



**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores
de Monterrey**

“Campus Monterrey”

**Integración de seguridad informática en redes y
sistemas de software (Gpo 505)**

Mtro. Luis Enrique Cuevas Huesca

Mtro. Alder López Cerda

“Avance 1”

- Equipo: SQL-ON -

Jesús Alejandro Rodríguez Garza A01282990

Erick Alejandro Valdez Almaguer A00829909

Saúl Sánchez Rangel A01383954

Marco Antonio Rodríguez Amezcua A00834672

Fecha: 03 de octubre del 2023

Requerimientos:

- Funcionales
 - La aplicación debe de contener minijuegos en distintos niveles de dificultad, específicamente:
 - Nivel 1: el alumno solo da clic con su mano o se apoya con algún dispositivo electrónico switch (ver / escuchar).
 - Nivel 2: el alumno puede dar clic y deslizar.
 - Nivel 3: el alumno puede dar clic y deslizar para unir con otra figura.
 - La aplicación debe incluir un comunicador personalizable con un almacén de imágenes y pictogramas.
 - Permitir un guardado de progreso en cada niño, por lo que es posible crear interfaces de usuario para hacer un login de cada niño al momento de usar una tablet (tomando en cuenta que es posible que todos quieran usarlas y no haya suficientes dispositivos, de esta manera podrán guardar su progreso y dejar a los demás que lo consulten y sigan desarrollando sus prácticas).
 - Incluir una funcionalidad similar al Camera Mouse (movimiento del mouse por medio de movimientos de cabeza) que usan actualmente.
 - Bloqueo de funciones por nivel de usuario (Solo un usuario de nivel administrador puede editar los tableros personalizables para evitar que se desconfiguren).
- No Funcionales
 - La aplicación debe de poder usarse sin conexión a internet.
 - La UI debe de ser simple para ser navegada por medio de algo similar al Camera Mouse.

Diagrama de componentes:

