

Projekt Idee: "Tamagotchi AR"

Mitglieder:

Dennis Eisenfeld

Luca Chiarelli

Markus Breininger

Idee:

Wir bringen das klassische Tamagotchi aka. digitales Haustier in Augmented Reality auf deinem Smartphone.

Heißt man lädt ein virtuelles Haustier in die AR Welt hinein, dass man pflegen muss, indem man es füttert, etwas zu trinken gibt, sich mit ihm beschäftigt sei es durch Minispiele oder sonstiges, damit das Tamagotchi nicht gelangweilt ist.

Projektziel:

Erste Grundbausteine des Projekts verwirklichen:

- Modelle/Objekte reinladen mit Collision Detection usw.
- erste fertige Tamagotchi Konzepte in 3D verwirklichen und diese mit der App reinladen in AR
- State System einführen
- Fütterungssystem einführen

Zeitplan:

- 1-2 Wochen Einarbeitung in Unity
- 5-6 Wochen Hauptfunktionen implementieren, 3D Modelle erstellen und animieren
- 2-3 Wochen polishing, refactoring (falls noch Zeit vorhanden ist)

Aufgabenverteilung:

Dennis Eisenfeld: Programmierung/Game Logic

Luca Chiarelli: Programmierung/3D Modelling

Markus Breininger: 3D Modelling/Animation