



Universidad Autónoma de Chihuahua

Facultad de Ingeniería

## DISEÑO DE BASES DE DATOS I

**Tarea:** Manual de usuario para proyecto final

**Integrantes:**

Marco Antonio Sáenz Chávez 329612

López Piñón Augusto Esteban 329623

**Docente:** Víctor Alonso Domínguez Ríos

**Fecha:** 26/11/2024

**Manual de usuario:** Cine

# CINEMARCO



Versión 1.1  
26 de noviembre de 2024

## Índice

1. Introducción
2. Requisitos del sistema
3. Funcionalidades principales
  - Registro de usuarios
  - Inicio de sesión
  - Menú Principal
  - Agregar, modificar y eliminar películas
  - Agregar, modificar y eliminar funciones
  - Venta de boletos
  - Administración de reservas
  - Configuración y notificaciones
4. Términos y condiciones

## 1. Introducción

- Breve descripción de la aplicación.
- Propósito: Facilitar la reserva y compra de boletos, acceso a horarios.
- Propósito:
  - La aplicación es una herramienta operativa diseñada para empleados y administradores del cine, con el objetivo de facilitar la gestión de ventas en la dulcería y la taquilla. Proporciona una interfaz rápida, intuitiva y eficiente que optimiza el proceso de atención al cliente y mejora la experiencia en cada punto de venta.
- Funciones Principales:
  - Venta de Boletos para Películas:
  - Selección de películas y horarios disponibles.
  - Agregar películas para la venta de sus funciones
  - Agregar funciones de películas
- Usuarios Objetivo:
  - Empleados: Personal encargado de atender la taquilla.
  - Administradores: Supervisores o gerentes responsables de la operación diaria del cine.

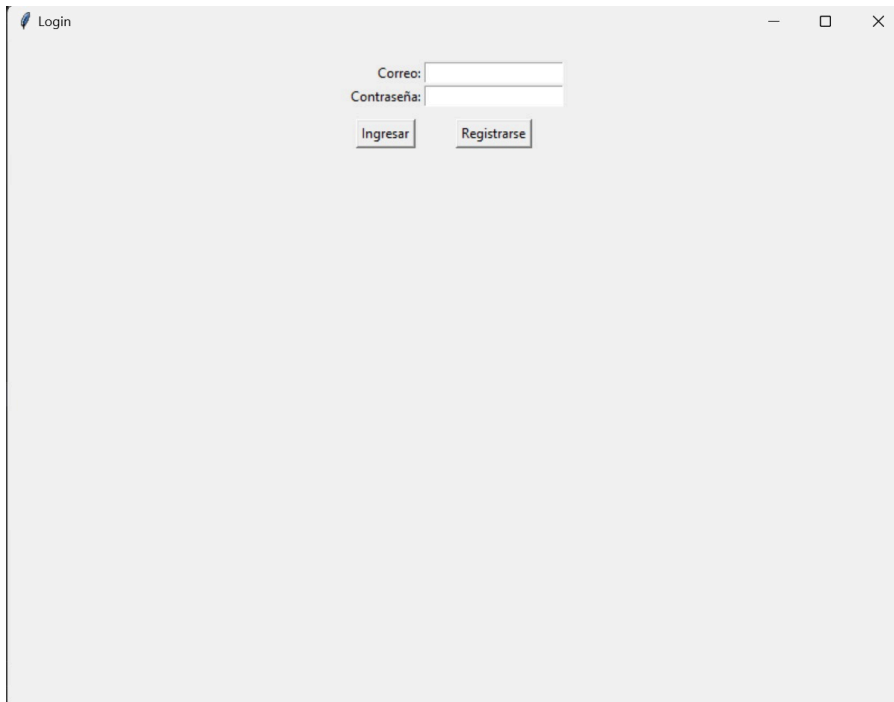
## 2. Requisitos del sistema

### Dispositivo móvil o tableta:

- Procesador: Mínimo Quad-Core a 1.5 GHz o superior.
- Memoria RAM: 2 GB (recomendado: 4 GB o más).
- Almacenamiento interno: Al menos 200 MB disponibles para la instalación de la aplicación.
- Pantalla: Resolución mínima de 720p (1280 x 720).
- Conectividad: Wi-Fi y/o datos móviles.

