



salesianos
TRIANA



TEMA 2 IMÁGENES Y MULTIMEDIA

Colegio Salesiano San Pedro
Formación Profesional
1º CFGS DAM – Curso 2022/23



ÍNDICE

1.Imágenes

2.Audio

3.Vídeo



En este tema evaluamos:

C.E.8.2 Se ha insertado contenido multimedia (imágenes, audio y vídeo) en un sitio web

C.E.2.6 Se han utilizado herramientas en la creación documentos web



1 Imágenes

A. Formatos de imagen

- Los formatos más habituales son jpeg y png
 - png admite transparencias
- Otros formatos son:
 - Imagen sin comprimir: bmp, raw...
 - Imágenes animadas: gif

IMPORTANTE: adecuar el tamaño (en kB) de las imágenes al tamaño en que se verán. Usar resolución 72ppp

1. **Imágenes**
 - a. **Formatos de imágenes**
 - b. La etiqueta img
 - c. Fondos
 - d. Banners
 - e. Mapas de enlaces
2. Audio
3. Vídeo



1 Imágenes

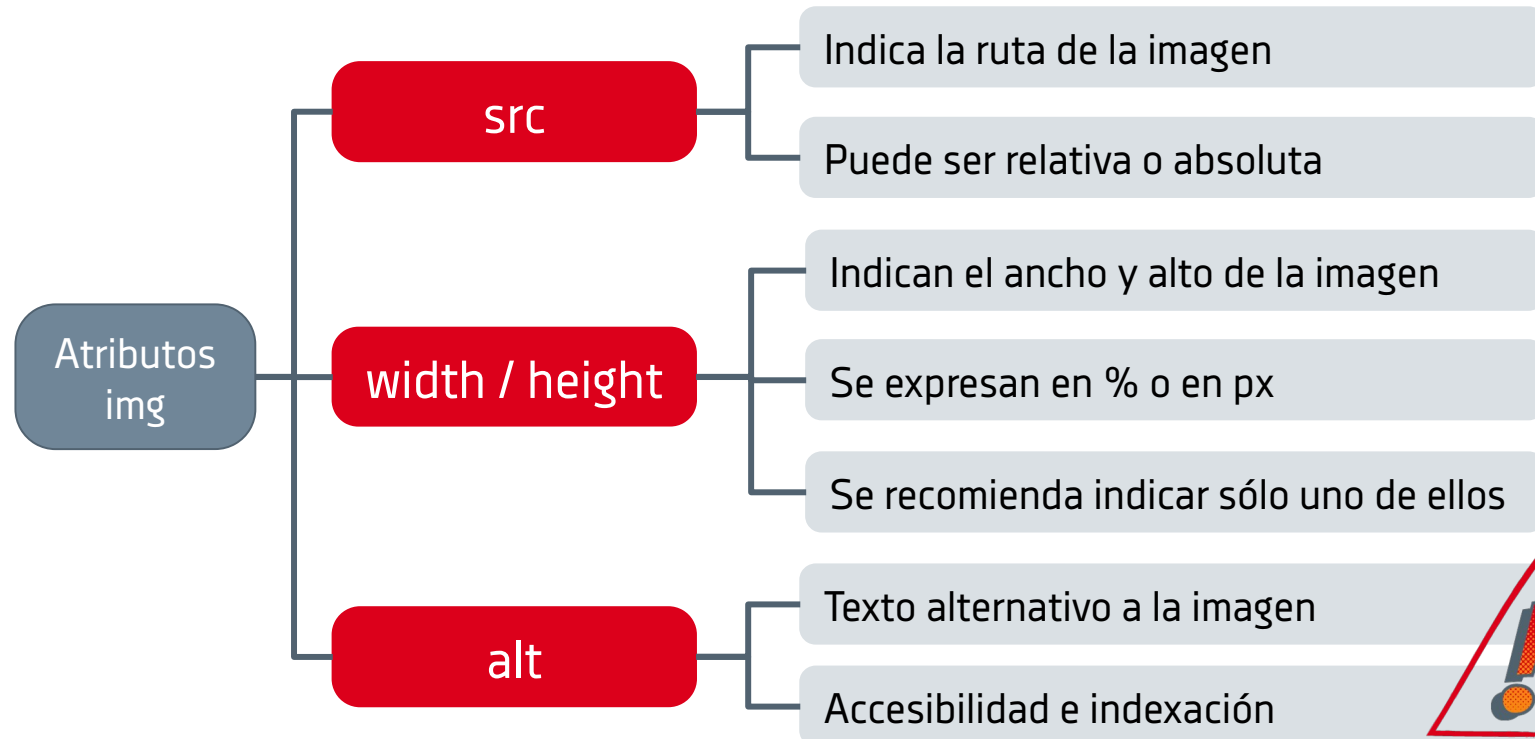
B. La etiqueta img

```

```

La etiqueta img no
tiene etiqueta de cierre

La etiqueta img es una
etiqueta de línea



1 Imágenes

C. Fondos

Crear una etiqueta de estilos dentro del head

```
<head>
  <title>Mi primera página con fondo</title>
  <meta charset="utf-8">
  <style type="text/css">
    body{
      background-color: red;
      background-image: url('rutaImagen');
    }
  </style>
</head>
```

El color se expresa con su nombre, con su código RGB o con su código hexadecimal

La ruta de la imagen puede ser relativa o absoluta

Consulta los nombres de los colores en https://www.w3schools.com/colors/colors_names.asp

Se desarrollará el tema de los fondos con más profundidad en el tema 4.

1 Imágenes

D. Banners

Un banner es una imagen que se utiliza como cabecera de una página

Los banners tienen una relación de aspecto de 10:1 aproximadamente

[En este blog puedes consultar las medidas típicas de los banners](#)

Puedes crear banners atractivos con herramientas como GIMP o [Canva](#)

1. **Imágenes**
 - a. *Formatos de imágenes*
 - b. *La etiqueta img*
 - c. *Fondos*
 - d. **Banners**
 - e. *Mapas de enlaces*
2. *Audio*
3. *Vídeo*



1 Imágenes

E. Mapas de enlaces

Un mapa de enlaces define regiones en una imagen para incluir diferentes enlaces en cada región

```
<map id="miMapa">
  <area shape="rect" coords="x,y,x',y'" href="">
  <area shape="circle" coords="x,y,r" href="">
  <area shape="poly" coords="x1,y1,x2,y2,x3,y3,..." href="">
</map>

