

Берікбол Серікбаев

Разработчик пользовательских интерфейсов приложений

Я стремлюсь создавать визуально приятные и интуитивно понятные интерфейсы и творить дизайны, которые радуют и привлекают пользователей.

Контакт

Marco(skb@mail.ru)
+7 (708) 979-3135
г. Алматы, Казахстан

Образование

КОЛЛЕДЖ ХЕКСЛЕТ

Техник
информационных
систем
2026 г.

Проекты

ДИЗАЙНЕР И РАЗРАБОТЧИК ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

LDA-TEAM.

Сентябрь 2024 г – декабрь 2025 г.

Разработка веб-приложения для каталога аниме на Next.js и TypeScript.

Основные функции:

- Каталог аниме: Просмотр списка тайтлов с детальной информацией.
- Оптимизация производительности: Использование возможностей Next.js (SSR/SSG, кэширование данных) для ускорения загрузки страниц.
- SEO-оптимизация: Настройка метаданных, динамических title и description для улучшения индексации.
- Интеграция с backend: Взаимодействие с серверной частью, реализованной на ASP.NET (C#), через REST API.
- Адаптивный дизайн: Корректное отображение на мобильных и десктопных устройствах.

Технологии: Next.js, TypeScript, Tailwind CSS, Yup, REST API, Zustand, Git, GitHub

Навыки

HTML5
CSS3
JS (ES6+)
TS
React
Next.js
TailwindCSS
Rest API
Git

РАЗРАБОТЧИК ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

PLAY&CHILL

Октябрь 2023 - Июль 2024

Интернет-магазин для продажи цифровых игр. Backend реализовал с помощью Prisma ORM. Использовал постороннее API для получения товаров.

Основные функции:

- Каталог товаров: Просмотр и фильтр списка игр по категориям.
- Корзина: Добавление и удаление товаров с динамическим пересчетом стоимости.
- Авторизация: Регистрация и вход через Next-Auth.
- Адаптивный дизайн: Поддержка мобильных и планшетных устройств.
- Функционал поиска: Быстрый и эффективный поиск игр.

Технологии: Next.js, Next-Auth, TypeScript, TailwindCSS, EdgeDB, Zod, Prisma ORM, Redux, Axios, Sonner.