

# *PROGETTO: IL CONTATORE*

<https://github.com/MarcoSolu/Counter>

# INTERFACCIA

MINUS

COUNTER

PLUS

-

0

+

RESET

# DECISIONI SU COME ORGANIZZARE IL CODICE: HTML

- DIV: Utilizzato per organizzare la griglia
- H1: Utilizzato per inserire i titoli relativi al risultato del contatore e ai pulsanti
- SPAN: Utilizzato per inserire il valore del risultato
- BUTTON: Utilizzato per inserire i bottoni

# DECISIONI SU COME ORGANIZZARE IL CODICE: CSS

- BODY: Ho utilizzato un linear-gradient per rendere lo sfondo più elegante rispetto ad un monocolor
- GRID: Per organizzare gli elementi all'interno della pagina ho utilizzato una griglia con le proprietà grid-template-columns e grid-template-rows
- TRANSITION: Per rendere più eleganti i bottoni ho inserito una transition insieme ad un box-shadow che permette di creare un'animazione
- MEDIA QUERY: Ho inserito le media query per rendere responsive la pagina

# DECISIONI SU COME ORGANIZZARE IL CODICE: SCRIPT

- VARIABILI: Le variabili che ho creato sono quelle relative ai tre pulsanti(Addizione, Sottrazione e Reset) e al contatore(Risultato)
- INPUT: L'input viene dato da un evento addEventListener che nel momento in cui il pulsante viene cliccato svolge l'operazione utilizzando le funzioni inserite nella classe Counter
- CLASS: Per rendere il contatore effettivamente funzionante ho scelto di utilizzare una classe che contiene le funzioni utili alla riuscita del calcolo. Il costruttore che ho creato contiene il risultato del contatore
- SWITCH: Per verificare quale operazione svolgere ho utilizzato uno switch