```

Primero se define el mapa. Después, se asigna el mapa a una imagen

Un mapa es una colección de áreas. Cada área tiene un href al que enlaza

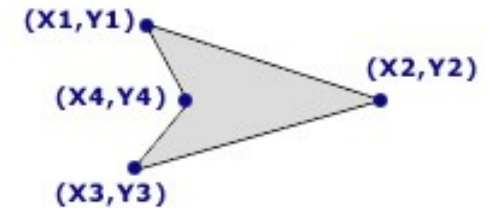
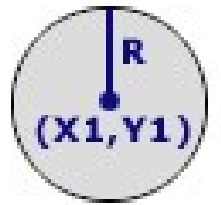
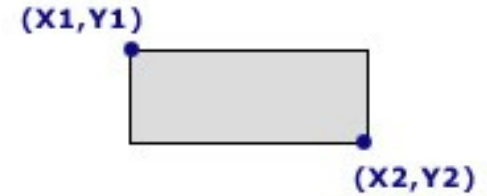
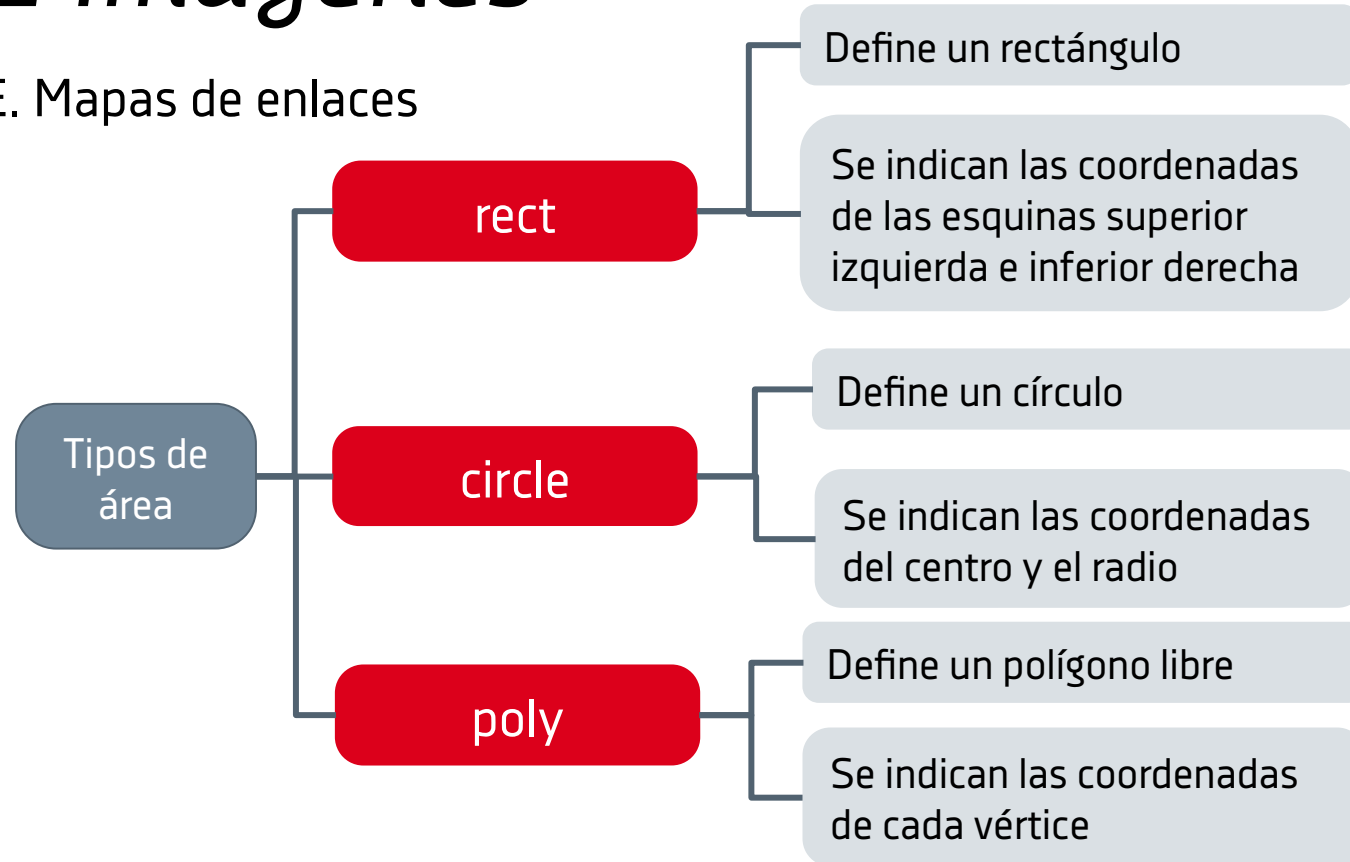
OJOCUIDAO: ajustar el tamaño de la imagen antes de empezar a crear las regiones.

1. **Imágenes**
 - a. Formatos de imágenes
 - b. La etiqueta img
 - c. Fondos
 - d. Banners
 - e. **Mapas de enlaces**
2. Audio
3. Vídeo

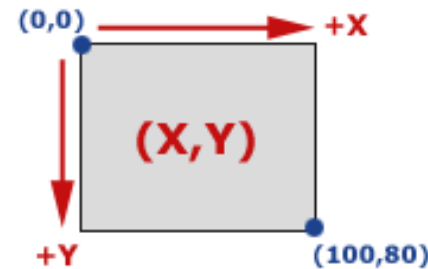


1 Imágenes

E. Mapas de enlaces



La coordenada 0,0 es la esquina superior izquierda de la imagen.



El recuadro es una supuesta imagen de 100x80 pixels

1. *Imágenes*
2. **Audio**
 - a. *Formatos de audio*
 - b. *La etiqueta audio*
 - c. *La etiqueta source*
3. *Vídeo*

2 Audio

A. Formatos de audio

- El formato más habitual es mp3
- Otros formatos son:
 - Audio sin comprimir: wav, flac
 - Otros: wma, ogg, ...