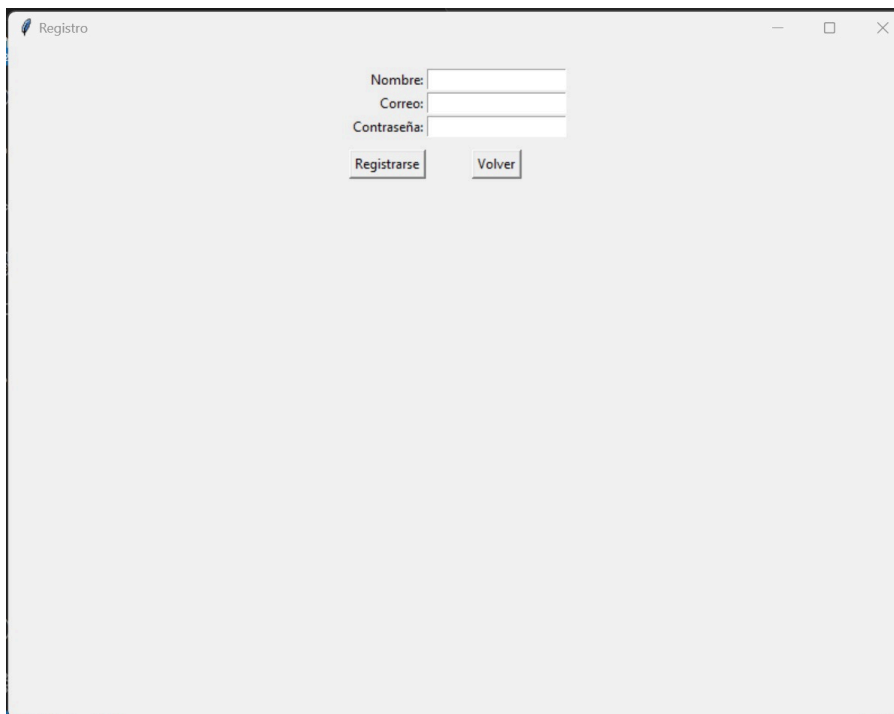
### 3. Funcionalidades principales

Al iniciar la aplicación, se nos mostrará la pantalla Login, es para iniciar sesión. Para iniciar sesión debemos primero crear un usuario. Hacemos click en **Registrarse**



The screenshot shows a window titled "Login" with a light gray background. It contains two input fields: "Correo:" and "Contraseña:". Below these fields are two buttons: "Ingresar" and "Registrarse". The "Registrarse" button is highlighted with a blue border, indicating it is the active element.

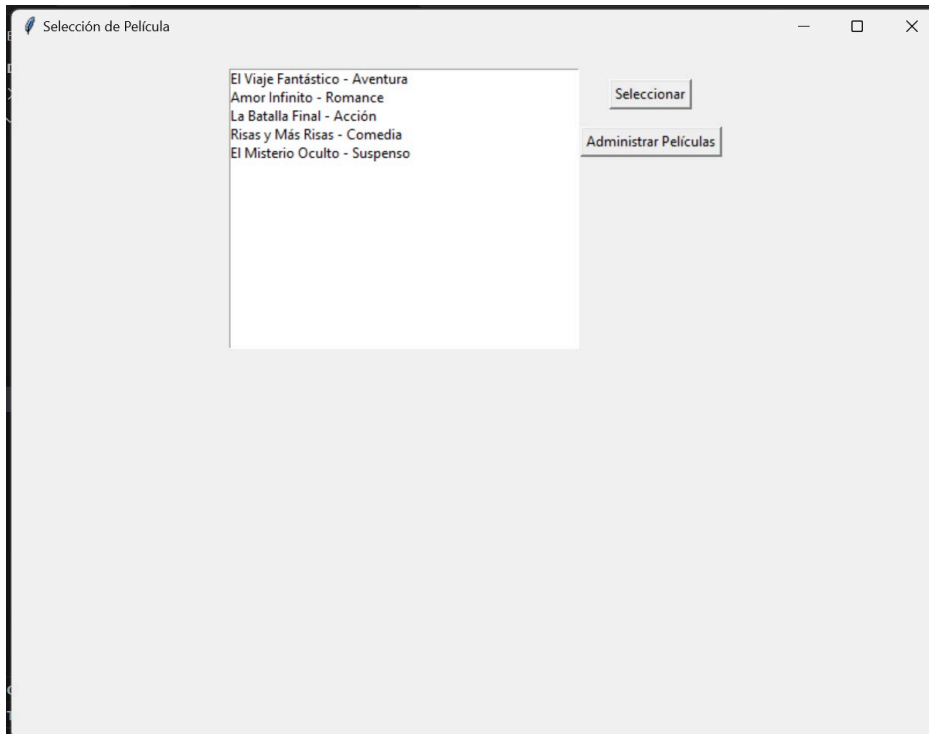
Después de hacer clic en **Registrarse**, iremos a la pantalla Registro



