

g. Revise que ventajas / desventajas hay al utilizar el patrón Singleton en general, ya que su comportamiento es muy similar a una variable global. Cree que su uso es adecuado en este programa? Conteste en un documento PDF.

La variable global se puede alcanzar en cualquier parte del código, debe ser declarado public, el patrón de diseño singleton sirve para generar solo una instancia de un objeto a diferencia de la clase o variable global, esta puede estar dentro de un paquete y no ser visible públicamente, imagina que tienes una clase que genera una conexión a una base de datos, y hay muchos procesos que requieren de esa clase, generarían múltiples instancias de conexión a la base de datos, con tu patrón singleton evitas abrir tantas instancias de la base de datos o cualquier otro objeto que requieras que sea único. Creemos que su uso si es adecuado para este programa.