

GALA'S ADVENTURE

Historia

- Tsuki, la gata mimosa de Gala ha salido de casa, Gala saldrá tras su búsqueda y de camino vivirá (por alguna razón) una interminable aventura derrotando enemigos y sobreviviendo hasta su destino. Spoiler, no llegarás, no me pagan lo suficiente, nada.

Controles

- **W:** Permite realizar un salto pequeño.
- **A:** Movimiento hacia la izquierda, si estabas mirando hacia la derecha el personaje primero se girará.
- **S:** Permite al jugador avanzar un frame hacia abajo como si estuviera cayendo si está en el aire.
- **D:** Movimiento hacia la derecha, si estabas mirando hacia la izquierda el personaje primero se girará.
- **Q:** Gasta 20 Rupias para recuperar 1 de Vida tomando una poción de bolsillo.
- **E:** Atacar.
- **R:** Gastar 15 Rupias y 1 Piedra afilada para mejorar en 1 el daño de la espada.
- **I:** Ver el Inventario.
- **O:** Ver información del arma equipada.

Personajes

- Gala:



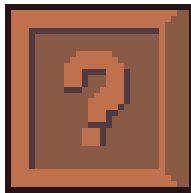
- Descripción: Una chica un poco Finn que salió de aventuras a por su mimosa gata, espero que no la hagas sufrir mucho.

- Tsuki:



- Descripción: Gata de Gala que se escapó para repartir mimos por el mundo.

- Sr. Caja:



- Descripción: Pégame para que suelte un item aleatorio.

Enemigos



- **Zombie:**
 - **Vida:** 2
 - **Daño:** 1
 - **Recompensa:** Rupia Verde
- **Esqueleto:**



- **Vida:** 3
 - **Daño:** 2
 - **Recompensa:** Rupia Azul
- **Doggy:**



- **Vida:** 10
 - **Daño:** 5
 - **Recompensa:** Piedra Sagrada
- **Rhino:**



- **Vida:** 10
 - **Daño:** 2
 - **Recompensa:** Piedra Afilada

Armas

- **Scarlet:**



- **Daño:** 1

- **Descripción:** La hoja está abollada, astillada y sucia. Su empuñadura es negra con algunas correas de cuero desgastadas y una pedrería roja en el pomo.

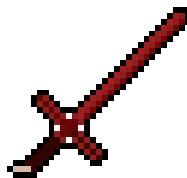
- **Root Sword:**



- **Daño:** 2

- **Descripción:** La espada recibe su nombre de su empuñadura en forma de raíz, que parece estar formada por 2 "raíces" principales que giran en espiral una alrededor de la otra.

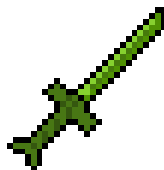
- **Demon Blood Sword:**



- **Daño:** 3

- **Descripción:** La espada está infundida con sangre de demonio, lo que hace que Kee-Oth aparezca esporádicamente y suplique que le devuelvan su sangre.

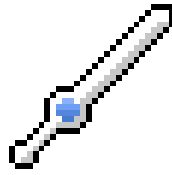
- **Grass Sword:**



- **Daño:** 4

- **Descripción:** ...

- **Finn Sword:**



- **Daño:** 5
- **Descripción:** Finn te ve.

Objetos

- **Palo:**



- **Descripción:** ¿Esperas que sirva de algo?

- **Uso:** Ninguno por si no ha quedado claro.

- **Rupia Verde:**



- **Descripción:** Son gemas idénticas de diferentes colores, y cada color determina su valor.

- **Uso:** Sirve como moneda.

- **Rupia Azul:**



- **Descripción:** Son gemas idénticas de diferentes colores, y cada color determina su valor.

- **Uso:** Otorga 5 Rupias.

- **Rupia Roja:**



- **Descripción:** Son gemas idénticas de diferentes colores, y cada color determina su valor.

- **Uso:** Otorga 20 Rupias.

- **Rupia Morada:**



- **Descripción:** Son gemas idénticas de diferentes colores, y cada color determina su valor.

- **Uso:** Otorga 50 Rupias.

- **Piedra Afilada:**



- **Descripción:** Una piedra simple pero que podría usarse para afilar la espada.

- **Uso:** Necesario junto a 15 Rupias para afilar la espada y sumarle 1 de daño.

- **Piedra Sagrada:**



- **Descripción:** Una piedra con una rara runa grabada, también parece emitir una especie de polvo que podría usarse para escribir.

- **Uso:** Necesario para guardar partida en las piedras rúnicas.

- **Poción Pequeña:**



- **Descripción:** Una pequeña poción que restaura 2 HP.

- **Uso:** Recupera 2 de vida.

- **Poción Normal:**



- **Descripción:** Una pequeña poción que restaura 4 HP.

- **Uso:** Recupera 4 de vida.

- **Poción Grande:**



- **Descripción:** Una pequeña poción que restaura 6 HP.

- **Uso:** Recupera 6 de vida.

Aclaraciones

Gala's Adventure no está terminado debido a que el programador tiene una vida ocupada, pero quien sabe, alomejor algún día se puede ver a la venta, aunque dudo mucho que en Java :).

Gala's Adventure es un juego que no tiene un fin definido, podrás ir derrotando enemigos, consiguiendo monedas y mejorando las armas que encuentras mientras te desplazas hacia la derecha, los mapas se eligieron de manera aleatoria de una lista de 5 mapeados y las cajas darán armas con un 10% u objetos con un 90%, aunque no haya un final definido te reto a explorar las distintas armas que tiene el juego y conseguir las 5 que hay.

Los argumentos disponibles son:

- **-uploadStage 'stageld' 'stageName'**. Este argumento leerá los archivos llamados uploadTerrainStage y uploadEntityStage de la carpeta resources para crear un nuevo mapeado y añadirlo a la base de datos siendo 'stageld' el id del mapeado y 'stageName' el nombre. Gala's Adventure tiene un método para leer mapas que le permite crear mapeados nuevos fácilmente aunque un poco feo, simplemente añadiendo a cada archivo una matriz de números de 30x20 separados con comas siendo estos números ids de las imágenes que se pueden ver en resources, ims y terrain si es el Stage del mapeado y characters sí son las entidades, lo que me ha facilitado crear mapas aunque ahora mismo no hay mucha variedad.
- **-playStage 'stageld'**. Este argumento permite que se ejecute el juego directamente en el Stage indicado con stageld, siendo el jugador un jugador por Default con ciertas características predeterminadas, permitiendo probar mapas.

El proyecto se encuentra dentro de la carpeta Proyecto, si por alguna razón al importar el proyecto no aparece, crea un nuevo proyecto de Maven y reemplaza los archivos de ese proyecto por

los de Gala's Adventure. Si el puerto de MySQL es distinto a 3306 tendrás que cambiarlo en el Package DB dentro de la clase DB.

Para importar la base de datos crea una base de datos llamada ga_data y ejecuta el archivo sql de la carpeta Database. Yo he usado PhpMyAdmin para configurar la BBDD.

En la carpeta Item Form se encuentra el ejercicio extra en el que se abre un formulario para buscar ítems del juego. Al introducir caracteres y pulsar Show se mostrará una lista de ítems, al pulsar See se podrá ver más información del ítem y al pulsar Hide se ocultará el ítem de la lista. Este proyecto también cogerá datos de la base de datos anterior, si tienes el puerto de MySQL cambiado corrígelo en FormWindow.

Mucha suerte y espero que no encuentres muchos Bugs!!.