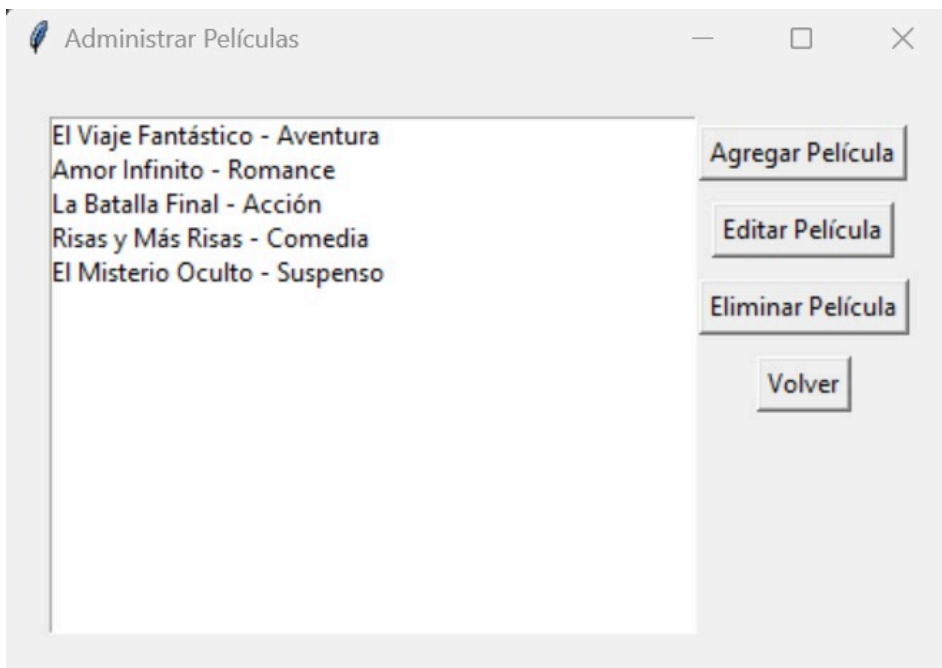
The screenshot shows a window titled "Registro" with a light gray background. It contains three input fields: "Nombre:", "Correo:", and "Contraseña:". Below these fields are two buttons: "Registrarse" and "Volver". The "Registrarse" button is highlighted with a blue border, indicating it is the active element.

Para registrar un usuario, debemos rellenar los campos de Nombre, Correo y Contraseña, y dar clic en **Registrarse**.

A partir de ahora, podemos ingresar al sistema iniciando sesión con las credenciales de los usuarios que ya están creados. Estos nos llevará a la pantalla Selección de películas



Antes de poder vender boletos, debemos tener funciones y películas. Primero, agreguemos películas en el botón **Administrar Películas** para ir a la pantalla Administrar películas.



Para agregar una película hacemos clic en **Agregar Película**, rellenamos campos y hacemos clic en **Agregar**.

A screenshot of a web application window titled "Agregar Película". The window contains a form with the following fields and labels: "Titulo:", "Clasificación:", "Duración (min):", "Sinopsis:", "Fecha de Estreno (YYYY-MM-DD):", and "Género:". Each label is followed by a text input field. Below the input fields are two buttons: "Agregar" and "Cancelar".

