

- Scrivere un metodo che dice se la data una parola questa è palindroma (Anna, SOS, ecc)
- Scrivere una classe Lampadina che mi consenta di modellare il suo stato “acceso/spento”, mi consenta di compiere delle azioni “accendi e spegni” e sapere il suo stato attuale. Chiedere all’utente di inserire un valore intero N e di creare N lampadine
- Progettare e realizzare una classe Car(automobile) con le proprietà seguenti.
Un’automobile ha una determinata resa del carburante (misurata in miglia/galloni o in litri/chilometri: scegliete il sistema che preferite) e una certa quantità di carburante nel serbatoio. La resa è specificata dal costruttore e il livello iniziale del carburante è a zero.

Fornire questi metodi:

- un metodo drive per simulare il percorso di un’automobile per una certa distanza, riducendo il livello di carburante nel serbatoio;
- un metodo getGas, per ispezionare il livello corrente del carburante; un metodo addGas per far rifornimento

S’invita a porre particolare attenzione al metodo drive(double km), che calcola il livello di carburante dopo un certo percorso

- • Modificate la classe Car dell'esercizio precedente aggiungendo una nuova variabile d'istanza String carburante. Se tale variabile vale "verde", allora l'automobile consuma benzina verde, se tale variabile vale "diesel", allora l'automobile consuma diesel