

Unidad Didáctica 2: Ejercicios de arrays

1. Crear un array de tipo String, inicializarlo en la propia definición con el nombre de 5 personas y mostrarlo por la pantalla mediante un bucle for.
2. Implementar un programa que rellene automáticamente un array de enteros con 10 posiciones, cada elemento debe contener el valor del doble de su índice. Mostrar el resultado por pantalla.
3. Crear un array de enteros unidimensional de 8 posiciones. Rellenarlo con números leídos por teclado y mostrar la media de todos los elementos y la cantidad de números “cero” introducidos.
4. Rellenar un array unidimensional de 10 posiciones con números aleatorios entre 1 y 99 y mostrar el número guardado en un lugar que indique el usuario por teclado.
5. Crear un programa que realice lo siguiente:
 - Solicitar al usuario que introduzca por teclado el tamaño del array.
 - Declarar y definir el array de enteros.
 - Rellenar el array mediante números aleatorios entre los dos valores que diga el usuario.
 - Mostrar por pantalla la suma de todos los elementos.
 - Mostrar el mayor y el menor guardados en el array.
 - Modificar un valor elegido por el usuario.
6. Muestra los valores de un array con números double, por ejemplo, precios o pagos de algo, imprimiendo también la cabecera de dichos valores. Las cabeceras deben estar en otro array de String, por ejemplo:

Enero	febrero	marzo
1200.55	2500.45	800.50

Ampliación (no se entregan):

7. Guardar los resultados de las carreras populares de Sevilla en un array bidimensional. Se guardarán los corredores en las filas y los tiempos en las columnas, suponiendo que solo han corrido 5 personas en cada carrera y que este año ha habido 3 carreras. El programa debe mostrar los tiempos de cada corredor, los tiempos acumulados por carrera entre todos los corredores y la media de todos los tiempos de un corredor introducido por teclado.