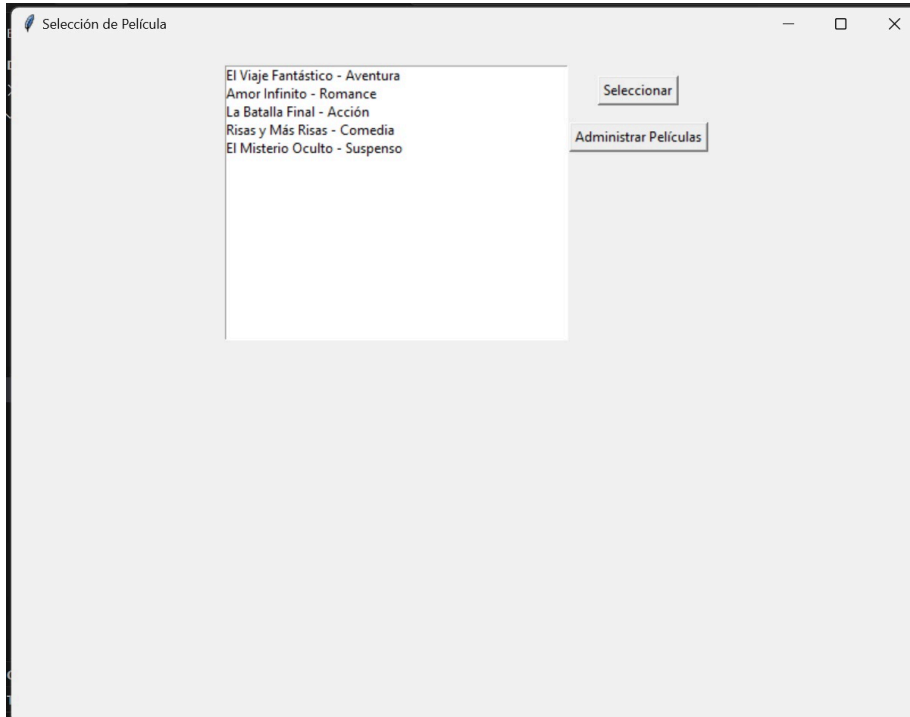
Ahora tenemos películas.

En cualquier momento se puede seleccionar una película y eliminarla con el botón **Eliminar Película**, o podemos modificar su información después de dar clic en **Editar Película**.

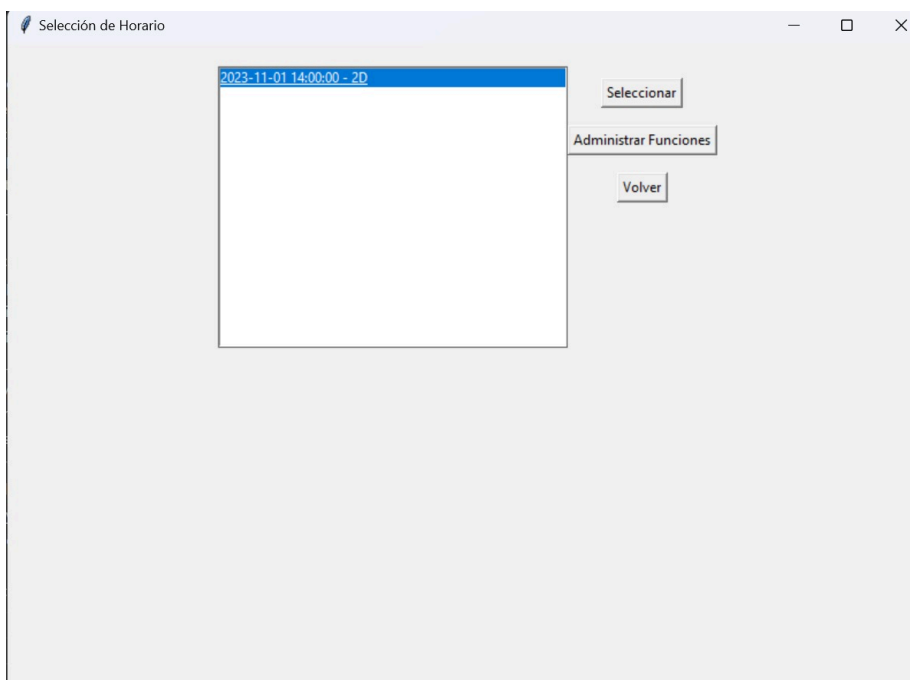
A screenshot of a web application window titled "Editar Película". The window contains a form with the following fields and labels: "Titulo:", "Clasificación:", "Duración (min):", "Sinopsis:", "Fecha de Estreno (YYYY-MM-DD):", and "Género:". Each label is followed by a text input field. The input fields contain the following values: "El Viaje Fantástico", "PG", "120", "Una aventura épica a tr", "2023-11-01", and "Aventura". Below the input fields are two buttons: "Actualizar" and "Cancelar".

