



*Modelación de Sistemas
Multiagentes*

MOVILIDAD URBANA

Carlos Alfonso Ayala Robles A00833419

Andre Sebastian Galindo Posadas A00833376

Marco Antonio Rodríguez Amezcuá A00834672

Jesus Alejandro Rodríguez Garza A01282990

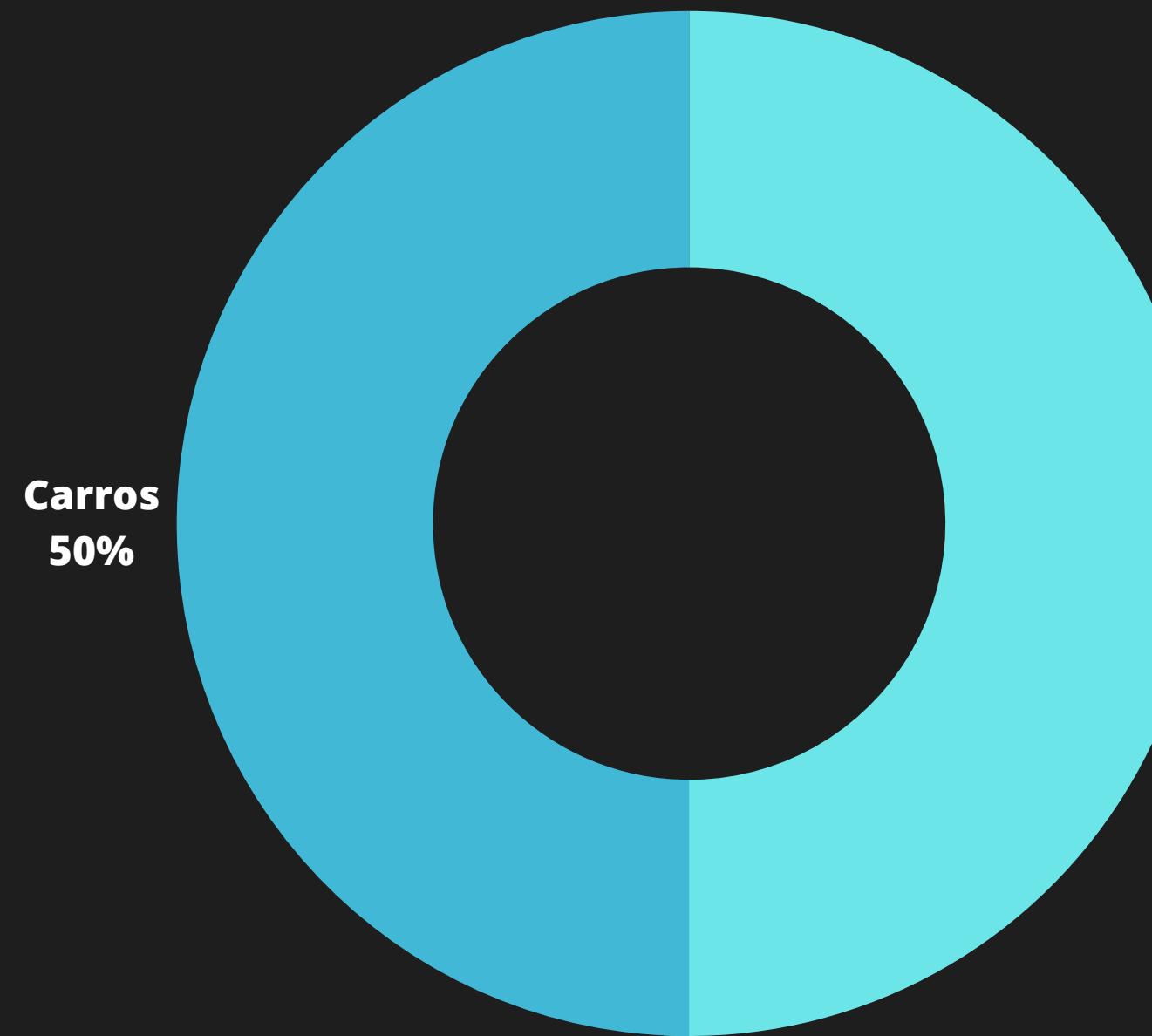


Índice

- 1. Objetivos (3)**
- 2. Escenario(4)**
- 3. Modelación Multiagentes (5-6)**
 - a. Agentes**
 - b. Funcionalidad**
- 4. Modelación Gráfica en Unity (7)**
- 5. Lo que logramos (8)**