IMPORTANTE: adecuar el tamaño (en kB) del audio ajustando la calidad de compresión

Un programa habitual para edición de audio es AUDACITY

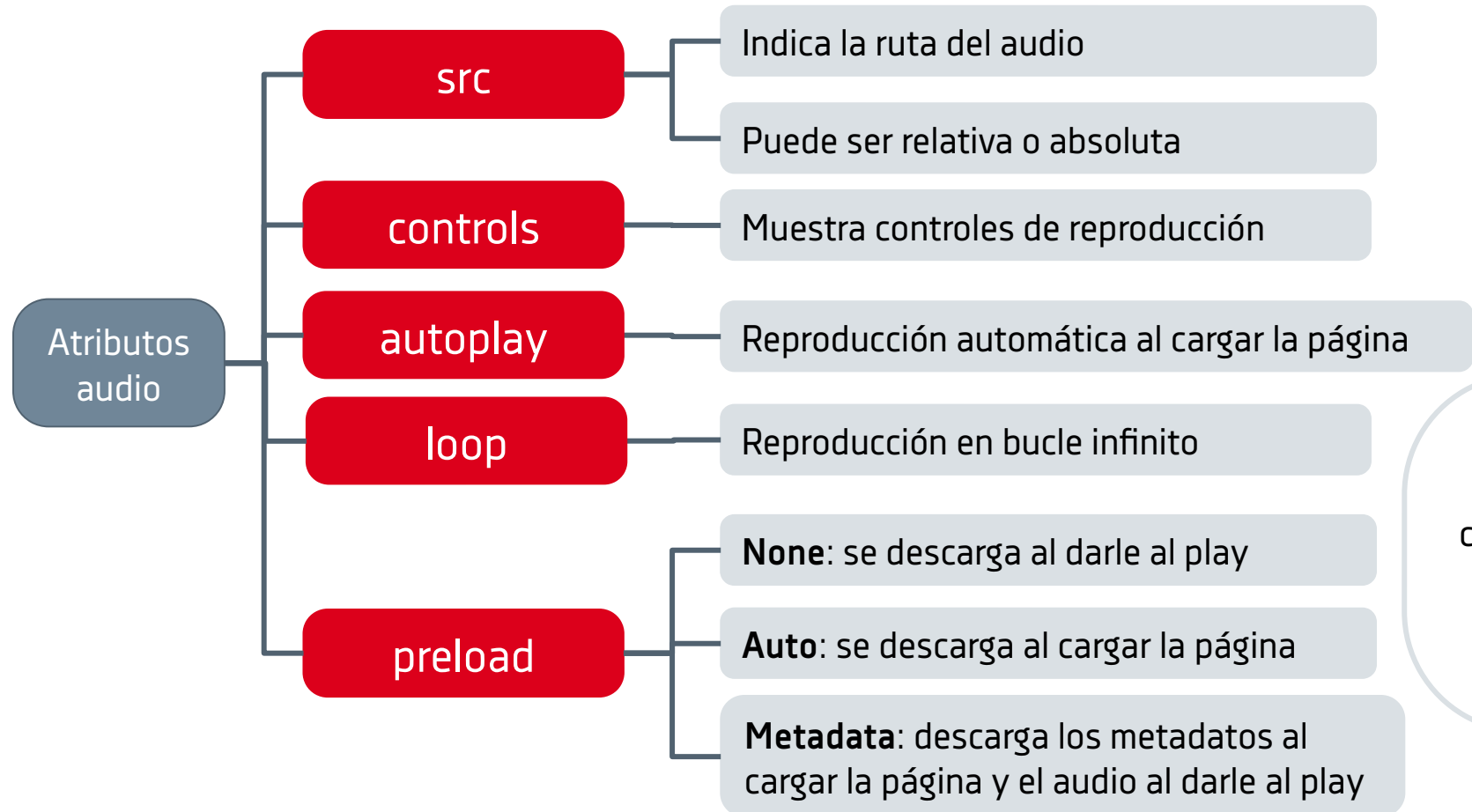


2 Audio

B. La etiqueta audio

La etiqueta audio es una etiqueta de línea

`<audio src="rutaAudio" controls autoplay loop preload="">`



OJOCUIDAO
con las
combinaciones
diabólicas de
estos
parámetros

1. Imágenes
2. Audio
 - a. Formatos de audio
 - b. La etiqueta audio
 - c. La etiqueta source
3. Vídeo

2 Audio

C. La etiqueta source

<source> Permite la compatibilidad entre navegadores

En vez de definir el src en la etiqueta audio, se define a través de varias etiquetas <source>

Las etiquetas <source> se van declarando en orden de preferencia

El navegador intentará reproducir el que está en primer lugar, si no lo consigue, lo intenta con el siguiente y así sucesivamente. Si no consigue reproducir ninguno, mostrará el texto indicado entre las etiquetas <audio>

```
<audio controls autoplay>
  <source src="../../../audio/miAudio.mp3" type="audio/mpeg">
  <source src="../../../audio/miAudio.ogg" type="audio/ogg">
  Su navegador no soporta el audio
</audio>
```

1. *Imágenes*
2. *Audio*
3. **Vídeo**
 - a. **Formatos de video**
 - b. *La etiqueta video*
 - c. *La etiqueta source*
 - d. *Incrustar de otras fuentes*

3 Vídeo

A. Formatos de vídeo

- El formato más habitual es mp4
- Otros formatos son:
 - Mkv, flv, webm, 3gp, mov, ...