En esta simplemente modificamos la información de los campos y confirmamos con el botón **Actualizar**.

Ahora que tenemos películas disponibles, podemos pasar a las funciones. Desde la pantalla Selección de Películas, seleccionamos una película con el botón **Seleccionar**.

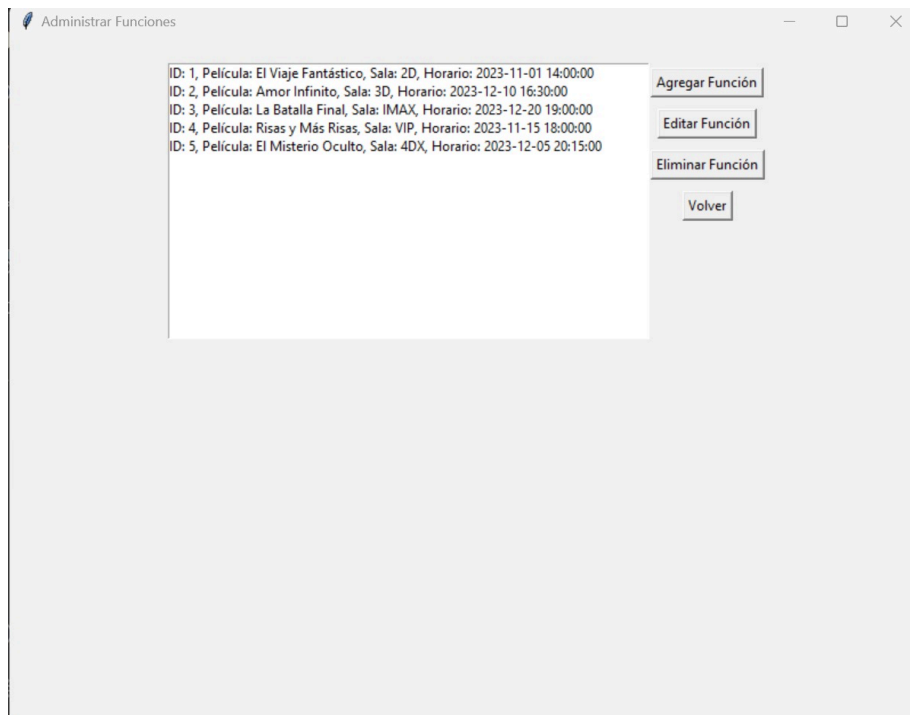


Esto nos llevará a la pantalla de selección de horario, haciendo clic en **Administrar funciones** podremos agregar y modificar funciones.

