

Esercizio di programmazione

sino a 12 punti – è possibile consultare solamente l'Instruction Set Intel - tempo: 60 minuti

Sono date due matrici quadrate contenenti numeri con segno su 16 bit, memorizzate per righe, di DIMxDIM elementi. Si scriva una procedura **variazione** in linguaggio Assembly 8086 in grado di calcolare la variazione percentuale (troncata all'intero) tra gli elementi di indice corrispondente della *riga I* della prima matrice ($[I, 0], [I, 1], [I, 2] \dots$) e della *colonna I* della seconda ($[0, I], [1, I], [2, I] \dots$). Ad esempio, nel caso di due matrici 3x3 e con $I = 2$:

4	-45	15565
6458	4531	124
-548	2124	31000

6	-5421	-547
-99	4531	1456
4592	118	31999

il risultato è 0, -31, 3.

La variazione percentuale è calcolata come segue:

$$\text{Variazione} = (Val2 - Val1) \cdot 100 / Val1$$

La procedura riceve l'indirizzo delle due matrici e l'indice I mediante *stack*, mentre fornisce i risultati sulla porta C di un modulo Intel 8255 collegato al processore e accessibile a partire dall'indirizzo 0x80h, da considerarsi già programmato in modo 0-output per i gruppi A e B.

Non si devono usare variabili aggiuntive, né modificare i dati presenti in memoria.

Di seguito un esempio di programma chiamante.

```
DIM EQU 3
```

```
[...]
```

```
.data
```

```
mat1 dw 4, -45, 15565
      dw 6458, 4531, 124
      dw -548, 2124, 31000
mat2 dw 6, -5421, -547
      dw -99, 4531, 1456
      dw 4592, 118, 31999
```

```
.code
```

```
[...]
```

```
LEA AX, MAT1
LEA BX, MAT2
PUSH AX
PUSH BX
PUSH 2
```

```
call variazione
add sp, 6
```

```
[...]
```

Soluzione proposta

```
porta    EQU 80h
portb    EQU porta+1
portc    EQU portb+1
control  EQU portc+1

DIM      EQU 3

#start=8255.exe#

.model   small
.stack
.data
mat1     DW      4,   -45, 15565
          DW 6458,  4531,   124
          DW -548,  2124, 31000
mat2     DW      6, -5421,  -547
          DW -99,   4531,  1456
          DW 4592 ,   118, 31999

.code
.startup

    MOV DX, control
    MOV AL, 10000000b
    OUT DX, AL

    LEA AX, MAT1
    LEA BX, MAT2
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH 2

    CALL variazione
    ADD SP, 6

.exit

proc     variazione
    PUSH BP
    MOV BP, SP
    PUSH AX
    PUSH BX
    PUSH CX
    PUSH DX
    PUSH SI
    PUSH DI

    MOV AX, [BP+4]
    MOV SI, [BP+8] ; MAT1
    MOV BX, 2*DIM
    MUL BX
    ADD SI, AX
    MOV AX, [BP+4]
    MOV DI, [BP+6] ; MAT2
    SHL AX, 1
    ADD DI, AX
```

```

MOV CX, DIM

ciclo: MOV AX, [DI] ; assumo che non si abbia overflow nella sottrazione
      SUB AX, [SI] ; (altrimenti potrei fare un salto condizionato su overflow flag)

      MOV BX, 100
      IMUL BX
      MOV BX, [SI]
      IDIV BX
      OUT portc, al ; assume che la variazione perc. sia compresa tra -128 e +127

      ADD SI, 2
      ADD DI, 2*DIM
      LOOP ciclo

      POP DI
      POP SI
      POP DX
      POP CX
      POP BX
      POP AX
      POP BP
      RET
endp  variazione

end

```