IMPORTANTE: adecuar el tamaño (en MB) del audio ajustando la calidad de compresión y las dimensiones (en px) del vídeo

Un programa habitual para edición de vídeo es SHOTCUT



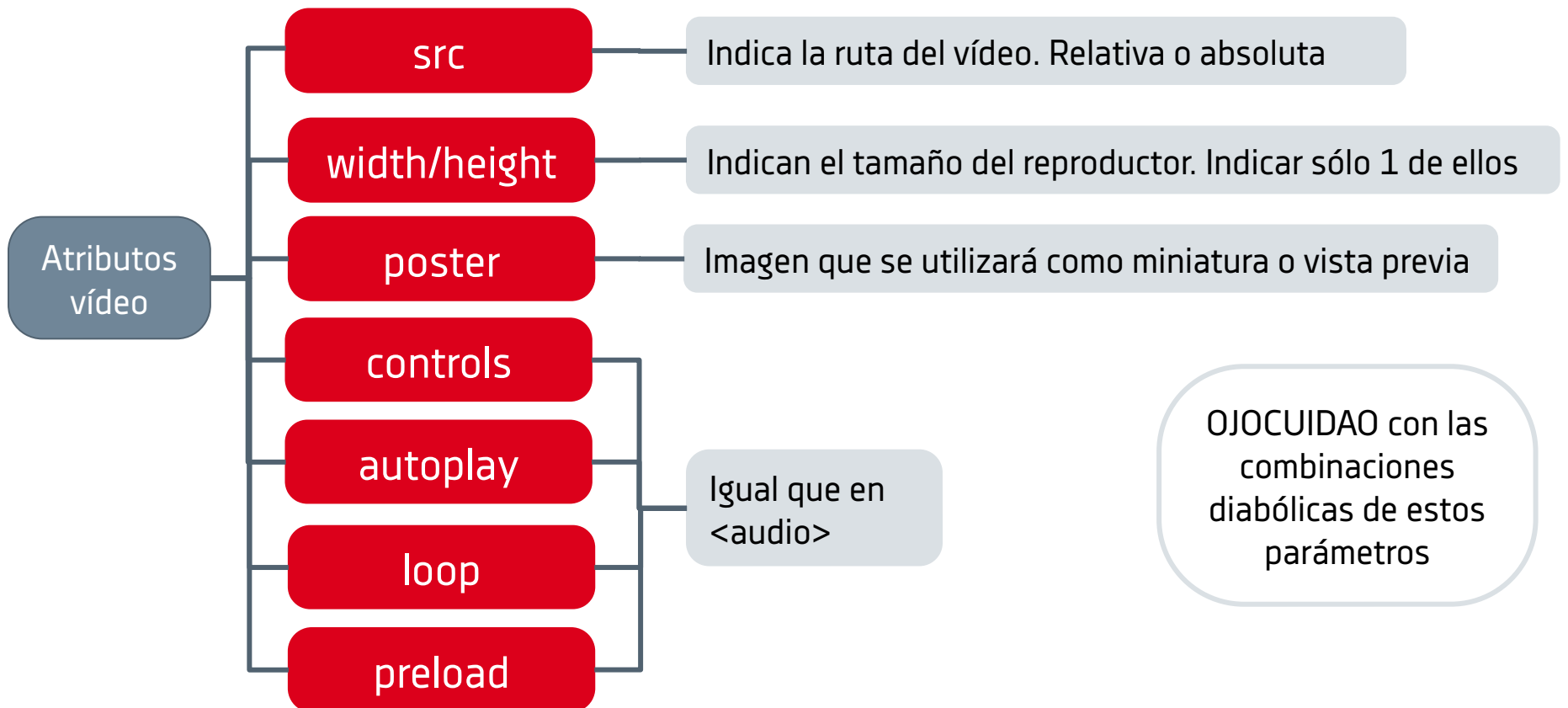
1. Imágenes
2. Audio
3. Vídeo
 - a. Formatos de video
 - b. La etiqueta video
 - c. La etiqueta source
 - d. Incrustar de otras fuentes