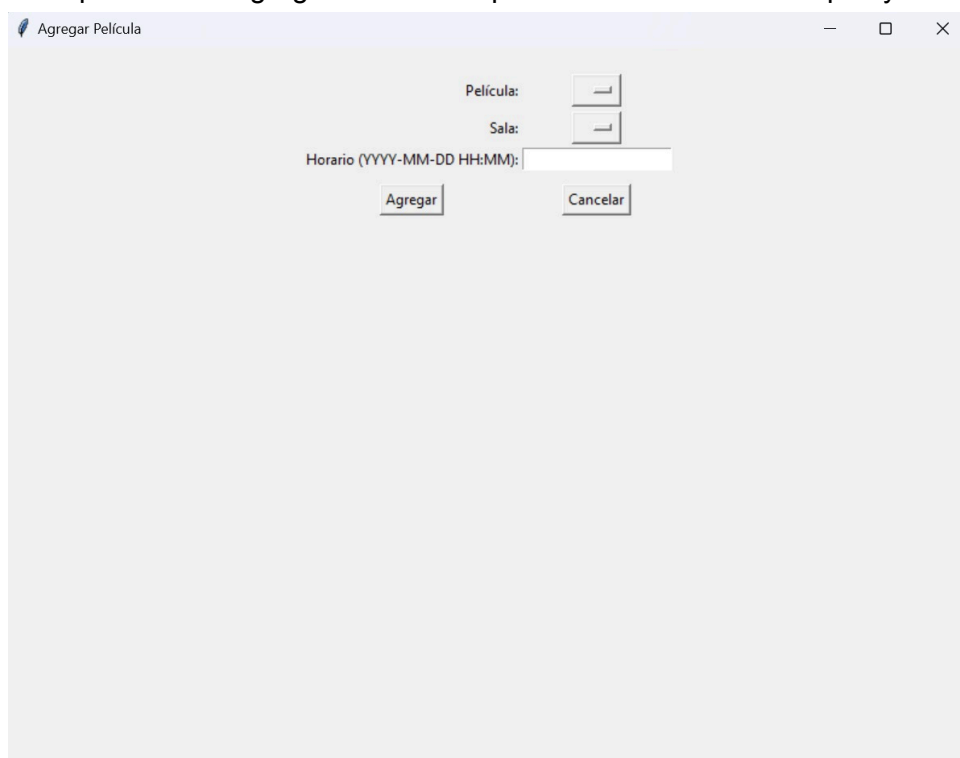


En la siguiente pantalla, Administrar funciones, podemos dar clic en **Agregar Función** para añadir una función, **Editar Función** para modificar la información de alguna función, **Eliminar Función** para que ya no esté disponible.