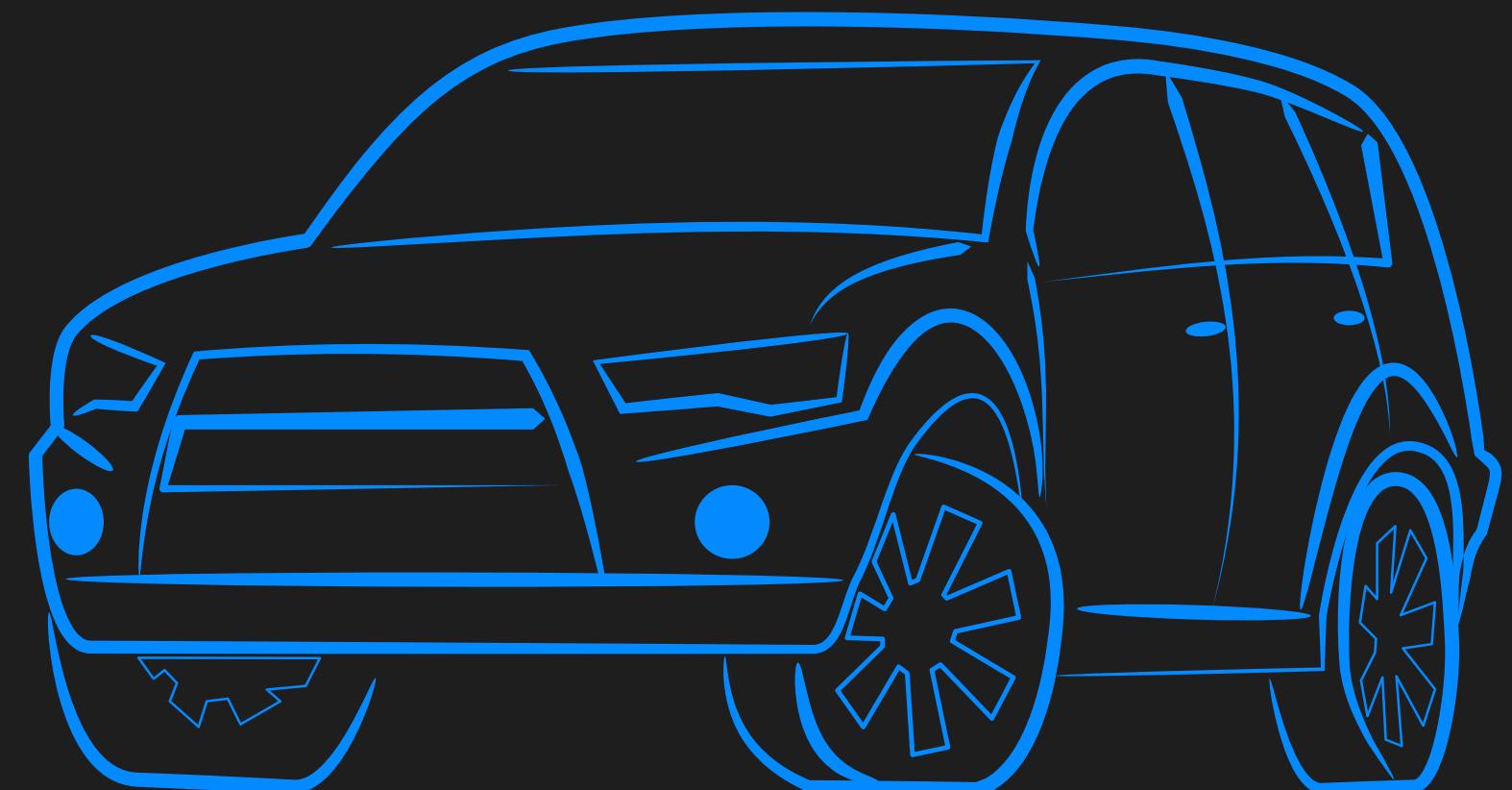
