

Esercizio 5

Scrivere un programma che chiede all'utente in ingresso un numero n e stampa un triangolo (pieno) di asterischi (*) di base e altezza n .

Esempio:

Input: 4

Output:

*

**

Esercizio 6

Scrivere un programma che chiede all'utente l'inserimento di 5 numeri interi e li memorizza in un array. Chiede successivamente di inserire un sesto numero intero, poi stampa a video i numeri che cominciano con le stesse cifre del sesto numero immesso e quanti sono questi numeri.

Esercizio 7

Scrivere un programma che chiede all'utente l'inserimento di due numeri interi (b e h) che rappresentano la base e l'altezza di un rettangolo. Successivamente stampa un rettangolo (solo cornice) di asterischi (*) di base b e altezza h .

Esempio:

Input:

4

3

Output :

* *