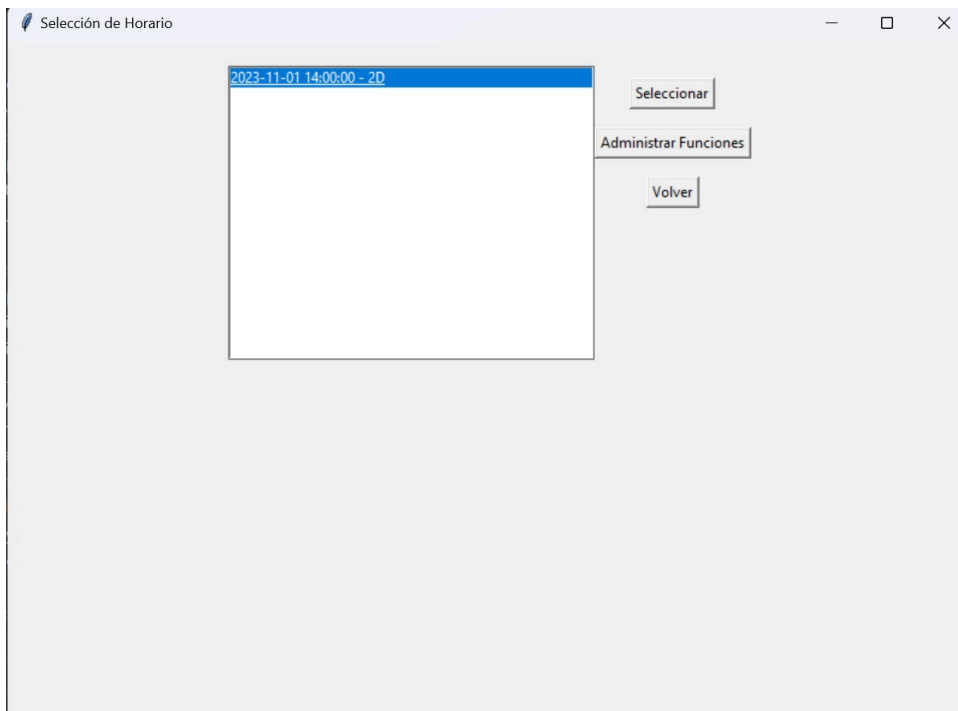




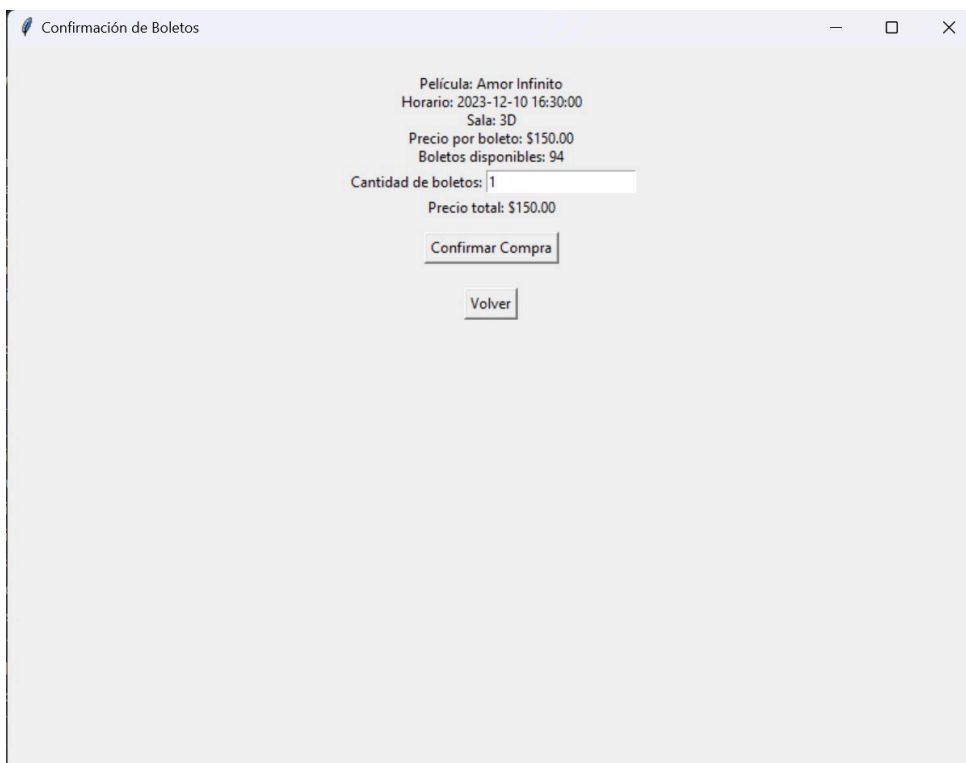
En la pantalla de Agregar función simplemente rellenamos campos y damos en **Agregar**



Ahora que tenemos películas y funciones listas, podemos hacer venta de boletos.  
En la pantalla de Selección de horario, seleccionamos uno y damos clic en **Seleccionar**



Esto nos llevará a la pantalla de Confirmación de Boletos, donde simplemente tenemos que elegir una cantidad de boletos a vender, y dar clic en **Confirmar Compra** para después hacer el cobro al cliente.



## **4. Términos y condiciones**

### **4.1. Uso de la Aplicación**

4.1.1 La aplicación está destinada exclusivamente para el uso interno de empleados y administradores del cine CINEMARCO.

4.1.2 El uso de la aplicación debe estar estrictamente relacionado con las actividades operativas, como la venta de boletos, alimentos y la gestión de inventarios.

4.1.3 Está prohibido utilizar la aplicación para fines personales o para actividades que puedan dañar la reputación o los sistemas de hombre CINEMARCO.

### **4.2. Registro y Acceso**

4.2.1 El acceso a la aplicación está limitado a usuarios autorizados por [Nombre del Cine].

4.2.2 Cada usuario deberá contar con un nombre de usuario y contraseña proporcionados por la administración.

4.2.3 Es responsabilidad del usuario mantener la confidencialidad de sus credenciales. CINEMARCO no se hace responsable por el mal uso derivado de compartir esta información.

### **4.3. Funcionalidades y Responsabilidades**

#### **4.3.1 La aplicación permite:**

- Venta y registro de boletos para películas.

- Gestión de ventas de alimentos y bebidas en la dulcería.

- Consultas y actualizaciones de inventarios.

- Generación de reportes y estadísticas de ventas.

4.3.2 Los usuarios deberán ingresar datos de manera precisa y correcta. Cualquier error causado por información incorrecta será responsabilidad del usuario.

4.3.3 Los administradores tienen acceso a funciones avanzadas, como la configuración de precios, promociones y horarios. Este acceso debe ser utilizado con responsabilidad y solo para fines operativos.