3 Vídeo

B. La etiqueta vídeo

La etiqueta vídeo es una etiqueta de línea

```
<video src="rutaVideo" width="" height="" controls autoplay loop  
preload="" poster="rutaMiniatura">
```



1. Imágenes
2. Audio
3. Vídeo
 - a. Formatos de video
 - b. La etiqueta video
 - c. **La etiqueta source**
 - d. Incrustar de otras fuentes

3 Vídeo

C. La etiqueta source

<source> Permite la compatibilidad entre navegadores

En vez de definir el src en la etiqueta video, se define a través de varias etiquetas <source>

Las etiquetas <source> se van declarando en orden de preferencia

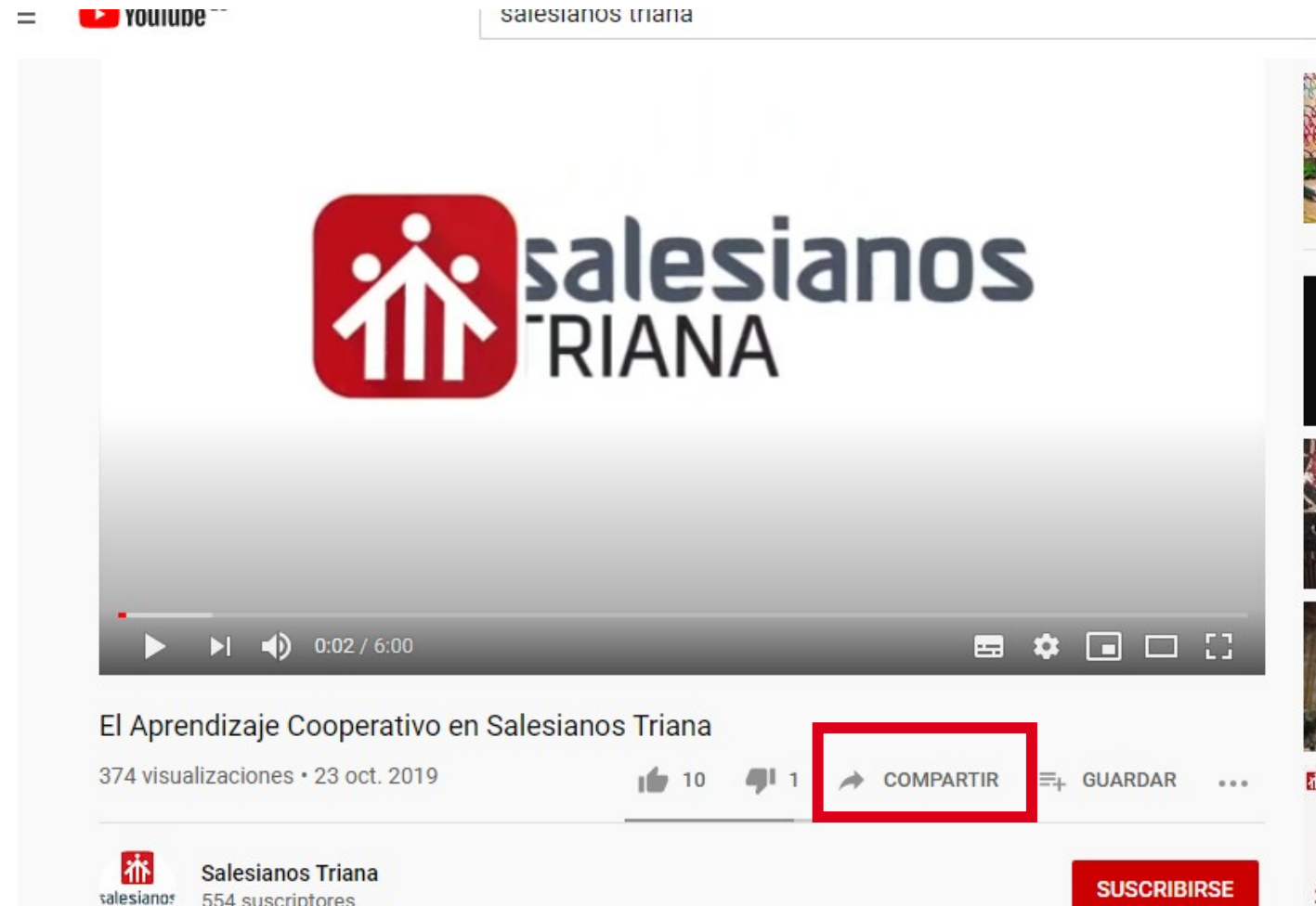
El navegador intentará reproducir el que está en primer lugar, si no lo consigue, lo intenta con el siguiente y así sucesivamente. Si no consigue reproducir ninguno, mostrará el texto indicado entre las etiquetas <video>

```
<video controls autoplay>
  <source src="../../../video/miVideo.mp4" type="video/mp4">
  <source src="../../../video/miVideo.ogv" type="video/ogg">
  <source src="../../../video/miVideo.webm" type="video/webm">
  Su navegador no soporta la etiqueta vídeo
</video>
```