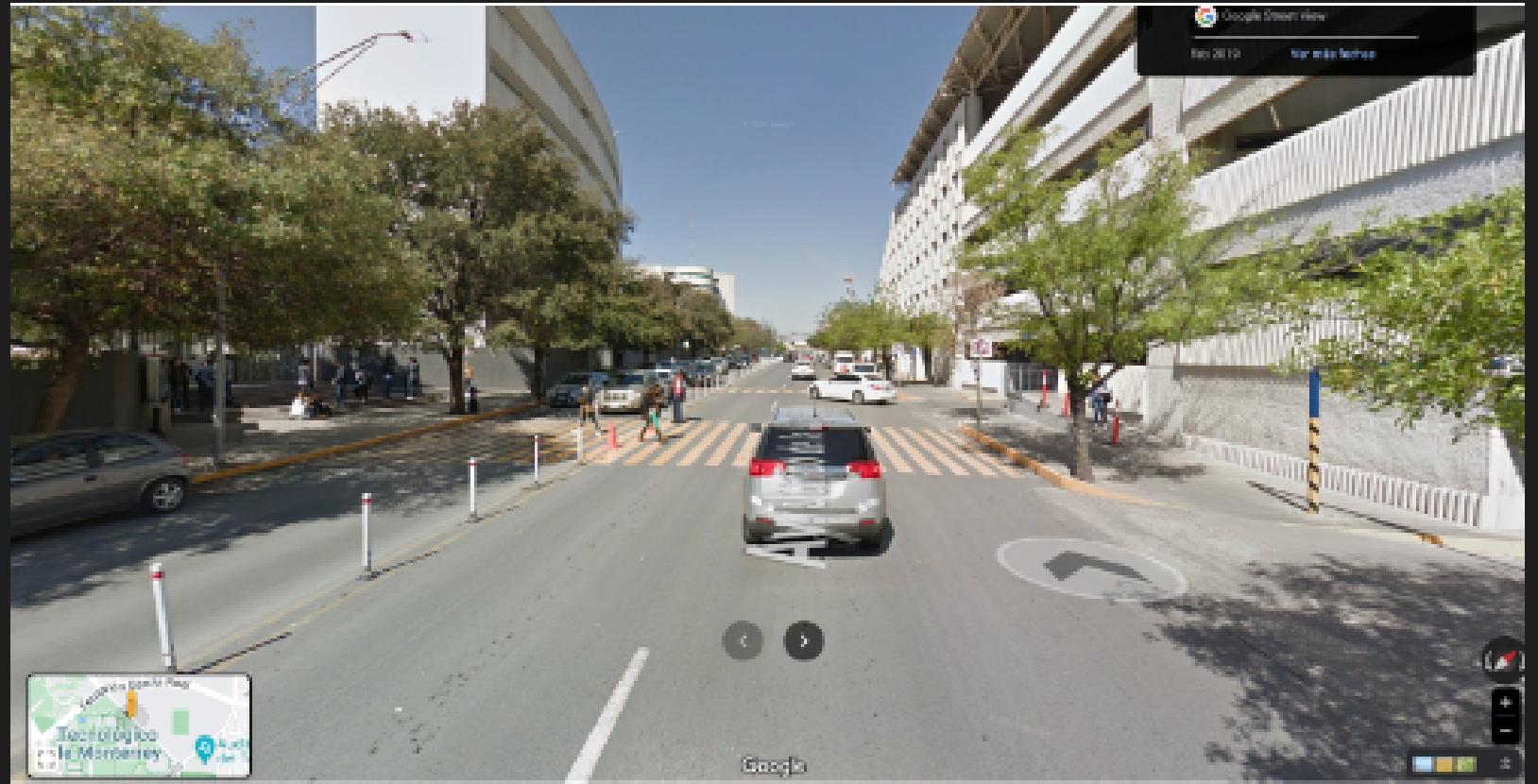
Objetivos

