di latenza dovuto principalmente all'applicazione di filtri al segnale grezzo. Come spiegato nei paragrafi successivi, al segnale registrato, vengono applicati due filtri a media mobile: in questo tipo di filtro si considera un certo numero di campioni  $N$ , detto **FINESTRA**, per calcolare il valore del segnale ad un determinato passo; dunque è necessario aver collezionato gli  $N/2$  campioni precedenti e gli  $N/2$  successivi. Se considerando che vengono applicati due filtri di questa tipologia in cascata, sono necessari un numero "elevato" di campioni futuri, per calcolare il valore del segnale ad un istante precedente.

Il sistema è implementato da un'applicazione Android, divisa in tre moduli, come l'applicazione utilizzata durante la fase della raccolta dei dati (vedi paragrafo 3.2):

- **wear**, per la fase di detection
- **mobile**, per la fase di classificazione.
- **shared\_mobile\_watch**, una semplice libreria per la condivisioni di classi comuni ad entrambi i moduli precedenti

### 5.1 Detection

La fase di detection degli istanti in cui è avvenuto il task del sollevamento è sviluppato nel modulo *wear*. La fase di detection degli istanti in cui è avvenuto il task del sollevamento è sviluppato nel modulo *wear*, in quanto è il segnale che, se pulito correttamente dai rumori, è quello che evidenzia meglio il compimento di un abbassamento.

#### 5.1.1 Realizzazione dei filtri per la pulizia del segnale

Il primo passo compiere una scelta progettuale: come implementare i filtri per la pulizia del segnale, che realizzino il medesimo comportamento delle funzioni Matlab *movmean(signal, window\_size)* e *smoothdata(signal, 'gaussian')*, citate precedentemente (vedi paragrafo 4.1). Alcune opzioni possibili sono le seguenti:

- scrivere uno script matlab (.m) contenente una funzione ed esportare un file .cpp (o .c) generato da Matlab, contenente del codice scritto nel linguaggio di programmazione C++ (oppure C), da includere nel progetto Android ed utilizzare Android Native Kit (NDK), per sviluppare questa porzione del modulo.

Questa opzione è molto valida, e dunque da prendere in considerazione per una versione più ottimizzata del sistema; in particolare perché l'utilizzo del linguaggio C/C++ su Android, viene fatto nei casi in cui si presentino problemi di calcolo computazionale, che appunto sono risolti con questa tecnica. Tuttavia non è stata fatta presa come scelta, a causa delle complicazioni che introduce nello sviluppo del progetto.

Il seguente script matlab mostra la funzione da scrivere, che prende come argomento un array di valori (il segnale grezzo) e come tipo di ritorno restituisce un altro array di valori (il segnale filtrato).

```
function gaussian_signal = signal_filter(x)
    watch_mov = movmean(x,50);
    gaussian_signal = smoothdata(watch_mov,'gaussian');
end
```

- facendo riferimento allo script matlab del punto precedente, è possibile creare un Package java, grazie al tool **MATLAB Builder JA**; includendo il file .jar prodotto all'interno del progetto android, è possibile effettuare la pulizia del segnale.  
Questa procedura ha come inconveniente la generazione di codice ridondante, per cui la scelta presa è quella descritta nel seguente punto.
- implementare from scratch i due filtri necessari. L'implementazione sarà descritta nel seguente paragrafo.

### 5.1.2 Memorizzazione dei segnali e valutazione delle lunghezze dei buffer

Il secondo passo da compiere, per realizzare questo modulo, è lo storage dei campioni che descrivono un certo segnale. Non potendo mantenere in memoria tutto il segnale registrato dal barometro, perchè potenzialmente infinito, è molto importante definire la quantità di campioni che possiamo memorizzare, per questioni legate principalmente alle risorse limitate dei dispositivi di cui ci siamo dotati.

Per questa parte di modulo è necessario mantenere in memoria tre buffer, uno per il segnale grezzo *noisy\_signal*, uno per il segnale a cui viene applicato il primo filtro *movmean\_signal* e l'ultimo per il segnale pulito finale *gaussian\_signal*. In particolare la scelta che è stata fatta è di 50 campioni per il primo segnale, poichè la frequenza di campionamento è di 50 Hz, e di 100 campioni per quanto riguarda i secondi due segnali, poichè dalla fase di analisi si può notare che il compimento di un abbassamento, corrisponde a circa 100 campioni del segnale barometrico dello smartwatch. Questi variabili costanti possono essere soggette a modifiche, in quanto valutate euristicamente, in particolare la dimensione dei secondi due buffer; dunque compiendo uno studio in futuro più dettagliato sulle modalità e i tempi, con cui può essere compiuto questo task, si possono modificare queste dimensioni, in modo da migliorare i risultati.

```
private static int WINDOW_SIZE = 50;
private static int GAUSSIAN_WINDOW_SIZE = 100;
private static int PORTION_OF_SIGNAL = 100;

ArrayList<Float> noisy_signal;
ArrayList<Float> movmean_signal;
ArrayList<Float> gaussian_signal;
```

Ioltre per ognuno dei precedenti segnali, viene memorizzato un array della stessa dimensione, per i timestamp: stesso indice descrive valore e istante di tempo dello stesso campione: *ArrayList<Long> noisy\_signal\_timestamp; ArrayList<Long> movmean\_signal\_timestamp; ArrayList<Long> gaussian\_signal\_timestamp;*

### 5.1.3 Implementazione Filtri

```
if(event.sensor.getType() == 6){ // PRESSURE

    noisy_signal.add(event.values[0]);
    noisy_signal_timestamp.add(event.timestamp);
    counter++;

    if(counter == WINDOW_SIZE){
        for(Float f : noisy_signal)
            media += f;
        media /= WINDOW_SIZE;
    }

    if(counter > WINDOW_SIZE){

        Float removed = noisy_signal.remove(0);
        noisy_signal_timestamp.remove(0);
        media = media + ((event.values[0] - removed) / WINDOW_SIZE);

        movmean_signal.add(media);
        movmean_signal_timestamp.add(noisy_signal_timestamp.get(WINDOW_SIZE/2));
```

```

    if(counter > GAUSSIAN_WINDOW_SIZE + WINDOW_SIZE){
        movmean_signal.remove(0);
        movmean_signal_timestamp.remove(0);

        Float fl = gaussian_average(movmean_signal);

        gaussian_signal.add(fl);
        gaussian_signal_timestamp.add(movmean_signal_timestamp.get...
                                     ... (GAUSSIAN_WINDOW_SIZE / 2));

        if(counter > WINDOW_SIZE + GAUSSIAN_WINDOW_SIZE + PORTION_OF_SIGNAL){
            gaussian_signal.remove(0);
            gaussian_signal_timestamp.remove(0);
        }
    }
}

```