1. *Imágenes*
2. *Audio*
3. ***Vídeo***
 - a. *Formatos de video*
 - b. *La etiqueta video*
 - c. *La etiqueta source*
 - d. ***Incrustar de otras fuentes***

3 Vídeo

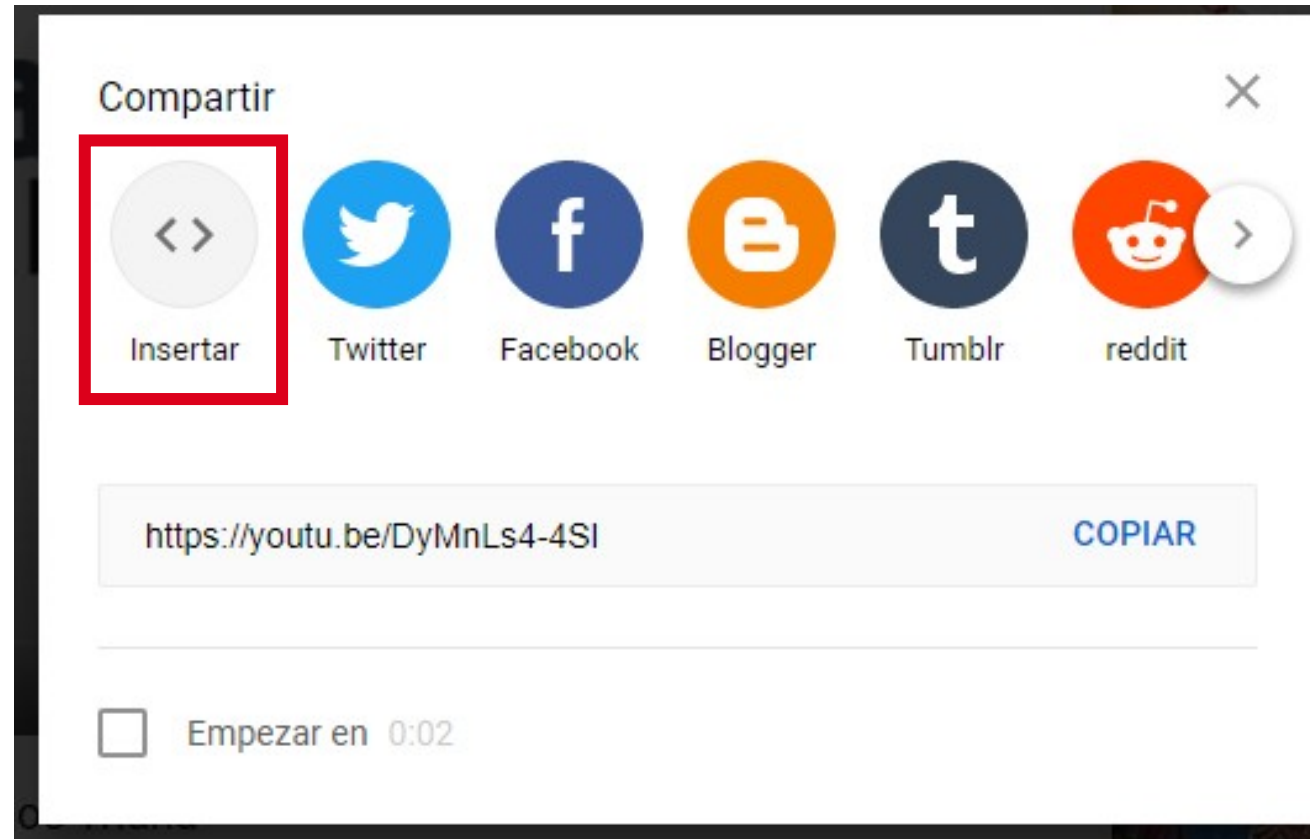
D. Incrustar de otras fuentes



1. *Imágenes*
2. *Audio*
3. **Vídeo**
 - a. *Formatos de video*
 - b. *La etiqueta video*
 - c. *La etiqueta source*
 - d. **Incrustar de otras fuentes**

3 Vídeo

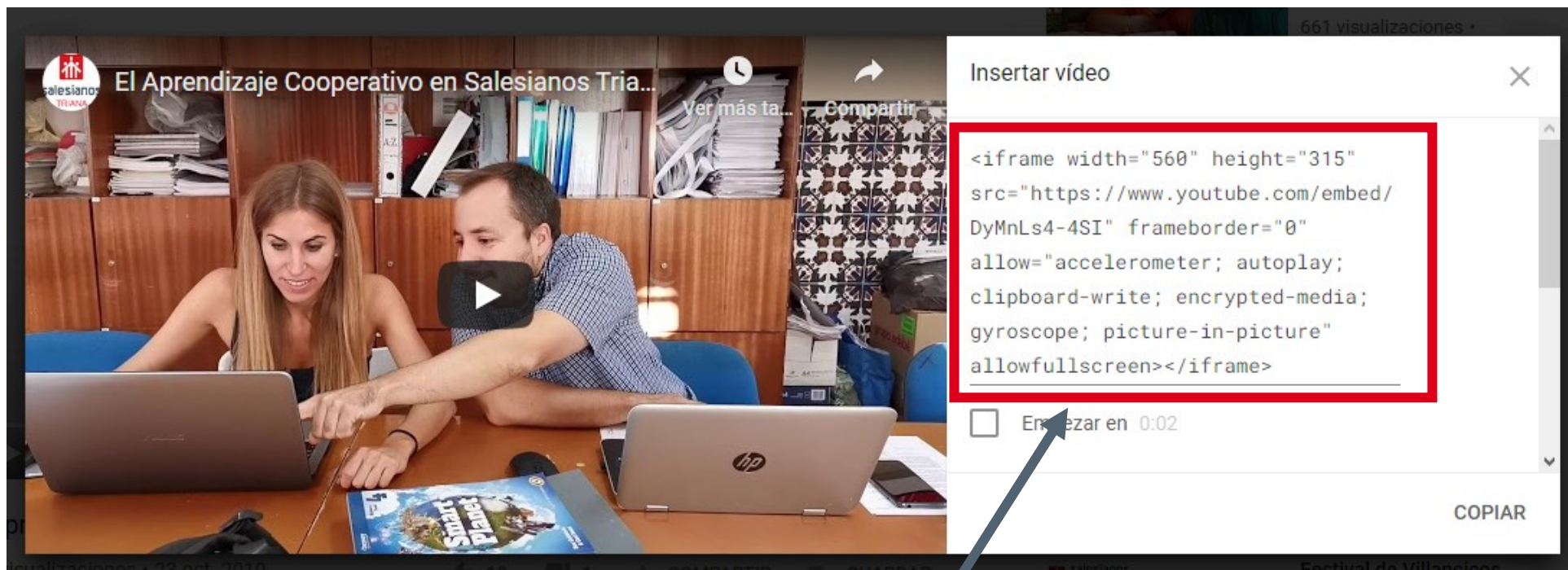
D. Incrustar de otras fuentes



3 Vídeo

D. Incrustar de otras fuentes

1. Imágenes
2. Audio
3. Vídeo
 - a. Formatos de video
 - b. La etiqueta video
 - c. La etiqueta source
 - d. **Incrustar de otras fuentes**



El Aprendizaje Cooperativo en Salesianos Tria...

Insertar vídeo

```
<iframe width="560" height="315"
src="https://www.youtube.com/embed/
DyMnLs4-4SI" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay;
clipboard-write; encrypted-media;
gyroscope; picture-in-picture"
allowfullscreen></iframe>
```

☐ Empezar en 0:02

COPIAR

este es el código que debes copiar.
Iframe es una etiqueta de bloque