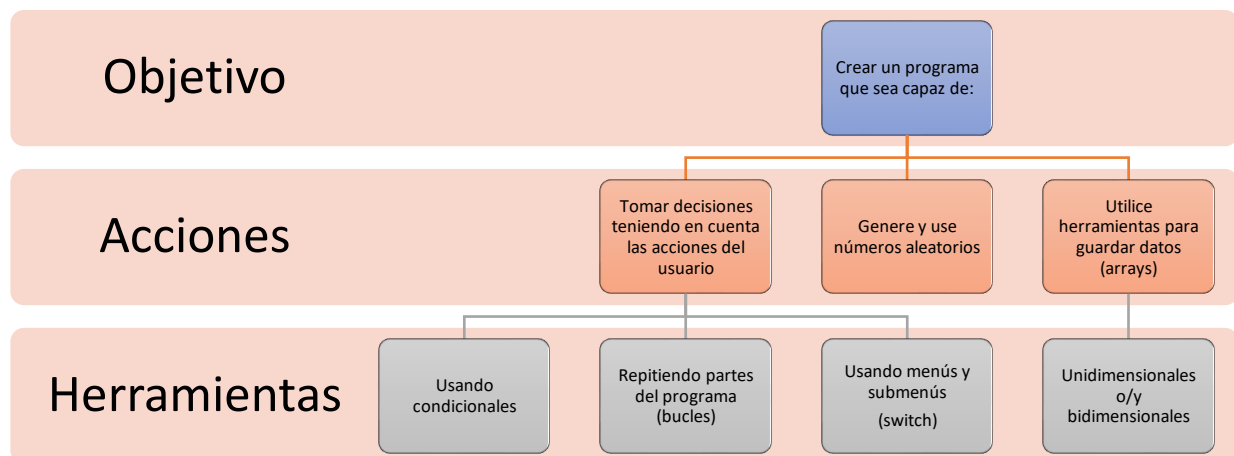


UNIDAD 2 PROGRAMACIÓN

PROYECTO SCRUM



Metodología:

- Basada en Scrum (To do, doing, done). Por equipos de 3 personas.
- Roles: secretario, relaciones públicas y coordinador (Scrum máster).
- Los sprints serán de 1 día y tendremos 3 sprints nada más, más un día de elección del tema y diseño del programa.
- La temática no puede ser de juegos (eso será en el tema siguiente).
- El secretario debe tomar nota de lo que hace cada componente en cada sprint y entregarse con el proyecto, escrito como comentario, antes del main.

Evaluación:

En el proyecto se valorarán aquellos aspectos que aparecen en la rúbrica ofrecida en el aula virtual, en general, serán estos 3 criterios: uso de condicionales, uso de bucles, uso de arrays.

Habrà una nota individual para cada componente y otra para el proyecto completo.