- 1. REDUCIR EL TIEMPO DE ESPERA DE LOS VEHICULOS**
- 2. REDUCIR EL TIEMPO DE ESPERA DE LOS PEATONES**
- 3. EVITAR LAS AGLOMERACIONES EN LA CALLE**



Escenarios

**LO QUE SE SIMULO FUE EL
CRUCE PEATONAL ENTRE EL
ESTACIONAMIENTO E1 Y EL TEC**

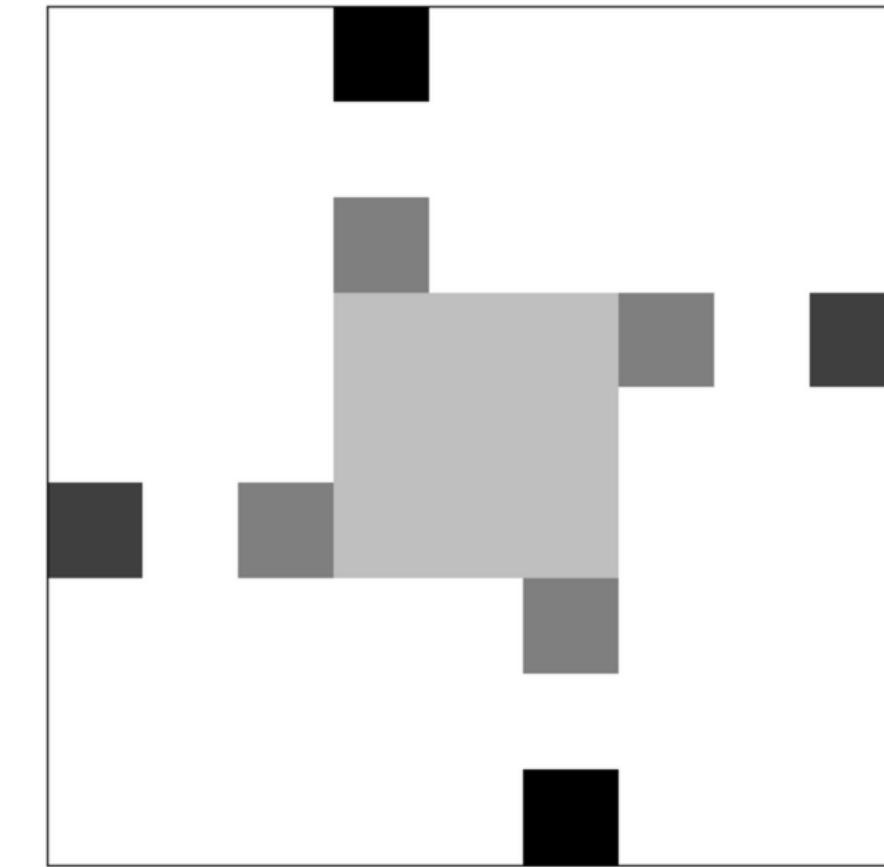


Modelación Multiagentes

Agentes

- **Semáforo**
- **Peatón**
- **Autos**
- **Celda**

Funcionalidad



Modelación Gráfica en Unity



Lo que Logramos

Eficiencia y Optimización

